|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **20131025001** | **时间** | 2013-10-25 | **类别** | UI自动化测试 |
| 1. 解决获取界面元素的问题，使用windows消息机制； 2. 安装windows hook来获取windows消息； 3. 在侦听到消息时，根据位置获取到界面的元素； 4. 在获取到元素时，要启动一个线程来进行，否则会出现阻塞，无法获取元素； | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **20131105001** | **时间** | 2013-11-05 | **类别** | UI自动化测试 |
| 1. 在侦听到消息时，根据位置获取到界面的元素； 2. 在获取到元素时，要启动一个线程来进行，否则会出现阻塞，无法获取元素； | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **20131105002** | **时间** | 2013-11-05 | **类别** | UI自动化测试 |
| 1. 在不点击弹出二级菜单时，使用UI Automation的菜单侦听事件，来获取到哪个菜单弹出； | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **20131115001** | **时间** | 2013-11-15 | **类别** | UI自动化测试 |
| 1. 元素唯一性问题，先查找元素的AutomationId属性，如何有就使用他，如果没有就查找元素的父元素，一起来确定元素的唯一性； 2. 鼠标右键和双击问题，无法使用消息来进行点击，使用鼠标直接去点击。 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **20131118001** | **时间** | 2013-11-18 | **类别** | UI自动化测试 |
| 1. WPF消息机制，写成研究报告； | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **20131202001** | **时间** | 2013-12-02 | **类别** | UI自动化测试 |
| 1. 在进行录制操作时，有时需要等待后台运行很长的时间，在回放时就不会等待，而继续向下运行导致出错； 2. 在运行完之后，把鼠标放在发生变化的控件上面，按下F1，可以记录控件现在的状态，回放时去等待判断控件状态的变化。 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **20131202002** | **时间** | 2013-12-02 | **类别** | UI自动化测试 |
| 1. 对于菜单可以进行点击和下拉的情况，只会点击而不产生下拉； 2. 使用在相对位置来进行鼠标点击。 | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **20131210002** | **时间** | 2013-12-10 | **类别** | UI自动化测试 |
| 1. 回放时查找元素时间太长，回放时间长； 2. 先将元素进行缓存，然后再查找； | | | | | |