Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский политехнический университет»

Отчёт по дисциплине «Проектная деятельность» по проекту «Лаборатория внутренней разработки»

Выполнен под руководством:

Даньшиной Марины Владимировны

Выполнен:

Студентами группы 201-361

Лапшин Михаил Сергеевич,

Бузмаков Антон Игоревич

ОГЛАВЛЕНИЕ

АННОТАЦИЯ	3
1 ПАРТНЁРЫ	4
2 ОБЩЕЕ ЗАДАНИЕ, ПЛАН РАБОТЫ	5
3 УЧАСТНИКИ И ИХ РОЛИ	6
4 ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ ПЛАНЫ УЧАСТНИКОВ	7
5 ФОРМИРОВАНИЕ ТРЕБОВАНИЙ К ПРОЕКТУ	8
5.1 Анализ предметной области	8
5.2 Описание корпорации Mail.ru Group	8
6 РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА	10
6.1 Выбор средств разработки и ведения проекта	10
7 ЗАКЛЮЧЕНИЕ	11

АННОТАЦИЯ

Москва входит в двадцатку самых посещаемых городов Европы, а туристический поток за восемь лет вырос почти вдвое. В ближайшие шесть лет столица может попасть уже в десятку. Для этого у Москвы есть все, что нужно: развитая инфраструктура, качественный гостиничный сервис и разветвленная сеть общественного транспорта.

Для планировки путешествия мечты в наше время достаточно одного телефона. Обильное количество информации в интернете может рассказать о всех местах столицы России, но не каждый сервис может предоставить эту информацию в удобном для пользователя виде. По статистике «Вконтакте» за третий квартал 2020 г. более 67 млн. человек пользуются мобильным приложением соцсети, а аудитория мини-приложений выросла на 68% по сравнению с прошлым годом.

VK Mini Apps — это платформа встраиваемых кроссплатформенных приложений ВКонтакте. Они создаются на базе стандартных веб-технологий: HTML, JS, CSS.

Актуальность темы работы состоит в том, что мини-приложения "Вконтакте" не требуют дополнительных установщиков, сервисов и работают внутри приложения Вконтакте, поэтому дадут людям, ищущим интересные места в Москве, легкий доступ к информации и помогут в изучении города Москвы.

Цель проекта состоит в том, чтобы разработать приложение «Гид по Москве», которое поможет пользователям находить интересные места в городе.

Задачи по проекту:

- Формирование списка мест
- Изучение документации и освоение необходимых для работы инструментов
- Создание приложения, оформление документации
- Формирование отчета по выполненной работе
- Тестирование приложения и внесение необходимых изменений.

1 ПАРТНЁРЫ

Партнером проекта является Mail.ru Group.

Mail.ru Group - это российская технологическая корпорация. Среди её активов портфолио онлайн-игр, куда входят такие проекты как Warface, Crossfire, Armored Warfare, Skyforge, Аллоды Онлайн, ArcheAge, Perfect World и Lost Ark, мессенджер ICQ, мобильный сервис бесплатных объявлений «Юла», каршеринг YouDrive, платформа для доставки еды Delivery Club и **социальная сеть** «**Вконтакте**».

2 ОБЩЕЕ ЗАДАНИЕ, ПЛАН РАБОТЫ

Лаборатория внутренней разработки направлена на работу Амбассадоров Mail.ru Group. План работы представлен на таблице 1.

Таблица №1 - План работы ПД

	таолица лет - план раооты п		
№	Этап работы	Описание этапа	
1	Начало работы, изучение	Начало работы, изучение предметной области	
	предметной области		
2	Оформление Git-репозитория	Оформление Git-репозитория	
3	Командное обсуждение	Встреча участников команды для обсуждения и	
	проекта	составления плана и задач работы по проекту на	
		семестр, выбор среды разработки и языка программирования	
		программирования	
4	Поиск креативных концепций	Поиск креативных концепций дизайна	
	дизайна приложения	приложения	
5	Создание сайта проекта	Создание сайта проекта (Лендинг) о приложении	
	(Лендинг)		
6	Составление документации	Составление отчетной документации	
7	По украторую моличиския	По уполовия учествення и выдостивном учествення и	
7	Подготовка комплекта отчетных материалов	Подготовка презентации и видео презентации, промо видео, поста в социальных сетях о проекте,	
	or remain materialists	постера	
8	20111170 17000170	Zahlutta Hacaktillağı Hagitallı Macityi	
0	Защита проекта	Защита проектной деятельности	

3 УЧАСТНИКИ И ИХ РОЛИ

Лапшин Михаил Сергеевич, студент группы 201-361, обучающийся по специальности 09.03.03 Прикладная информатика.

- 1. Проектирование.
- 2. Программирование.
- 3. Документация.

Бузмаков Антон Игоревич, студент группы 201-361, обучающийся по специальности 09.03.03 Прикладная информатика.

- 1. Проектирование.
- 2. Программирование.
- 3. Документация.

4 ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ ПЛАНЫ УЧАСТНИКОВ

Индивидуальный план участников при выполнении проекта "Лаборатория внутренней разработки", представлен в таблице 2.

