

个人简历

个人资料

姓 名：刘 超	民 族：汉 族
性 别：男	籍 贯：安 徽
院 校：烟台南山大学	专 业：软件技术
电 话：15801257902	邮 箱：devtip@163.com
工作年限：2 年	住 址：北京市海淀区

求职意向

期望职位：iOS 中高级开发工程师	期望薪资：面议
GitHub： https://github.com/iTofu	技术博客： http://LeoDev.me
是否离职：否，正考虑更换工作环境	

专业技能

- 深入理解 iOS SDK，具有丰富的 C/Objective-C 开发经验，熟悉 Swift 开发
- 深入理解 OOP 思想，善于封装，高度解耦，全程面向模型开发，具备较强的设计能力
- 科班出身，对良好的代码风格有着近乎苛刻的追求
- 熟练掌握纯代码编写图形界面，以及利用 Storyboard/Xib 进行敏捷开发
- 熟悉如 GET/POST/HEAD 等常用网络通信机制及数据传输协议，熟悉 XML/JSON 数据解析方式
- 习惯查阅英文资料，如 Apple 官方文档等，希望贵公司能给配个 VPN
- 熟练掌握 MVC、单例、观察者等常用设计模式，了解 ReactiveCocoa 和 MVVM 模式
- 熟练掌握代理、通知、Block、KVO 等传值方式
- 熟练如 FMBD、AFN/ASI、VVDocumenter 等三方框架，熟悉使用 CocoaPods 对三方框架进行管理。在 GitHub (<https://github.com/iTofu>) 也开源了几个项目，略有 Star
- 熟练掌握 Plist、NSUserDefaults、NSKeyedArchiver、SQLite 等数据持久化存储技术
- 熟悉 MPMoviePlayerController 实现视频播放，熟悉 AVAudioPlayer 播放音频、录音等
- 熟练掌握 GCD、NSOperation、NSThread 多线程编程
- 熟悉 SVN、Git 版本控制，熟悉 CocoaPods、SourceTree、SmartSVN 等工具的使用
- 坚定奉行需求驱动开发的原则，乐于去创造更好的用户体验
- 对 Code 有着天生的学习兴趣和热情，喜欢新技术，活跃于 GitHub、v2ex 等社区

➤ **项目名称：** 揽梦云签（已上架）

项目时长： 2015/9 - 至今

软件环境： iOS 9.0

开发工具： Xcode 7.2

迭代版本： 1.33、1.32、1.31、1.30、1.29……

项目链接： <https://itunes.apple.com/cn/app/id1006513728>

项目描述：

揽梦云签手机客户端，是一款基于云平台 and 无线定位技术实现用户定位签到的手机应用。配合无线打卡设备和云端考勤管理系统，通过应用将手机与目标打卡设备关联，当手机出现在打卡设备设定的地理范围内，可直接使用该应用签到签退。云端考勤管理系统记录存储用户考勤信息，用户可实现考勤信息的查询统计，单位管理用户还能够对相关用户考勤信息进行汇总统计，满足考勤管理需要。

职责描述：

- 1) 参与设计公司移动客户端（iOS、Android）的功能和方向
- 2) 负责揽梦云签 iOS 客户端的开发与维护
- 3) 负责相关代码的 Review
- 4) 解决技术难点，研究学习新技术和应用可行性
- 5) 技术分享，对相关同事进行技术指导和协助

主要技术：

- 1) 采取与硬件（考勤机）交互和 GPS 定位的方式确认员工位置，验证打卡是否合法
- 2) 对员工打卡统计和公司考勤统计数据定制化展示，如饼状图和日历式展示
- 3) 利用 FMDB 和 SQLite 对打卡统计和公告等数据进行本地缓存
- 4) 集成环信 SDK，实现 IM（即时通讯）功能
- 5) 实现如外出打卡、多班制打卡、请假审批、上下班提醒等特色功能
- 6) 钉钉就是我们的前身，只不过钉钉是含着金汤匙出生的……

