



# Struktur Data Non-Linear: Disjoint Set

Tim Olimpiade Komputer Indonesia

# Pendahuluan

Melalui dokumen ini, kalian akan:

- Mengenal dan mengimplementasikan struktur data *disjoint set*.
- Mengetahui mengapa diperlukan *disjoint set*.



# Motivasi

Terdapat  $N$  orang di suatu ruangan, dinomori dari 1 sampai dengan  $N$ . Secara bertahap, mereka membentuk suatu kelompok.

Anda diberikan sejumlah operasi. Setiap operasi dapat berbentuk salah satu dari:

- $\text{join}(a, b)$ , artinya kelompok orang ke- $a$  dan kelompok orang ke- $b$  bergabung.
- $\text{check}(a, b)$ , artinya periksa apakah orang ke- $a$  dan orang ke- $b$  sedang berada di kelompok yang sama.



## Contoh Perilaku

Dengan  $N = 5$ , Berikut contoh operasinya dan perilaku yang diharapkan:

- Pada kondisi awal, setiap orang dapat dianggap membentuk kelompok sendiri  $[1]$ ,  $[2]$ ,  $[3]$ ,  $[4]$ ,  $[5]$ .
- $\text{join}(1, 4)$ , kini kelompok yang ada adalah  $[1, 4]$ ,  $[2]$ ,  $[3]$ ,  $[5]$ .
- $\text{check}(1, 2)$ : laporkan bahwa 1 dan 2 berada di kelompok berbeda.
- $\text{join}(1, 2)$ , kini kelompok yang ada adalah  $[1, 2, 4]$ ,  $[3]$ ,  $[5]$ .
- ...



## Contoh Perilaku (lanj.)

- ...
- `check(1, 2)`: laporkan bahwa 1 dan 2 berada di kelompok yang sama.
- `join(3, 5)`, kini kelompok yang ada adalah `[1, 2, 4]`, `[3, 5]`.
- `join(2, 3)`, kini kelompok yang ada adalah `[1, 2, 3, 4, 5]`.
- `check(1, 5)`: laporkan bahwa 1 dan 5 berada di kelompok yang sama.



## Solusi Sederhana

- Dengan konsep graf, representasikan setiap orang sebagai *node*.
- Setiap operasi join dapat dianggap dengan penambahan *edge*.
- Untuk operasi check, diperlukan penjelajahan graf untuk memeriksa apakah kedua *node* terhubung.
- Representasi graf yang paling efisien untuk keperluan ini adalah *adjacency list*.



## Analisis Solusi Sederhana

Operasi	Solusi Sederhana
$\text{join}(a, b)$	$O(1)$
$\text{check}(a, b)$	$O(N)$ s.d. $O(N^2)$

Kompleksitas check mencapai  $O(N^2)$  apabila penjelajahan graf dilakukan secara naif dan seluruh kemungkinan *edge* dilalui.



# Masalah Solusi Sederhana

- Solusi sederhana ini jelas tidak efisien ketika banyak dilakukan operasi  $\text{check}(a, b)$ .
- Kita akan mempelajari bagaimana *disjoint set* mengatasi masalah ini secara efisien.





# Disjoint Set

- *Disjoint set* merupakan struktur data yang efisien untuk mengelompokkan elemen-elemen secara bertahap.
- Operasi yang didukung adalah:
  - *join*, yaitu menggabungkan kelompok dari sepasang elemen.
  - *check*, yaitu memeriksa apakah sepasang elemen berada di kelompok yang sama.



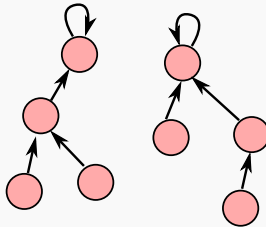
# Ide Dasar

- Untuk setiap kelompok yang ada, pilih suatu elemen sebagai "perwakilan kelompok".
- Setiap elemen perlu mengetahui siapa perwakilan kelompoknya.
- Untuk memeriksa apakah dua elemen berada pada kelompok yang sama, periksa apakah **perwakilan kelompok mereka sama**.
- Untuk menggabungkan kelompok dari dua elemen, **salah satu perwakilan kelompok elemen perlu diwakilkan oleh perwakilan kelompok elemen lainnya**.



