首先需要在res目录里创建一个动画文件夹，名称统一为anim。接下来就是在里面写几个动画动作，这里需要自己创建自定义xml文件，当时我选择的是直接创建xml，导致不能实现效果，后来明白了Android Studio会根据你的文件夹名称判断你里面放的是什么文件，自动推荐出需要创建的文件，所以现在只需要在anim文件右键选择第一个animation resource file，创建出来自动就是xml格式。接下来我贴几个动画效果：

Push\_left\_in.xml

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<set xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" >  
 *<!-- translate：画面转换位置移动动画效果 -->* <translate  
 android:duration="500"  
 android:fromXDelta="100%p"  
 android:toXDelta="0" />  
  
 *<!-- alpha：渐变透明度动画效果 -->* <alpha  
 android:duration="500"  
 android:fromAlpha="0.1"  
 android:toAlpha="1.0" />  
  
 *<!-- scale：渐变尺寸伸缩动画效果 -->  
 <!-- rotate：画面转换位置移动动画效果 -->*</set>

Push\_left\_out.xml

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<set xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" >  
 <translate  
 android:duration="500"  
 android:fromXDelta="0"  
 android:toXDelta="-100%p" />  
 <alpha  
 android:duration="500"  
 android:fromAlpha="1.0"  
 android:toAlpha="0.1" />  
</set>

Push\_right\_in.xml

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<set xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" >  
 <translate  
 android:duration="500"  
 android:fromXDelta="-100%p"  
 android:toXDelta="0" />  
  
 <alpha  
 android:duration="500"  
 android:fromAlpha="0.1"  
 android:toAlpha="1.0" />  
</set>

Push\_right\_out.xml

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<set xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" >  
 <translate  
 android:duration="500"  
 android:fromXDelta="0"  
 android:toXDelta="100%p" />  
  
 <alpha  
 android:duration="500"  
 android:fromAlpha="1.0"  
 android:toAlpha="0.1" />  
</set>

下面贴出布局文件的代码

<ViewFlipper android:id="@+id/viewFlipper"  
 android:layout\_width="fill\_parent"  
 android:layout\_height="fill\_parent">  
 *<!-- 第一个页面 -->* <LinearLayout android:layout\_width="fill\_parent"  
 android:layout\_height="fill\_parent" android:gravity="center"  
 >  
 <ImageView android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content" android:src="@drawable/lunhuan4"  
 android:layout\_gravity="bottom" />  
 </LinearLayout>  
 *<!-- 第二个页面 -->* <LinearLayout android:layout\_width="fill\_parent"  
 android:layout\_height="fill\_parent" android:gravity="bottom">  
 <ImageView android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content" android:src="@drawable/lunhuan5"  
 android:gravity="center" />  
 </LinearLayout>  
 *<!-- 第三个页面 -->* <LinearLayout android:layout\_width="fill\_parent"  
 android:layout\_height="fill\_parent" android:gravity="bottom">  
  
 <ImageView android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content" android:src="@drawable/lunhuan6"  
 android:gravity="center" />  
 </LinearLayout>  
  
</ViewFlipper>

Activity里面方法

public boolean onTouchEvent(MotionEvent event) {  
 switch (event.getAction()) {  
 case MotionEvent.*ACTION\_DOWN*:  
 startX = event.getX();  
 break;  
 case MotionEvent.*ACTION\_UP*:  
  
 if (event.getX() > startX) { // 向右滑动  
 viewFlipper.setInAnimation(this, R.anim.*push\_right\_in*);  
 viewFlipper.setOutAnimation(this, R.anim.*push\_right\_out*);  
 viewFlipper.showNext();  
 } else if (event.getX() < startX) { // 向左滑动  
 viewFlipper.setInAnimation(this, R.anim.*push\_left\_in*);  
 viewFlipper.setOutAnimation(this, R.anim.*push\_left\_out*);  
 viewFlipper.showPrevious();  
 }  
 break;  
 }  
  
 return super.onTouchEvent(event);  
}

只需要简单修改一点代码就可以实现滑动轮换图片效果，动画效果也可以自己去写更好的。