

Проект «Гид по Москве»

Бузмаков Антон Игоревич,
Лапшин Михаил Сергеевич,
группа 201-361

Команда



Бузмаков Антон Игоревич,
группа 201-361



Лапшин Михаил Сергеевич,
группа 201-361

Аннотация

- ◆ Проект «Гид по Москве» - приложение, позволяющее пользователю находить интересные места в столице России. Приложение основывается на открытой платформе встраиваемых кроссплатформенных приложений ВКонтакте (VK Mini Apps). В приложении используется список мест, составленный на основе анализа посещений различных мест Москвы. В процессе разработки приложения использовались следующие инструменты: фреймворк React.js, язык программирования JavaScript. Результатом работы является веб-приложение, опубликованное на платформе сервисов VK Mini Apps.

Задание и этапы работы

Задание: создать мини-приложение Вконтакте «Гид по Москве», которое поможет пользователям находить интересные места в городе

Этапы работы:

1. Формирование списка мест
2. Освоение необходимых для работы инструментов
3. Создание приложения, оформление документации
4. Формирование отчета по выполненной работе

Ход работы

Формирование списка мест.

На основе анализа данных о посещаемости, нами был составлен список самых популярных мест Москвы. Данный список включает в себя такие объекты, как: Красная площадь, ВДНХ, Большой театр, Ходынское поле и др. Полный список объектов доступен в Git-репозитории проекта.

1. Красная площадь
2. Район Зарядье и одноимённый ландшафтный парк
3. Никольская улица
4. Храм Василия Блаженного. Памятник Минину и Пожарскому
5. Белая Площадь. Площадь Тверской Заставы
6. Большой театр
7. Московский метрополитен
8. Бизнес- центр “Оружейный”. Улица Новослободская
9. Храм Христа Спасителя
10. Район Москва-Сити

Вырезка из списка

Ход работы

Освоение необходимых для работы инструментов.

Для успешного выполнения поставленной задачи нам необходимо было освоить следующие инструменты разработки: язык программирования JavaScript, библиотека React.js. В течение учебного семестра нами был освоен язык программирования JavaScript и получены базовые знания для работы с React.

ReactDOM.render принимает react-компонент (далее буду называть просто "компонент") и DOM-элемент, в который мы хотим "примонтировать" наше приложение.

`<h1>Hello, world!</h1>` - как ни странно, это примитивный компонент.

Пока ничего интересного, но давайте представим такой псевдо-код:

```
1 var photos = ['images/cat.jpg', 'images/dog.jpg', 'images/owl.jpg']
2
3 ReactDOM.render(
4   <App>
5     <Photos photos=photos />
6     <LastNews />
7     <Comments />
8   </App>,
9   document.getElementById('root')
10 );
```

Что примечательного в данном псевдо-коде? Он очень хорошо читается, ведь очевидно, что наше приложение (App) отображает: фото (кошка, собака, сова), новости и комментарии.

Хочу вас обрадовать, React.js код выглядит практически так же. Он отлично читается, так как деление на компоненты позволяет отлично структурировать код.

Фрагмент курса по React, автор – Максим Пацианский

Планы на будущее

Поскольку на конец весеннего семестра 2020-2021 учебного года нами были освоены не все инструменты разработки, нашим планом на следующий учебный семестр остаются:

1. Разработка приложения
2. Оформление документации
3. Публикация приложения на платформе Вконтакте
4. Оформление итогового отчета о проделанной работе