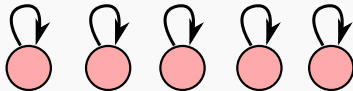
## Cara Kerja Disjoint Set

- Setiap elemen perlu menyimpan *pointer* ke elemen yang merupakan perwakilannya.
- *Pointer* yang ditunjuk oleh suatu perwakilan kelompok adalah dirinya sendiri.



## Cara Kerja Disjoint Set (lanj.)

- Karena pada awalnya setiap elemen membentuk kelompoknya sendiri, maka awalnya setiap *pointer* ini menunjuk pada dirinya sendiri.
- Untuk mempermudah, mari kita sebut *pointer* ini sebagai *parent*.



## Inisialisasi Disjoint Set

Berikut prosedur inisialisasi *disjoint set* untuk  $N$  elemen.

Asumsikan *array par* menyimpan indeks elemen yang ditunjuk sebagai *parent* dari suatu elemen.

INITIALIZE()

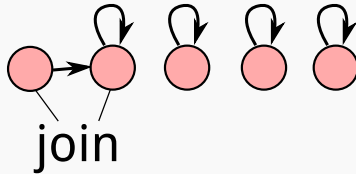
```
1  for  $i = 0$  to  $N - 1$  // Indeks elemen dimulai dari 0 (zero-based)  
2       $par[i] = i$ 
```

Cukup sederhana, yaitu setiap elemen menunjuk ke dirinya sendiri.



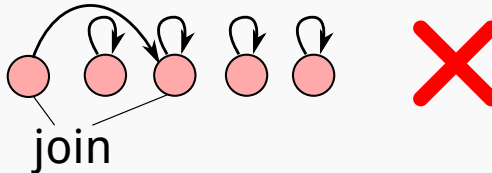
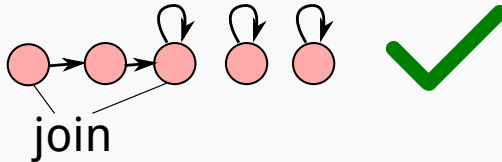
# Operasi Join

- Ketika kelompok dua elemen perlu digabungkan, ubah *parent* dari salah satu perwakilan kelompok ke kelompok lainnya.



## Operasi Join (lanj.)

- Perhatikan bahwa yang perlu diubah adalah *parent* dari perwakilan kelompok suatu elemen, bukan elemen itu sendiri.



# Operasi Join (Implementasi)

Secara sederhana, operasi *join* dapat dituliskan dalam prosedur:

JOIN( $a, b$ )

- 1  $repA = \text{FINDREPRESENTATIVE}(a)$
- 2  $repB = \text{FINDREPRESENTATIVE}(b)$
- 3  $par[repA] = repB$

Fungsi  $\text{FINDREPRESENTATIVE}(x)$  mengembalikan elemen perwakilan dari kelompok tempat elemen  $x$  berada.





## Operasi Join (implementasi findRepresentative)

Fungsi `FINDREPRESENTATIVE(x)` dapat diimplementasikan secara rekursif, yaitu sampai ditemukan elemen yang memiliki *parent* berupa dirinya sendiri.

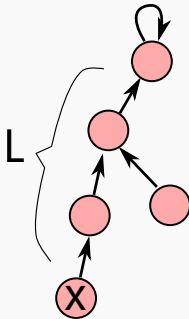
`FINDREPRESENTATIVE(x)`

```
1  if par[x] == x
2      return x
3  else
4      return FINDREPRESENTATIVE(par[x])
```



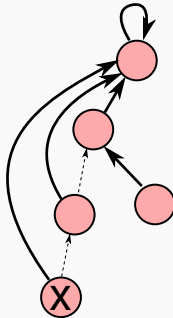
## Kekurangan findRepresentative

- Fungsi FINDREPRESENTATIVE memiliki kompleksitas sebesar  $O(L)$ , dengan  $L$  adalah panjangnya jalur dari elemen  $x$  sampai elemen perwakilan kelompoknya.
- Ketika  $L$  mendekati  $N$ , fungsi ini tidak efisien bila dipanggil berkali-kali.



