Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана.

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра ИУ5. Курс «Основы информатики»

Отчет по лабораторной работе №2

«Программирование разветвляющихся алгоритмов»

Выполнил:

студент группы ИУ5-13 Терентьев Владислав

Подпись и дата:

Проверил:

преподаватель каф. ИУ5 Козлов А. Д.

Подпись и дата:

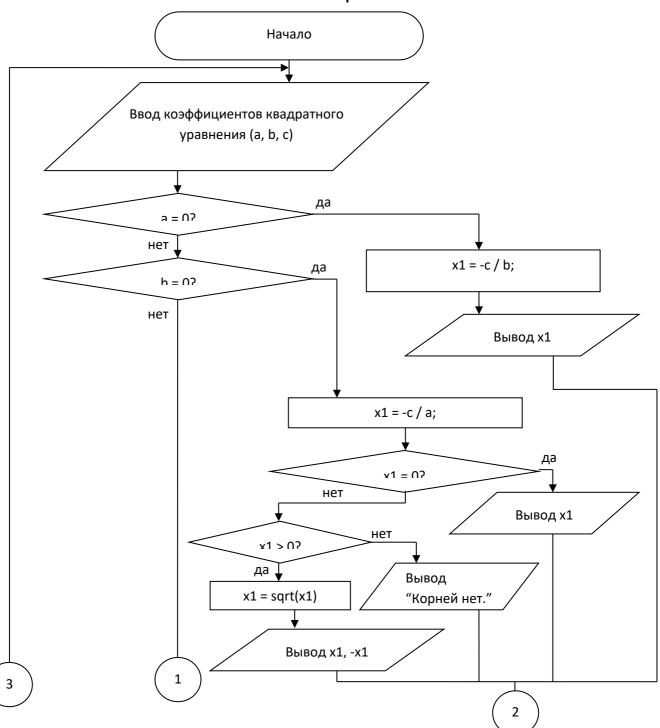
1. Постановка задачи

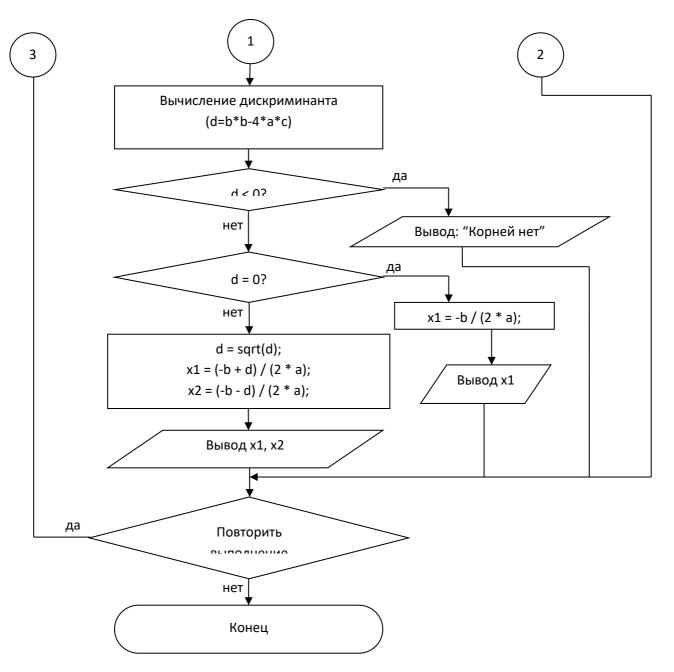
Программа, получив на вход данные коэффициентов квадратного уравнения (a, b, c), должна вывести корни (или один корень) этого уравнения или вывести "Корней нет", если их не существует.

2. Разработка алгоритма

Получив на вход данные, алгоритм проверяет, является ли уравнение квадратным и, исходя из этого, вычисляет дискриминант, определяет наличие и количество корней, вычисляет корни и выводит их. Входные данные записываются в переменные а, b, с целочисленного типа <u>int</u>. Вспомогательная переменная q типа <u>int</u> используется для работы цикла. Переменные d, x1, x2 типа <u>double</u> нужны для записи дискриминанта, первого или единственного корня, и второго корня соответственно.

