

## UT 01 - Identificación de los elementos de un programa informático – Ejercicios

### Ejercicio 01-01 – Variables y operadores en Java

En este ejercicio, practicarás los conceptos más básicos, incluyendo la declaración de variables, asignación de valores y realización de operaciones simples con ellas. El objetivo es que adquieras experiencia práctica en la creación y manipulación de variables en Java.

Instrucciones:

- Abre tu entorno de desarrollo Java (Eclipse, IntelliJ, NetBeans, otro).
- Crea un nuevo proyecto Java. Te recomiendo que el nombre del proyecto sea UT01, porque así encontrarás fácilmente los ejercicios de cada unidad de trabajo. Recuerda que, si usas Eclipse, no hay que marcar la opción "create module-info.java".
- Crea dentro de este proyecto un paquete "es.nombreapellidos.ut03", o algo similar.
- Dentro del paquete crea un sub-paquete "ejercicios"
- Dentro del paquete ejercicios, crea una clase "Ejercicio01". Recuerda marcar la opción de que cree el método main.
- Dentro de esta clase, en el método main, realiza las siguientes tareas:
  - o Declarar una variable entera llamada numero y asignarle un valor numérico entero de tu elección.
  - o Declarar una variable de tipo double llamada decimal y asignarle un valor decimal (puede ser un número con decimales) de tu elección.
  - o Declarar una variable de tipo String llamada nombre y asignarle tu nombre.
  - o Declarar una variable booleana llamada esEstudiante y asignarle un valor booleano (verdadero o falso) según corresponda.
  - o Realizar algunas operaciones con las variables declaradas. Puedes sumar o multiplicar las variables numero y decimal y almacenar los resultados en nuevas variables.
- Utiliza el método System.out.println para mostrar los siguientes resultados en la consola:
  - o Imprime el valor de la variable numero.
  - o Imprime el valor de la variable decimal.
  - o Imprime el valor de la variable nombre.
  - o Imprime el valor de la variable esEstudiante.
  - o Imprime el resultado de la suma de las variables (si realizaste una suma).
  - o Imprime el resultado de la multiplicación de las variables (si realizaste una multiplicación).

- o Crea una cadena de saludo que combine "Hola, " con el valor de la variable nombre y muéstralo en la consola.
- o Ejecuta el programa y verifica que los resultados impresos en la consola sean correctos.
- o Utiliza el operador ternario para determinar el mayor de dos números enteros. Si son iguales hay que indicarlo.
- o Partimos de tres números enteros que asumimos que son diferentes. Indicar el mayor de los tres.

¡Recuerda que este ejercicio tiene como objetivo que practiques las declaraciones de variables, asignación de valores y operaciones básicas en Java! Puedes experimentar modificando los valores de las variables y realizando diferentes operaciones para ganar más experiencia.