Таблица 2 - "План каждого участника"

Nº	Лапшин М.С.	Бузмаков А.И.
1	Разработать индивидуальный план работы над проектом	
2	Изучить предметную область проекта	
3	Разработать шаблон (черновик) приложения	
4	Изучить основы JavaScript для работы с фреймворками	
5	Изучить фреймворк React для последующей разработки приложения	
6	Изучить документацию по созданию VK Mini Apps	
7	Создать презентацию проекта	
8	Создать отчет по выполненной в семестре работе	
9	Записать видеопрезентацию проекта	Создать постер проекта

5 ФОРМИРОВАНИЕ ТРЕБОВАНИЙ К ПРОЕКТУ

5.1 Анализ предметной области

Сервисы VK Mini Apps — веб-приложения в нативном клиенте, позволяющие решать повседневные задачи или интересно проводить время, не выходя из ВКонтакте. Например, пополнять счёт транспортной карты, заказывать еду или такси, знакомиться с новыми людьми, искать работу или учить правила дорожного движения. Платформа открытая, так что сделать приложение может каждый.

Ключевые плюсы для бизнеса и разработчиков:

- бесплатный трафик из каталога, который доступен в разделе «Сервисы» в главном меню приложения VK;
- виральные механики для распространения приложения красивые сниппеты для постов, публикация в ленту и истории прямо из сервиса;
- сокращение затрат на коммуникацию возможность отправлять бесплатные push-уведомления с согласия пользователя, интеграция с чат-ботами и сообщениями сообщества;
- упрощённое оформление заказа если пользователь согласится, контактные данные из его профиля будут подгружаться прямо в форму покупки, а оплатить заказ можно через VK Pay.

5.2 Описание корпорации Mail.ru Group

Mail.ru Group — крупнейший холдинг в России по дневной аудитории, который развивает лидирующую российскую платформу коммуникационных и развлекательных интернет-сервисов.

Компании принадлежат ведущие русскоязычные социальные сети – ВКонтакте и Одноклассники, лидирующий почтовый сервис, один из самых посещаемых порталов в рунете (Mail.ru), мессенджеры ICQ, Тат Тат, Агент Mail.ru и Муteam. Также в состав Mail.ru Group входит международный игровой бренд MY.GAMES, в портфеле которого сотни популярных игр для разных платформ с аудиторией более 540 миллионов пользователей по всему миру.

Mail.ru Group владеет сервисом частных объявлений Юла, сервисом MAPS.ME, предоставляющим офлайн-карты и навигацию для мобильных устройств на основе данных OpenStreetMap, долями в сервисах GeekBrains, Skillbox и в школе программирования «Алгоритмика». Mail.ru Group является акционером СП AliExpress Россия вместе с Alibaba

Group, МегаФоном и РФПИ, а также совместно со Сбербанком развивает О2О-платформу в сфере еды и транспорта.

Генеральный директор (Россия) Mail.ru Group - Борис Добродеев.

Общая цель команды профессионалов Mail.ru Group - создание и совершенствование реалий повседневной жизни современного человека.

Миссия компании: "Мы верим, что технологии создаются и развиваются во благо общества. Наша миссия — улучшать жизнь человека, делая технологии доступными и удобными".

Стратегия компании: "В центре нашей экосистемы — человек и его потребности. Мы постоянно анализируем нужды общества, чтобы как можно быстрее удовлетворять их. Объединяя пользователей и бизнес, мы помогаем им эффективно взаимодействовать.

Мы экспериментируем, добиваясь того, чтобы наша экосистема отвечала всем вызовам сегодняшнего дня. Мы открыты новому. Стремление к партнерству и коллаборации при сохранении независимости проектов и дружелюбная среда для их создателей являются ключевыми элементами нашей культуры.

Поддержка образования и науки входит в число стратегических направлений развития Mail.ru Group. Мы сотрудничаем с ведущими российскими вузами и развиваем собственные проекты, а также инвестируем в научные исследования, поддерживая новаторов."

6 РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА

6.1 Выбор средств разработки и ведения проекта

Для разработки проекта были выбраны следующие языки, программы и технологии:

JS (или JavaScript) - мультипарадигменный язык программирования. Поддерживает объектно-ориентированный, императивный и функциональный стили.

Среда разработки – Visual Studio Code.

Adobe Photoshop – программа для работы с графикой.

Также для разработки веб-ресурсов использовались:

Git — это набор консольных утилит, которые отслеживают и фиксируют изменения в файлах. В проекте предусмотрен контроль версий с помощью Git и онлайн-сервиса GitHub.

7 ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Поскольку на конец весеннего семестра 2020-2021 учебного года нами были освоены не все инструменты разработки, нашим планом на следующий учебный семестр остаются:

- Разработка приложения
- Оформление документации
- Публикация приложения на платформе Вконтакте
- Оформление итогового отчета о проделанной работе

С результатами работы можно ознакомиться по следующим ссылкам:

- Репозиторий проекта;
- Репозиторий лэндинга проекта;
- Лэндинг проекта;
- Ссылка на презентацию в формате PDF;
- Постер о проекте;