

Matematika Diskret Dasar

Tim Olimpiade Komputer Indonesia

Pendahuluan

Melalui dokumen ini, kalian akan:

- Mempelajari aritmetika modular.
- Mempelajari bilangan prima dan uji keprimaan.
- Mempelajari algoritma prime generation.
- Memahami FPB dan KPK.
- Mempelajari dan memanfaatkan pigeonhole principle.



Matematika Diskret

 Merupakan cabang matematika yang mempelajari tentang sifat bilangan bulat, logika, kombinatorika, dan graf.



Arimetika Modular

Bagian 1



Konsep Modulo

- Operasi a mod m biasa disebut "a modulo m".
- Operasi modulo ini akan memberikan sisa hasil bagi a oleh m.
- Contoh:
 - $5 \mod 3 = 2$
 - 10 mod 2 = 0
 - 21 mod 6 = 3

Sifat-Sifat Modulo

- $(A+B) \mod M = ((A \mod M) + (B \mod M)) \mod M$
- $(A B) \mod M = ((A \mod M) (B \mod M)) \mod M$
- $(A \times B) \mod M = ((A \mod M) \times (B \mod M)) \mod M$
- $(A^B) \mod M = ((A \mod M)^B) \mod M$



Aplikasi Modulo

- Pada pemrograman kompetitif, tidak jarang kita harus menghitung n! mod k (terutama dalam kombinatorika).
- Seandainya kita menghitung n!, kemudian menggunakan operasi mod, kemungkinan besar kita akan mendapatkan integer overflow.
- Untungnya, kita dapat memanfaatkan sifat modulo.



Aplikasi Modulo (lanj.)

Solusi:

```
MODULAR FACTORIAL (n, k)

1  result = 1

2  for i = 1 to n

3  result = (result \times i) \mod k

4  return result
```



Hati-Hati!

- Aritmetika modular tidak serta-merta bekerja pada pembagian.
- $\frac{a}{b} \mod n \neq (\frac{a \mod n}{b \mod n}) \mod n$.
- Contoh: $\frac{12}{4} \mod 6 \neq \left(\frac{12 \mod 6}{4 \mod 6}\right) \mod 6$.
- Pada aritmetika modular, $\frac{a}{b}$ mod n biasa ditulis sebagai:

$$a \times b^{-1} \mod n$$

dengan b^{-1} adalah modular multiplicative inverse dari b.

• Jika tertarik, Anda bisa mempelajari *modular multiplicative inverse* melalui tautan Wikipedia ini.



Bagian 2

Bilangan Prima



Konsep Bilangan Prima

Bilangan Prima

Bilangan bulat positif yang tepat memiliki dua faktor (pembagi), yaitu 1 dan dirinya sendiri.

Contoh: 2, 3, 5, 13, 97.

Bilangan Komposit

Bilangan yang memiliki lebih dari dua faktor.

Contoh: 6, 14, 20, 25.



Uji Keprimaan

- Uji keprimaan (primality testing) adalah algoritma untuk mengecek apakah suatu bilangan bulat N adalah bilangan prima.
- Kita dapat memanfaatkan sifat bilangan prima yang disebutkan pada slide sebelumnya untuk mengecek apakah suatu bilangan merupakan suatu bilangan prima.



- Solusi yang mudah untuk mengecek apakah N prima atau tidak tentu dengan mengecek apakah ada bilangan selain 1 dan N yang habis membagi N.
- Maka, kita dapat melakukan iterasi dari 2 hingga N-1 untuk mengetahui apakah ada bilangan selain 1 dan N yang habis membagi N.
- Kompleksitas: O(N).



```
ISPRIMENAIVE(n)

1 if n \le 1

2 return false

3 for i = 2 to n - 1

4 if n \mod i = 0

5 return false
```



- Ada solusi yang lebih cepat dari O(N).
- Manfaatkan observasi bahwa jika $N=a\times b$, dan $a\leq b$, maka $a\leq \sqrt{N}$ dan $b\geq \sqrt{N}$.
- Kita tidak perlu memeriksa b; seandainya N habis dibagi b, tentu N habis dibagi a.
- Jadi kita hanya perlu memeriksa hingga \sqrt{N} .
- Kompleksitas: $O(\sqrt{N})$



```
ISPRIMESQRT(n)
1 if n \le 1
   return false
3 i = 2
  while i \times i \leq n
5
       if n \mod i == 0
6
            return false
        i = i + 1
8
   return true
```



Drimo Consection

Bagian 3

Prime Generation (Pembangkitan Bilangan Prima)



Solusi Naif

- Misalkan kita ingin mengetahui himpunan bilangan prima yang tidak lebih dari N.
- Kita dapat membangkitkan bilangan prima dengan iterasi dan uji keprimaan.
- Solusi:
 - 1. Lakukan iterasi dari 2 sampai N
 - 2. Untuk tiap bilangan, cek apakah dia bilangan prima. Jika ya, kita bisa memasukkannya ke daftar bilangan prima.

