

Pendalaman String (Pascal)

Tim Olimpiade Komputer Indonesia

Pendahuluan

Melalui dokumen ini, kalian akan:

- Memahami lebih dalam mengenai string.
- Mengenal fungsi-fungsi dasar untuk pengolahan string.

Seluruh pembahasan string pada dokumen ini mengacu pada tipe data **string** pada **Pascal**.



Bagian 1

Pengolahan String



Pengolahan String

Pascal menyediakan berbagai fungsi dan prosedur dasar pengolahan string, beberapa di antaranya adalah:

- length
- pos
- copy
- delete
- insert
- str
- val

Sebagai catatan, pada Pascal, indeks atau posisi dari karakter pertama pada sebuah string adalah 1 (1-based indexing).



Pengolahan String: length

length(S)

Merupakan fungsi yang mengembalikan panjang dari string S.

```
s1 := 'bebek';
s2 := '';
s3 := 'Pak Dengklek';
writeln(length(s1)); (* mencetak 5 *)
writeln(length(s2)); (* mencetak 0 *)
writeln(length(s3)); (* mencetak 12 *)
```



Pengolahan String: pos

pos(T, S)

Merupakan fungsi yang mencari dan mengembalikan posisi terawal substring $\mathcal T$ dari suatu string $\mathcal S$.

Jika tidak ditemukan, dikembalikan nilai 0.

```
s := 'Pak Dengklek berternak';
t1 := 'Dengklek';
t2 := 'pak';
t3 := 'klek';
writeln(pos(t1, s)); (* mencetak 4 *)
writeln(pos(t2, s)); (* mencetak 0, tidak ditemukan *)
writeln(pos(t3, s)); (* mencetak 9 *)
```

Pengolahan String: copy

copy(S, pos, cnt)

Merupakan fungsi yang mengembalikan substring dari indeks *pos* sebanyak *cnt* karakter dari string *S*.

```
s := 'Pak Dengklek berternak';
writeln(copy(s, 1, 6)); (* mencetak 'Pak De' *)
writeln(copy(s, 3, 1)); (* mencetak 'k' *)
```



Pengolahan String: delete

delete(S, pos, cnt)

Merupakan prosedur yang menghapus substring dari indeks pos sebanyak cnt karakter dari string S.

Parameter S dipanggil dengan by reference.

```
s := 'Pak Dengklek berternak';
delete(s, 2, 3);
writeln(s); (* mencetak 'PDengklek berternak' *)
```



Pengolahan String: insert

insert(T, S, pos)

Merupakan prosedur yang menyisipkan string T ke dalam string Smulai dari indeks pos.

Parameter S dipanggil dengan by reference.

```
s := 'Pak Dengklek berternak';
t := 'dan Bu ';
insert(t, s, 5);
writeln(s); (* mencetak 'Pak dan Bu Dengklek berternak' *)
```



Pengolahan String: str

str(v, S)

Merupakan prosedur yang mengkonversi suatu data numerik v menjadi string, dan ditampung ke dalam string S. Parameter S dipanggil dengan by reference.



Pengolahan String: val

val(S, v, e)

Merupakan prosedur yang mengkonversi suatu string S menjadi data numerik, dan ditampung ke dalam variabel v. Jika terjadi **error**, variabel e akan berisi nilai yang tidak nol. Parameter v dan e dipanggil dengan by reference.

Contoh:

```
s := '123';
nilai := 0;
e := 0;
val(s, nilai, e);
writeln(nilai + 5); (* mencetak 128 *)
```

Error bisa terjadi misalnya ketika s bernilai '1a23';



Pengolahan String: val (lanj.)

Parameter e sebenarnya tidak harus ada, sehingga bisa saja ditulis:

```
s := '123';
nilai := 0;

val(s, nilai);
writeln(nilai + 5); (* mencetak 128 *)
```



Operasi Tambahan: Konkatenasi

- Konkatenasi adalah penggabungan string.
- Pada Pascal, hal ini dapat dilakukan cukup dengan operasi '+', layaknya operasi numerik.
- Contoh:

```
s := 'Pak';
t := 'Dengklek';

gabung := s + t;
writeln(gabung); (* mencetak 'PakDengklek' *)
```



Operasi Tambahan: chr dan ord

chr(i)

Merupakan fungsi yang mengembalikan karakter dari kode ASCII i.

ord(c)

Merupakan fungsi yang mengembalikan nilai ASCII dari karakter c.



Operasi Tambahan: chr dan ord (lanj.)

- Kita dapat mengolah string dengan memproses karakternya satu per satu.
- chr dan ord dapat digunakan untuk mengubah karakter suatu string.

```
s := 'toki';
for i := 1 to length(s) do begin
  s[i] := chr(ord(s[i]) - ord('a') + ord('A'));
end;
writeln(s); (* mencetak 'TOKI' *)
```



Bagian 2

Wujud Asli String



Fakta Tentang String...

Sebenarnya, string adalah array of char!



Fakta Tentang String... (lanj.)

- Pascal membungkus array[0..255] of char menjadi string, kemudian menambahkan fungsi dan prosedur dasar untuk pengolahan string.
- Elemen ke-0 dari string tidak digunakan untuk menampung karakter, melainkan untuk menyimpan panjang dari string tersebut.
- Artinya, tipe data string hanya bisa menampung maksimal 255 karakter yang menyusunnya.
- Gunakan tipe data ansistring untuk menampung karakter yang lebih banyak dari itu, atau buat array of char sendiri :)



Bukti

Coba jalankan potongan kode berikut!

```
s := 'tes';
writeln(byte(s[0]));
s := 'tes lagi';
writeln(byte(s[0]));
```



Selanjutnya...

- Pembelajaran kalian tentang Bahasa Pascal sudah cukup untuk bisa menuliskan algoritma-algoritma kompleks.
- Berikutnya kita akan mempelajari hal-hal yang lebih berkaitan dengan **algoritma**, bukan sekedar belajar bahasa.

