

Notice

Յուրաքանչյուր խնդրի համար կա փաթեթ, որը պետք է բեռնել մրցույթի համակարգից:

Բոլոր խնդիրների համար

- Կցված փաթեթը պարունակում է գրեյդերի նմուշներ, իրականացման օրինակներ, թեստերի օրինակներ և կոմպիլյացիայի սկրիպտներ:
- Դուք կարող եք յուրաքանչյուր խնդրի համար մինչև 50 լուծում ուղարկել, և ամեն անգամ պետք է ուղարկեք ճիշտ մեկ ֆայլ:
- Ուղարկվող ֆայլի անունը պետք է նույնը լինի, ինչ տվյալ խնդրի գլխագիրն է: Ֆայլում պետք է իրականացնել խնդրում նկարագրված ենթածրագրերը օգտագործելով լուծումների օրինակներում տրված ֆունկցիաների նախատիպերը:
- Դուք կարող եք ուրիշ ենթածրագրեր ևս իրականացնել:
- Գրեյդերի նմուշի միջոցով ձեր ծրագրերը թեստավորելու ժամանակ պետք է հաշվի առնեք, որ մուտքային տվյալները պետք է համապատասխանեն խնդրում նկարագրված ձևաչափին, հակառակ դեպքում, անկանխատեսելի է ինչպես կաշխատի ծրագիրը:
- Գրեյդերի նմուշի մուտքային տվյալներում, յուրաքանչյուր երկու հարևան բաղադրիչներ իրարից անջատվում են մեկ բացատանիշով, եթե ուրիշ այլ ձևաչափ հատուկ նշված չէ:
- Երբ դուք ստուգում եք ծրագիրը ձեր լոկալ համակարգչում, մենք խորհուրդ ենք տալիս օգտագործել կցված փաթեթում առկա սկրիպտները: Ստուգող համակարգում օգտագործվելու է կոմպիլյատորի `-std=gnu++17` օպցիան, բայց դուք կարող եք այն հանել կամ փոխել, եթե ձեր լոկալ կոմպիլյատորը այդպիսի օպցիա չունի:

Պայմանավորվածություն

Խնդիրների տեքստերում ենթածրագրերի նախատիպերում օգտագործվում են տիպերի ընդհանրական անուններ՝ `void`, `int`, `int[]` (զանգված), և `int64[]` (զանգված):

C++ լեզվում գրեյդերներն օգտագործում են համապատասխան տվյալների տիպեր, որոնք ներկայացված են ստորև

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int[]</code>	<code>int64[]</code>	length of array <code>a</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>std::vector<int></code>	<code>std::vector<long long></code>	<code>a.size()</code>

Սահմանափակումներ

Բոլոր խնդիրների սահմանափակումները հասանելի են մրցույթի համակարգի "Overview" էջում: