



OPERAÇÕES ITERATIVAS FECHADA

O que ouço, esqueço. O que vejo, lembro. O que faço, aprendo.

1. Construa um programa que resolva os seguintes situações:
 - a. Exiba todos os múltiplos de x existentes entre a e b , onde a , b e x são números quaisquer informados pelo usuário.
 - b. Exiba somatório e média dos múltiplos de x que sejam par existentes entre a e b , onde a , b e x são números quaisquer informados pelo usuário.

Deve-se usar o menu de opções (switch-case opcionalmente) para o usuário selecionar que item deseja.
2. Dado um número inteiro qualquer, uma vez que seja positivo, desenvolva um programa:
 - a. Exibir todos os divisores desse número.
 - b. Contar todos os divisores desse número e a partir dessa contagem informar se tal número é ou não primo.

Deve-se usar o menu de opções (switch-case opcionalmente) para o usuário selecionar que item deseja.
3. Desenvolva um programa que receba trinta números inteiros quaisquer informados pelo usuário e exiba a média somente dos números ímpares positivos.
4. Desenvolva um programa que receba nome e preço de uma relação de trinta produtos e mostre nome e preço do produto mais caro.
5. Desenvolva um programa que receba as médias finais de vinte alunos e exiba quantos irão à prova final considerando que a média para aprovação é um valor qualquer informado pelo usuário.
6. Construa um programa que receba oitenta números inteiros quaisquer e exiba a quantidade de números primos inteiros positivos digitados.