

#### トップエスイー ソフトウェア開発実践演習



パートナー企業 エンドユーザ

共通

領域外

競争 協調

領域 領域

情報系レイヤ

# DXレポートから導いた3Kシステムのモデル化と評価

太田理絵(日本電子計算株式会社) 香月翔一(東芝デジタルソリューションズ株式会社) 増本和行(株式会社NTTデータアイ)

### DXレポートの課題

経産省発行のDXレポートを用いてDXを推進する には、以下の課題がある.

- DX推進の対応策が曖昧
- 「DX実現後のITシステムの姿」の記述がない
- ITシステムの領域の定義が明確でない DXレポートの版やDXに関する様々なレポートに おいて、DXの定義が異なることも課題となった.

#### 「要求工学」「アーキテクチャ」シリーズの 手法の適用による解決

我々はDXとは「デジタル技術を使って企業価値を高めること」と 定義し、DX実現後のITシステムの姿をカスタマージャーニーマッ プ等を用いて要件抽出を行い,グラフ表現によるモデル化を 行った.これにより「3Kシステム」が得られ,ATAMを用いてアーキ テクチャの妥当性を評価し,ITベンダーとして本モデルを提供す るビジネスモデルの検討も行った.

成果である「3Kシステム」を課題解決のモデルとして提案する.

### 3Kシステムモデルの提案

入館証 園談用資料 履歴書 タイムカード

社員



④グラフ表現によるモデル化 ヒト系レイヤ モノ系レイヤ カネ系レイヤ AV · EDR CASB/SWG セキュリティ系レイヤ 障害管理システム 毎利導生 → ブライ (所属、 点機) 人事管理システム (所属、 点機) 人事管理システム (下属、 点機) 人事管理システム (本評価システム ) 大専門者システム (本評価システム ) 対路管理システム 

②DXレポート未定義の共通領域に着目しモデル化を検討

③DX実現後に求められるモデルの要件を定義 共通領域(Kyotsu)において

「ヒト・モノ・カネ・情報」の経営資源(Keiei)の各システムが 強固(Kyoko)なセキュリティを有した上でシームレスに連携 するモデル

「3Kシステムモデル」と命名

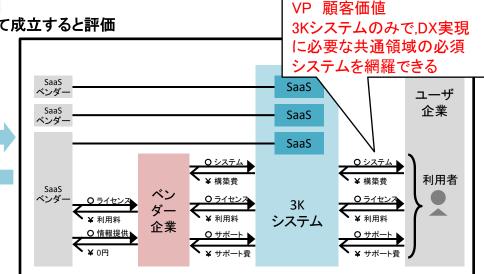
3Kシステムによって得られる効果 アナログ作業をデジタル化、システム間を連携

- → 無駄な事務作業を削除
  - → デジタルトランスフォーメーションを行う時間が 増え,モチベーションと生産性が向上
- 価値を高めることが可能となる

## ビジネスモデルの評価

ビジネスモデルを検討し、3Kシステムの提供はITベンダのビジネスとして成立すると評価





今後の課題

- ・各レイヤにおける各機能のSaaSの比較・選定を行い、実際に動作させて検証(PoC)を行う
- 収益シミュレーションによりITベンダーに利益が出ることを検証する

トップエスイー サイエンスによる知的ものづくり教育プログラム