

トップエスイー第16期生ポスター発表会（2022年3月18日）

## ご参加頂く皆様へ

ポスター発表会は以下の予定で「oVice(オヴィス)」という交流ツールを用いて行います。

2022年3月18日(金)

15:00-17:00 (oVice)

15:00-15:30 第1グループの発表（9件の発表）

A1-1 A3 D2 D3-2 D6 T1 S1 三河 近藤

15:30-15:35 グループ入れ替え時間

15:35-16:05 第2グループの発表（9件の発表）

A1-2 D1 D3-1 D4 T2 R3 堀 池田 塚田

16:05-16:10 グループ入れ替え時間

16:10-16:40 第3グループの発表（8件の発表）

A1-3 D5 O1 C1 R1 横山 岩本 関

16:40-17:00 予備時間

※グループ詳細はこの案内の最後をご覧ください

会場のURL：<https://topse16-poster.ovice.in/>

パスワード：j3AmDMSy

バーチャル空間を利用してコミュニケーションが可能な「oVice（オヴィス）」は、ダウンロード不要で、専用URLへアクセスしていただくだけでご利用いただけます。

※推奨の通信環境有。

アクセスしてご自身のアバターをドラッグし、会場内を自由に移動できます。

公式 oVice 初めてガイド <https://ja.ovice.wiki/927911ee752540a19591a6aa68c3b19d>

### 1. oVice の操作について

1.1 推奨ブラウザはChromeになります。それ以外のブラウザについては以下のURLより、相性をご確認ください。

<https://www.notion.so/80ce1523b7c546cb94b41c5104781b2c?v=513cdf75f55d425fa93946d845633736>

