

Formulário Plano de Revisão Bibliográfica

Nº	Descrição	Preenchimento
01	Aluno	JONATHAN JUARES BEBER
02	Tema	ESTUDO DE CASO DE MÉTODOS E FERRAMENTAS DE DESENVOLVIMENTO DE DOCUMENTAÇÃO NA METODOLOGIA ÁGIL SCRUM
03	Problema	<p>A documentação de software vem sendo transformada pela utilização de metodologia ágeis de gerenciamento de projetos de software, como o Scrum. Essas metodologias trazem em si a ideia de não serem como as metodologias tradicionais, também chamadas de “metodologias baseadas em documentação.”</p> <p>As metodologias mais tradicionais acabavam por engessar o desenvolvimento, tornando-o demorado e cheio de processos lentos, muitas vezes, gerando documentação desnecessária. Cabe lembrar que o uso dessas metodologias é extramente necessário em casos de sistemas críticos. A quebra de paradigma, saindo de metodologias tradicionais para novas metodologias traz alguns pontos que merecem destaque:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Como gerar documentação, de forma ágil, sem engessar o desenvolvimento, porém, provendo todas as informações necessárias para equipes de implantação, manutenção conseguirem realizar suas tarefas, incluindo pequenas personalizações?</li> <li>• Quais os métodos e ferramentas disponíveis que podem ser utilizados junto a metodologias ágeis, capazes de gerar documentação também de forma ágil?</li> <li>• Qual a melhor forma de avaliar ferramentas e métodos já especificados?</li> </ul>
04	Objetivo geral	Identificar e analisar ferramentas e métodos para geração de documentação em ambientes de desenvolvimento com a metodologia ágil scrum.
05	Objetivos específicos	<p>Identificar qual a documentação necessária para equipes de manutenção e implantação realizarem sua tarefas.</p> <p>Identificar métodos e ferramentas disponíveis para documentação que possam ser incluídos no framework scrum.</p> <p>Verificar a melhor forma para avaliar as ferramentas e métodos já identificados.</p>

		Avaliar as ferramentas e métodos já identificados.
06	Palavras chave	Documentação de software, scrum, metodologias ágeis.
07	Fontes	Biblioteca Universitária Google Acadêmico
08	Strings de busca	1. Documentação de software 2. Scrum 3. Métodos ágeis

Lista de classificação de artigos selecionados:

Nº	Referência Bibliográfica (Metodologia Científica)	Fonte (BU, Google Acadêmico/ Scielo/ EBSCO/ CAPES)	Relevância (Alta, Média, Baixa)
1	REIS, Christian Robottom. FORTES, Renata Pontin de Mattos. <b>Caracterização de um Processo de Software para Projetos de Software Livre</b> . Diss. PhD thesis, University of Sao Paulo, Brazil, 2003.	Google Acadêmico	Média
2	TILLEY, Scott. MULLER, Hausi. <b>Info: a simple document annotation facility</b> . Proceedings of the 9th annual international conference on Systems documentation. ACM, 1991.	Google Acadêmico	Média
3	SANCHES, R. <b>Documentação de software e Qualidade de Software: Teoria e Prática</b> , Prentice Hall, São Paulo (2001): 54-59.	Google Acadêmico	Média
4	MURTA, Leonardo Gresta Paulino. <b>FRAMEDOC: Um FrameWork para a Documentação de componentes Reutilizáveis</b> . Diss. Universidade Federal do Rio de Janeiro, 1999.	Google Acadêmico	Alta
5	AGUIAR, Ademar Manuel Teixeira de. <b>Framework documentation: A minimalist approach</b> . (2012).	Google Acadêmico	Média
6	NUNES, Vanessa Battestin. <b>Integrando gerência de configuração de software, documentação e gerência de conhecimento em um ambiente de desenvolvimento de software</b> . Universidade Federal do Espírito Santo (2005).	Google Acadêmico	Alta
7	FALBO, Ricardo A. NUNES, Vanessa B. SOARES, Andrea O. <b>Apoio à Documentação em um Ambiente de Desenvolvimento de Software</b> . VII Workshop Iberoamericano de Ingeniería de Requisitos y Desarrollo de Ambientes de Software, IDEAS. 2004.	Google Acadêmico	Alta
8	SOUZA, Sérgio Cozzetti Bertoldi, et al. <b>Documentação Essencial para Manutenção de Software II</b> . IV	Google Acadêmico	Alta