Solusi Naif (lanj.)

```
SIMPLEPRIMEGENERATION(N)

1  primeList = {}

2  for i = 2 to N

3   if IsPRIMESQRT(i)

4      primeList = primeList ∪ {i}

5  return primeList
```



Sieve of Eratosthenes

- Terdapat solusi yang lebih cepat untuk membangkitkan bilangan prima, yaitu Sieve of Eratosthenes.
- Ide utama utama dari algoritma ini adalah mengeliminasi bilangan-bilangan dari calon bilangan prima.
- Yang akan kita eliminasi adalah bilangan komposit.



Sieve of Eratosthenes (lanj.)

- Kita tahu bahwa suatu bilangan komposit c dapat dinyatakan sebagai $c = p \times q$, dengan p suatu bilangan prima.
- Seandainya kita mengetahui suatu bilangan prima, kita dapat mengeliminasi kelipatan-kelipatan bilangan tersebut dari calon bilangan prima.
- Contoh: jika diketahui 7 adalah bilangan prima, maka 14, 21, 28, ... dieliminasi dari calon bilangan prima.



Prosedur Sieve of Eratosthenes

- 1. Awalnya seluruh bilangan bulat dari 2 hingga N belum dieliminasi.
- 2. Lakukan iterasi dari 2 hingga N:
 - 2.1 Jika bilangan ini belum dieliminasi, artinya bilangan ini merupakan bilangan prima.
 - 2.2 Lakukan iterasi untuk mengeliminasi kelipatan bilangan tersebut.



Implementasi Sieve of Eratosthenes

- Kita dapat menggunakan *array boolean* untuk menyimpan informasi apakah suatu bilangan telah tereliminasi.
- Jika kita ingin mencari bilangan prima yang $\leq N$, maka diperlukan memori sebesar O(N).
- Melalui perhitungan matematis, kompleksitas waktu solusi ini adalah O(N log log N).



Implementasi Sieve of Eratosthenes (lanj.)

```
SIEVEOFERATOSTHENES(N)
    // Siapkan array boolean eleminated berukuran N
 2 // Inisialisasi array eleminated dengan false
 3
    primeList = \{\}
 4 for i = 2 to n
 5
         if not eleminated[i]
              primeList = primeList \cup \{i\}
 6
              i = i \times i
 8
              while j \leq n
 9
                   eleminated[j] = true
10
                   i = i + i
11
    return primeList
```



Implementasi Sieve of Eratosthenes (lanj.)

- Perhatikan baris ke-7 yang berisi $j = i \times i$.
- Di sini, j menyatakan kelipatan i yang akan dieliminasi.
- Perhatikan bahwa j dimulai dari $i \times i$, bukan 2i.
- Alasannya adalah 2i, 3i, 4i, ..., (i-1)i pasti sudah tereliminasi pada iterasi-iterasi sebelumnya.



Bagian 4

FPB dan KPK

Faktorisasi Prima

- Ketika masih SD, kita pernah belajar memfaktorkan bilangan dengan pohon faktor.
- Melalui faktorisasi prima, kita dapat menyatakan suatu bilangan sebagai hasil perkalian faktor primanya.
- Contoh: $7875 = 3^2 \times 5^3 \times 7$.

FPB dan KPK

- FPB dan KPK dapat dicari melalui faktorisasi prima.
- Untuk setiap bilangan prima, kita menggunakan pangkat terkecil untuk FPB dan pangkat terbesar untuk KPK.
- Contoh:

•
$$4725 = 3^3 \times 5^2 \times 7$$

•
$$7875 = 3^2 \times 5^3 \times 7$$

- Maka:
 - $FPB(4725, 7875) = 3^2 \times 5^2 \times 7 = 1525$
 - $KPK(4725, 7875) = 3^3 \times 5^3 \times 7 = 23625$
- Terdapat pula sifat $KPK(a, b) = \frac{a \times b}{FPB(a, b)}$.



Algoritma Euclid

- Untuk mencari FPB suatu bilangan, menggunakan pohon faktor cukup merepotkan.
- Kita perlu mencari faktor prima bilangan tersebut, dan jika faktor primanya besar, tentu akan menghabiskan banyak waktu.
- Terdapat algoritma yang dapat mencari FPB(a, b) dalam O(log (min (a, b))).
- Algoritma ini bernama Algoritma Euclid.



