

InUmbra

Postać:

Gracz:

Wydane PD:

Niewydane PD:

Żywotność
Wytrzymałość

Moc
Wola

Inicjatywa
Spostrzegawczość +
Sprawność + k10

Próg Bólu
3 + dodatkowe
modyfikatory

Umiejętności Podstawowe

Siła: ●●●○○○

Spostrzegawczość: ●●●○○○

Sprawność: ●●●○○○

Wola: ●●●○○○

Wytrzymałość: ●●●○○○

Wady:

Zalety:

Obtędy:

Umiejętności Bojowe

Broń Palna Krótka ●●○○○○

Broń Palna Długa ●●○○○○

Łucznictwo/Rzucanie ●●○○○○

Walka Bronią: ●●○○○○

Walka Wręcz: ●●●○○○

Umiejętności Zaawansowane

Charyzma: ●●○○○○

Hazard: ●●○○○○

Intuicja: ●●○○○○

Jeździectwo: ●○○○○○

Kamuflaż: ●○○○○○

Kradzież: ●○○○○○

Medycyna: ●○○○○○

Sztuka Przetrwania ●○○○○○

Wykształcenie ●●○○○○

..... ●●●○○○

..... ●●●○○○

..... ●●○○○○

..... ●●○○○○

..... ●○○○○○

..... ●○○○○○

..... ●○○○○○

1) ○○○○

2) ○○○○

3) ○○○○

4) ○○○○

5) ○○○○

6) ○○○○

7) ○○○○

8) ○○○○

9) ○○○○

0) ○○○○

Magia:

Broń

Obrażenia

Cechy

Dodatkowe Umiejętności: Artyleria, Elektrotechnika, Budownictwo, Fatszerstwo, Kowalstwo, Krawiectwo, Muzyka, Plastyka, Rola, Rusznikarstwo, Stolarstwo, Ślusarstwo, Tortury, Żeglarsstwo