## Memperbaiki findRepresentative

- Kita dapat menerapkan teknik *path compression*, yaitu mengubah nilai *parent* dari setiap elemen yang dilalui **langsung** ke elemen perwakilan kelompok.
- Hal ini menjamin untuk pemanggilan FINDREPRESENTATIVE berikutnya pada elemen yang bersangkutan bekerja secara lebih efisien.



# Implementasi Path Compression

Tambahkan pencatatan elemen perwakilan kelompok untuk setiap elemen yang dilalui.

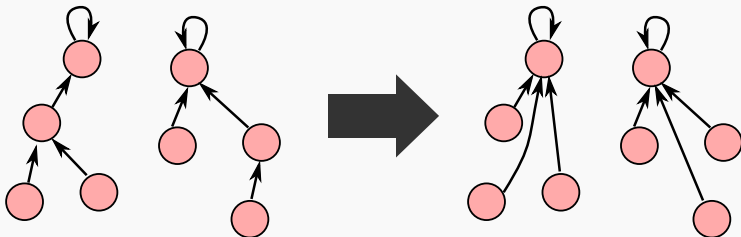
FINDREPRESENTATIVE( $x$ )

```
1  if  $par[x] == x$ 
2      return  $x$ 
3  else
4      // Catat elemen representatifnya
5       $par[x] = \text{FINDREPRESENTATIVE}(par[x])$ 
6      return  $par[x]$ 
```



## Analisis Kompleksitas findRepresentative

- Untuk *disjoint set* dengan  $N$  elemen, paling banyak terdapat  $N$  *parent* yang dikenakan *path compression*.
- Apabila seluruh *parent* elemen sudah dikenakan *path compression*, maka setiap elemen langsung menunjuk ke elemen perwakilan kelompoknya.
- Artinya, kini fungsi `FINDREPRESENTATIVE` bekerja dalam  $O(1)$ .



## Analisis Kompleksitas findRepresentative (lanj.)

- Kompleksitas satu kali pemanggilan `FINDREPRESENTATIVE` tidak dapat didefinisikan secara pasti.
- Yang pasti adalah, **kompleksitas total** untuk pemanggilan `FINDREPRESENTATIVE` secara **berkali-kali** tidak akan lebih dari  $O(N)$ ; sebab lebih dari itu dipastikan seluruh *parent* sudah terkompresi secara merata.
- Setelah seluruh *parent* terkompresi secara merata, kompleksitasnya adalah  $O(1)$ .



# Analisis Kompleksitas Join

- Kembali ke operasi join, kompleksitasnya bergantung pada `FINDREPRESENTATIVE`.
- Dapat dikatakan kompleksitas operasi join sama dengan kompleksitas `FINDREPRESENTATIVE`.



# Operasi Check

- Untuk operasi *check*, cukup periksa apakah elemen perwakilan kelompok kedua elemen sama.
- Lagi-lagi, kompleksitas operasi *check* sama dengan sama dengan kompleksitas `FINDREPRESENTATIVE`.

`CHECK(a, b)`

1   **return** `FINDREPRESENTATIVE(a) == FINDREPRESENTATIVE(b)`





# Penutup

- *Disjoint set* merupakan struktur data yang sederhana dan mudah diimplementasikan.
- Biasanya struktur data ini dipakai untuk membantu implementasi algoritma lainnya, seperti *Minimum Spanning Tree Kruskal*.
- Setiap Anda mengingat operasi "gabung" dan "periksa", ingatlah *disjoint set*.