Algoritma Euclid (lanj.)

```
EUCLID(a, b)
1     if b == 0
2         return a
3     else
4         return EUCLID(b, a mod b)
```



Algoritma Euclid (lanj.)

- Sangat pendek!
- Anda dapat menghemat waktu pengetikan kode dalam melakukan pencarian FPB dengan algoritma ini.
- Jika Anda tertarik dengan pembuktiannya, baca lebih lanjut di tautan Wikipedia ini.



Bagian 5

Pigeonhole Principle (PHP)



Pigeonhole Principle

- Konsep PHP adalah "Jika ada N ekor burung dan M sangkar, yang memenuhi N > M, maka pasti ada sangkar yang berisi setidaknya 2 ekor burung".
- Secara matematis, jika ada N ekor burung dan M sangkar, maka pasti ada sangkar yang berisi setidaknya $\left\lceil \frac{N}{M} \right\rceil$ ekor burung.



Pigeonhole Principle (lanj.)

- Terkesan sederhana?
- Simak contoh aplikasi prinsip ini.



Contoh Soal PHP

- Pak Dengklek memiliki sebuah array A berisi N bilangan bulat non-negatif.
- Anda ditantang untuk memilih angka-angka dari array-nya yang jika dijumlahkan habis dibagi N.
- Angka di suatu indeks array tidak boleh dipilih lebih dari sekali.
- · Apabila mungkin, cetak indeks angka-angka yang Anda ambil.
- Apabila tidak mungkin, cetak "tidak mungkin".
- Batasan
 - $1 < N < 10^5$
 - Array A hanya berisi bilangan bulat non-negatif.



Analisis Contoh Soal PHP

 Inti soal ini adalah mencari apakah pada array berukuran N, terdapat subhimpunan tidak kosong yang jumlahan elemen-elemennya habis dibagi N.



- Mari kita coba mengerjakan versi lebih mudah dari soal ini: Bagaimana jika yang diminta subbarisan, bukan subhimpunan?
- Anggap array A dimulai dari indeks 1 (one-based).
- Misalkan kita memiliki fungsi $sum(k) = \sum_{i=1}^{k} A[i]$.
- Untuk sum(0), sesuai definisi nilainya adalah 0.



- Perhatikan bahwa $\sum_{i=1}^{r} A[i] = sum(r) sum(l-1)$.
- Jika subbarisan A[I..r] habis dibagi N, maka $(sum(r) sum(I-1)) \mod N = 0$.
- Ini dapat kita tuliskan sebagai $sum(r) \mod N = sum(l-1) \mod N$.



- Observasi 1:
 Ada N kemungkinan nilai (sum(x) mod N), yaitu [0..N 1].
- Observasi 2:
 Ada N + 1 nilai x untuk (sum(x) mod N), yaitu untuk x ∈ [0..N].

Ingat bahwa sum(0) ada agar jumlahan subbarisan A[1..k] untuk tiap k dapat kita nyatakan dalam bentuk: (sum(k) - sum(0)).



Observasi 3:

- Ada N+1 kemungkinan nilai x
- Ada N kemungkinan nilai sum(x) mod N
- Pasti ada a dan b, sehingga sum(b) mod N = sum(a) mod N
- Subbarisan yang menjadi solusi adalah A[a+1..b].



- Dengan menyelesaikan versi mudah dari soal awal kita, ternyata kita justru dapat menyelesaikan soal tersebut.
- Suatu subbarisan dari A pasti juga merupakan subhimpunan dari A.
- Ternyata, selalu ada cara untuk menjawab pertanyaan Pak Dengklek.
- Yakni, keluaran "tidak mungkin" tidak akan pernah terjadi.



Implementasi

```
FINDDIVISIBLE SUBSEQUENCE (A, N)
    // Inisialisasi array sum[0..N] dengan 0
2 // Isikan nilai sum[i] dengan (A[1] + A[2] + ... + A[i])
    // Inisialisasi array seenInIndex[0..N-1] dengan -1
    for i = 0 to N
 5
         if seenInIndex[sum[i] \mod N] == -1
              seenInIndex[sum[i] \mod N] = i
 6
         else
 8
              a = seenInIndex[sum[i] \mod N]
 9
              b = i
10
              return [a + 1, a + 2, ..., b]
```



Penutup

- Matematika diskret merupakan topik yang sangat luas.
- Topik ini berisikan banyak konsep dasar yang umum digunakan pada pemrograman kompetitif.

