NeoBreslau

Gracz:					
Postać:		Żywotność	Siła Woli	Inicjatywa	Próg Bólu
Filozofia:		Wytrzymałość	Wola	Spostrzegawczość + Sprawność + k10	3 + dodatkowe modyfikatory
Umiejętności Podstawowe			Punkty Doświadczenia:		
Sita:	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••			,	
Spostrzegawczość:	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••			C I	
Sprawność:	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••		Specjalne:		
Wola:	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••				
Wytrzymatość:	•••000				
Umiejętności Bojowe					
Broń Palna Krótka	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••				
Broń Palna Długa	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	•			
Łucznictwo/Rzucanie	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••				
Walka Bronią:	•••••••••••				
Walka Wręcz:	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••				
Umiejętności Zad					
Charakter:	•••••••				
	00000				
•	•••••••••	•			
Kamuflaż:	00000				
Kradzież:					
	••••••••••••••••••••••••••••••••••••••				
Medycyna:	••••••••••				
Oprogramowanie	00000				
Prowadzenie Pojazdów	••••••••••••				
Sztuka Przetrwania	••••••••••••				
	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••				
	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••				
	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••				
	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••				
	•••••••••••				
	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••				
	•••••••••••				

Dodatkowe Umiejętności: Biotechnika, Broń Ciężka, Cybernetyka, Ekonomia, Fałszerstwo, Fizyka, Jeździectwo, Nawigacja, Pilotaż, Pilotaż Kosmos, Pojazdy Ciężkie, Pojazdy Morskie, Prawo