

# Вычисления в позиционных системах счисления

Михаил Шихов  
[m.m.shihov@gmail.com](mailto:m.m.shihov@gmail.com)

Лекция по дисциплине «дискретная математика»  
(8 февраля 2017 г.)

# Содержание

## 1 Двоичная система счисления

- Сводимо к сложению
- Дополнительный код
- Обратный код

## 2 Оптимальная позиционная система счисления

## 3 Троичная симметричная система счисления

- Особенности
- Сложение  $\Rightarrow$  вычитание, умножение, деление
- Перевод в троичную симметричную СС

# Двоичная система счисления

## Таблица сложения

+	0	1
0	$\overset{0}{\leftarrow} 0$	$\overset{0}{\leftarrow} 1$
1	$\overset{0}{\leftarrow} 1$	$\overset{1}{\leftarrow} 0$

Например,  $1 + 1 = 2 \equiv (10)_2 \equiv \overset{1}{\leftarrow} 0$ .

# Двоичная система счисления

## Сложение чисел

### Example (Задача)

Сложить двоичные числа:  $A \equiv (101.1101)_2$  и  $B \equiv (11.010111)_2$ .

### Решение.

$$\begin{array}{rcl}
 A & \equiv & 1 \ 0 \ 1 \ . \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \\
 B & \equiv & 0 \ 1 \ 1 \ . \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \\
 \leftarrow^c & & 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \\
 A + B & \equiv & 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ . \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1
 \end{array}$$



# Роль сложения в 2 СС

- Сложение  $\Rightarrow$  умножение.
- Вычитание  $\Rightarrow$  деление.

Вычитание?

- Сложение  $\Rightarrow$  вычитание.

# На пути к вычитанию

Трюки на конечной разрядной сетке

$m$ -разрядная сетка способна представить  $2^m$  натуральных чисел:

$$[0, 2^m - 1].$$

Например,

	7	6	5	4	3	2	1	0								
x	1	1	1	1	1	1	1	1								
x+1	$\xleftarrow{1}$ <table><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>								0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0									

Вывод: в  $m$ -разрядной сетке  $2^m \equiv 0$ .

# На пути к вычитанию

Сведение к сложению

Известно, что

$$A - B = A + (-B).$$

⇒ Как представить отрицательное число  $-B$ ?

## Дополнительный код

Представление отрицательного числа  $-B$ :  $-B = 0 - B = 2^m - B$

- В  $n$ -разрядной сетке старший  $(n - 1)$ -й разряд считается **знаковым**;
- 0 в знаковом разряде соответствует знаку плюс (+), а 1 — знаку минус (−);
- перед выполнением сложения, разрядная сетка на время проведения вычислений дополняется  $n$ -м разрядом, который дублирует значение знакового<sup>1</sup>, и сетка становится  $m = n + 1$  разрядной.

И тогда  $-B = (2^m - 1) - B + 1 = (\underbrace{11 \dots 11}_m)_2 - B + 1 = \bar{B} + 1$ ,

где  $\bar{B} + 1$  — **дополнительный**<sup>2</sup> код числа  $-B$ .

<sup>1</sup>Это нужно, чтобы выявить ошибку переполнения разрядной сетки

<sup>2</sup> $\bar{B}$  — **инверсия** всех разрядов  $B$ . Т.е. бит 1 переходит в 0, а 0 в 1



## Дополнительный код в $n$ -разрядной сетке

$$\text{ДК}(B) = \begin{cases} \overline{|B|} + 1, & \text{если } B < 0, \\ B, & \text{если } B \geq 0. \end{cases}$$

В  $n$ -разрядной сетке диапазон изменения  $B$ :

$$-2^{n-1} \leq B \leq 2^{n-1} - 1.$$

Обратный перевод из  $(n+1)$ -разрядного ДК результата вычислений:

$$B = \begin{cases} \text{Ошибка}, & \text{если } \text{ДК}_n \neq \text{ДК}_{n-1}, \\ -(\overline{\text{ДК}} + 1), & \text{если } \text{ДК}_n = \text{ДК}_{n-1} = 1, \\ \text{ДК}, & \text{если } \text{ДК}_n = \text{ДК}_{n-1} = 0. \end{cases}$$

# Арифметически в $n$ -разрядной сетке

Дополнительный код, целые числа

$$\text{ДК}(B) = \begin{cases} 2^n - B, & \text{если } B < 0, \\ B, & \text{если } B \geq 0. \end{cases}$$

