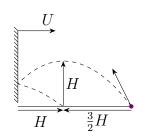
# Третья неделя

## Задача 1. (9-11)

Теннисный мячик бросили под некоторым углом с горизонтальной плоскости со скоростью  $v=20~\mathrm{m/c}$ . В процессе полета мячик ударяется о массивную стену, движущуюся с постоянной скоростью U. Траектория движения и ее параметры изображены на рисунке.

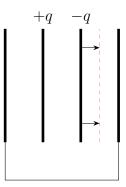


- 1. Под каким углом бросили мячик?
- 2. Какова скорость стенки?

## Задача 2. (10-11)

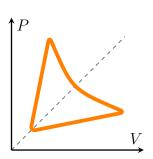
Четыре одинаковые незаряженные пластины площадью S расположили на равном расстоянии d друг от друга ( $d^2 << S$ ). Две центральные зарядили разноименными зарядами q и -q, а крайние замкнули накоротко.

- 1. Найдите напряжение между центральными пластинами.
- 2. Какую работу необходимо совершить, чтобы одну из центральных пластин расположить на расстоянии d от центра конструкции?



## Задача 3. (10-11)

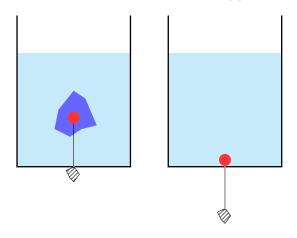
Симметричный цикл состоит из изотермы и процессов, графики которых являются прямыми линиями. В цикле участвует 1 моль гелия. Температура на изотерме 1200 K, а работа, совершенная газом на изотерме, равна 10955 Дж. Изменение внутренней энергии при нагревании газа в 33/7 раза больше работы, совершенной газом при нагревании. Найдите:



- 1. Во сколько раз уменьшилось давление на изотерме?
- 2. Минимальную температуру газа в цикле;
- 3. Работу, совершенную газом при охлаждении;
- 4. КПД цикла.

## Задача 4. (7-11)

В цилиндрический сосуд радиусом 5 см налита вода. В воду поместили красный шарик, вмороженный в лед. К шарику на нерастяжимой тяжелой нити прикреплен камушек. В начальном положении камушек давит на сосуд с силой 7 Н. Когда лед растаял, шарик начал давить на дно сосуда с силой 3 Н. На сколько изменился уровень воды в сосуде?



#### Задача 5. (9-11)

Источник света расположен на расстоянии 3F от собирающей линзы на ее главной оптической оси. Расстояние от оптического центра линзы до ее края 4F. Фокусное расстояние линзы равно F.

- 1. Найдите расстояние между источником и его изображением.
- 2. Линзу начинают вращать вокруг ее края с угловой скоростью  $\omega$ . Найдите скорость изображения в начальный момент времени.

