Лабораторная работа №14

Средства, применяемые приразработке программного обеспечения в ОС типа UNIX/Linux.

Акопян Изабелла Арменовна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	14
5	Библиография	15

List of Tables

List of Figures

	Команды .																
3.2	Команды .																7
3.3	main.c																3
3.4	calculate.c .																8
3.5	calculate.h																ç
3.6	makefile																ç
3.7	GDB																10
3.8	GDB		•									•	•				11
3.9	GDB и splint																12
3.10	splint																13

1 Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

2 Задание

- 1. Создать каталог ~/work/os/lab_prog.
- 2. Создать в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c.
- 3. Выполнить компиляцию.
- 4. Создать makefile.
- 5. Выполнить отладку программы calcul.
- 6. Проанализировать коды файлов calculate.c и main.c.

3 Выполнение лабораторной работы

Ознакомилась с лабораторной работой №13 (ссылка 1) и приступила к выполнению заданий.

В домашнем каталоге создала подкаталог ~/work/os/lab_prog.

В каталоге создала файлы: calculate.h, calculate.c, main.c. Это нужно для примитивнейшего калькулятора, способного складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вы-числять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа должна будет вывести результат и остановится.

Ниже показаны команды запуска редактора emacs (рис. 3.1).Там же и на (рис. 3.2) показана компиляция программ с помощью gcc (опция -с создает объектные файлы, -о задает имена файлам).

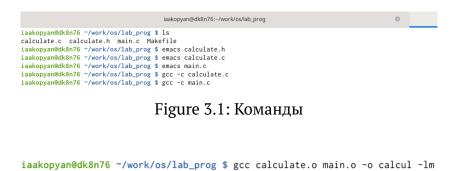


Figure 3.2: Команды

iaakopyan@dk8n76 ~/work/os/lab_prog \$ emacs Makefile

В файл main.c записала этот код (рис. 3.3):

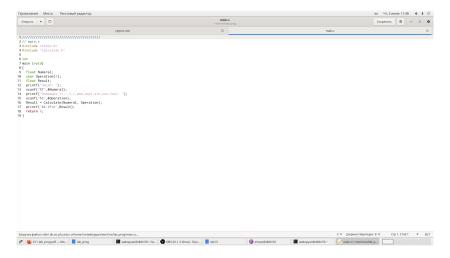


Figure 3.3: main.c

В файл calculate.c записала этот (рис. 3.4):

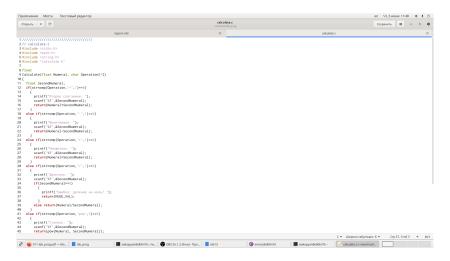


Figure 3.4: calculate.c

Содержимое файла calculate.h (рис. 3.5):

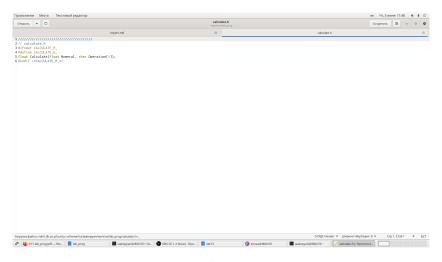


Figure 3.5: calculate.h

Создала Makefile (рис. 3.6):



Figure 3.6: makefile

С помощью gdb выполнила отладку программы calcul (рис. 3.7). Чтобы запустить отладчик пишу 'gdb ./calcul'. Для запуска калькулятора внутри отладчика пишу 'run'.

```
iaakopyan@dk8n76 ~/work/os/lab_prog $ gdb ./calcul
GNU gdb (Gentoo 10.1 vanilla) 10.1
Copyright (C) 2020 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.

Type "show copying" and "show warranty" for details.

This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu".

Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://bugs.gentoo.org/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
     <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".

Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from ./calcul...
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/i/a/iaakopyan/work/os/lab_prog/calcul
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -
Вычитаемое: 2
7.00
[Inferior 1 (process 4600) exited normally]
(gdb) run
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/i/a/iaakopyan/work/os/lab_prog/calcul
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): +
Второе слагаемое: 54
 60.00
```