➤ **项目名称：** 德玛西亚（个人项目，独立开发，已上架）

项目时长： 2015/7 - 至今

软件环境： iOS 8.4

开发工具： Xcode 6.4

迭代版本： 1.2.0、1.1.0、1.0.0

项目链接： <https://itunes.apple.com/cn/app/id1067564880>

项目描述：

一款竞技类网络游戏《英雄联盟》周边 App。功能类似于腾讯的“掌上英雄联盟”。

为用户（多半是英雄联盟玩家）提供资讯推送、战绩查询、系列回图、资料库浏览、比赛视频播放与下载、账号绑定等强（dou）大（bi）功能。

职责描述：

独立完成整个项目框架搭建，模块编写及其他开发工作（没错连图标都是我切的……）。

主要技术：

- 1) 使用 Charles 抓取多玩论坛的接口（已电邮多玩方面，同意使用）
- 2) 修改数据请求的 Content-Type，伪装多玩产品进行数据收发
- 3) 首页对 tableView 和 collectionView 尽可能进行复用
- 4) 使用 SQLite 数据库技术，实现对英雄的筛选功能
- 5) 英雄详细资料界面进行动态布局
- 6) 模仿微信的图片浏览器封装了一个图片浏览器，提升用户体验
- 7) 参考支付宝，App 进入后台卡片的时候，有个比较酷的效果
- 8) 摒弃了系统的 UIActionSheet，使用了自己开发的 LCActionSheet，使界面设计统一，效果还不错（<https://github.com/iTofu/LCActionSheet>）
- 9) 使用网页浏览器打开第三方内容时，对广告进行屏蔽

➤ 项目名称： XX 联通（省级）深化改革平台（内部项目，独立开发）

项目时长： 2015/5 - 2015/6

软件环境： iOS 8.2

开发工具： Xcode 6.2

迭代版本： 1.0

项目链接： 内部项目，未上架 App Store

项目描述：

为 XX 联通（省级）开发的内部 App，提供了资源分发共享、业绩考核、需求发布、虚拟购物等功能。

内部 App 嘛，不好说太多，一般人就算想用也没账号。通过该 App 可以帮省方对下属员工进行业绩考核，帮助下属员工搞点内部购物什么的。

国企就是矫情。

职责描述：

独立完成整个项目框架搭建，模块编写及其他开发工作。

主要技术：

- 1) 与一个从没做过 App 接口的后台人员强行做出来了这个 App，后台很烂后台很烂后台很烂重要的事要说三遍（比如一个界面的数据需要进行高达六七次请求）
- 2) 分类筛选实现条件多选功能
- 3) 商品详情页实现了较为复杂的界面布局，实现富文本加载
- 4) 购物车实现多选结算、删除
- 5) 订单流程进行跟踪

➤ **项目名称： 你说我听（个人项目，独立开发，已上架）**

项目时长： 2015/6 - 2015/10

软件环境： iOS 8.2

开发工具： Xcode 6.2

迭代版本： 2.0.0、1.1.0、1.0.0

项目链接： <https://itunes.apple.com/cn/app/id995121471>

项目描述：

利用语音识别技术开发的一款笔记本 App。

用户只需轻轻对着手机说话，App 就会自动转换为文字并记录下来，轻轻松松写日记。

职责描述：

独立完成整个项目框架搭建，模块编写及其他开发工作。

主要技术：

- 1) 利用讯飞语音识别技术，把声音转化为文字
- 2) 搭建 Linux 服务器，配置 MySQL+OpenFire 环境，在 App 上基于 XMPP 框架实现简单的注册、登录、添加好友、保存个人资料等功能
- 3) 个人资料界面仿微信进行差异化处理
- 4) 笔记界面的 Cell 实现自适应，根据内容调整高度
- 5) 使用 FMDB 实现收藏
- 6) 使用 Storyboard+AutoLayout 进行敏捷开发

➤ **项目名称： 过路客（独立开发，已上架）**

项目时长： 2015/1 - 2015/9

软件环境： iOS 8.1

开发工具： Xcode 6.1

迭代版本： 1.1.0、1.0.3、1.0.2

项目链接： <https://itunes.apple.com/cn/app/id973758667>

项目描述：

2015 年上半年在职期间为本公司开发的 App，工具+服务。

当用户处于该公司的 WiFi 下，打开本 App 即可实现一键免费认证上网，并提供如小红帽、站内餐饮、列车时刻查询等较为丰富的站内服务。

值得一提的是，该公司的 WiFi 在全国各大火车站和部分机场都有铺设。

职责描述：

独立完成整个项目框架搭建，模块编写及其他开发工作。

主要技术：

- 1) 识别连接的 WiFi 的 SSID 和 MAC 地址，在公司的 WiFi 环境下为用户开通上网功能
- 2) 在不同的网络环境下（无网络/蜂窝网络/WiFi），进行不同的处理
- 3) 使用 IDFA 对用户设备进行唯一标识，对用户信息进行 DES 加密处理
- 4) 集成并封装美化 ZBar 实现扫描二维码功能
- 5) 对 UILabel 进行定制，实现跑马灯效果，淡入淡出，开始微停留
- 6) 仿微信浏览网页的效果，利用 iOS8 中新增加的 WKWebView 及 API，实现一个效果还不错的加载进度条
- 7) 登录页对键盘弹出进行监听，在输入密码的时候主 View 实现平滑上移，反之移回
- 8) 使用 CoreLocation 类库实现自动定位当前城市，反地理编码，并优化性能
- 9) 抽取公共父类，在公共父类中编写公共方法，如左上角返回按钮的自定义
- 10) 封装所有网络请求，高度分离数据和其他层
- 11) 实现对当前连接 WiFi 的网速测试
- 12) 出于对用户体验的追求，主动重构了项目，新版暂未上线