ポスター発表会には100名以上の方の参加が予想されます。

・ハウリング防止のため、お持ちの方はイヤホン・ヘッドホンなどご使用ください。

・不要なアプリやブラウザは閉じてください。

## 1.2 URL アクセス後の設定について

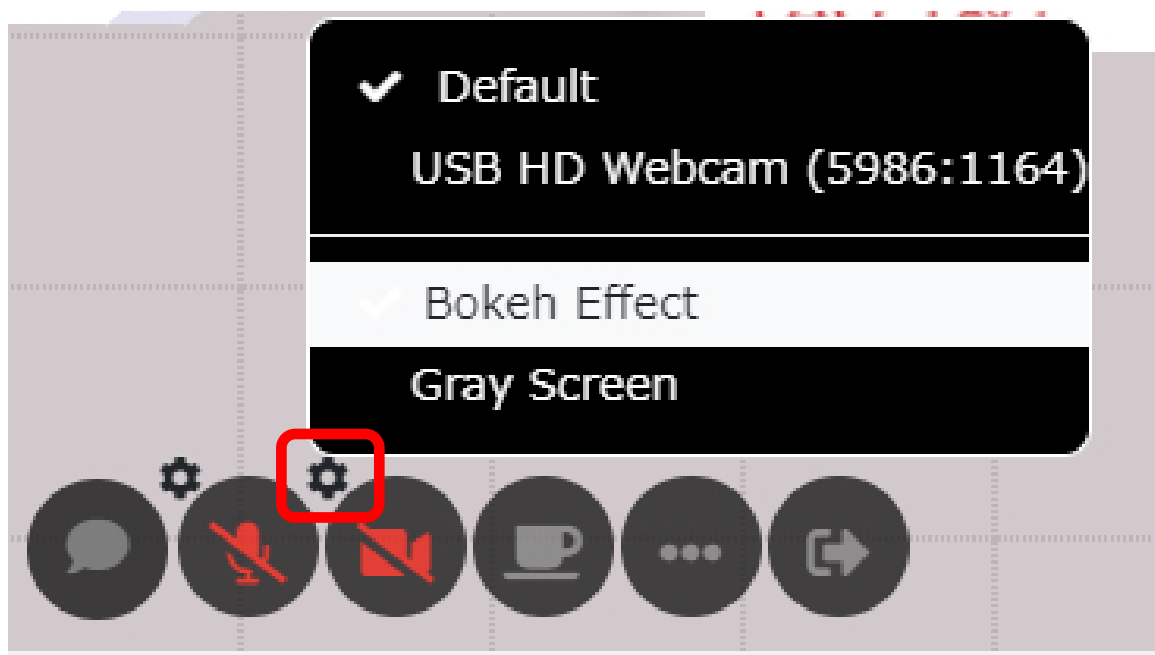
「氏名とご所属(略称)」を入力してください。

パスワードは前ページに記載がございます。

ランダムに「アバター」画像が設定されます。

※ログイン後に変更が可能です。

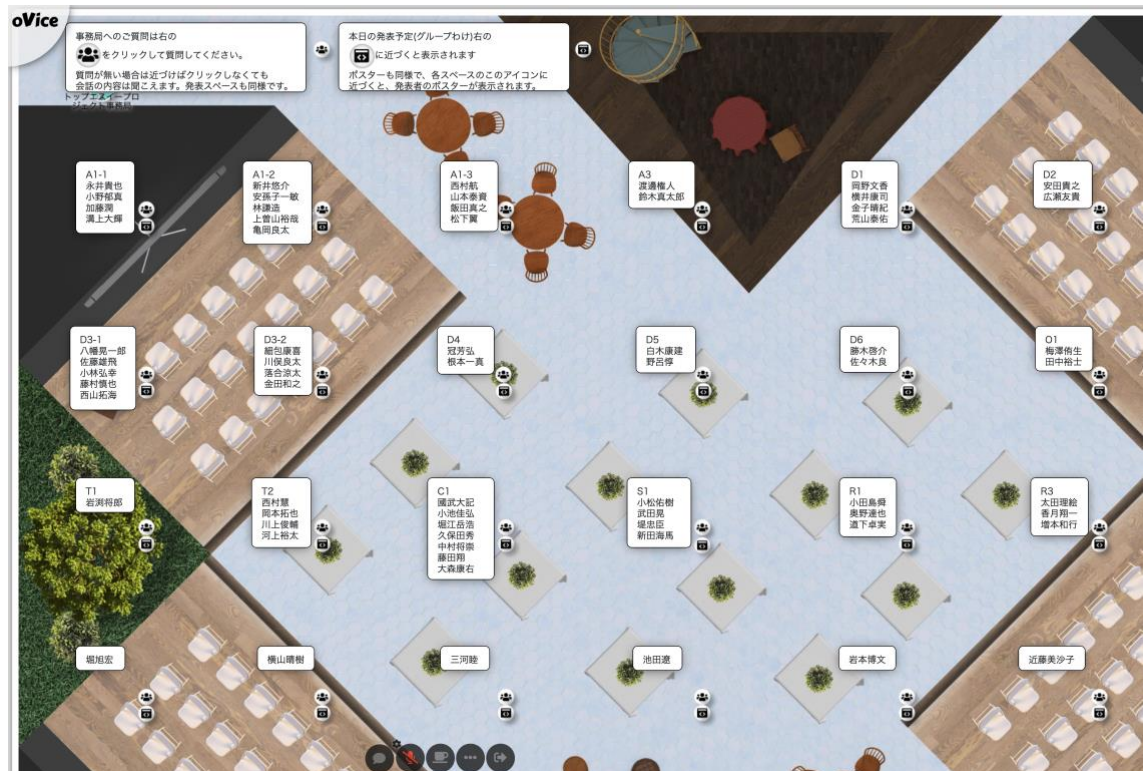
## 背景画像のぼかしについて



ミーティングマークをクリックするとカメラのアイコンが表示されます。

カメラのアイコンの歯車→「Bokeh Effect」にチェックをいれるとぼかしが適用されます。

### 1.3 表示画面の調整等



ブラウザによって表示範囲に差がありますので、ブラウザの設定からサイズ調整をお願い致します。

※移動したい場所をクリックするか、自分のアバターをドラッグ移動

※他のアバターに近づくことで会話が可能です、離れると声が小さくなります。

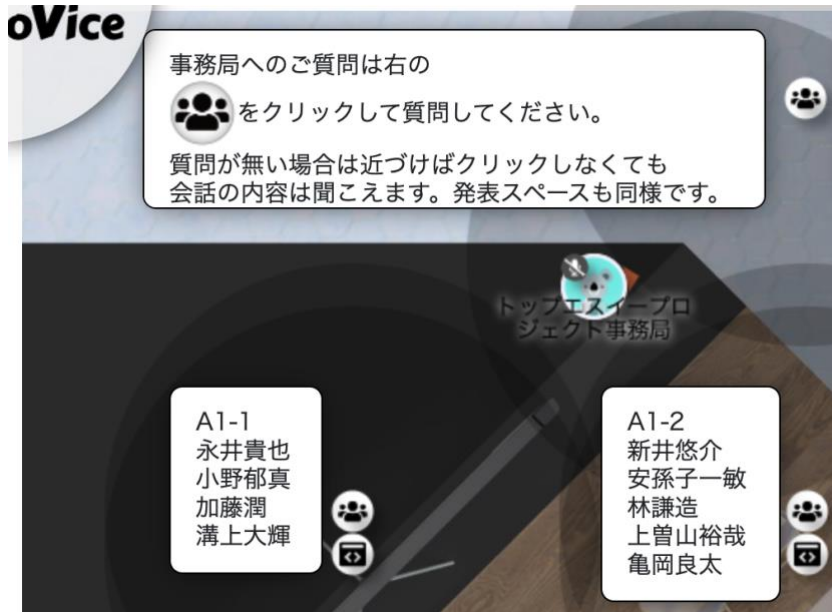
※会話可能な範囲はアバター周りに表示されます。

ポスター発表までに oVice にアクセスして頂き、ある程度操作に慣れて頂くことをお勧め致します。

ポスターはトップエスイーWeb サイトにて公開予定ですが、今回のポスター発表での画面、データの保存およびスクリーンショットはお断りいたします。

