

NeoBreslau

Postać: .....

Przeszłość: .....

Gracz: .....

.....  
Żywotność  
Wytrzymałość

.....  
Siła Woli  
Wola

.....  
Inicjatywa  
Spostrzegawczość +  
Sprawność + k10

.....  
Próg Bólu  
3 + dodatkowe  
modyfikatory

Umiejętności Podstawowe

Siła: ●●●○○○ .....

Spostrzegawczość: ●●●○○○ .....

Sprawność: ●●●○○○ .....

Wola: ●●●○○○ .....

Wytrzymałość: ●●●○○○ .....

Punkty Doświadczenia:

Specjalne:

Umiejętności Bojowe

Broń Palna Krótka ●●○○○○○ ..... ●

Broń Palna Długa ●●○○○○○ ..... ●

Walka Bronią: ●●○○○○○ ..... ●

Walka Wręcz: ●●○○○○○ ..... ●

Umiejętności Zaawansowane

Charakter: ●●○○○○○ ..... ●

Elektronika ●●○○○○○ ..... ●

Intuicja: ●●○○○○○ ..... ●

Kamuflaż: ●●○○○○○ ..... ●

Kradzież: ●●○○○○○ .....

Mechanika ●●○○○○○ .....

Medycyna: ●●○○○○○ .....

Oprogramowanie ●●○○○○○ .....

Prowadzenie Pojazdów ●●○○○○○ .....

Sztuka Przetrwania ●●○○○○○ .....

..... ●●●○○○ .....

..... ●●●○○○ .....

..... ●●●○○○ .....

..... ●●●○○○ .....

..... ●●○○○○○ .....

..... ●●○○○○○ .....

..... ●●○○○○○ .....

..... ●●○○○○○ .....

..... ●●○○○○○ .....

*Dodatkowe Umiejętności: Biotechnika, Broń Ciężka, Cybernetyka, Ekonomia, Fałszerstwo, Fizyka, Jeździectwo, Łucznictwo, Nawigacja, Pilotaż, Pilotaż Kosmos, Pojazdy Ciężkie, Pojazdy Morskie, Prawo*