

Лабораторная работа №4

Знакомство с операционной системой Linux

Акопян Изабелла Арменовна

Содержание

1 Цель работы	5
2 Задание	6
3 Выполнение лабораторной работы	8
4 Вывод	13

Список таблиц

Список иллюстраций

3.1 Текстовая консоль	8
3.2 Менеджер рабочих столов	9
3.3 GNOME	9
3.4 KDE Plazma	10
3.5 XFCE	10
3.6 OPENBOX	11
3.7 Visual Studio Code	11
3.8 LibreOffice Writer	12
3.9 Terminal	12

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

2 Задание

- Ознакомиться стеоретическим материалом.
- Загрузить компьютер.
- Перейти на текстовую консоль.
- Сколько текстовых консолей доступно на вашем компьютере?
- Перемещаться между текстовыми консолями. Какие комбинации клавиш необходимо при этом нажимать?
- Зарегистрироваться в текстовой консоли операционной системы. Какой логин вы при этом использовали? Какие символы отображаются при вводе пароля?
- Завершить консольный сеанс. Какую команду или комбинацию клавиш необходимо для этого использовать?
- Переключиться на графический интерфейс. Какую комбинацию клавиш для этого необходимо нажать?
- Ознакомиться с менеджером рабочих столов. Как называется менеджер, запускаемый по умолчанию?
- Поочерёдно зарегистрироваться в разных графических менеджерах рабочих столов(GNOME,KDE,XFCE) и оконных менеджерах (Openbox). Продемонстрировать разницу между ними, сделав снимки экрана (скриншоты). Какие графические менеджеры установлены на вашем компьютере?
- Изучить список установленных программ. Обратить внимание на предпочтительные программы для разных применений. Запустите поочерёдно браузер, текстовый редактор, текстовой процессор, эмулятор консоли. Укажи-

те названия программ.

3 Выполнение лабораторной работы

Перешла на текстовую консоль (Alt +Ctrl + F1). Всего числится 6 текстовых консолей на моем компьютере. Чтобы перемещаться между текстовыми консолями, использую сочетание Alt + (F1-F6). Чтобы зарегистрироваться в текстовой консоли, ввожу логин и пароль от своей учетной записи, с помощью которого я работаю в ДК. При вводе пароля символы не отображаются. Завершаю консольный сеанс командой *logout*. Выхожу на графический интерфейс с помощью Ctrl + Alt + F7.

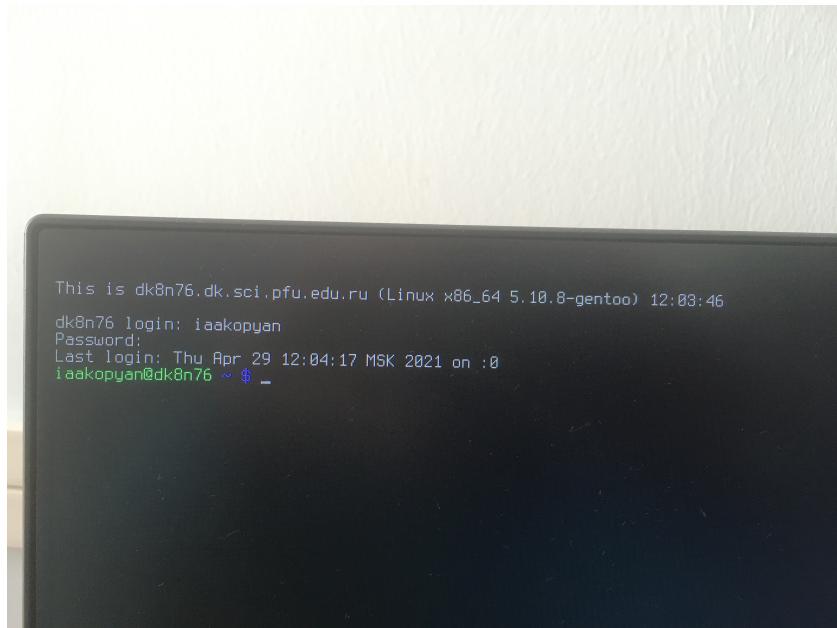


Рис. 3.1: Текстовая консоль

Вышла, ознакомилась с менеджером рабочих столов. По умолчанию стоит “Классический Gnome”.

