



Renaud Machecourt-Bourgeois

✉ renaud.mb.58@gmail.com ☎ 0762270872
📍 4 ruelle du grand casernement, 69007 Lyon



Stage Gameplay Développeur

Profil

Passionné par le développement de jeux vidéo, j'ai intégré un Master en Ingénierie du Jeu Vidéo et acquis une expérience précieuse en tant que Stagiaire développeur. Ma formation et mon parcours me permettent de maîtriser Unity/C# et Unreal/Blueprint/C++, deux compétences essentielles pour un programmeur gameplay. Je suis déterminé à créer des expériences immersives et innovantes. Mon objectif est de rejoindre une équipe dynamique où je pourrai mettre à profit mes compétences techniques et ma passion pour le jeu vidéo afin de contribuer à des projets ambitieux.

Formations

Master Ingénierie du Jeu Vidéo de sept. 2023 à juin 2025
Université Lumière Lyon 2, Lyon
Formation Gamagora

Erasmus de janv. 2023 à juin 2023
Linnæus University, Växjö Suède
Échange erasmus entre l'université de Bordeaux et Linnæus University

Licence Informatique Parcours International de sept. 2020 à juin 2023
Université de Bordeaux, Bordeaux

Expériences professionnelles

Stagiaire développeur de juin 2024 à août 2024
Le Castell Canet, Canet-en-Roussillon
Développement d'un site web complet, de la conception au déploiement, en prenant en charge les tâches de développement frontend et back-end.

Assistant de Travaux Pratiques de sept. 2022 à déc. 2022
Université de Bordeaux, Bordeaux
Assistant du professeur pour un cours de python - Niveau Licence 1

Stage de juin 2017 à juil. 2017
DFI Informatique, Les Sables d'Olonne

Informations personnelles

Date de naissance
23 juin 2002

Site internet
itschocapic.github.io

LinkedIn
linkedin.com/in/renaud-machecourt-bourgeois/

GitHub
github.com/iTschoCapic

Compétences

Unity / C#



C



Unreal / Blueprint / C++



Java



Langues

Français



Anglais



Centres d'intérêt

■ Jeux vidéos

■ Échecs

■ Karaté