	Workshop de Manutenção de Software Moderna (WMSWM), Porto de Galinhas, PE. 2007.		
9	LOBO, Edson JR. <b>Guia prático de engenharia de software</b> . Universo dos Livros Editora, 2009.	Google Acadêmico	Média
10	COSTAL, Grazielle Cristina Silveira Zerbini; TURRIONI, João Batista and MARTINS, Roberto Antonio. <b>Adaptação de um wiki para a informatização da documentação do sistema de gestão da qualidade</b> . <i>Gest. Prod.</i> [online]. 2013, vol.20, n.4, pp. 963-978. ISSN 0104-530X.	Google Acadêmico	Média
11	PRESSMAN, Roger S. <b>Engenharia de software</b> . McGraw Hill Brasil, 2011.	BU	Alta
12	BISSI, Wilson. <b>SCRUM: Metodologia de desenvolvimento ágil</b> . 2007. 4 f. TCC (Graduação) - Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Centro Universitário de Maringá, Maringá, 2007. Disponível em: < <a href="http://revista.grupointegrado.br/revista/index.php/campodigital/article/viewFile/312/146">http://revista.grupointegrado.br/revista/index.php/campodigital/article/viewFile/312/146</a> >. Acesso em: 11 mar. 2015.	Google Acadêmico	Média
13	SOARES, Michel dos Santos. Metodologias Ágeis Extreme Programming e Scrum para o Desenvolvimento de Software. <b>Resi: Revista Eletrônica de Sistemas de Informação</b> , Conselheiro Lafaiete, v. 3, n. 1, nov. 2004. Quadrimestral. Disponível em: < <a href="http://189.16.45.2/ojs/index.php/reinfo/article/download/146/38">http://189.16.45.2/ojs/index.php/reinfo/article/download/146/38</a> >. Acesso em: 3 mar. 2015.	Google Acadêmico	Média
14	OLIVEIRA, Ebenezer Silva de. <b>Uso de Metodologias Ágeis no Desenvolvimento de Software</b> . 2003. 38 f. Monografia (Especialização) - Curso de Especialização em Informática: Ênfase: Engenharia de Software, Departamento de Ciência da Computação, Universidade Federal de Minas Gerais, Belo Horizonte, 2003. Disponível em: < <a href="http://www.cpdee.ufmg.br/~renato/TesesEDissertacoesOrientadas/Monografia-EbenezerSilvaOliveira.pdf">http://www.cpdee.ufmg.br/~renato/TesesEDissertacoesOrientadas/Monografia-EbenezerSilvaOliveira.pdf</a> >. Acesso em: 10 mar. 2015.	Google Acadêmico	Média
15	RÊGO, Claudete M. et al. <b>Qualidade de software: visões de produto e processo de software</b> . CITS, 1997. Disponível em: < <a href="https://xa.yimg.com/kq/groups/21646421/371309618/name/Modelos+de+Qual">https://xa.yimg.com/kq/groups/21646421/371309618/name/Modelos+de+Qual</a> >	Google Acadêmico	Média

	idade+de+Software.pdf>. Acesso em: 10 mar. 2015.		
16	ZANATTA, Alexandre Lazaretti; VILAIN, Patrícia. <b>Uma análise do método ágil Scrum conforme abordagem nas áreas de processo Gerenciamento e Desenvolvimento de Requisitos do CMMI</b> . In: WER. 2005. p. 209-220.	Google Acadêmico	Média
17	MACHADO, Marcos; MEDINA, Sérgio Gustavo. <b>SCRUM – Método Ágil</b> : uma mudança cultural na Gestão de Projetos de Desenvolvimento de Software. Intraciência, [s.l.], p.58-71, jul. 2009. Disponível em: < <a href="http://www.faculdaadedoguaruja.edu.br/revista/downloads/edicao12009/Artigo_5_Prof_Marcos.pdf">http://www.faculdaadedoguaruja.edu.br/revista/downloads/edicao12009/Artigo_5_Prof_Marcos.pdf</a> >. Acesso em: 9 mar. 2015.	Google Acadêmico	Média
18	SOMMERVILLE, Ian. <b>Engenharia de software</b> . 9. ed. São Paulo: Pearson Education, 2011. 544 p.	BU	Alta

Ficha de leitura (repita tantas fichas quantos forem os artigos de relevância alta)

Nº	Referência Bibliográfica (Metodologia Científica)	Fonte (BU, Google Acadêmico/ Scielo/ EBSCO/ CAPES)	Relevância (Alta, Média, Baixa)
18	SOMMERVILLE, Ian. <b>Engenharia de software</b> . 9. ed. São Paulo: Pearson Education, 2011. 544 p.	BU	Alta
Resenha descritiva: Principais ideias, conceitos, teorias, métodos, técnicas, ferramentas e resultados de pesquisa			
Somerville cria um conceito geral sobre engenharia de software, tanto que é uma das principais referências em engenharia de software, junto com Pressman. Ao longo do livro o autor cita mais do que técnicas de engenharia de software, mas também conceitos já testados pela experiência do mesmo. Aborda desde conceitos essenciais e já bem conceituados como modelo em cascata, RUP até conceitos novos e metodologias ágeis como SCRUM, XP, etc.			