# Дополнительный код в $n$ -разрядной сетке

Пример для  $n = 8$

		7	6	5	4	3	2	1	0
14	0	0	0	0	0	1	1	1	0
-14	1	1	1	1	1	0	0	1	0

127	0	0	1	1	1	1	1	1	1
-127	1	1	0	0	0	0	0	0	1

-128	1	1	0	0	0	0	0	0	0
-1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

# Дополнительный код в $n$ -разрядной сетке

Признак ошибки вычислений:  $a_n \neq a_{n-1}$

Например,  $120 + 31 = 151$ :

		7	6	5	4	3	2	1	0
120	0	0	1	1	1	1	0	0	0
+									
31	0	0	0	1	1	1	1	1	1
=									
?	0	1	0	0	1	0	1	1	1

# Дополнительный код в $n$ -разрядной сетке

Признак ошибки вычислений:  $a_n \neq a_{n-1}$

Например,  $-120 - 31 = -151$ :

		7	6	5	4	3	2	1	0
-120	1	1	0	0	0	1	0	0	0
+									
-31	1	1	1	0	0	0	0	0	1
=									
?	1	0	1	1	0	1	0	0	1

# Дополнительный код в $n$ -разрядной сетке

Например,  $-120 + 31 = -89$ :

		7	6	5	4	3	2	1	0
-120	1	1	0	0	0	1	0	0	0
+									
31	0	0	0	1	1	1	1	1	
=									
-89	1	1	0	1	0	0	1	1	1

## Обратный код

Представление отрицательного числа  $-B$  инверсией разрядов  $\bar{B} = -B - 1$

- В  $n$ -разрядной сетке старший  $(n - 1)$ -й разряд считается **знаковым**;
- 0 в знаковом разряде соответствует знаку плюс (+), а 1 — знаку минус (−);
- перед выполнением сложения, разрядная сетка на время проведения вычислений дополняется  $n$ -м разрядом, который дублирует значение знакового, и сетка становится  $m = n + 1$  разрядной.

$$-B = (2^m - 1) - B + 1 = (\underbrace{11 \cdots 11}_m)_2 - B + 1 = \bar{B} + 1,$$

$$\bar{B} = -B - 1,$$

где  $\bar{B}$  — обратный код числа  $-B$ .

## Обратный код в $n$ -разрядной сетке

$$\text{ОК}(B) = \begin{cases} \overline{|B|}, & \text{если } B < 0 \\ B, & \text{если } B \geq 0. \end{cases}$$

В  $n$ -разрядной сетке диапазон изменения  $B$  следующий<sup>3</sup>:

$$-2^{n-1} + 1 \leq B \leq 2^{n-1} - 1.$$

Обратный перевод из  $(n+1)$ -разрядного ОК результата вычислений:

$$B = \begin{cases} \text{Ошибка}, & \text{если } \text{ОК}_n \neq \text{ОК}_{n-1}, \\ -(\overline{\text{ОК}}), & \text{если } \text{ОК}_n = \text{ОК}_{n-1} = 1, \\ \text{ОК}, & \text{если } \text{ОК}_n = \text{ОК}_{n-1} = 0. \end{cases}$$

<sup>3</sup>Диапазон представления меньше, чем в дополнительном коде:  $0 \neq -0$



# Арифметически в $n$ -разрядной сетке

Обратный код, целые числа

$$\text{OK}(B) = \begin{cases} (2^n - 1) - B, & \text{если } B < 0, \\ B, & \text{если } B \geq 0, \end{cases}$$

т.е. поразрядная инверсия бит числа эквивалентна

$$\overline{B} = (2^n - 1) - B.$$

# Обратный код в $n$ -разрядной сетке

Пример для  $n = 8$

		7	6	5	4	3	2	1	0
14	0	0	0	0	0	1	1	1	0
-14	1	1	1	1	1	0	0	0	1
127	0	0	1	1	1	1	1	1	1
-127	1	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
-0	1	1	1	1	1	1	1	1	1

# Обратный код в $n$ -разрядной сетке

Необходимость поправок. К младшему разряду прибавляется перенос из  $a_n$

❶  $A + B$ :

$$\text{ОК}(A) + \text{ОК}(B) = A + B.$$

Поправок нет. Переноса из  $a_n$  нет.

❷  $A - B$

$$\text{ОК}(A) + \text{ОК}(-B) = A + \bar{B} = A - B - 1.$$

В этом случае возможны два варианта.

❶  $A - B < 0$ . Поправок (переноса) нет, результат в ОК:  $(A - B) - 1$ .

