一、HTML 模板

使用 React 的网页源码，结构大致如下。

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<script src="../build/react.js"></script>

<script src="../build/react-dom.js"></script>

<script src="../build/browser.min.js"></script>

</head>

<body>

<div id="example"></div>

<script type="text/babel">

// \*\* Our code goes here! \*\*

</script>

</body>

</html>

上面代码有两个地方需要注意。首先，最后一个 <script> 标签的 type 属性为 text/babel 。这是因为 React 独有的 JSX 语法，跟 JavaScript 不兼容。凡是使用 JSX 的地方，都要加上 type="text/babel" 。

其次，上面代码一共用了三个库： react.js 、react-dom.js 和 Browser.js ，它们必须首先加载。其中，react.js 是 React 的核心库，react-dom.js 是提供与 DOM 相关的功能，Browser.js 的作用是将 JSX 语法转为 JavaScript 语法，这一步很消耗时间，实际上线的时候，应该将它放到服务器完成。

$ babel src --out-dir build

上面命令可以将 src 子目录的 js 文件进行语法转换，转码后的文件全部放在 build 子目录。

二、ReactDOM.render()

ReactDOM.render 是 React 的最基本方法，用于将模板转为 HTML 语言，并插入指定的 DOM 节点。

ReactDOM.render(

<h1>Hello, world!</h1>,

document.getElementById('example')

);

上面代码将一个 h1 标题，插入 example 节点（查看 [demo01](https://github.com/ruanyf/react-demos/blob/master/demo01/index.html)），运行结果如下。



三、JSX 语法

上一节的代码， HTML 语言直接写在 JavaScript 语言之中，不加任何引号，这就是 [JSX 的语法](http://facebook.github.io/react/docs/displaying-data.html#jsx-syntax)，它允许 HTML 与 JavaScript 的混写（查看 [Demo02](https://github.com/ruanyf/react-demos/blob/master/demo02/index.html) ）。

var names = ['Alice', 'Emily', 'Kate'];

ReactDOM.render(

<div>

{

names.map(function (name) {

return <div>Hello, {name}!</div>

})

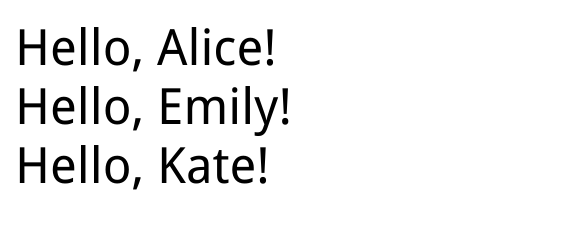
}

</div>,

document.getElementById('example')

);

上面代码体现了 JSX 的基本语法规则：遇到 HTML 标签（以 < 开头），就用 HTML 规则解析；遇到代码块（以 { 开头），就用 JavaScript 规则解析。上面代码的运行结果如下。



JSX 允许直接在模板插入 JavaScript 变量。如果这个变量是一个数组，则会展开这个数组的所有成员（查看 [demo03](https://github.com/ruanyf/react-demos/blob/master/demo03/index.html) ）。

var arr = [

<h1>Hello world!</h1>,

<h2>React is awesome</h2>,

];

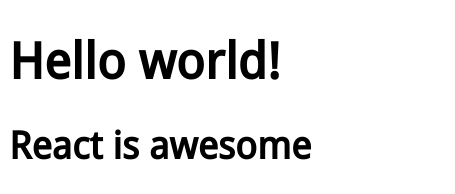
ReactDOM.render(

<div>{arr}</div>,

document.getElementById('example')

);

上面代码的arr变量是一个数组，结果 JSX 会把它的所有成员，添加到模板，运行结果如下。



四、组件

React 允许将代码封装成组件（component），然后像插入普通 HTML 标签一样，在网页中插入这个组件。React.createClass 方法就用于生成一个组件类（查看 [demo04](https://github.com/ruanyf/react-demos/blob/master/demo04/index.html)）。

var HelloMessage = React.createClass({

render: function() {

return <h1>Hello {this.props.name}</h1>;

}

});

ReactDOM.render(

<HelloMessage name="John" />,

document.getElementById('example')

);

上面代码中，变量 HelloMessage 就是一个组件类。模板插入 <HelloMessage /> 时，会自动生成 HelloMessage 的一个实例（下文的"组件"都指组件类的实例）。所有组件类都必须有自己的 render 方法，用于输出组件。