Ficha de leitura

Nº	Referência Bibliográfica (Metodologia Científica)	Fonte (BU, Google Acadêmico/ Scielo/ EBSCO/ CAPES)	Relevância (Alta, Média, Baixa)
11	PRESSMAN, Roger S. <b>Engenharia de software</b> . McGraw Hill Brasil, 2011.	BU	Alta
Resenha descritiva: Principais ideias, conceitos, teorias, métodos, técnicas, ferramentas e resultados de pesquisa			
Junto com Somerville, é uma das principais referências em engenharia de software. Apresenta também conceito essenciais para engenharia de software conceitual como também apresenta de forma clara processos de software, documentação, conceito de metodologias ágeis e SCRUM.			

Ficha de leitura

Nº	Referência Bibliográfica (Metodologia Científica)	Fonte (BU, Google Acadêmico/ Scielo/ EBSCO/ CAPES)	Relevância (Alta, Média, Baixa)
8	SOUZA, Sérgio Cozzetti Bertoldi, et al. <b>Documentação Essencial para Manutenção de Software II. IV</b> Workshop de Manutenção de Software Moderna (WMSWM), Porto de Galinhas, PE. 2007.	Google Acadêmico	Alta
Resenha descritiva: Principais ideias, conceitos, teorias, métodos, técnicas, ferramentas e resultados de pesquisa			
A ideia desse é justamente identificar a documentação necessária para equipes de manutenção de software cumprirem sua etapa. O autor cita também a expansão das metodologias ágeis e como elas afetam a geração de documentação. O artigo traz vários resultados sobre pesquisas realizadas por ele, com gráficos e exemplos dos questionários aplicados. O artigo também discute qual a documentação mínima necessária para tarefa de manutenção.			

Ficha de leitura (repita tantas fichas quantos forem os artigos de relevância alta)

Nº	Referência Bibliográfica (Metodologia Científica)	Fonte (BU, Google Acadêmico/ Scielo/ EBSCO/ CAPES)	Relevância (Alta, Média, Baixa)
7	FALBO, Ricardo A. NUNES, Vanessa B. SOARES, Andrea O. <b>Apoio à Documentação em um Ambiente de Desenvolvimento de Software. VII</b> Workshop Iberoamericano de Ingeniería de Requisitos y Desarrollo de Ambientes de Software, IDEAS. 2004.	Google Acadêmico	Alta
Resenha descritiva: Principais ideias, conceitos, teorias, métodos, técnicas, ferramentas e resultados de pesquisa			
Falbo traz um sólido conceito sobre a documentação de software e sua estrutura, dificuldades para realizar a mesma e as vantagens de construir a mesma. O autor foca em ambientes com SBCs (sistemas baseados em clientes) e demonstra como ele auxiliam os ambientes de desenvolvimento de software a integrar atividades através do auto conhecimento de processos.			

Ficha de leitura

Nº	Referência Bibliográfica (Metodologia Científica)	Fonte (BU, Google Acadêmico/ Scielo/ EBSCO/ CAPES)	Relevância (Alta, Média, Baixa)
6	NUNES, Vanessa Battestin. <b>Integrando gerência de configuração de software, documentação e gerência de conhecimento em um ambiente de desenvolvimento de software.</b> Universidade Federal do Espírito Santo (2005).	Google Acadêmico	Alta
Resenha descritiva: Principais ideias, conceitos, teorias, métodos, técnicas, ferramentas e resultados de pesquisa			
Esse documento trata-se de um trabalho para conclusão de curso que apresenta as ideias de criar um ambiente conectado entre gerência de software, documentação e gerência de conhecimento. Defende que os ADS (ambiente de desenvolvimento de software) precisam ter estruturas bem			

estabelecidas e que a produção de artefatos, itens essenciais para documentação, devem ser controlados pela gerência de conhecimento.  
O autor cita ainda o uso ontologias e de ODE (ontology-based software Development Environment), ou seja, ambientes de desenvolvimento de software baseado em ontologias.

#### Ficha de leitura

Nº	Referência Bibliográfica (Metodologia Científica)	Fonte (BU, Google Acadêmico/ Scielo/ EBSCO/ CAPES)	Relevância (Alta, Média, Baixa)
4	MURTA, Leonardo Gresta Paulino. <b>FRAMEDOC:</b> Um FrameWork para a Documentação de componentes Reutilizáveis. Diss. Universidade Federal do Rio de Janeiro, 1999.	Google Acadêmico	Alta
Resenha descritiva: Principais ideias, conceitos, teorias, métodos, técnicas, ferramentas e resultados de pesquisa			
Murta apresenta um novo conceito para realizar a documentação. Um framework baseado em hipertexto e no javadoc e fast case. O framwdoc utiliza um padrão MVC que exige que cada classe seja adicionada no sistema para que gere a documntação completa. O artigo ainda comenta sobre várias ferramentas já existentes e também sobre o conceito de documntação de software.			