❷  $A - B \geq 0$ . Поправка  $+1$  (нужно  $A - B$ ). Перенос из  $a_n$  есть.

❸  $-A - B$

$$\text{ОК}(-A) + \text{ОК}(-B) = -A - 1 - B - 1.$$

Поправка  $+1$  (нужно  $(-A - B) - 1$ ). Перенос из  $a_n$  есть.

# Обратный код в $n$ -разрядной сетке

Признак ошибки вычислений:  $a_n \neq a_{n-1}$

Например,  $-120 - 31 = -151$ :

		7	6	5	4	3	2	1	0
-120	1	1	0	0	0	0	1	1	1
+									
-31	1	1	1	0	0	0	0	0	0
=									
?	$\overleftarrow{1}1$	0	1	1	0	0	1	1	1
?	1	0	1	1	0	1	0	0	0

# Обратный код в $n$ -разрядной сетке

Например,  $-120 + 31 = -89$ :

		7	6	5	4	3	2	1	0
-120	1	1	0	0	0	0	1	1	1
+									
31	0	0	0	1	1	1	1	1	
=									
-89	1	1	0	1	0	0	1	1	0

# Обратный код в $n$ -разрядной сетке

Например,  $120 - 31 = 89$ :

		7	6	5	4	3	2	1	0
120	0	0	1	1	1	1	0	0	0
+									
-31	1	1	1	1	0	0	0	0	0
=									
88	$\overset{1}{\leftarrow} 0$	0	1	0	1	1	0	0	0
89	0	0	1	0	1	1	0	0	1

# Оптимальная позиционная система счисления

## С основанием $k$

В качестве критерия оптимальности представления числа  $A$  возьмём произведение количества цифр (т.е. основания СС —  $k$ ) на длину представления  $A$ :

$$f(k) = k \cdot \log_k A.$$

Находя экстремум:

$$\begin{aligned}\frac{\partial f(k)}{\partial k} &= k' \cdot \log_k A + k \cdot (\log_k A)' = \\ \log_k A + k \cdot \left( \frac{\ln A}{\ln k} \right)' &= \frac{\ln A}{\ln k} - k \cdot \left( \frac{\ln A}{\ln^2 k} \cdot \frac{1}{k} \right) = \\ &= \frac{\ln A}{\ln k} \cdot \left( 1 - \frac{1}{\ln k} \right) = 0\end{aligned}$$

## Оптимальная позиционная система счисления С основанием $k$

В качестве критерия оптимальности представления числа  $A$  возьмём произведение количества цифр (т.е. основания СС —  $k$ ) на длину представления  $A$ :

$$f(k) = k \cdot \log_k A.$$

Находя экстремум:

$$\begin{aligned}\frac{\partial f(k)}{\partial k} &= k' \cdot \log_k A + k \cdot (\log_k A)' = \\ \log_k A + k \cdot \left( \frac{\ln A}{\ln k} \right)' &= \frac{\ln A}{\ln k} - k \cdot \left( \frac{\ln A}{\ln^2 k} \cdot \frac{1}{k} \right) = \\ \frac{\ln A}{\ln k} \cdot \left( 1 - \frac{1}{\ln k} \right) &= 0\end{aligned}$$

$$k = e \approx 2.7182$$



# Троичная симметричная система счисления

Оптимальная из систем счисления с целым основанием:  $round(e) = 3$

- ПСС с основанием 3.
- Цифрам соответствуют числа из сдвинутого на единицу влево диапазона  $[0, 2]$ , т.е. из диапазона  $[-1, 1]$ .
- Далее используются символьные обозначения цифр: символу « $n$ » (negative — отрицательное) соответствует число  $-1$ , символу « $0$ » соответствует число  $0$ , символу « $p$ » (positive — положительное) соответствует число  $1$ .

Например:

$$\begin{aligned} pnp0p &= 1 \cdot 3^4 + (-1) \cdot 3^3 + 1 \cdot 3^2 + 0 \cdot 3^1 + 1 \cdot 3^0 = \\ &= 81 - 27 + 9 + 0 + 1 = \\ &= 64 \end{aligned}$$

# Троичная симметричная система счисления

## Отрицательные числа

Если старшая значащая цифра числа равна  $p$ , то число положительное, иначе ( $n$ ) — отрицательное. Чтобы сменить знак числа, нужно сменить знак каждой цифры.

### Example

Известно:  $64 = pnp0p$ , тогда  $-64 = npn0n$ .

