

Implementación de cliente http simple en C++14

Integrantes: Ignacio Abarca

Felipe Leviñir

Claudio Rojas

Profesor: Gabriel Astudillo

Fecha: 8/11/2018



Índice

Pag 3	Introducción
Pag 4	Desarrollo
Pag 5	Conclusión



Introducción

En el siguiente trabajo a realizar, se pretende hacer un análisis de una página web a través de un programa llamado Wireshark, el cual captura todo el tráfico de datos desde un computador a un servidor web. Con ello se pretende extraer el código HTML a un archivo de texto a través de un código implementado en C++14.

Para poder efectuar este trabajo, primero se debe proceder al análisis del tráfico a través de Wireshark, para luego poder filtrar los datos arrojados por este programa, con la sigla del protocolo "HTPP". Esto nos llevara a toda conexión entre el computador y el servidor web con el que se está trabajando en ese instante.



Desarrollo

Para el desarrollo de presente trabajo utilizaremos un programa llamado Wireshark, para poder visualizar todo el tráfico de datos entre el computador y el servidor web que se estará trabajando; también se utilizará el sistema operativo Linux, para optimizar el funcionamiento del trabajo y así no tener ningún problema de compilación con el código a realizar.

Primeramente, se realiza la conexión del computador con un servidor de la web (Página web que contenga http), luego veremos todo el tráfico con el programa Wireshark, posteriormente se filtraron los datos capturados, por el protocolo http, para poder ver la respuesta que se recibe después de pedir información con el comando "GET /front/ HTTP/ 1.1", el cual nos mostrará todo el código y contenido de la página web que tenemos en conexión. Todo está conectado a través del puerto 80, el cual se conoce por default, a través de él un servidor HTTP "escucha" la petición hecha por un cliente. Luego dentro del código hay 3 variables que se encargan de guardar los datos escritos por el cliente, los cuales son el número del puerto, nombre del servidor y lo que el cliente solicita ver de esta web; seguidamente la respuesta llega y es almacenado en un archivo de texto, el cual se muestra completo en la terminal, para que el cliente pueda ver lo que le ha solicitado (Código completo del HTML).



Conclusión

En el transcurso del trabajo, al realizar distintos cambios al código base ya entregado logramos aprender de una forma óptima la gran mayoría de procesos que se pueden realizar con C++ mediante el uso de variables y funciones que fuimos viendo su comportamiento.