

Общие замечания по задачам

У каждой задачи есть приложение, которое можно скачать из тестирующей системы.

Для всех задач:

- В приложении находятся грейдер участника, пример реализации, тесты из примера и скрипты компиляции.
- Вы можете сделать не более 50 посылок по каждой задаче, каждая посылка должна состоять ровно из одного файла.
- Имя файла, который вы должны отправить на проверку, будет указано в условии задачи. Вам следует реализовать функции, описанные в условии задачи, используя заголовки, приведенные в примерах реализации.
- Решение может содержать другие функции.
- Когда вы тестируете программу с помощью грейдера участника, ваш ввод должен соответствовать формату и ограничениям, описанным в условии задачи. В противном случае поведение программы не определено.
- В формате ввода грейдера участника два соседних токена в строке разделяются единичным пробелом, если иное не указано в формате ввода в условии.
- При тестировании кода на локальном компьютере, рекомендуется использовать скрипты компиляции из приложения к задаче. Тестирующая система будет использовать опцию `-std=gnu++17` при компиляции, но вы можете удалить ее или заменить на другую, если ваш локальный компилятор ее не поддерживает.

Соглашения

В условиях задач используются абстрактные обозначения для типов данных `void`, `int`, `int[]` (массив), и `int64[]` (массив).

В C++ грейдеры используют следующие конкретные типы данных и функции, в соответствии с таблицей:

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int[]</code>	<code>int64[]</code>	длина массива <code>a</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>std::vector<long long></code>	<code>a.size()</code>

Ограничения

Ограничения для всех задач можно посмотреть на вкладке "Overview" в тестирующей системе.