

# 13. Grafikus változat beadása

10 – itee\_team

Konzulens:

Budai Péter

## Csapattagok:

Elekes Tamás Csaba	E30C8Z	elekestamas22@gmail.com
Seres Márk Dániel	EUQ8V5	seres.dani@gmail.com
Rédey Bálint Attila	DAVRIZ	botvinnik09@gmail.com
Nagy András	VWBG06	nagyandrasgall@gmail.com
Fuksz Domonkos	GIT0NQ	fukszdomonkos@gmail.com

2014. május 11.

## 13. Grafikus felület specifikációja

### 13.1. Fordítási és futtatási útmutató

#### 13.1.1. Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Main.java	250 byte	2009.10.10 18:05	...
...	...	...	...

#### 13.1.2. Fordítás

A fordítás a "javac" programmal történik, ezért olyan környezetben lehetséges csak, ahol ez a program elérhető.

A tesztelés megkönnyítése végett a fordítás és futtatás automatizálására egy batch fájl áll rendelkezésre. Ennek a használata a 13.1.3 pontban van részletezve.

A fordítás parancssorból is lehetséges a következő, a project gyökerében kiadott paranccsal:

```
if exist bin rmdir bin /s /q
mkdir bin
javac -d ./bin/ graph/*.java
```

Ez a parancs lefordítja a programot, és a lefordított állományokat a bin mappába helyezi.

#### 13.1.3. Futtatás

A futtatás a "java" programmal történik, ezért olyan környezetben lehetséges csak, ahol ez a program elérhető.

Az adott batch fájlok segítségével lehetséges lefordítani és futtatni a programot: ehhez a GraphicCompileAndRun.bat-ot futtassuk, ami a fordítás után azonnal el is indítja a programot.

Ha a futtatást parancssorból akarjuk végezni, lehetőség van arra is. Amennyiben a 13.1.2 pontban leírt módon végeztük a fordítást, a futtatás a következő, a project gyökerében kiadott paranccsal végezhető:

```
java -classpath .\bin\ graph.Application
```

Ez a parancs elindítja a programot.

### 13.2. Értékelés

### 13.3. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2014.04.30. 08:15	1 óra	Elekes Nagy	Konzultáció
2014.05.03. 13:00	7 óra	Rédey	Korábbi dokumentumokban szereplő osztály-leírások és objektumkatalógusok aktualizálása a dátum szerinti időponti állás alapján.
2014.05.05. 13:00	2 óra	Seres	Grafikus osztályok felvétele, implementálása.
2014.05.05. 19:00	7 óra	Seres	További grafikus osztályok felvétele, implementálása.
2014.05.06. 20:00	7 óra	Seres	Grafikus osztályok implementálása.

		Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2014.05.08. 12:00	2 óra	Seres		A modell bővítése a grafikus programrésszel való együttműködés céljából. Grafikus felület javítása.	
2014.05.09. 16:00	2,5 óra	Seres		További funkciók implementálása.	
2014.05.11. 15:00	1,5 óra	Elekes		Hibajavítás, játék folytonos futása.	
2014.05.11. 16:00	1 óra	Fuksz		Új pályák létrehozása.	