

トップエスイー第16期生ポスター発表会（2022年3月18日）

16期生の皆様

ポスター発表会は以下の予定で、oViceで行います。

2022年3月18日(金)

15:00-17:00 (oVice)

15:00-15:30 第1グループの発表（9件の発表）

A1-1 A3 D2 D3-2 D6 T1 S1 三河 近藤

15:30-15:35 グループ入れ替え時間

15:35-16:05 第2グループの発表（9件の発表）

A1-2 D1 D3-1 D4 T2 R3 堀 池田 塚田

16:05-16:10 グループ入れ替え時間

16:10-16:40 第3グループの発表（8件の発表）

A1-3 D5 O1 C1 R1 横山 岩本 関

16:40-17:00 予備時間

※グループ詳細はこの案内の最後をご覧ください

会場のURL：<https://topse16-poster.ovice.in/>

パスワード：j3AmDMSy

1. 会場のアイコンの説明

ミーティングアイコン

アイコンをクリックすると「線」が表示され、オンラインでの会話、画面共有などが可能になります。発表者の皆様は、発表時間の間、ご自身のスペースのミーティングアイコンを選択して「線」がつながっている状態にしてください。

参加者からの質問があればお答えください。

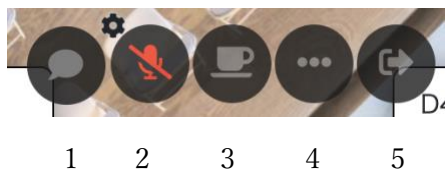
ポスター表示アイコン

アイコンに近づくだけで、ポスターが表示されます。表示範囲はご自身で調整をお願い致します。なお、ミーティング接続時は表示されません。

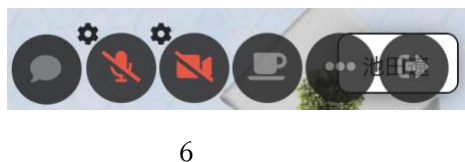
ポスター表示時に別ウィンドウで開くことができるので、ミーティング接続前に別ウィンドウでの表示をお願い致します。

1.1 機能について

基本ツール



ミーティング接続時



以下にツールについて記載します。

1. チャットツール
2. マイク ON/OFF
3. 離席時のチェックアイコン
4. ミーティング時の画面共有に使用します
5. 退出
6. ミーティング時のカメラ ON/OFF

