**正课:**

**1. 动画**

**2. 类数组对象操作**

**3. 插件:**

**官方插件: jquery ui**

**第三方插件:**

**\*\*\*自定义插件:**

**1. 动画: 2种:**

**1. 简单动画: 3种固定效果**

**1. 显示隐藏: $(...).show|hide|toggle()**

**默认: 不带动画, 单纯为了简化display:block|none**

**加参数: 2个:**

**动画持续时间ms,**

**动画结束后自动执行的回调函数**

**2. 上滑下滑: .slideUp|slideDown|slideToggle(ms,callback)**

**3. 淡入淡出: .fadeIn|fadeOut|fadeToggle(ms,callback)**

**2大缺点: 1. 效果是写死的, 不便于维护和定制**

**2. 用js的定时器实现动画，效率比transition低**

**解决: 今后凡是网页中有规律的过渡效果，都要用:**

**起始class+结束class+transition**

**2. 万能动画:**

**$(...).animate({**

**要修改的css属性: 目标值,**

**... : ... ,**

**},ms,callback)**

**强调: 只支持单个数值的css属性**

**遗憾: 不支持颜色动画！**

**vs transition:**

**1. 效率: transition高**

**2. 支持属性种类: transition支持颜色过渡，animate不支持**

**3. 灵活性: animate可随意停止**

**transition 不可中断**

**排队和并发:**

**1. 并发: 多个css属性同时改变**

**如何: 默认同一个animate内的多个css属性并发变化**

**2. 排队: 同一个元素上，反复调用多个animate，每个animate必须等待前一个动画执行完，才执行。**

**如何: 对同一个元素反复调用多个animate**

**停止动画: $(...).stop()**

**强调: 默认只停止队列中当前正在播放的动画，队列中后续动画，依然执行**

**解决: 停止当前动画，并清空队列: .stop(true)**

**选择或判断一个元素是否正在播放动画: :animate选择器**

**延迟执行: $(...).delay(ms).animate(...)**

**优先用setTimeout代替**

**2. 类数组对象操作: 4个**

**1. get([index]) 等效于[index]**

**返回值: index位置的dom元素**

**强调: get() 将jQuery结果集合转化为标准的数组对象**

**2. size() 等效于.length**

**3. .each(callback) 等效于数组中的forEach**

**鄙视:**

**$(...).each(callback) vs $.each(obj,callback)**

**new jQuery(...).each(callback) vs jQuery.each(obj,callback)**

**1. 存储位置: $(...).each()保存在原型对象中**

**$.each() 保存在构造函数上**

**2. 调用的方式:**

**$(...).each()只允许jQuery类型的子对象调用**

**$.each() 所有对象都可调用！**

**$.each()即可遍历索引数组，又可遍历关联数组和对象**

**4. .index() 等效于数组中的indexOf**

**2种用法:**

**var i=$("selector").index(jq对象|DOM对象)**

**查找右边的对象在左边的结果集合中的下标位置**

**何时: 跨多个父元素查找元素在结果集合中的位置时**

**var i= $(当前元素).index();**

**查找当前元素在其父元素下的下标位置**

**何时: 如果在同一个父元素下查找元素的位置**

**3. 插件:**

**什么是: 独立的拥有完整功能的函数或程序**

**为什么: 功能重用！**

**何时: 只要使用函数库或框架时，发现部分功能会被反复使用，或者要使用的功能函数或插件没有提供时，都可使用插件来定义并重用新功能。**

**包括:**

**1. jquery官方插件:jQuery UI**

**交互行为:**

**效果: 重写了jQuery中的部分函数:**

**1. 让addClass也可添加动画持续时间和回调函数**

**问题: 依然使用定时器模拟过渡效果**

**2. 让animate支持颜色动画**

**3. 为show/hide/toggle添加了更多的动画效果**

**小部件: 拥有完整样式和行为的页面小功能**

**包含:3部分:**

**1. 部件的样式: .css文件**

**2. 部件的行为: .js文件**

**3. 部件的内容和格式: 自定义**

**如何使用: 3步:**

**1. 下载并在页面中引入部件的.css文件和.js文件**

**强调1: jquery ui是基于jQuery开发的，所以必须先引入jquery.js，再引入jquery ui.js**

**强调2: jquery-ui.css必须和jqueryui的images文件夹放在同一个目录下**

**2. 按照部件的要求定义HTML内容和格式**

**3. 在自定义脚本中: 找到要应用部件的HTML元素，调用部件的函数。**

**2. 第三方插件:**

**3. 自定义插件:**