

# Manual do Usuário

Fabício Samapio - nUSP: 12547423

December 26, 2022

## 1 Introdução



Figure 1: Imagem do próprio jogo

Esse jogo é uma inspiração do antigo jogo Space Invaders, criado em 1978 pelo Taito Corporations. esse jogo foi criado usando a biblioteca gráfica JavaFX em Java.

## 2 Como o jogo funciona?

O usuário controla uma nave que fica na parte de baixo da tela, tendo que desviar dos tiros inimigos e se posicionar para dar um tiro certo nos inimigos.

O objetivo principal é derrotar o máximo de inimigos possível, obtendo maiores pontuações e avançando de fase. Não deixe os inimigos chegarem até você!

A nave possui 3 vidas e ela perde 1 de vida se for atingido por um tiro de algum dos inimigos. Quando essas vidas chegam a 0, o jogador perde o jogo e os pontos que possuía. É possível ganhar mais pontos, matando o inimigo especial que aparece de modo aleatório no topo da tela, ganhando 10 pontos, ao invés dos 1 a 3 pontos matando os inimigos normais.

Quando todos os inimigos normais são derrotados, você passa de level, renascendo todos os inimigos com velocidades maiores e barreiras novas. Você não ganha vida extra, então é melhor tomar muito cuidado com os tiros.

### 3 Como jogar?

Para movimentar a nave, bastando apertar "A" para ir para esquerda e "D" para ir para direita. Para atirar basta usar o "ESPAÇO", tendo em vista que é possível atirar apenas um tiro por vez, então só é possível atirar de novo quando o tiro anterior já tiver desaparecido.