



Robson "Talbone" Marques

Artista generalista de games



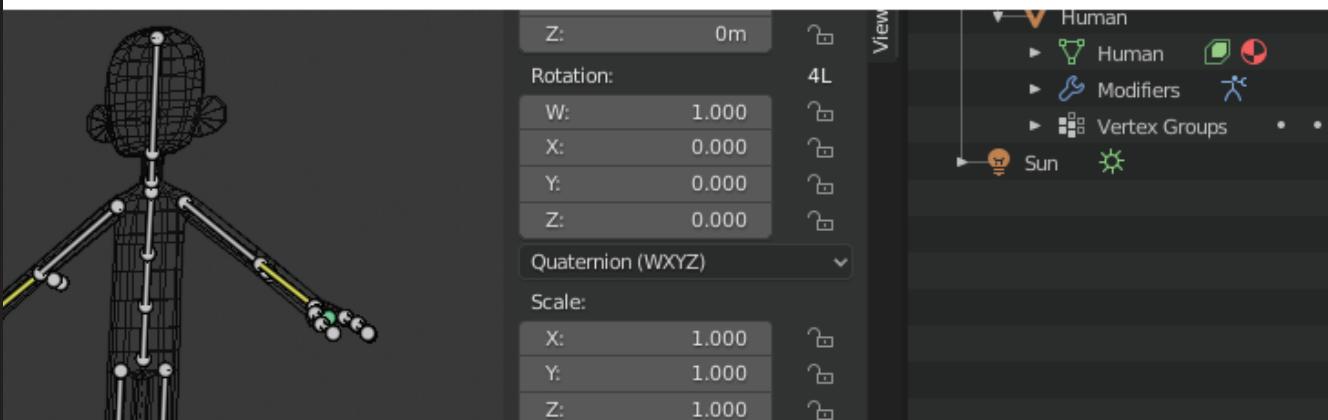
2019

CHAMA! Bailão

(MELHOR SOM, MELHOR CONCEITO, 3º MELHOR JOGO e 2º MELHOR PITCH GAME JAM + 2019)

Unity - Blender - Android

CHAMA! foi um projeto que idealizei/liderei durante a GAME JAM + 2019, tendo sido também responsável pela arte de personagem (modelagem, rigging, animação), e tech art/vizdev.



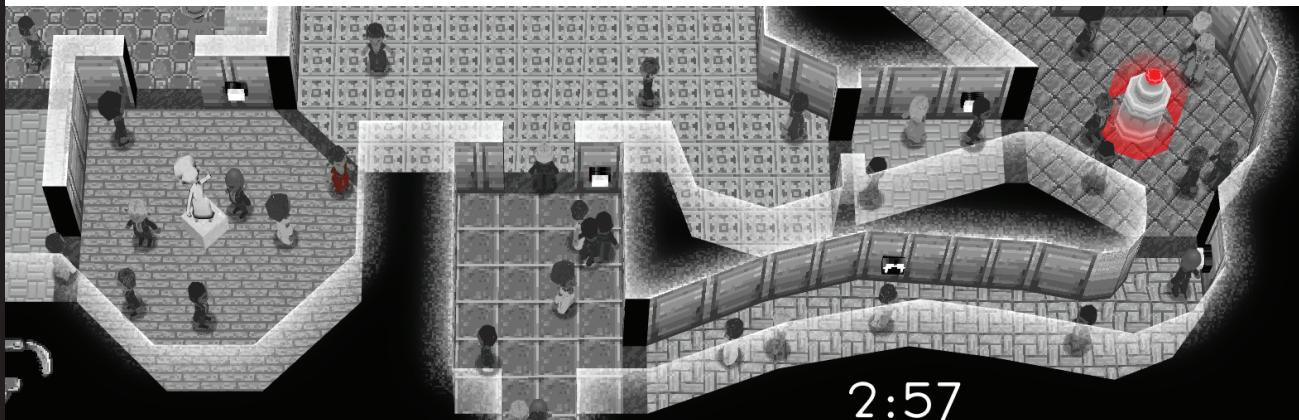
2019

Human with blendshapes

(Cliente: Imgination Studios)

Unity - Blender - VR

Modelagem low-poly, UV unwrap, Rigging e Blendshapes para customização que realizei como freelancer para uso no próximo título da Imgination studios.



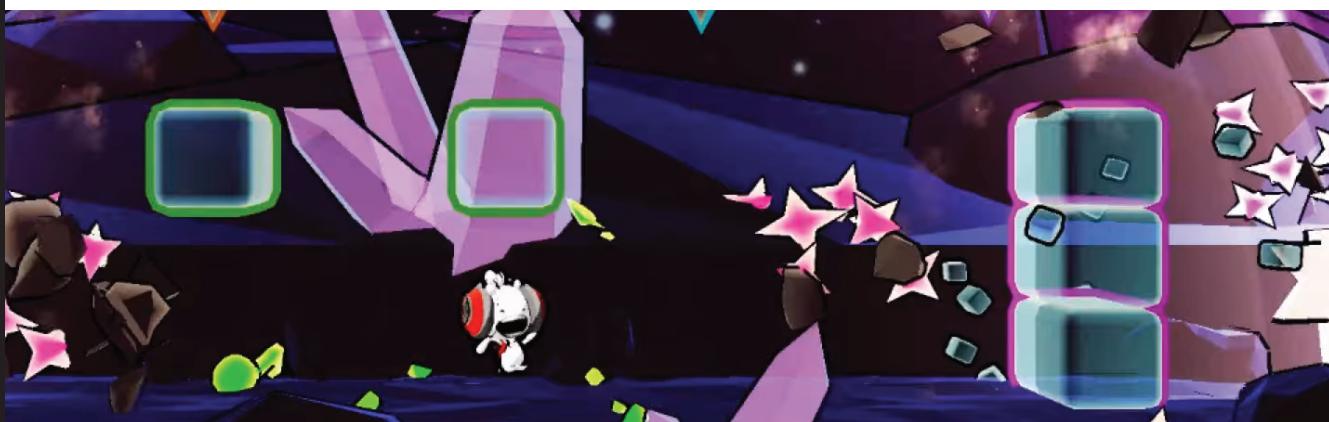
2018

SLEIGHT

(MELHOR MARKETING GAME JAM + 2018)

Unity - Blender - PC

SLEIGHT foi um projeto que participei durante a GAME JAM + 2018, tendo sido responsável pelo concept art, arte de personagem (modelagem, rigging, animação), arte de cenário, UI/UX e tech art/vizdev.



2017

Resonance

(Official Selection - OutOfIndex Seoul 2017)

Unity - Blender - PC

Fui a unica pessoa a desenvolver papéis de arte na equipe deste projeto, tendo sido responsável pelo concept art, arte de personagem (modelagem, rigging, animação), arte de cenário e tech art/vizdev.



@iTalbone
contact@talb.one
<http://talb.one>