➤ **项目名称： 窝窝团（个人项目，未上架）**

项目时长： 2014/11 - 2014/12

软件环境： iOS 8.1

开发工具： Xcode 6.1

迭代版本： 1.0

项目链接： 未上架 App Store（把人 App 抄了一遍哪敢上架……）

项目描述：

抽空写的 LBS 项目，主要为熟悉 Xcode 6、iOS 8 及热门的 LBS 技术。

利用大众点评的 API 开发了具有团购、地图、定位等多个模块的团购应用，可以在地图上定位，显示各省市及附近团购信息，可分类筛选团购信息，查看团购详情。

职责描述：

独立完成整个项目框架搭建，模块编写及其他开发工作。

主要技术：

- 1) 通过适配器(Adapter)模式和观察者模式(Observer)封装了一套完整的 MyTabBar 框架实现多控制器管理及切换
- 2) 利用 PinYin4Objc 框架实现模糊搜索城市
- 3) 封装数据工具类用来获取和管理城市、下属分区、分类数据，并提供接口供外界调用，利用通知，让观察者们获取最新数据后，执行各自操作
- 4) 封装选择菜单条并实现可拓展性，解耦并打通数据
- 5) 利用 CALayer 属性及 UIScrollView 代理方法实现详情页头部图片下拉放大效果
- 6) 对数据日期时间进行处理，价格小数点进行处理
- 7) 使用 MapKit，自定义 MKAnnotationView 实现在地图上显示团购信息，并可跳转到详情页

➤ 项目名称： 若干杂七杂八的项目(外包项目，都已上架)

项目时长： 2014/9 - 2014/12

软件环境： iOS 6/7

开发工具： Xcode 5

项目描述：

在实习期间，前后参与了若干项目的开发，经历了：我就是个小白 -> 学习 -> 我真是小白 -> 学习 -> 我怎么还是小白 -> 搜噶 -> 哎呦我也还 ok 了……的阶段，回想那段日子，真是很快(ku)乐(bi)啊！

* 出于公司保密性要求，恕不列举这些项目。

Government	Percentage
Current government	85%
Previous government	15%

- 2015/09 - 至今 北京市揽梦科技有限责任公司
 - 所属行业： 互联网/服务
 - 部门职责： 研发部 iOS 开发组 技术 Leader
 - 工作描述：
 - 1) 担任 iOS 开发组技术 Leader，负责和参数设计产品的功能和方向。
 - 2) 主要负责公司项目：揽梦云签 iOS 客户端的开发和维护。
 - 3) 跟踪负责相关代码的 Review。
 - 4) 技术分享，对相关同事进行技术指导和协助。

 - 2015/01 - 2015/09 北京市赛弗网络科技有限公司
 - 所属行业： 互联网/服务
 - 部门职责： 研发部 移动开发项目组 组长
 - 工作描述：
 - 1) 担任公司的移动开发项目组组长，对移动客户端（iOS、Android）开发负责。
 - 2) 独立开发 iOS 客户端，组内另两个成员合作开发 Android 客户端。
 - 3) 参与客户端设计工作，为公司提供一些合理的建议。

 - 2014/09 - 2014/12 青岛市红盒子软件开发有限责任公司
 - 所属行业： 外包服务
 - 部门职责： 研发部 iOS 开发工程师（实习）
 - 工作描述：
 - 1) 外包公司，与同事组成开发小组，共同开发。
 - 2) 需求分析、文档编写、保质保量完成工作的同时，跟同事交流一些项目中的技术

我今年 22 岁，年轻，12 年接触编程，从事 iOS 开发两年有余。

这两年基本上算是一直在开发，学习开发、协助开发、合作开发、独立开发，前前后后开发了或参与开发了有七八款 App，其中用我个人账号上架的就有两款。对于 iOS 开发，也有一些自己独特的经验和见解。

在 GitHub 上也开通了个人主页 (<https://github.com/iTofu>)，在 MIT 协议下开源了一些框架，项目前后收获了近千的 Star。后来开通了个人技术博客 (<http://LeoDev.me>)，不时分享一些研究学习和生活经验，也算是为广大开发者尽了一份自己的努力和贡献。

工作上技术尚可，乐于探索。

生活中脾气好好，不急不躁。

信奉需求驱动开发，鄙视非正常加班，认为工作效率第一。

我期待一份富有挑战性的工作，一家像我一样对未来充满希望的公司，共同努力！

“好马遇伯乐，伯牙有子期。”