

13. Grafikus változat beadása

10 – itee_team

Konzulens:

Budai Péter

Csapattagok:

Elekes Tamás Csaba	E30C8Z	elekestamas22@gmail.com
Seres Márk Dániel	EUQ8V5	seres.dani@gmail.com
Rédey Bálint Attila	DAVRIZ	botvinnik09@gmail.com
Nagy András	VWBG06	nagyandrasgall@gmail.com
Fuksz Domonkos	GIT0NQ	fukszdomonkos@gmail.com

2014. május 12.

13. Grafikus felület specifikációja

13.1. Fordítási és futtatási útmutató

13.1.1. Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
graph/Application.java	7143	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Bullet.java	1836	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Cell.java	1195	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Controller.java	4911	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/DamageGem.java	418	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Dwarf.java	1203	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Elf.java	1107	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Enemy.java	4311	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/EnemyTypeGem.java	463	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Field.java	1088	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Game.java	5923	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/GCell.java	1144	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/GController.java	11912	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/GDwarf.java	261	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/GElf.java	253	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Gem.java	274	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/GEnemy.java	794	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/GField.java	2834	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/GGame.java	3025	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/GHobbit.java	264	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/GHuman.java	261	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/GPath.java	4732	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Graphic.java	594	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Hobbit.java	1210	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Human.java	1200	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/IFieldPlaceable.java	127	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/IGame.java	470	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/IntensityGem.java	419	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/IObstacle.java	216	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/IOGem.java	96	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/IPathPlaceable.java	129	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/ITGem.java	115	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/ITower.java	267	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/IView.java	853	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Map.java	4753	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Obstacle.java	1488	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Path.java	5241	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/RangeGem.java	379	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/RepairGem.java	256	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/ResourcesCache.java	2244	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
graph/SpeedGem.java	420	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
graph/Tower.java	4254	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
gameImages/field.jpg	53033	2014.05.07.	Mező textúra.
gameImages/game_over.jpeg	3634	2014.05.11.	Játék vége kép.
gameImages/path.jpg	27463	2014.05.07.	Út textúra.
gameImages/dwarf.png	6336	2014.05.07.	Törp kép.
gameImages/elf.png	8279	2014.05.07.	Tünde kép.
gameImages/hobbit.png	5902	2014.05.07.	Hobbit kép.
gameImages/human.png	8592	2014.05.07.	Ember kép.
gameImages/tower1.png	14177	2014.05.07.	Alap torony kép.
gameImages/tower2.png	14783	2014.05.07.	Fejlesztett torony kép.
gameImages/tower3.png	14211	2014.05.07.	Fejlesztett torony kép.
gameImages/tower4.png	12619	2014.05.07.	Fejlesztett torony kép.
gameImages/tower5.png	14496	2014.05.07.	Fejlesztett torony kép.
map1.txt	39	2014.05.07.	Játék térkép.
map2.txt	27	2014.05.07.	Játék térkép.
map3.txt	33	2014.05.07.	Játék térkép.
map4.txt	67	2014.05.07.	Játék térkép.
map5.txt	404	2014.05.07.	Játék térkép.
map6.txt	405	2014.05.07.	Játék térkép.
map7.txt	275	2014.05.07.	Játék térkép.
GraphicCompileAndRun.bat	1128	2014.05.06.	Program fordítása és futtatása

13.1.2. Fordítás

A fordítás a "javac" programmal történik, ezért olyan környezetben lehetséges csak, ahol ez a program elérhető.

A tesztelés megkönnyítése végett a fordítás és futtatás automatizálására egy batch fájl áll rendelkezésre. Ennek a használata a 13.1.3 pontban van részletezve.

A fordítás parancssorból is lehetséges a következő, a project gyökerében kiadott paranccsal:

```
if exist bin rmdir bin /s /q
mkdir bin
javac -d ./bin/ graph/*.java
```

Ez a parancs lefordítja a programot, és a lefordított állományokat a bin mappába helyezi.

13.1.3. Futtatás

A futtatás a "java" programmal történik, ezért olyan környezetben lehetséges csak, ahol ez a program elérhető.

Az adott batch fájlok segítségével lehetséges lefordítani és futtatni a programot: ehhez a GraphicCompileAndRun.bat-ot futtassuk, ami a fordítás után azonnal el is indítja a programot.

Ha a futtatást parancssorból akarjuk végezni, lehetőség van arra is. Amennyiben a 13.1.2 pontban leírt módon végeztük a fordítást, a futtatás a következő, a project gyökerében kiadott paranccsal végezhető:

```
java -classpath ./bin\ graph.Application
```

Ez a parancs elindítja a programot.

13.2. Értékelés

Tag	Munkaóra	Munka százalékban	Aláírás
Elekes	79,16 óra	22 %	
Fuksz	67,25 óra	22 %	
Nagy	33,99 óra	9 %	
Rédey	73,75 óra	23 %	
Seres	90,32 óra	24 %	

13.3. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2014.04.30. 08:15	1 óra	Elekes Nagy	Konzultáció
2014.05.03. 13:00	7 óra	Rédey	Korábbi dokumentumokban szereplő osztály-leírások és objektumkatalógusok aktualizálása a dátum szerinti időponti állás alapján.
2014.05.05. 13:00	2 óra	Seres	Grafikus osztályok felvétele, implementálása.
2014.05.05. 19:00	7 óra	Seres	További grafikus osztályok felvétele, implementálása.
2014.05.06. 20:00	7 óra	Seres	Grafikus osztályok implementálása.
2014.05.08. 12:00	2 óra	Seres	A modell bővítése a grafikus programrésszel való együttműködés céljából. Grafikus felület javítása.
2014.05.09. 16:00	2,5 óra	Seres	További funkciók implementálása.
2014.05.10. 15:00	1,5 óra	Elekes	Hibajavítás, játék folytonos futása.
2014.05.10. 15:00	7 óra	Elekes	Programkód javítása, grafikus felület rendezése, játék vége, új játék.
2014.05.11. 16:00	1 óra	Fuksz	Új pályák létrehozása.
2014.05.11 19:00	2 óra	Fuksz	Régebbi dokumentációk formai frissítése.
2014.05.11 21:00	2 óra	Seres	Program véglegesítése.
2014.05.12 01:00	1,5 óra	Fuksz	Dokumentáció véglegesítése.