## 2. ポスター発表での操作方法

### 2.1 声が届く範囲



アバターを動かす際に表示される上の図のようなグレーの円が声の聞こえる範囲になります。不具合があればリロードやブラウザ再起動をお試しください。

### 2.2 会場のアイコンの説明

#### ミーティングアイコン

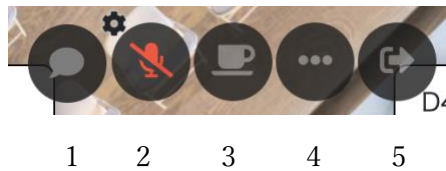
アイコンをクリックすると「線」が表示され、オンラインでの会話、画面共有などが可能になります。発表者への質問は、線が表示された状態でお願い致します。ディスカッションから退出される際は「退出」ボタンをクリックして退出してください。下で説明しているポスターを表示しながらの参加はできません。

#### ポスター表示アイコン

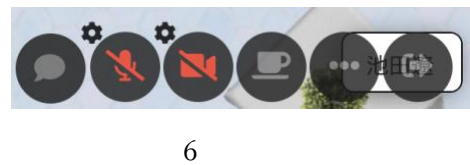
アイコンに近付くだけで、ポスターが表示されます。表示範囲はご自身で調整をお願い致します。なお、ミーティング接続時は表示されません。ポスター表示時に別ウィンドウで開くことができるので、ミーティング接続前に別ウィンドウでの表示をお願い致します。

## 2.3 機能について

### 基本ツール



### ミーティング接続時



以下にツールについて記載します。

1. チャットツール
2. マイク ON/OFF
3. 離席時のチェックアイコン
4. ミーティング時の画面共有に使用します
5. 退出
6. ミーティング時のカメラ ON/OFF