注意，组件类的第一个字母必须大写，否则会报错，比如HelloMessage不能写成helloMessage。另外，组件类只能包含一个顶层标签，否则也会报错。

var HelloMessage = React.createClass({

render: function() {

return <h1>

Hello {this.props.name}

</h1><p>

some text

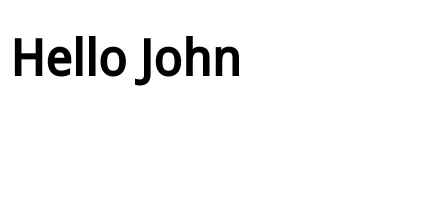
</p>;

}

});

上面代码会报错，因为HelloMessage组件包含了两个顶层标签：h1和p。

组件的用法与原生的 HTML 标签完全一致，可以任意加入属性，比如 <HelloMessage name="John"> ，就是 HelloMessage 组件加入一个 name 属性，值为 John。组件的属性可以在组件类的 this.props 对象上获取，比如 name 属性就可以通过 this.props.name 读取。上面代码的运行结果如下。



添加组件属性，有一个地方需要注意，就是 class 属性需要写成 className ，for 属性需要写成 htmlFor ，这是因为 class 和 for 是 JavaScript 的保留字。

五、this.props.children

this.props 对象的属性与组件的属性一一对应，但是有一个例外，就是 this.props.children 属性。它表示组件的所有子节点（查看 [demo05](https://github.com/ruanyf/react-demos/blob/master/demo05/index.html)）。

var NotesList = React.createClass({

render: function() {

return (

<ol>

{

React.Children.map(this.props.children, function (child) {

return <li>{child}</li>;

})

}

</ol>

);

}

});

ReactDOM.render(

<NotesList>

<span>hello</span>

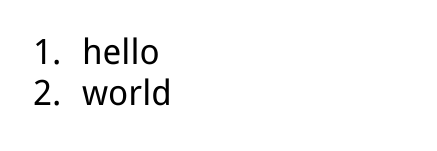
<span>world</span>

</NotesList>,

document.body

);

上面代码的 NoteList 组件有两个 span 子节点，它们都可以通过 this.props.children 读取，运行结果如下。



这里需要注意， this.props.children 的值有三种可能：如果当前组件没有子节点，它就是 undefined ;如果有一个子节点，数据类型是 object ；如果有多个子节点，数据类型就是 array 。所以，处理 this.props.children 的时候要小心。

React 提供一个工具方法 [React.Children](https://facebook.github.io/react/docs/top-level-api.html" \l "react.children" \t "_blank) 来处理 this.props.children 。我们可以用 React.Children.map 来遍历子节点，而不用担心 this.props.children 的数据类型是 undefined 还是 object。更多的 React.Children 的方法，请参考[官方文档](https://facebook.github.io/react/docs/top-level-api.html" \l "react.children" \t "_blank)。

六、PropTypes

组件的属性可以接受任意值，字符串、对象、函数等等都可以。有时，我们需要一种机制，验证别人使用组件时，提供的参数是否符合要求。

组件类的PropTypes属性，就是用来验证组件实例的属性是否符合要求（查看 [demo06](https://github.com/ruanyf/react-demos/blob/master/demo06/index.html)）。

var MyTitle = React.createClass({

propTypes: {

title: React.PropTypes.string.isRequired,

},

render: function() {

return <h1> {this.props.title} </h1>;

}

});

上面的Mytitle组件有一个title属性。PropTypes 告诉 React，这个 title 属性是必须的，而且它的值必须是字符串。现在，我们设置 title 属性的值是一个数值。

var data = 123;

ReactDOM.render(

<MyTitle title={data} />,

document.body

);

这样一来，title属性就通不过验证了。控制台会显示一行错误信息。

Warning: Failed propType: Invalid prop `title` of type `number` supplied to `MyTitle`, expected `string`.

更多的PropTypes设置，可以查看[官方文档](http://facebook.github.io/react/docs/reusable-components.html" \t "_blank)。

此外，getDefaultProps 方法可以用来设置组件属性的默认值。

var MyTitle = React.createClass({

getDefaultProps : function () {

return {

title : 'Hello World'

};

},

render: function() {

return <h1> {this.props.title} </h1>;

}

});

ReactDOM.render(

<MyTitle />,

document.body

);

上面代码会输出"Hello World"。

七、获取真实的DOM节点

组件并不是真实的 DOM 节点，而是存在于内存之中的一种数据结构，叫做虚拟 DOM （virtual DOM）。只有当它插入文档以后，才会变成真实的 DOM 。根据 React 的设计，所有的 DOM 变动，都先在虚拟 DOM 上发生，然后再将实际发生变动的部分，反映在真实 DOM上，这种算法叫做 [DOM diff](http://calendar.perfplanet.com/2013/diff/) ，它可以极大提高网页的性能表现。

