דברים שצריך לעשות:

MainActivity

האפליקציה בשלב זה תציג למשתמש כפתור התחלה וסיום.

כשהכפתור נלחץ כדי להתחיל, מתחיל לרוץ שירות ברקע שיודע לצלם את המסך ולשלוח לשרת.

כשהכפתור נלחץ כדי לסיים, ההקלטה תסתיים, החיבור לשרת יסתיים, והשירות ייפסק.

Background service

כשהשירות יתחיל, הוא יתחיל הקלטה עם אובייקט ייעודי. הוא גם ייצור קשר עם השרת בעזרת אובייקט ייעודי. כאשר האובייקט שמקליט תופס תמונה, השירות יקבל את התמונה וישלח לשרת דרך אובייקט הרשת.

Recorder component

האובייקט יקליט צילומי מסך רציפים בעזרת שירות מערכת. האובייקט יאותחל עם פונקציה שתיקרא בעת תפיסת מסך. האובייקט יאפשר יצירה של אובייקט מסוג זה, התחלה של הקלטה והפסקה של הקלטה.

Network component

האובייקט ינהל קשר עם שרת מרוחק דרך הרשת. האובייקט יאותחל עם פרטי השרת. האובייקט יאפשר יצירה של אובייקט מסוג זה, התחלה של תקשורת, שליחת תמונה לשרת וסיום של התקשורת. פעולות ההתקשרות עם השרת ייעשו באופן אסינכרוני ובת'רד נפרד.

שרת

השרת יידע לקבל באופן רציף תמונות ולהציגן על המסך עד סיום התקשורת.

הממשק שרכיב הרשת מספק:

NetworkDevice:

public NetworkDevice(string ipAddress, int port);

public void connect();

public void sendBitmap(Bitmap bitmap);

public void disconnect();