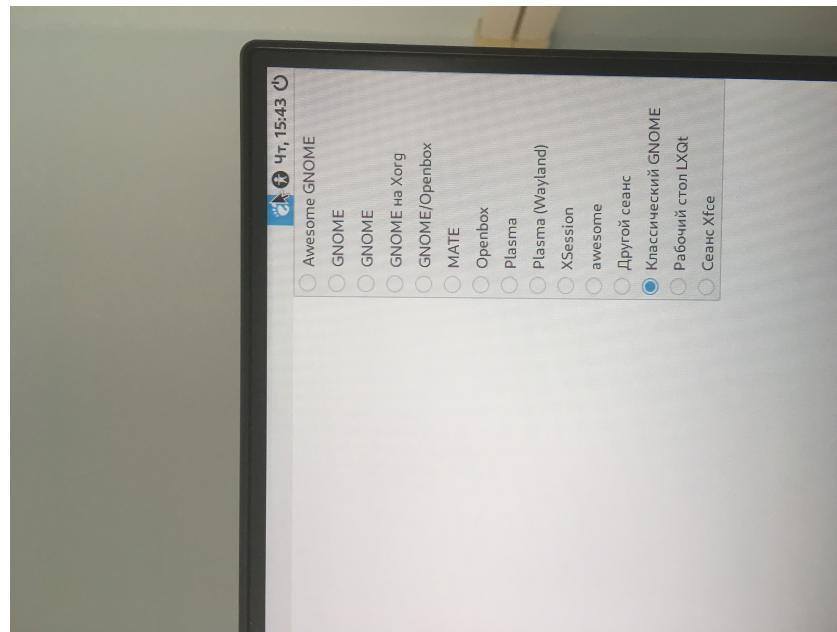


Рис. 3.2: Менеджер рабочих столов

Ниже представлены примеры графических менеджеров рабочих столов и оконный менеджер OpenBox.

