#### トップエスイー第 16 期生ポスター発表会 (2022 年 3 月 18 日)

## 16 期生の皆様

ポスター発表会は以下の予定で、oVice で行います。

2022年3月18日(金)

15:00-17:00 (oVice)

15:00-15:30 第1グループの発表(9件の発表)

A1-1 A3 D2 D3-2 D6 T1 S1 三河 近藤

15:30-15:35 グループ入れ替え時間

15:35-16:05 第2グループの発表(9件の発表)

A1-2 D1 D3-1 D4 T2 R3 堀 池田 塚田

16:05-16:10 グループ入れ替え時間

16:10-16:40 第3グループの発表(8件の発表)

A1-3 D5 O1 C1 R1 横山 岩本 関

16:40-17:00 予備時間

※グループ詳細はこの案内の最後をご覧ください

会場の URL: https://topse16-poster.ovice.in/

パスワード: j3AmDMSy

1. 会場のアイコンの説明

## ミーティングアイコン 🛎

アイコンをクリックすると「線」が表示され、オンラインでの会話、画面共有などが可能になります。発表者の皆様は、発表時間の間、ご自身のスペースのミーティングアイコンを選択して「線」がつながっている状態にしてください。 参加者からの質問があればお答えください。

# ポスター表示アイコン 👨

アイコンに近付くだけで、ポスターが表示されます。表示範囲はご自身で調整を お願い致します。なお、ミーティング接続時は表示されません。

ポスター表示時に別ウィンドウで開くことができるので、ミーティング接続前に 別ウィンドウでの表示をお願い致します。

#### 1.1 機能について

基本ツール



#### ミーティング接続時



6

1 2 3 4 5

以下にツールについて記載します。

- 1. チャットツール
- 2. マイク O N/OFF
- 3. 離席時のチェックアイコン
- 4. ミーティング時の画面共有に使用します
- 5. 退出
- 6. ミーティング時のカメラ ON/OFF

※質問時以外はマイクOFFのご協力をお願い致します。

#### 2. その他の機能

2.1 リアクション機能

アバターの上でクリックをすると、アイコンの上に表示される絵文字を 設定できます。

#### 2.2 参加者表示



ルーペアイコンクリックで、現在の参加者を確認できます。

#### 2.3 事務局へのご質問



会場の左上に事務局への質問スペースを作成しております。 ミーティングアイコンもございますので、ポスター発表時、何かご不明な 点などございましたらこちらからご質問ください。

#### 発表グループ一覧

#### 第1グループ 15:00-15:30

A1-1 マイクロサービスによるシステム設計

永井 貴也

小野 郁真

加藤 潤

溝上 大輝

A3 不確実性を有するセンサフュージョンシステムの性能評価・検証手法

渡邊 権人

鈴木 真太郎

D2 機械学習プロジェクト演習

安田 貴之

広瀬 友貴

D3-2 AI のテスト・品質評価演習(XAI の定量的活用手法としての画像分類結果の正誤判定)

細包 康喜

川俣 良太

落合 涼太

金田 和之

D6 AI を活かすためのデータ前処理方法の検討

勝木 啓介

佐々木 良

T1 テスト自動化手法の効果の考察

岩渕 将郎

S1 セキュアプログラミング実践

小松 佑樹

武田 晃

堤 忠臣

新田 海馬

三河 睦 アーキテクチャ**評価手法 ATAM** のビデオカメラシステムへの**適用** 

近藤 美沙子 アクセスログ分析による改善可能な画面遷移の検出

## 第2グループ 15:35-16:05 A1-2 マイクロサービスによるシステム設計 新井 悠介 安孫子 一敏 林 謙造 上曽山 裕哉 亀岡 良太 D1 時系列データを用いた機械学習の実践(Kaggle コンペへの参戦) 岡野 文香 横井 康司 金子 晴紀 荒山 泰佑 D3-1 AI のテスト・品質評価演習(AI の公平性に関する企業リスクについて) 八幡 晃一郎 佐藤 雄飛 小林 弘幸 藤村 慎也 西山 拓海 D4 データ品質を利用したメタモルフィックテスティングによる機会学習・深層学習モデルの評価 冠 芳弘 根本 一真 T2 モデル検査におけるモデル作成作業の省力化方法 西村 慧 岡本 拓也 川上 俊輔 河上 裕太 R3 DX レポートから導いた 3K システムのモデル化と評価

堀 旭宏 GitHub プロジェクトにおける推奨ルール順守度合いの自動計測に関するフィジビリティ評価

池田 遼 プリンタ検証ツールの既存コードアーキテクチャ解析

 太田
 理絵

 香月
 翔一

 增本
 和行

塚田 祥弘 フィーチャーモデリング自動化による SPL 開発の要求分析プロセス改善

第3グループ 16:10-16:40

A1-3 マイクロサービスによるシステム設計

西村 航

山本 泰資

飯田 真之

松下 翼

D5 BERT を用いたトラブル調査記事のラベリング

白木 康建

野呂 惇

O1 SNS マーケティングを目的とした機械学習による twitter のフォロワー増加予測

梅澤 侑生

田中 裕士

C1 LC4RI による情報システムの構築

國武 大記

小池 佳弘

堀江 岳浩

久保田 秀

中村 将崇

藤田 翔

大森 康右

R1 新たな価値創造を主導するデザイン思考要求工学

小田島 舜

奥野 達也

道下 卓実

横山 晴樹 生成モデルを用いたニューラルネットワーク検証における検証領域近似手法の改良

岩本 博文 クラウドサービスにおけるセキュリティ設計

関 堅吾 形式手法を用いたストレージレイヤ OSS の信頼性評価の試