



Robson "Talbone" Marques

Artista generalista



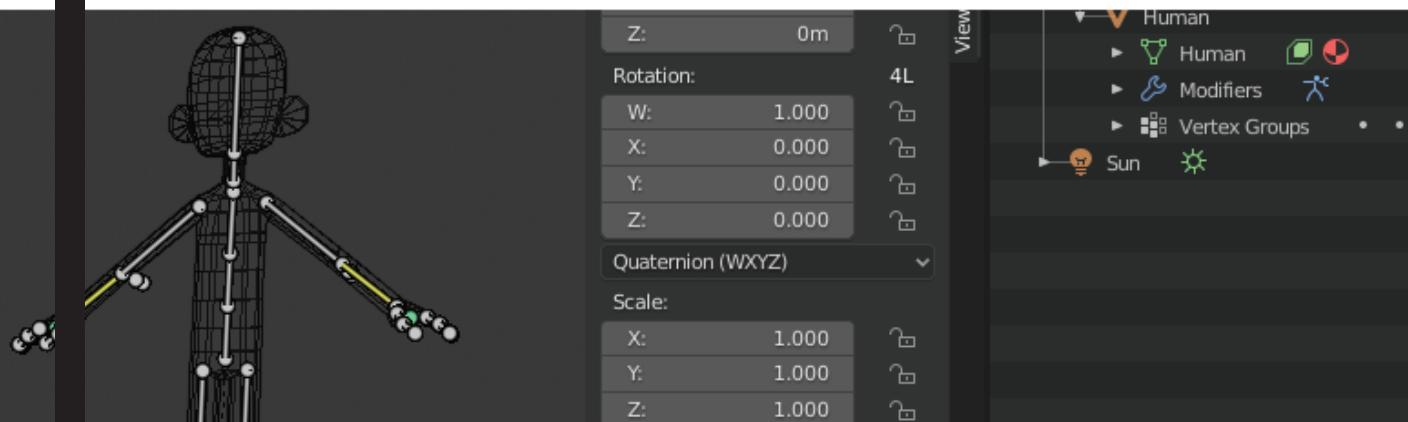
2019

CHAMA! Bailão

(MELHOR SOM, MELHOR CONCEITO, 3º MELHOR JOGO e 2º MELHOR PITCH GAME JAM + 2019)

Unity - Blender - Android

CHAMA! foi um projeto que idealizei/liderei durante a GAME JAM + 2019, tendo sido também responsável pela arte de personagem (modelagem, rigging, animação), e tech art/vizdev.



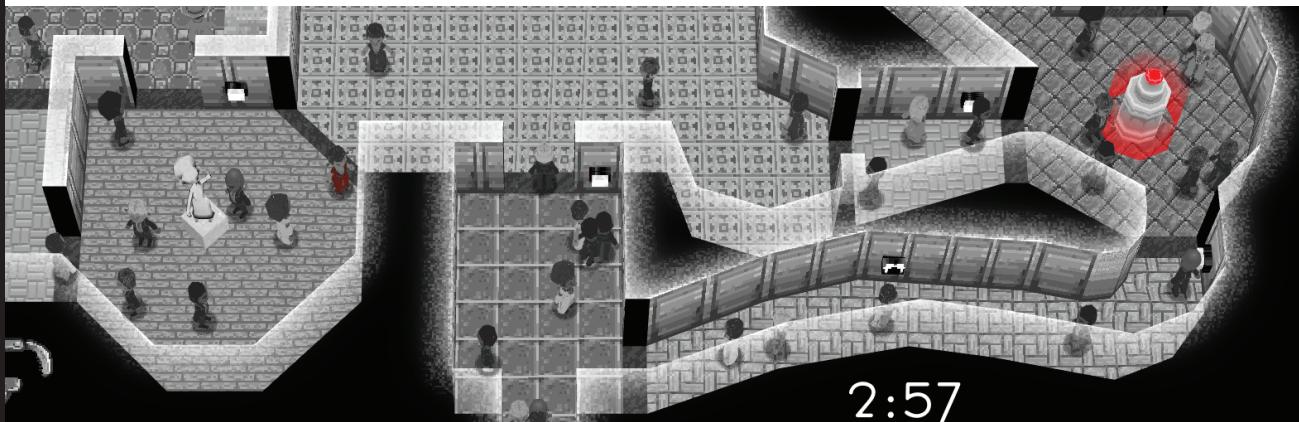
2019

Human with blendshapes

(Cliente: Imgnation Studios)

Unity - Blender - VR

Modelagem low-poly, UV unwrap, Rigging e Blendshapes para customização que realizei como freelancer para uso no próximo título da Imgnation studios.



2018

SLEIGHT

(MELHOR MARKETING GAME JAM + 2018)

Unity - Blender - PC

Co-op multiplayer a ser lançado para PC e Console. Neste projeto fui responsável pelo concept art, arte de personagem (modelagem, rigging, animação), arte de cenário, UI/UX e tech art/vizdev. O jogo possui uma demo na Steam, e tem previsão de lançamento para 2020.

<https://store.steampowered.com/app/953110>



2017

Resonance: The Lost Score

(Official Selection - OutOfIndex Seoul 2017)

Unity - Blender - PC

Puzzle platformer com interação de microfone, disponível no Itch.io. Fui a única pessoa a desenvolver papéis de arte na equipe deste projeto, tendo sido responsável pelo concept art, arte de personagem (modelagem, rigging, animação), arte de cenário e tech art/vizdev.

<https://demeraragames.itch.io/resonance>



@iTalbone
contact@talb.one
<http://talb.one>