**一、数值处理**

1. **高精度计算**
   1. 涉及知识点：数组、流程控制、函数等
   2. 要求：用整型数组表示10进制大整数（超过2^32的整数），数组的每个元素存储大整数的一位数字，实现大整数的加减法。

**二、数据结构—— 二选一**

1. **简单数据结构-堆栈模拟**
   1. 涉及知识点：内存管理、结构体定义、基本数据结构
   2. 要求：

编写一个程序模拟堆栈，要求能够模拟、入栈、出栈、返回栈顶元素等基本操作。栈中元素可用整数代替。不能使用C++模板库预定义的类型。程序运行中可输入多组入栈、出栈操作，每次操作后展示栈中元素。

1. **复杂数据结构-动态链表**
   1. 涉及知识点：内存管理、结构体定义、指针运用、函数
   2. 要求：

链表是一种重要的数据结构，需要动态的进行存储分配，要求通过函数分别实现动态链表的建立、结点的插入、结点的删除以及链表的输出。

**三、文件处理—— 二选一**

1. **位图直方图均衡**
   1. 涉及知识点：文件读写、结构体定义、基本图像处理算法、命令行参数
   2. 要求：

编写一个程序，可以在命令行输入参数，完成指定文件的直方图均衡，并存储到新文件，命令行参数如下

hist file1.bmp file2.bmp

第一个参数为可执行程序名称，第二个参数为原始图像文件名，第三个参数为新文件名

1. **位图图像文件缩放**

a) 涉及知识点：文件读写、结构体定义、内存管理、基本图像处理算法、命令行参数

b) 要求：

编写一个程序，可以在命令行输入参数，完成指定文件的缩放，并存储到新文件，命令行参数如下

zoom file1.bmp 200 file2.bmp

第一个参数为可执行程序名称，第二个参数为原始图像文件名，第三个参数为缩放比例（百分比），第四个参数为新文件名

**四、算法设计—— 二选一**

1. **快速排序算法**
   1. 涉及知识点：数组、快速排序算法
   2. 要求：

编写一个程序，对用户输入的若干整数，采用快速排序算法，完成从小到大的排序。

1. **RLE压缩解压算法**
   1. 涉及知识点：文件读写、位操作、内存管理、结构体定义、RLE算法、命令行参数
   2. 要求：

编写一个程序，可以在命令行输入参数，完成指定文件的压缩解压

命令行参数如下

rle file1 –c(-d) file2

第一个参数为可执行程序名称，第二个参数为原始文件名，第三个参数为压缩或解压缩选项，第四个参数为新文件名

**五、综合系统——简单文件数据库**

* 1. 涉及知识点：文件读写、内存管理、结构体定义、基本数据结构、高级格式化输入输出
  2. **题目要求—— 二选一**

1. **模拟图书馆管理系统**

编写一个程序模拟图书管理系统。用户分为管理员和读者两类，分别显示不同文本格式菜单，通过菜单项对应数字进行选择。读者菜单包括借书、还书、查询等功能。管理员菜单包括图书和读者信息录入、修改和删除。图书信息至少应包括：编号、书名、数量，读者信息至少应包括：编号、姓名、所借图书。可根据图书名称或编号进行图书信息查询，可查询某本书现在被哪些读者借走。

命令行参数如下：

Libsim –a(-u) xxxx

第一个参数为可执行程序名称；第二个参数为用户身份，-a表示管理员，-u表示读者；第三个参数为用户名

1. **模拟KTV点歌系统。**

用户分为管理员和客户两类，分别显示不同文本格式菜单，通过菜单项对应数字进行选择。客户菜单包括查找及点歌，可按歌名查找同名所有歌曲并显示相关信息，或按歌手名查找其所有歌曲，点歌后显示所点歌曲歌词。管理员菜单包括可添加和删除歌曲，每个歌曲的歌词用一个单独的文件存储。

命令行参数如下：

KTVsim –a(-u) xxxx

第一个参数为可执行程序名称；第二个参数为用户身份，-a表示管理员，-u表示客户；

按管理员和客户不同，显示对于的操作菜单；