



Operações de decisão em C

O que ouço, esqueço. O que vejo, lembro. O que faço, aprendo.

1. Dado um número inteiro positivo qualquer, verificar se ele possui cinco dígitos. Em caso afirmativo, decidir se esse número é palíndromo ímpar (número palíndromo é aquele que é igual quando lido nos dois sentidos). Exemplos de números palíndromos ímpares: 98589, 73137 e 10801.
2. Dado o ano de nascimento de quatro pessoas encontre a média das idades das pessoas nascidas em ano bissexto.
3. Dados três notas, o total de aulas ministradas, e o número de faltas de um aluno em uma disciplina qualquer verificar a sua situação final: aprovado, reprovado por falta ou reprovado por média. A média para aprovação é informada e o limite de faltas é 25% do total de aulas ministradas. A reprovação por falta sobrepõe a reprovação por média, ou seja, se reprovado por falta não tem mais relevância a média das notas.
4. Desenvolva um programa que receba um número inteiro no intervalo fechado entre 1 e 1000 e mostre seu extenso usando no máximo cinco instruções de exibição (printf). Exiba uma mensagem de erro se o número estiver fora do intervalo.
5. Desenvolva um programa que a partir do dia e do mês de nascimento de uma pessoa informe seu signo baseado na tabela a seguir:

Áries	20/03 a 20/04
Touro	21/04 a 20/05
Gêmeos	21/05 a 20/06
Câncer	21/06 a 21/07
Leão	22/07 a 22/08
Virgem	23/08 a 22/09
Libra	23/09 a 22/10
Escorpião	23/10 a 21/11
Sagitário	22/11 a 21/12
Capricórnio	22/12 a 21/01
Aquário	22/01 a 18/02
Peixes	19/02 a 19/03