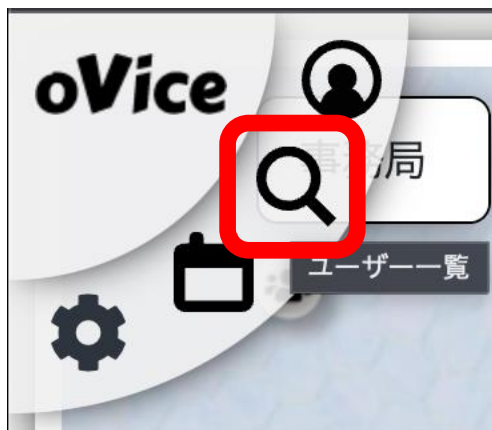
※質問時以外はマイク OFF のご協力をお願い致します。

## 3. その他の機能

### 3.1 リアクション機能

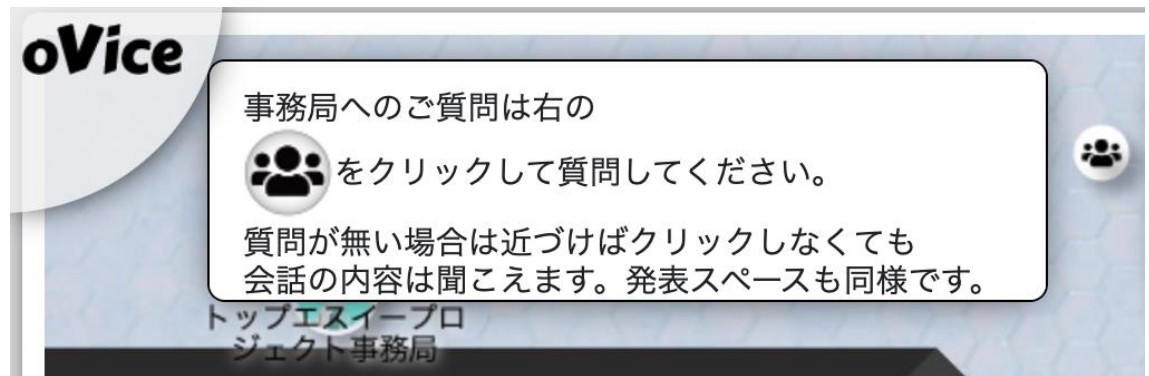
アバターの上でクリックをすると、アイコンの上に表示される絵文字を設定できます。

### 3.2 参加者表示



ルーペアイコンクリックで、現在の参加者を確認できます。

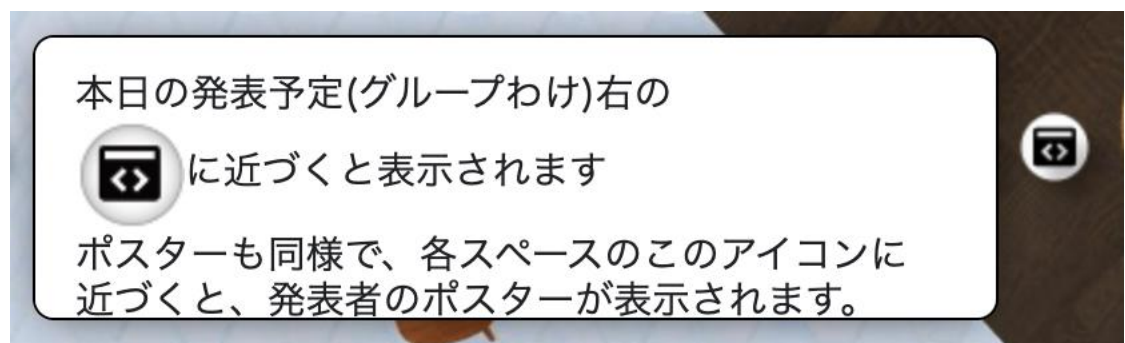
### 3.3 事務局へのご質問



会場の左上に事務局への質問スペースを作成しております。

ミーティングアイコンもございますので、ポスター発表時、何かご不明な点などございましたらこちらからご質問ください。

### 3.4 発表スケジュールの確認



事務局スペースの右隣に発表予定が確認できるアイコンがございますので、アイコンに近づいて発表スケジュールのご確認をお願い致します。

## 発表グループ一覧

**第1グループ** 15:00-15:30

### **A1-1** マイクロサービスによるシステム設計

永井 貴也

小野 郁真

加藤 潤

溝上 大輝

### **A3** 不確実性を有するセンサフュージョンシステムの性能評価・検証手法

渡邊 権人

鈴木 真太郎

### **D2** 機械学習プロジェクト演習

安田 貴之

広瀬 友貴

### **D3-2** AIのテスト・品質評価演習(XAIの定量的活用手法としての画像分類結果の正誤判定)

細包 康喜

川俣 良太

落合 涼太

金田 和之

### **D6** AIを活かすためのデータ前処理方法の検討

勝木 啓介

佐々木 良

### **T1** テスト自動化手法の効果の考察

岩淵 将郎

### **S1** セキュアプログラミング実践

小松 佑樹

武田 晃

堤 忠臣

新田 海馬

三河 睦 アーキテクチャ評価手法 ATAM のビデオカメラシステムへの適用

近藤 美沙子 アクセスログ分析による改善可能な画面遷移の検出

**第2グループ** 15:35-16:05

**A1-2 マイクロサービスによるシステム設計**

新井 悠介

安孫子 一敏

林 謙造

上曾山 裕哉

亀岡 良太

**D1 時系列データを用いた機械学習の実践（Kaggle コンペへの参戦）**

岡野 文香

横井 康司

金子 晴紀

荒山 泰佑

**D3-1 AI のテスト・品質評価演習(AI の公平性に関する企業リスクについて)**

八幡 晃一郎

佐藤 雄飛

小林 弘幸

藤村 慎也

西山 拓海

**D4 データ品質を利用したメタモルフィックテストによる機会学習・深層学習モデルの評価**

冠 芳弘

根本 一真

**T2 モデル検査におけるモデル作成作業の省力化方法**

西村 慧

岡本 拓也

川上 俊輔

河上 裕太

**R3 DX レポートから導いた 3K システムのモデル化と評価**

太田 理絵

香月 翔一

増本 和行

堀 旭宏 **GitHub プロジェクトにおける推奨ルール順守度合いの自動計測に関するフィジビリティ評価**



池田 遼 プリンタ検証ツールの既存コードアーキテクチャ解析

塚田 祥弘 フィーチャーモデリング自動化による SPL 開発の要求分析プロセス改善

**第3グループ 16:10-16:40**

**A1-3 マイクロサービスによるシステム設計**

西村 航

山本 泰資

飯田 真之

松下 翼

**D5 BERT を用いたトラブル調査記事のラベリング**

白木 康建

野呂 惇

**O1 SNS マーケティングを目的とした機械学習による twitter のフォロワー増加予測**

梅澤 侑生

田中 裕士

**C1 LC4RI による情報システムの構築**

國武 大記

小池 佳弘

堀江 岳浩

久保田 秀

中村 将崇

藤田 翔

大森 康右

**R1 新たな価値創造を主導するデザイン思考要求工学**

小田島 舜

奥野 達也

道下 卓実

横山 晴樹 生成モデルを用いたニューラルネットワーク検証における検証領域近似手法の改良

岩本 博文 クラウドサービスにおけるセキュリティ設計

関 堅吾 形式手法を用いたストレージレイヤ OSS の信頼性評価の試み