

## 6. Szkeleton beadás

10 – itee\_team

Konzulens:

Budai Péter

### Csapattagok:

Elekes Tamás Csaba	E30C8Z	elekestamas22@gmail.com
Seres Márk Dániel	EUQ8V5	seres.dani@gmail.com
Rédey Bálint Attila	DAVRIZ	botvinnik09@gmail.com
Nagy András	VWBG06	nagyandrasgall@gmail.com
Fuksz Domonkos	GIT0NQ	fukszdomonkos@gmail.com

2014. március 25.

## 6. Szkeleton beadás

### 6.1. Fordítási és futtatási útmutató

#### 6.1.1. Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Application.java	454	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Bullet.java	1956	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Cell.java	642	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Controller.java	4503	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
DamageGem.java	859	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Dwarf.java	589	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Elf.java	576	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Enemy.java	2013	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
EnemyTypeGem.java	765	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Field.java	2026	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Game.java	2489	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Gem.java	412	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Hobbit.java	952	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Human.java	587	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
IFieldPlaceable.java	300	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
IGame.java	486	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
IntensityGem.java	774	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
IObstacle.java	382	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
IOGem.java	260	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
IPathPlaceable.java	303	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
ITGem.java	278	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
ITower.java	328	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Map.java	1108	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Obstacle.java	2398	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Path.java	4024	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
RangeGem.java	825	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
RepairGem.java	653	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
SkeletonTester.java	10032	2014.03.11.	A szkeleton programot tesztelhetővé tevő program.
SpeedGem.java	711	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
Tower.java	3984	2014.03.11.	Névvel megegyező osztály.
SkeltonCompiler.bat	119	2014.03.23.	Parancssoros fordítást végzi.
SkeltonRun.bat	97	2014.03.23.	Futtatja a lefordított szkeletonot.

#### 6.1.2. Fordítás

A szkeleton fordítását legegyszerűbben a parancssorból tudjuk elvégezni. A parancssorból közvetlenül elérhetőnek kell lennie a javac.exe fordítóprogramnak. A fordítást követően létrehozásra kerülnek a lefordított .class kiterjesztésű fájlok.

2014. március 25.

A fordítást egyszerűbb a program mellé mellékelt SkeletonCompiler.bat fájl megnyitásával elvégezni.

### 6.1.3. Futtatás

A szkeleton futtatását a java.exe futtatóprogrammal lehet elvégezni. A parancssorból közvetlenül elérhetőnek kell lennie a java.exe fordítóprogramnak.

A futtatást egyszerűbb a program mellé mellékelt SkeletonRun.bat fájl megnyitásával elvégezni.

## 6.2. Értékelés

Tag	Munkaóra	Munka százalékban	Aláírás
Elekes	44,4 óra	22 %	
Fuksz	36,25 óra	22 %	
Nagy	20,5 óra	10 %	
Rédey	38,75 óra	23 %	
Seres	41,6 óra	23 %	

## 6.3. Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2014.03.18.	8 óra	<b>Elekes</b>	Tesztelő program, tesztesetek implementálása. Controller osztály implementálása.
2014.03.20.	2,5 óra	<b>Elekes</b>	EnemyMove, EnemySucceeded, Inicializálás tesztesetek. Javítások a programban.
2014.03.22. 11:00	1 óra	<b>Nagy</b>	Konzolos menü a szekvenciadiagramok alapján.
2014.03.22. 20:00	7 óra	<b>Seres</b>	Szekvenciadiagramok és kommunikációs diagramok javítása
2014.03.23. 11:00	1 óra	<b>Nagy</b>	Az 5-ös doksi teszteseteinek aktualizálása.
2014.03.23. 20:00	30 perc	<b>Elekes</b>	Napló szummázása, 6.1.1 pont kitöltése.
2014.03.23. 18:00	1 óra	<b>Fuksz</b>	Batch fájlok a fordításhoz. 6.1.2 és 6.1.3 pontok kitöltése
2014.03.24. 01:00	2 óra	<b>Fuksz</b>	Dokumentáció véglegesítése