

6. Szkeleton beadás

10 – itee_team

Konzulens:

Budai Péter

Csapattagok:

Elekes Tamás Csaba	E30C8Z	elekestamas22@gmail.com
Seres Márk Dániel	EUQ8V5	seres.dani@gmail.com
Rédey Bálint Attila	DAVRIZ	botvinnik09@gmail.com
Nagy András	VWBG06	nagyandrasgall@gmail.com
Fuksz Domonkos	GIT0NQ	fukszdomonkos@gmail.com

2014. március 24.

6. Szkeleton beadás

6.1. Fordítási és futtatási útmutató

6.1.1. Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Application.java	454	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Bullet.java	1956	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Cell.java	642	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Controller.java	4503	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
DamageGem.java	859	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Dwarf.java	589	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Elf.java	576	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Enemy.java	2013	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
EnemyTypeGem.java	765	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Field.java	2026	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Game.java	2489	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Gem.java	412	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Hobbit.java	952	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Human.java	587	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
IFieldPlaceable.java	300	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
IGame.java	486	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
IntensityGem.java	774	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
IObstacle.java	382	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
IOGem.java	260	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
IPathPlaceable.java	303	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
ITGem.java	278	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
ITower.java	328	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Map.java	1108	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Obstacle.java	2398	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Path.java	4024	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
RangeGem.java	825	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
RepairGem.java	653	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
SkeletonTester.java	10032	2014.03.11.	A szkeleton programot tesztelhetővé tevő program.
SpeedGem.java	711	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Tower.java	3984	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
SkeltonCompiler.bat	119	2014.03.23.	Parancssoros fordítást végzi.
SkeltonRun.bat	97	2014.03.23.	Futtatja a lefordított szkeletonot.

6.1.2. Fordítás

A szkeleton fordítását legegyszerűbben a parancssorból tudjuk elvégezni. A parancssorból közvetlenül elérhetőnek kell lennie a javac.exe fordítóprogramnak. A fordítást követően létrehozásra kerülnek a lefordított .class kiterjesztésű fájlok.

2014. március 24.

A fordítást egyszerűbb a program mellé mellékelt SkeletonCompiler.bat fájl megnyitásával elvégezni.

6.1.3. Futtatás

A szkeleton futtatását a java.exe futtatóprogrammal lehet elvégezni. A parancssorból közvetlenül elérhetőnek kell lennie a java.exe fordítóprogramnak.

A futtatást egyszerűbb a program mellé mellékelt SkeletonRun.bat fájl megnyitásával elvégezni.

6.2. Értékelés

Tag	Munkaóra	Munka százalékban	Aláírás
Elekes	24,45 óra	22 %	
Fuksz	20 óra	22 %	
Nagy	11,3 óra	10 %	
Rédes	21,3 óra	23 %	
Seres	23 óra	23 %	

6.3. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2014.03.18.	8 óra	Elekes	Tesztelő program, tesztesetek implementálása. Controller osztály implementálása.
2014.03.20.	2,5 óra	Elekes	EnemyMove, EnemySucceeded, Inicializálás tesztesetek. Javítások a programban.
2014.03.22. 11:00	1 óra	Nagy	Konzolos menü a szekvenciadiagramok alapján.
2014.03.22. 20:00	7 óra	Seres	Szekvenciadiagramok és kommunikációs diagramok javítása
2014.03.23. 11:00	1 óra	Nagy	Az 5-ös doksi teszteseteinek aktualizálása.
2014.03.23. 20:00	30 perc	Elekes	Napló szummázása, 6.1.1 pont kitöltése.
2014.03.23. 18:00	1 óra	Fuksz	Batch fájlok a fordításhoz. 6.1.2 és 6.1.3 pontok kitöltése
2014.03.24. 01:00	2 óra	Fuksz	Dokumentáció véglegesítése