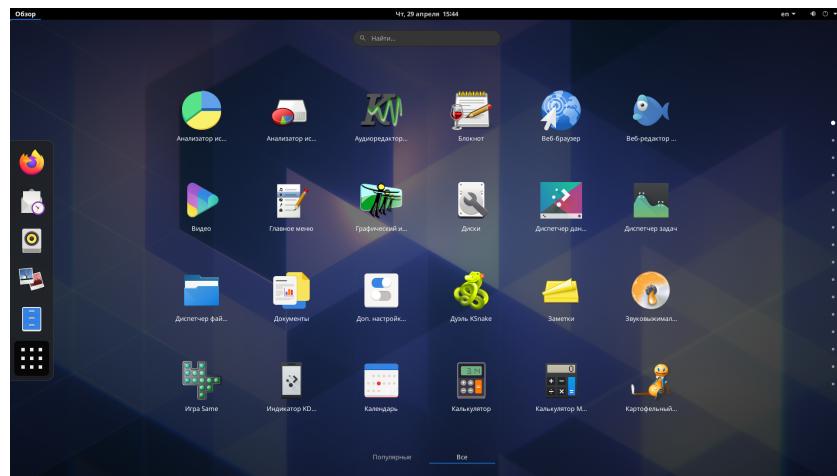


Рис. 3.3: GNOME

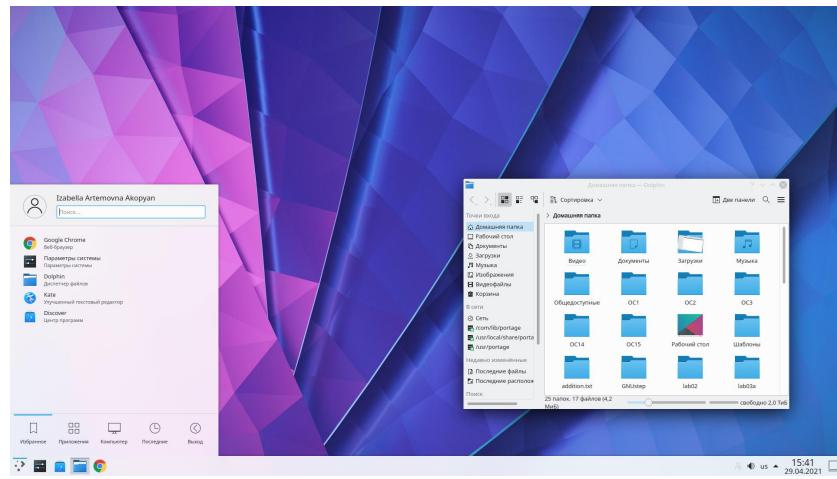


Рис. 3.4: KDE Plasma

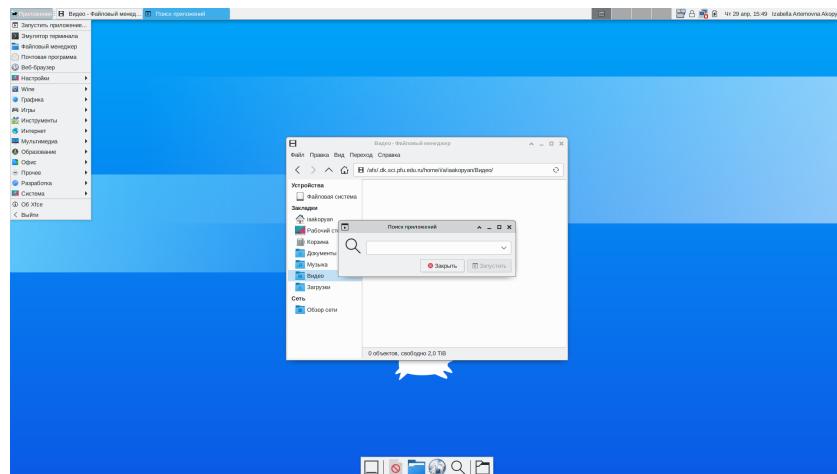


Рис. 3.5: XFCE

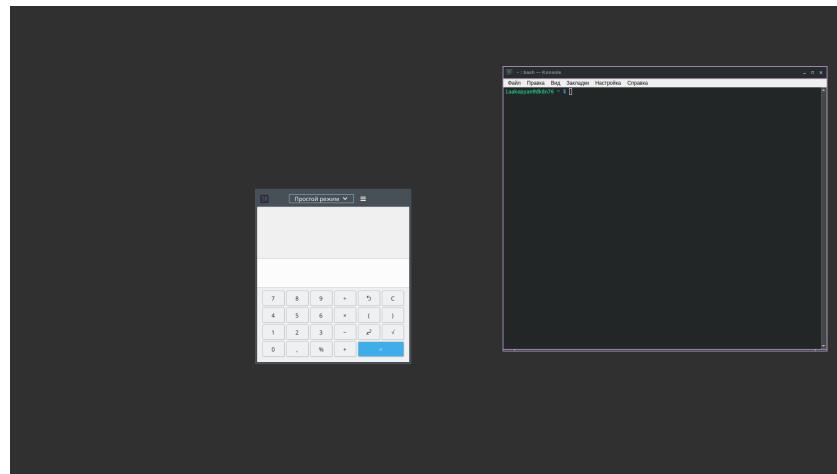


Рис. 3.6: OPENBOX

Изучила список установленных программ. Запустила браузер, текстовый редактор, текстовой процессор и эмулятор консоли.

