



Projeto Final para a Disciplina de Algoritmos e Lógica de Programação

Tema: Sistema de Gerenciamento de Restaurantes

Objetivo: Desenvolver um sistema básico de gerenciamento de um restaurante utilizando a linguagem de programação C. O projeto deve utilizar conceitos de laços de repetições, strings, vetores, funções e cálculos.

Descrição do Projeto: Os estudantes (duplas) deverão criar um programa em C que realize a gestão de um restaurante. O sistema deve permitir a inserção, remoção, busca e listagem de pratos do cardápio, além de registrar e calcular o total dos pedidos dos clientes.

Requisitos Funcionais

1. Cadastro de Pratos:

- Inserir um novo prato com nome, descrição e preço.

2. Remoção de Pratos:

- Remover um prato pelo nome.

3. Busca de Pratos:

- Buscar um prato pelo nome ou descrição.
- Exibir as informações do prato (nome, descrição, preço).

4. Listagem de Pratos:

- Listar todos os pratos cadastrados.

5. Registro de Pedidos:

- Registrar um novo pedido, especificando os pratos escolhidos e suas quantidades.
- Calcular e exibir o total do pedido.

Requisitos Técnicos

1. Estruturas de Dados:

- Utilizar vetores para armazenar os pratos e os pedidos.
- Utilizar strings para manipulação de textos (nomes, descrições).

2. Funções:

- Implementar funções para cada uma das operações principais (inserir, remover, buscar, listar, registrar pedido, calcular total).

3. Laços e Repetições:

- Utilizar laços de repetição para percorrer os vetores e realizar as operações de busca, listagem e cálculo.

4. Entrada e Saída:

- O programa deve permitir interação com o usuário via console, utilizando printf e scanf para entrada e saída de dados.

Critérios de Avaliação

1. Funcionalidade: O programa atende aos requisitos funcionais propostos.

2. Correção: O programa está livre de erros e funciona corretamente.

3. Estrutura e Organização: O código está bem estruturado, com funções devidamente separadas e comentadas.

4. Interação com o Usuário: O programa é fácil de usar e fornece feedbacks adequados ao usuário.

5. Uso de Conceitos: O programa demonstra o uso correto de laços, funções, vetores e manipulação de strings.

6. Cálculos: O programa realiza corretamente os cálculos para o total dos pedidos.

Prazo de Entrega

Os estudantes terão 3 semanas para completar o projeto. A entrega deverá ser feita através do Aula-OnLine, onde a atividade deverá ser postada até o dia 11/06.

A apresentação será no dia 11/06, em aula.