但是，有时需要从组件获取真实 DOM 的节点，这时就要用到 ref 属性（查看 [demo07](https://github.com/ruanyf/react-demos/blob/master/demo07/index.html) ）。

var MyComponent = React.createClass({

handleClick: function() {

this.refs.myTextInput.focus();

},

render: function() {

return (

<div>

<input type="text" ref="myTextInput" />

<input type="button" value="Focus the text input" onClick={this.handleClick} />

</div>

);

}

});

ReactDOM.render(

<MyComponent />,

document.getElementById('example')

);

上面代码中，组件 MyComponent 的子节点有一个文本输入框，用于获取用户的输入。这时就必须获取真实的 DOM 节点，虚拟 DOM 是拿不到用户输入的。为了做到这一点，文本输入框必须有一个 ref 属性，然后 this.refs.[refName] 就会返回这个真实的 DOM 节点。

需要注意的是，由于 this.refs.[refName] 属性获取的是真实 DOM ，所以必须等到虚拟 DOM 插入文档以后，才能使用这个属性，否则会报错。上面代码中，通过为组件指定 Click 事件的回调函数，确保了只有等到真实 DOM 发生 Click 事件之后，才会读取 this.refs.[refName] 属性。

React 组件支持很多事件，除了 Click 事件以外，还有 KeyDown 、Copy、Scroll 等，完整的事件清单请查看[官方文档](http://facebook.github.io/react/docs/events.html" \l "supported-events" \t "_blank)。

八、this.state

组件免不了要与用户互动，React 的一大创新，就是将组件看成是一个状态机，一开始有一个初始状态，然后用户互动，导致状态变化，从而触发重新渲染 UI （查看 [demo08](https://github.com/ruanyf/react-demos/blob/master/demo08/index.html) ）。

var LikeButton = React.createClass({

getInitialState: function() {

return {liked: false};

},

handleClick: function(event) {

this.setState({liked: !this.state.liked});

},

render: function() {

var text = this.state.liked ? 'like' : 'haven\'t liked';

return (

<p onClick={this.handleClick}>

You {text} this. Click to toggle.

</p>

);

}

});

ReactDOM.render(

<LikeButton />,

document.getElementById('example')

);

上面代码是一个 LikeButton 组件，它的 getInitialState 方法用于定义初始状态，也就是一个对象，这个对象可以通过 this.state 属性读取。当用户点击组件，导致状态变化，this.setState 方法就修改状态值，每次修改以后，自动调用 this.render 方法，再次渲染组件。

由于 this.props 和 this.state 都用于描述组件的特性，可能会产生混淆。一个简单的区分方法是，this.props 表示那些一旦定义，就不再改变的特性，而 this.state 是会随着用户互动而产生变化的特性。

九、表单

用户在表单填入的内容，属于用户跟组件的互动，所以不能用 this.props 读取（查看 [demo9](https://github.com/ruanyf/react-demos/blob/master/demo09/index.html) ）。

var Input = React.createClass({

getInitialState: function() {

return {value: 'Hello!'};

},

handleChange: function(event) {

this.setState({value: event.target.value});

},

render: function () {

var value = this.state.value;

return (

<div>

<input type="text" value={value} onChange={this.handleChange} />

<p>{value}</p>

</div>

);

}

});

ReactDOM.render(<Input/>, document.body);

上面代码中，文本输入框的值，不能用 this.props.value 读取，而要定义一个 onChange 事件的回调函数，通过 event.target.value 读取用户输入的值。textarea 元素、select元素、radio元素都属于这种情况，更多介绍请参考[官方文档](http://facebook.github.io/react/docs/forms.html" \t "_blank)。

十、组件的生命周期

组件的[生命周期](https://facebook.github.io/react/docs/working-with-the-browser.html#component-lifecycle)分成三个状态：

* Mounting：已插入真实 DOM
* Updating：正在被重新渲染
* Unmounting：已移出真实 DOM

React 为每个状态都提供了两种处理函数，will 函数在进入状态之前调用，did 函数在进入状态之后调用，三种状态共计五种处理函数。

* componentWillMount()
* componentDidMount()
* componentWillUpdate(object nextProps, object nextState)
* componentDidUpdate(object prevProps, object prevState)
* componentWillUnmount()

此外，React 还提供两种特殊状态的处理函数。

* componentWillReceiveProps(object nextProps)：已加载组件收到新的参数时调用
* shouldComponentUpdate(object nextProps, object nextState)：组件判断是否重新渲染时调用

这些方法的详细说明，可以参考[官方文档](http://facebook.github.io/react/docs/component-specs.html#lifecycle-methods)。下面是一个例子（查看 [demo10](https://github.com/ruanyf/react-demos/blob/master/demo10/index.html) ）。

var Hello = React.createClass({

getInitialState: function () {

return {

opacity: 1.0

};