Figure 3.7: GDB

Чтобы просмотреть первые 10 строк кода пишу 'list'. Или же использую лист с параметрами. Для точки останова пишу 'break '. (рис. 3.8)

```
[Inferior 1 (process 4605) exited normally]
(gdb) list
         #include <stdio.h>
        #include "calculate.h'
         main (void)
        char Operation[4];
(gdb) list 12,15
           printf("Число: ");
13
           scanf("%f",&Numeral);
         printf("Операция (+,-,*
scanf("%s",&Operation);
                                     *,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
15
(gdb) list calculate.c:20,29
          printf("Вычитаемое: ");
scanf("%f",&SecondNumeral);
               return(Numeral-SecondNumeral);
23
        else if(strncmp(Operation,"*",1)==0)
               printf("Множитель: ");
scanf("%f",&SecondNumeral);
26
               return(Numeral*SecondNumeral);
29
(gdb) list calculate.c:20,27
          printf("Вычитаемое: ");
scanf("%f",&SecondNumeral);
               return(Numeral-SecondNumeral);
         else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
25
               printf("Множитель: ");
scanf("%f",&SecondNumeral);
26
(gdb) break 21
Breakpoint 1 at 0x555555400966: file calculate.c, line 21.
(gdb) info breakpoints
Num Type Disp Enb Address What
1 breakpoint keep y 0x0000555555400966 in Calculate at calculate.c:21
(gdb) run
```

Figure 3.8: GDB

Запустила программу внутри отладчика, программа остановилась в момент прохождения точки останова (рис. 3.9). Отладчик выдал следующую информацию:

```
'#0 Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffcf14 "-")at calculate.c:21'
```

'#1 0x0000000000400c31 in main () at main.c:16'

Я вызвала команду backtrace и смогла вывести весь стек вызываемых функций от начала программы до текущего места.

Посмотрела, чему равно на этом этапе значение переменной Numeral, введя:

print Numeral

Было выведено число 5.

Сравнила с результатом вывода на экран после использования команды:

display Numeral

Удалила точку останова (delete 1).

```
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/i/a/iaakopyan/work/os/lab_prog/calcul
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -
Breakpoint 1, Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffcf14 "-") at calculate.c:21
                scanf("%f",&SecondNumeral);
(gdb) backtrace
(gdb) print Numeral
(gdb) display Numeral
1: Numeral = 5
(gdb) info breakpoints
         Type Disp Enb Address What breakpoint keep y 0x0000555555400966 in Calculate at calculate.c:21 breakpoint already hit 1 time
(gdb) delete 1
A debugging session is active.
         Inferior 1 [process 4677] will be killed.
Quit anyway? (y or n) y
iaakopyan@dk8n76 ~/work/os/lab_prog $ splint calculate.c
Splint 3.1.2 --- 13 Jan 2021
calculate.h:5:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
  constant is meaningless)
A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array
  is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
calculate.c:9:31: Function parameter Operation declared as manifest array (size
                        constant is meaningless)
calculate.c: (in function Calculate)
calculate.c:15:7: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec..
  Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
   result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
calculate.c:21:7: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec... calculate.c:27:7: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec... calculate.c:33:7: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:34:10: Dangerous equality comparison involving float types:
                          SecondNumeral == 0
  Two real (float, double, or long double) values are compared directly using == or != primitive. This may produce unexpected results since floating point
```

Figure 3.9: GDB и splint

С помощью утилиты splint попробовала проанализировать коды файлов calculate.c и main.c (рис. 3.9) (рис. 3.10). Информацию о splint нашла здесь: ссылка 2

Splint- это UNIX программа, позволяющая проводить статический анализ кода, написанного на Си.

Splint особенно хорош при проверке проверки типов назначений переменных и функций, эффективности, неиспользуемых переменных и идентификаторов функций, недоступного кода и возможных утечек памяти.

```
Two real (float, double, or long double) values are compared directly using
  == or != primitive. This may produce unexpected results since floating point
  representations are inexact. Instead, compare the difference to FLT_EPSILON or DBL_EPSILON. (Use -realcompare to inhibit warning)
calculate.c:37:10: Return value type double does not match declared type float:
(HUGE_VAL)

To allow all numeric types to match, use +relaxtypes.
calculate.c:44:7: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:48:11: Return value type double does not match declared type float:
                        (sqrt(Numeral))
calculate.c:52:11: Return value type double does not match declared type float:
                        (cos(Numeral))
calculate.c:54:11: Return value type double does not match declared type float:
                        (tan(Numeral))
calculate.c:58:11: Return value type double does not match declared type float:
                        (HUGE_VAL)
Finished checking --- 15 code warnings
iaakopyan@dk8n76 ~/work/os/lab_prog $ splint main.c
Splint 3.1.2 --- 13 Jan 2021
calculate.h:5:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
                       constant is meaningless)
  A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a
  pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
main.c: (in function main)
main.c:13:3: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Num..
  Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning) main.c:15:14: Format argument 1 to scanf (%s) expects char * gets char [4] *:
                  &Operation
  Type of parameter is not consistent with corresponding code in format string.
  (Use -formattype to inhibit warning)
   main.c:15:11: Corresponding format code
main.c:15:3: Return value (type int) ignored: scanf("%s", &Ope...
Finished checking --- 4 code warnings iaakopyan@dk8n76 ~/work/os/lab_prog $
```

Figure 3.10: splint

4 Выводы

Приобрела простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

5 Библиография

ссылка 1 ссылка 2