



Exercícios (Operações de decisão)

O que ouço, esqueço. O que vejo, lembro. O que faço, aprendo.

- 1) Desenvolva um algoritmo computacional que faça 5 perguntas para uma pessoa sobre um crime. As perguntas são:
 - a. "Telefonou para a vítima?"
 - b. "Devia dinheiro para a vítima?"
 - c. "Esteve no local do crime?"
 - d. "Mora perto da vítima?"
 - e. "Já trabalhou com a vítima?"O programa deve no final emitir uma classificação sobre a participação da pessoa no crime. Se a pessoa responder positivamente a duas questões ela deve ser classificada como "Suspeita", entre três e quatro como "Cúmplice" e cinco como "Assassino". Caso contrário, ele será classificado como "Inocente".
- 2) Dado um número inteiro positivo qualquer, verificar se ele possui cinco dígitos. Em caso afirmativo, decidir se esse número é palíndromo ímpar (número palíndromo é aquele que é igual quando lido nas duas direções: esquerda-direita ou direita-esquerda). Exemplos de números palíndromos ímpares: 98589, 73137 e 10801.
- 3) Dados os três valores a, b, c quaisquer para os lados de um triângulo. Uma vez que esses valores sejam positivos, verificar se os mesmos formam realmente um triângulo, e se essa condição for verdadeira, indicar qual o tipo do triângulo: isósceles, escaleno, equilátero. E no caso de ser triângulo escaleno informar se é retângulo ou não.
- 4) Dado nomes e notas de três estudantes deve-se exibir nome e notas dos estudantes na ordem decrescente de nota (da maior para a menor). Todo processamento só deve ocorrer com todas as notas válidas (valores não negativos).
- 5) Dado o ano de nascimento de quatro pessoas encontre a média das idades das pessoas nascidas em ano bissexto.