

# CSSSR

## Тестовый квест «Интерфейс Github»

Необходимо создать одностраничное приложение для просмотра issues с выбраного репозитория на Github.

Ниже перечислен функционал приложения. Начните, пожалуйста, с первой; остальные — на ваше усмотрение. Количество реализованного функционала не важно, однако их необходимо сделать полностью. Каждый функционал будет оцениваться по отдельности.

Спецификацию API можно найти здесь — <https://developer.github.com/v3>.

### Техническое задание

Функционал	Описание
Поле ввода для указания имени пользователя и названия репозитория	Данные не нужно загружать, пока не будет нажата кнопка «Поиск». Каждое обращение должно отображаться с указанием номера, названия, даты открытия.
Пейджинг для обращений	Убедитесь, что загружаются только те данные, которые отображаются. Предусмотрите возможность выбора количества объектов отображаемых на странице.
Обработка и индикация ошибок в интерфейсе	Реализуйте отображение состояния загрузки обращений с сервера.
Автодополнение в поле ввода	Измените поле ввода таким образом, чтобы после указания имени пользователя появлялся список автодополнения из существующих репозиториях выбранного пользователя. Загружать обращения нужно сразу после выбора в списке автодополнения.
Роутинг	Сделайте страницу детального просмотра обращения, отображаемую информацию выберите сами.
Вывод автора	Для каждого обращения выведите автора не просто в виде имени, а с указанием его аватарки и со ссылкой на его Github-профиль.
Дизайн	Сделайте стилистически законченный вид приложения.

Тесты	Напишите тесты на базовую функциональность.
-------	---

## Требования

- ★ React.js или AngularJS для построения интерфейса;
- ★ Использование библиотек UI (jQuery и другие) запрещено;
- ★ Использование препроцессоров и систем сборки приветствуется ([Jade](#), [Stylus](#), [Gulp](#));
- ★ Архитектура должна быть масштабируемой;
- ★ Приложение должно работать в современных браузерах (IE11+) и на мобильных устройствах;
- ★ На приложение можно потратить максимум 12 часов.