},

componentDidMount: function () {

this.timer = setInterval(function () {

var opacity = this.state.opacity;

opacity -= .05;

if (opacity < 0.1) {

opacity = 1.0;

}

this.setState({

opacity: opacity

});

}.bind(this), 100);

},

render: function () {

return (

<div style={{opacity: this.state.opacity}}>

Hello {this.props.name}

</div>

);

}

});

ReactDOM.render(

<Hello name="world"/>,

document.body

);

上面代码在hello组件加载以后，通过 componentDidMount 方法设置一个定时器，每隔100毫秒，就重新设置组件的透明度，从而引发重新渲染。

另外，组件的style属性的设置方式也值得注意，不能写成

style="opacity:{this.state.opacity};"

而要写成

style={{opacity: this.state.opacity}}

这是因为 [React 组件样式](https://facebook.github.io/react/tips/inline-styles.html)是一个对象，所以第一重大括号表示这是 JavaScript 语法，第二重大括号表示样式对象。

十一、Ajax

组件的数据来源，通常是通过 Ajax 请求从服务器获取，可以使用 componentDidMount 方法设置 Ajax 请求，等到请求成功，再用 this.setState 方法重新渲染 UI （查看 [demo11](https://github.com/ruanyf/react-demos/blob/master/demo11/index.html) ）。

var UserGist = React.createClass({

getInitialState: function() {

return {

username: '',

lastGistUrl: ''

};

},

componentDidMount: function() {

$.get(this.props.source, function(result) {

var lastGist = result[0];

if (this.isMounted()) {

this.setState({

username: lastGist.owner.login,

lastGistUrl: lastGist.html\_url

});

}

}.bind(this));

},

render: function() {

return (

<div>

{this.state.username}'s last gist is

<a href={this.state.lastGistUrl}>here</a>.

</div>

);

}

});

ReactDOM.render(

<UserGist source="<https://api.github.com/users/octocat/gists>" />,

document.body

);

上面代码使用 jQuery 完成 Ajax 请求，这是为了便于说明。React 本身没有任何依赖，完全可以不用jQuery，而使用其他库。

我们甚至可以把一个Promise对象传入组件，请看[Demo12](https://github.com/ruanyf/react-demos/blob/master/demo12/index.html" \t "_blank)。

ReactDOM.render(

<RepoList

promise={$.getJSON('<https://api.github.com/search/repositories>?q=javascript&sort=stars')}

/>,

document.body

);

上面代码从Github的API抓取数据，然后将Promise对象作为属性，传给RepoList组件。

如果Promise对象正在抓取数据（pending状态），组件显示"正在加载"；如果Promise对象报错（rejected状态），组件显示报错信息；如果Promise对象抓取数据成功（fulfilled状态），组件显示获取的数据。

var RepoList = React.createClass({

getInitialState: function() {

return { loading: true, error: null, data: null};

},

componentDidMount() {

this.props.promise.then(

value => this.setState({loading: false, data: value}),

error => this.setState({loading: false, error: error}));

},

render: function() {

if (this.state.loading) {

return <span>Loading...</span>;

}

else if (this.state.error !== null) {

return <span>Error: {this.state.error.message}</span>;

}

else {

var repos = this.state.data.items;

var repoList = repos.map(function (repo) {

return (

<li>

<a href={repo.html\_url}>{repo.name}</a> ({repo.stargazers\_count} stars) <br/> {repo.description}

</li>

);

});

return (

<main>

<h1>Most Popular JavaScript Projects in Github</h1>

<ol>{repoList}</ol>

</main>

);

}

}

});

十二、参考链接

1. [React's official site](http://facebook.github.io/react)
2. [React's official examples](https://github.com/facebook/react/tree/master/examples)
3. [React (Virtual) DOM Terminology](http://facebook.github.io/react/docs/glossary.html), by Sebastian Markbåge
4. [The React Quick Start Guide](http://www.jackcallister.com/2015/01/05/the-react-quick-start-guide.html), by Jack Callister
5. [Learning React.js: Getting Started and Concepts](https://scotch.io/tutorials/learning-react-getting-started-and-concepts), by Ken Wheeler
6. [Getting started with React](http://ryanclark.me/getting-started-with-react/), by Ryan Clark
7. [React JS Tutorial and Guide to the Gotchas](https://zapier.com/engineering/react-js-tutorial-guide-gotchas/), by Justin Deal
8. [React Primer](https://github.com/BinaryMuse/react-primer), by Binary Muse
9. [jQuery versus React.js thinking](http://blog.zigomir.com/react.js/jquery/2015/01/11/jquery-versus-react-thinking.html), by zigomir

（完）