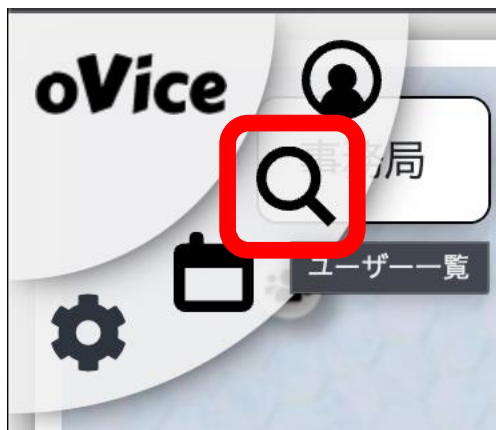
※質問時以外はマイク OFF のご協力をお願い致します。

2. その他の機能

2.1 リアクション機能

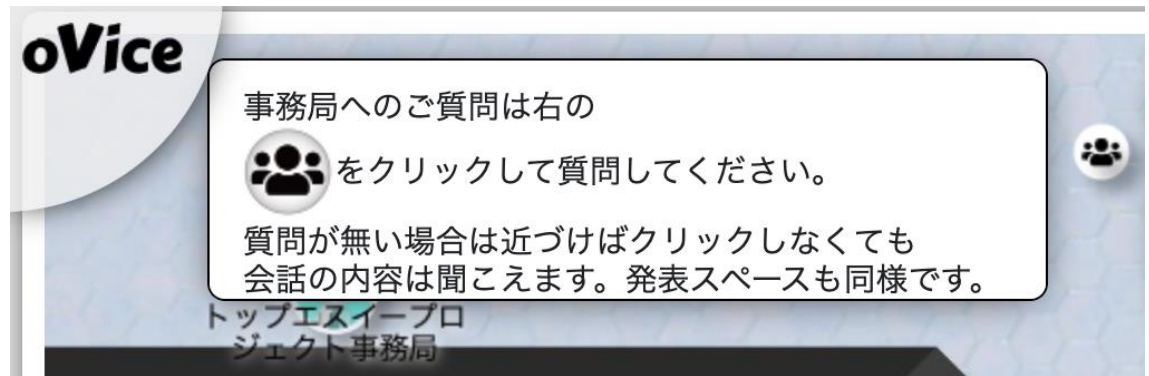
アバター上でクリックをすると、アイコンの上に表示される絵文字を設定できます。

2.2 参加者表示



ルーペアイコンクリックで、現在の参加者を確認できます。

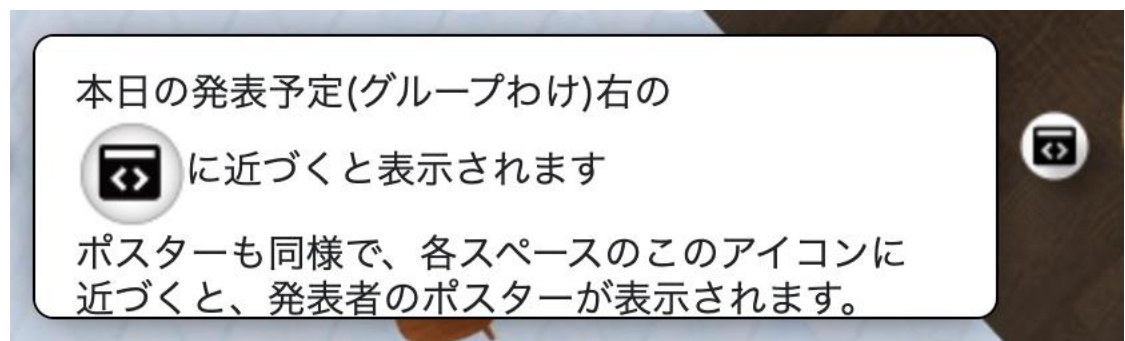
2.3 事務局へのご質問



会場の左上に事務局への質問スペースを作成しております。

ミーティングアイコンもございますので、ポスター発表時、何かご不明な点などございましたらこちらからご質問ください。

2.4 発表スケジュールの確認



事務局スペースの右隣に発表予定が確認できるアイコンがございますので、アイコンに近づいて発表スケジュールのご確認をお願い致します。

発表グループ一覧

第1グループ 15:00-15:30

A1-1 マイクロサービスによるシステム設計

永井 貴也

小野 郁真

加藤 潤

溝上 大輝

A3 不確実性を有するセンサフュージョンシステムの性能評価・検証手法

渡邊 権人

鈴木 真太郎

D2 機械学習プロジェクト演習

安田 貴之

広瀬 友貴

D3-2 AIのテスト・品質評価演習(XAIの定量的活用手法としての画像分類結果の正誤判定)

細包 康喜

川俣 良太

落合 涼太

金田 和之

D6 AIを活かすためのデータ前処理方法の検討

勝木 啓介

佐々木 良

T1 テスト自動化手法の効果の考察

岩渕 将郎

S1 セキュアプログラミング実践

小松 佑樹

武田 晃

堤 忠臣

新田 海馬

三河 睦 アーキテクチャ評価手法 ATAM のビデオカメラシステムへの適用

近藤 美沙子 アクセスログ分析による改善可能な画面遷移の検出

第2グループ 15:35-16:05

A1-2 マイクロサービスによるシステム設計

新井 悠介

安孫子 一敏

林 謙造

上曾山 裕哉

亀岡 良太

D1 時系列データを用いた機械学習の実践 (Kaggle コンペへの参戦)

岡野 文香

横井 康司

金子 晴紀

荒山 泰佑

D3-1 AI のテスト・品質評価演習 (AI の公平性に関する企業リスクについて)

八幡 晃一郎

佐藤 雄飛

小林 弘幸

藤村 慎也

西山 拓海

D4 データ品質を利用したメタモルフィックテストによる機会学習・深層学習モデルの評価

冠 芳弘

根本 一真

T2 モデル検査におけるモデル作成作業の省力化方法

西村 慧

岡本 拓也

川上 俊輔

河上 裕太

R3 DX レポートから導いた 3K システムのモデル化と評価

太田 理絵

香月 翔一

増本 和行

堀 旭宏 **GitHub** プロジェクトにおける推奨ルール順守度合いの自動計測に関するフィジビリティ評価

池田 遼 **プリンタ検証ツールの既存コードアーキテクチャ解析**

塚田 祥弘 フィーチャーモデリング自動化による SPL 開発の要求分析プロセス改善

第3グループ 16:10-16:40

A1-3 マイクロサービスによるシステム設計

西村 航

山本 泰資

飯田 真之

松下 翼

D5 BERT を用いたトラブル調査記事のラベリング

白木 康建

野呂 惇

O1 SNS マーケティングを目的とした機械学習による twitter のフォロワー増加予測

梅澤 侑生

田中 裕士

C1 LC4RI による情報システムの構築

國武 大記

小池 佳弘

堀江 岳浩

久保田 秀

中村 将崇

藤田 翔

大森 康右

R1 新たな価値創造を主導するデザイン思考要求工学

小田島 舜

奥野 達也

道下 卓実

横山 晴樹 生成モデルを用いたニューラルネットワーク検証における検証領域近似手法の改良

岩本 博文 クラウドサービスにおけるセキュリティ設計

関 堅吾 形式手法を用いたストレージレイヤ OSS の信頼性評価の試