

NeoBreslau

Gracz:

Postać:

Filozofia:

.....
Żywotność
Wytrzymałość

.....
Siła Woli
Wola

.....
Inicjatywa
Spostrzegawczość +
Sprawność + k10

.....
Próg Bólu
3 + dodatkowe
modyfikatory

Umiejętności Podstawowe

Siła: ●●●○○○

Spostrzegawczość: ●●●○○○

Sprawność: ●●●○○○

Wola: ●●●○○○

Wytrzymałość: ●●●○○○

Punkty Doświadczenia:

Specjalne:

Umiejętności Bojowe

Broń Palna Krótka ●●○○○○○

Broń Palna Długa ●●○○○○○

Łucznictwo/Rzucanie ●●○○○○○

Walka Bronią: ●●○○○○○

Walka Wręcz: ●●●○○○

Umiejętności Zaawansowane

Charakter: ●●○○○○○

Elektronika ●○○○○○

Intuicja: ●●○○○○○

Kamuflaż: ●●○○○○○

Kradzież: ●○○○○○

Mechanika ●●○○○○○

Medycyna: ●●○○○○○

Oprogramowanie ●○○○○○

Prowadzenie Pojazdów ●●○○○○○

Sztuka Przetrwania ●●○○○○○

..... ●●●○○○

..... ●●●○○○

..... ●●●○○○

..... ●●○○○○○

..... ●●○○○○○

..... ●●○○○○○

Dodatkowe Umiejętności: Biotechnia, Broń Ciężka, Cybernetyka, Fałszerstwo, Fizyka, Jeździectwo, Nawigacja, Pilotaż, Pilotaż Kosmos, Pojazdy Ciężkie, Pojazdy Morskie, Prawo