

## UT 01 - Identificación de los elementos de un programa informático – Ejercicios

### Ejercicio 01– 02 – Conversión de tipos

Crea un programa que cree las variables:

- origenEntero, de tipo int.
- origenReal, de tipo double.
- destinoEntero, de tipo int.
- destinoReal, de tipo double.
- destinoReal2 de tipo float.

Da valores a las variables “origenxxx”, y escribe sentencias que copien (asignen) el valor de estas variables a las variables “destinoxxx”. Comprueba en qué casos puedes hacerlo y en qué casos no.