# 规范

## 一、代码规范

1.项目名：Sapling

2.包名：com.iTree.sapling

再往下的报名根据需求自己定义：例如：数据库Dao,实例类：pojo/entity

3.activity名(.xml)：activity\_功能名，例如：activity\_login

4.activity对应的java类：功能名Activity 例如：LoginActivity

5.id命名： Layout:layout\_功能名 例如layout\_login

Button:btn\_界面名\_功能名 例如：btn\_login\_userName

TextView:TView\_界面名\_功能名 例如：TView\_login\_userName;

EditText:EText\_界面名\_功能名 例如：EText\_login\_userName;

ImageButton:imgBtn\_界面名\_功能名 例如：imgBtn\_login\_userName;