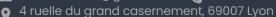


## Renaud Machecourt-Bourgeois

renaud.mb.58@gmail.com 📞 0762270872





## Stage Gameplay Développeur

#### **Profil**

Passionné par le développement de jeux vidéo, j'ai intégré un Master en Ingénierie du Jeu Vidéo et acquis une expérience précieuse en tant que Stagiaire développeur. Ma formation et mon parcours me permettent de maîtriser Unity/C# et Unreal/Blueprint/C++, deux compétences essentielles pour un programmeur gameplay. Je suis déterminé à créer des expériences immersives et innovantes. Mon objectif est de rejoindre une équipe dynamique où je pourrai mettre à profit mes compétences techniques et ma passion pour le jeu vidéo afin de contribuer à des projets ambitieux.

#### **Formations**

Master Ingénierie du Jeu Vidéo

de sept. 2023 à juin 2025

Université Lumière Lyon 2, Lyon

Formation Gamagora

Erasmus de janv. 2023 à juin 2023

Linnœus University, Växjö Suède

Échange erasmus entre l'université de Bordeaux et Linnœus University

Licence Informatique Parcours International de sept. 2020 à juin 2023

Université de Bordeaux, Bordeaux

## Expériences professionnelles

#### Stagiaire développeur

de juin 2024 à août 2024

Le Castell Canet, Canet-en-Roussillon

Développement d'un site web complet, de la conception au déploiement, en prenant en charge les tâches de développement frontend et back-end.

#### Assistant de Travaux Pratiques

de sept. 2022 à déc. 2022

Université de Bordeaux, Bordeaux

Assistant du professeur pour un cours de python - Niveau Licence 1

Stage de juin 2017 à juil. 2017

DFI Informatique, Les Sables d'Olonne

# Informations personnelles

Date de naissance 23 juin 2002

Site internet itschocapic.github.io

LinkedIn

linkedin.com/in/renaudmachecourt-bourgeois/

GitHub

github.com/iTschoCapic

## Compétences

Unity / C#

С

Unreal / Blueprint / C++

Java

## Langues

Français

**Anglais** 

### Centres d'intérêt

- Jeux vidéos
- Échecs
- Karaté