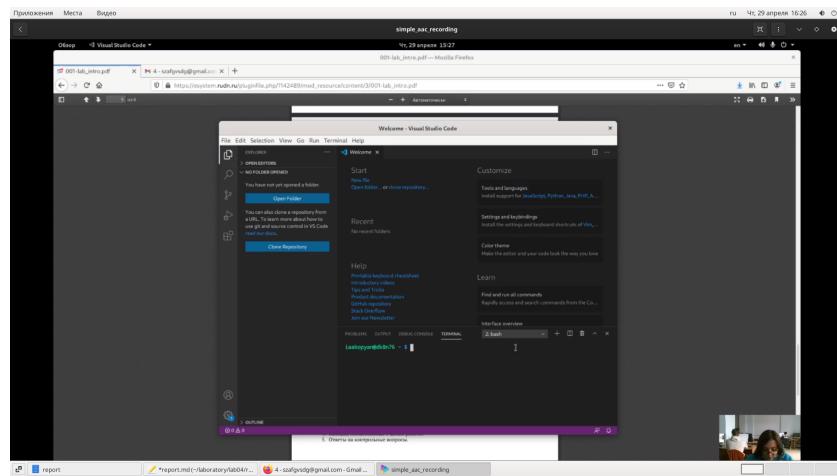


Рис. 3.7: Visual Studio Code

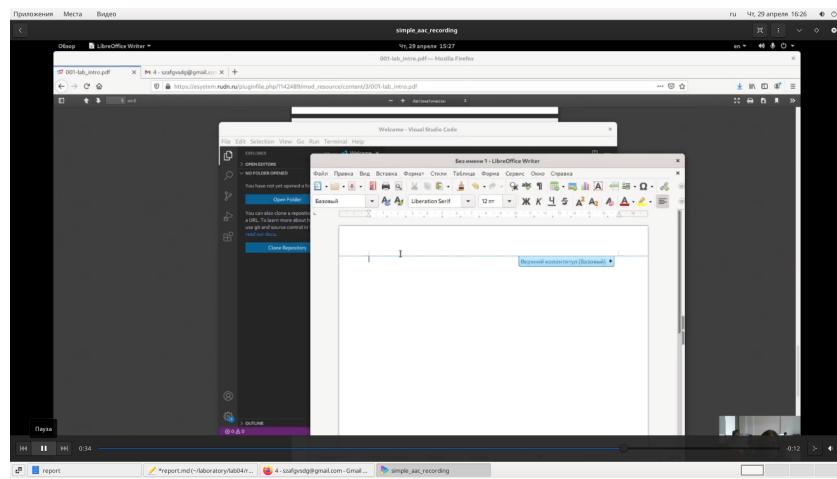


Рис. 3.8: LibreOffice Writer

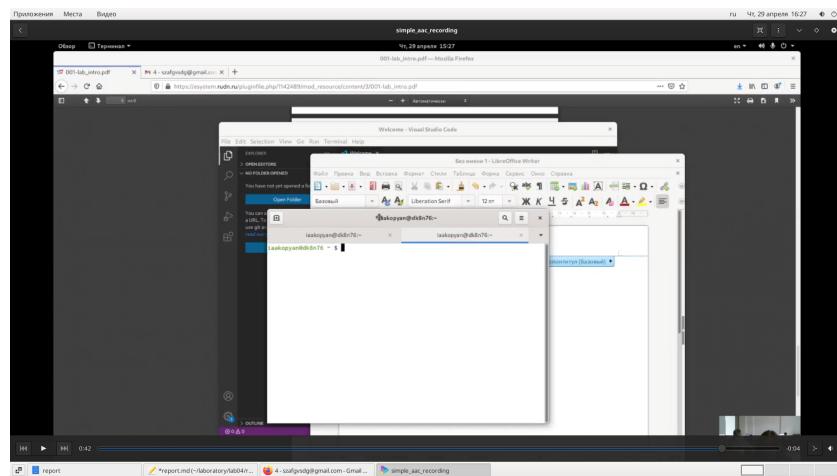


Рис. 3.9: Terminal

4 Вывод

Познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.