Схема алгоритма:





3. Текст программы

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main()
{
      double d, //дискриминант
             х1, //первый или единственный корень
             х2; //второй корень
      int a, //коэффициент а
             b, //коэффициент b
             с, //коэффициент с
             q; //вспомогательная переменная для выхода или продолжения программы
       setlocale(LC_ALL, "Russian");
              cout << "Введите коэффициенты квадратного уравнения (Например: 1 4 -3 где
a=1, b=4, c=-3)\n";
             cin >> a >> b >> c;
             if (a == 0) {
                    x1 = -c / b;
                    cout << "x = " << x1 << endl;
```

```
}
else {
                     if (b == 0) {
                             x1 = -c / a;
                             if (x1 == 0) {
                                    cout << "x = " << x1 << endl;
                             else {
                                    if (x1 > 0) {
                                           x1 = sqrt(x1);
cout << "x1 = " << x1 << endl << "x2 = " << -x1
<< endl;
                                    else {
                                           cout << "Корней нет.\n";
                             }
                     }
                     else {
                             d = b * b - 4 * a*c;
                             if (d < 0) {
                                    cout << "Корней нет.\n";
                             else {
                                    if (d == 0) {
                                           x1 = -b / (2 * a);
cout << "x = " << x1 << endl;
                                    else {
                                           d = sqrt(d);
                                           x1 = (-b + d) / (2 * a);
                                           x2 = (-b - d) / (2 * a);
                                           cout << "x1 = " << x1 << endl << "x2 = " << x2
<< endl;
                                    }
                            }
                     }
              }
              do {
                     cout << "Вы хотите продолжить или выйти из программы? (1 -
продолжить; 0 - выйти)\n";
                     cin >> q;
                     if (q != 1 && q != 0) {
                             cout << "Проверьте правильность введённых данных и попробуйте
снова.\п";
              } while (q != 1 && q != 0);
       } while (q != 0);
       return 0;
}
```

4. Анализ результатов

Входные данные	123	561	121	024
Результат работы программы	Корней нет.	x1 = -0.2 x2 = -1	x = -1	x = -2

Входные данные	100	101	2 0 -8
Результат работы программы	x = 0	Корней нет.	x1 = 2
			x2 = -2

CAUDen Amedian Agrounce Arapos A Consode Appelio stitum il SADelong A Consode Appelio stitum il Saese.

```
Введите коэффициенты квадратного уравнения (Например: 1 4 -3 где a=1, b=4, c=-3)
1 2 3
Корней нет.
Вы хотите продолжить или выйти из программы? (1 - продолжить; 0 - выйти)
Введите коэффициенты квадратного уравнения (Например: 1 4 -3 где a=1, b=4, c=-3)
5 6 1
x1 = -0.2
x2 = -1
Вы хотите продолжить или выйти из программы? (1 - продолжить; 0 - выйти)
Введите коэффициенты квадратного уравнения (Например: 1 4 -3 где a=1, b=4, c=-3)
1 2 1
x = -1
Вы хотите продолжить или выйти из программы? (1 - продолжить; 0 - выйти)
Введите коэффициенты квадратного уравнения (Например: 1 4 -3 где a=1, b=4, c=-3)
0 2 4
x = -2
Вы хотите продолжить или выйти из программы? (1 - продолжить; 0 - выйти)
Введите коэффициенты квадратного уравнения (Например: 1 4 -3 где a=1, b=4, c=-3)
100
x = 0
Вы хотите продолжить или выйти из программы? (1 - продолжить; 0 - выйти)
1
Введите коэффициенты квадратного уравнения (Например: 1 4 -3 где a=1, b=4, c=-3)
101
Корней нет.
Вы хотите продолжить или выйти из программы? (1 - продолжить; 0 - выйти)
Введите коэффициенты квадратного уравнения (Например: 1 4 -3 где a=1, b=4, c=-3)
2 0 -8
x1 = 2
x2 = -2
Вы хотите продолжить или выйти из программы? (1 - продолжить; 0 - выйти)
```