A. Painting Walls

Time limit	1500 ms
Memory limit	512 MB

תיאור

עבר זמן רב מאז הפעם האחרונה בה פאק דנגלק (Pak Dengkleg) צבע את הקיר בביתו, אז הוא מעוניין לצבוע עבר זמן רב מאז הפעם האחרונה בה פאק דנגלק (Pak Dengkleg) צבע אותו מחדש. הקיר בנוי מN מקטעים, הממוספרים מ0 עד N-1. בבעיה זו, אנו מניחים שקיימים N צבעים שונים, המיוצגים על ידי מספר שלם מ0 עד K-1 (למשל, אדום מיוצג על ידי 0, כחול מיוצג על ידי 1, וכו'). פאק דנגלק רוצה לצבוע את המקטע הi של הקיר שלו באמצעות הצבע [C[i]].

כדי לצבוע את הקיר, פאק דנגלק שוכר חברת קבלן עם M קבלנים, הממוספרים מ0עד M-1. לצערו של פאק דנגלק, הקבלנים מוכנים לצבוע רק בצבעים שהם אוהבים. ספציפית, הקבלן הj אוהב רק [A[j] צבעים ורוצה לצבוע רק מקטע המיועד להצבע באחד מהצבעים הבאים: הצבע [B[j]], הצבע [B[j]], ...,או הצבע באחד מהצבעים הבאים:

. הוראה אינה חוקית, C[y+l] לא אוהב את הצבע ($(x+l) \mod M$)-ה

על פאק דנגלק לשלם עבור כל הוראה שהוא נותן, ולכן הוא רוצה לדעת את מספר ההוראות המינימלי שעליו לתת על מנת לצבוע את כל המקטעים בצבע המיועד להם, או לזהות שזה בלתי אפשרי לעשות זאת. אותו המקטע יכול להצבע מספר פעמים, אך הוא חייב תמיד להצבע בצבע המיועד לו.

משימה

עליכם לממש את הפונקציה minimumInstructions:

- . פונקציה זו תקרא על ידי הגריידר בדיוק פעם אחת. (minimumInstructions(N, M, K, C, A, B)
 - . מספר שלם המייצג את מספר המקטעים:N
 - . מספר שלם המייצג את מספר הקבלנים. M
 - . מספר שלם המייצג את מספר הצבעים:K ullet
 - . מערך של מספרים שלמים המייצגים את הצבעים המיועדים של המקטעים. C
 - מערך של M מספרים שלמים המייצגים את מספר הצבעים שהקבלנים אוהבים. A
 - . מערך של מערכים של מספרים שלמים המייצגים את מערכים של מספרים של מספרים B •
- על פונקציה זו להחזיר מספר שלם המייצג את מספר ההוראות המינימלי שעל פאק דנגלק לתת על מנת לצבוע את כל המקטעים בצבע המיועד להם, או 1- אם בלתי אפשרי לעשות זאת.

דוגמאות

בדוגמה הראשונה,

$$N = 8, M = 3, K = 5, C = [3, 3, 1, 3, 4, 4, 2, 2], A = [3, 2, 2], B = [[0, 1, 2], [2, 3], [3, 4]].$$

פאק דנגלק יכול לתת את ההוראות הבאות:

- יכול האפס, הקבלן האפס, המקטע את המקטע יכול את יכול שהקבלן הראשון יכול האפס, הקבלן השני יכול .y=0, x=1. לצבוע את המקטע הראשון, והקבלן האפס יכול לצבוע את המקטע השני.
- יכול האפטע השני, הקבל הראשון יכול y=2, x=0. זו הוראה חוקית משום שהקבלן האפס יכול לצבוע את המקטע השני, הקבל השני יכול לצבוע את המקטע הרביעי.
- יכול האפס החמישי, הקבלן האפס יכול את המקטע החמישי, הקבלן האפס יכול y=5, x=2. זו הוראה חוקית משום שהקבלן השני יכול לצבוע את המקטע השישי, והקבלן הראשון יכול לצבוע את המקטע השביעי.

קל לראות שפאק דנגלק לא יכול לתת פחות מ-3 הוראות על מנת לצבוע את כל המקטעים בצבע המיועד להם, לכן על minimumInstructions(8, 3, 5, [3, 3, 1, 3, 4, 4, 2, 2], [3, 2, 2], [[0, 1, 2], [2, 3], [3, 2]) להחזיר 3.

בדוגמה השניה,

$$N = 5$$
, $M = 4$, $K = 4$, $C = [1, 0, 1, 2, 2]$, $A = [2, 1, 1, 1]$, $B = [[0, 1], [1], [2], [3]]$.

מכיוון שהקבלן השלישי אוהב רק את הצבע 3 ואף אחד מהמקטעים לא מיועד להצבע בצבע 3, זה בלתי אפשרי עבור מכיוון שהקבלן השלישי אוהב רק את הצבע 3 ואף אחד מהמקטעים לא מיועד להצבע בצבע 3, זה בלתי אפשרי עבור minimumInstructions(5, 4, 4, [1, 0, 1, 2, 2], [2, 1, 1, 1], [0, 1]] להחזיר [0, 1] להחזיר [0, 1].

מגבלות

עבור $k>k\geq 0$, יהי f(k) מספר ה-j עבורם הקבלן ה-j אוהב את הצבע k. למשל, אם f(k) מספר ה-j עבורם הקבלן ה-j אוהב את הצבע 1.

- $.1 \le N \le 100\,000$ •
- $.1 \le M \le \min(N, 50\,000)$
 - $.1 \le K \le 100\,000$
 - $.0 \le C[i] < K$ •
 - $.1 \le A[j] \le K \bullet$
- $0 \le B[j][0] < B[j][1] < \dots < B[j][A[j] 1] < K$
 - $.400\,000 > f(k)^2$ הסכום של

תת משימה 1 (12 נקודות)

 $f(k) \leq 1$ •

תת משימה 2 (15 נקודות)

- .N < 500 •
- $M < \min(N, 200)$ •
- $1000 \ge f(k)^2$ הסכום של

תת משימה 3 (13 נקודות)

- .*N* ≤ 500 •
- $.M \le \min(N, 200)$ •

תת משימה 4 (23 נקודות)

- $.N < 20\,000$ •
- $.M \le \min(N, 2000)$ •

תת משימה 5 (37 נקודות)

• ללא מגבלות נוספות.

גריידר לדוגמה

הגריידר לדוגמה קורא את הקלט בפורמט הבא:

```
N M K
C[0] C[1] ... C[N-1]
A[0] B[0][0] B[0][1] ... B[0][A[0]-1]
A[1] B[1][0] B[1][1] ... B[1][A[1]-1]
```

```
.
.
A[M-1] B[M-1][0] B[M-1][1] ... B[M-1][A[M-1]-1]
```

.minimumInstructions הגריידר לדוגמה מדפיס את ערך החזרה של הפונקציה