Проверка:

$$\begin{aligned} npn0n &= (-1) \cdot 3^4 + 1 \cdot 3^3 + (-1) \cdot 3^2 + 0 \cdot 3^1 + (-1) \cdot 3^0 = \\ &= -81 + 27 - 9 + 0 - 1 = \\ &= -64. \end{aligned}$$

# Троичная симметричная система счисления

## Вещественные числа

$$\begin{aligned} p.npn &= 1 \cdot 3^0 + (-1) \cdot 3^{-1} + 1 \cdot 3^{-2} + (-1) \cdot 3^{-3} = \\ &= 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{9} - \frac{1}{27} = \frac{27-9+3-1}{27} = \frac{20}{27} = \\ &= 0.(740) \end{aligned}$$

# Троичная симметричная система счисления

Таблица сложения. Остальные операции сводимы к сложению

Например,  $n + n = -1 + -1 = -2 = -3 + 1 \equiv np \equiv \overset{n}{\leftarrow} p$  и т.д.:

+	$n$	$0$	$p$
$n$	$\overset{n}{\leftarrow} p$	$\overset{0}{\leftarrow} n$	$\overset{0}{\leftarrow} 0$
$0$	$\overset{0}{\leftarrow} n$	$\overset{0}{\leftarrow} 0$	$\overset{0}{\leftarrow} p$
$p$	$\overset{0}{\leftarrow} 0$	$\overset{0}{\leftarrow} p$	$\overset{p}{\leftarrow} n$

# Пересчёт в троичной симметричной СС

...	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	...
...	<i>npp</i>	<i>nn</i>	<i>n0</i>	<i>np</i>	<i>n</i>	0	<i>p</i>	<i>pn</i>	<i>p0</i>	<i>pp</i>	<i>pnn</i>	...

# Троичная симметричная система счисления

## Сложение чисел

### Example (Задача)

Сложить двоичные числа:  $A \equiv prrp.0pn0n$  и  $B \equiv prp.prrpn$ .

### Решение.

$$\begin{array}{rcl}
 A & \equiv & p \quad p \quad p \quad n \quad \cdot \quad 0 \quad p \quad n \quad 0 \quad n \\
 B & \equiv & 0 \quad p \quad p \quad n \quad \cdot \quad n \quad p \quad p \quad p \quad n \\
 \leftarrow^c & & p \quad p \quad n \quad p \quad p \quad \cdot \quad p \quad n \quad 0 \quad 0 \quad p \\
 A + B & \equiv & p \quad n \quad n \quad p \quad p \quad \cdot \quad 0 \quad n \quad 0 \quad 0 \quad p
 \end{array}$$



# Перевод в троичную симметричную СС

Целая часть  $X$

Цифры представления

$$X \equiv (a_n \cdots a_0)_{\pm 3}$$

Находятся так:

$$X = 3 \cdot X^{(1)} + a_0,$$

где  $-1 \leq a_0 \leq 1$ . Далее, как обычно, продолжается поиск остальных цифр:

$$X^{(i)} = 3 \cdot X^{(i+1)} + a_i,$$

где  $i > 0$  и  $-1 \leq a_0 \leq 1$ . До тех пор, пока  $X^{(i+1)} \neq 0$ .

# Перевод в троичную симметричную СС

Дробная часть  $Y$  ( $0 \leq Y < 1$ )

Представление  $Y \equiv (\textcolor{red}{a}_0.a_{-1} \cdots a_{-m})_{\pm 3}$  можно получить из представления  $Y$  в обычной троичной системе:

$$Y \equiv (.b_{-1} \cdots b_{-m})_3, Y = \sum_{i=1}^m b_i \cdot 3^{-i}.$$

Для этого достаточно выполнить замены слагаемых:

$$\begin{cases} 0 \cdot 3^{-i} \rightarrow 0 \cdot 3^{-i}, \\ 1 \cdot 3^{-i} \rightarrow p \cdot 3^{-i}, \\ 2 \cdot 3^{-i} \rightarrow pn \cdot 3^{-i} = p \cdot 3^{-i+1} + n \cdot 3^{-i}, \end{cases}$$

и пересчитать результат по правилам симметричной системы<sup>4</sup>.

---

<sup>4</sup> $0.9 \approx (.220022)_3 = (\textcolor{red}{p}.0n0p0n)_{\pm 3}$



# Перевод в троичную симметричную СС числа 187.92

Целая часть

## Example (Задача)

Перевести в троичную симметричную систему счисления число 187.

Решение.

$$187 = 3 \cdot 62 + 1, \quad \Rightarrow a_0 = p,$$

$$62 = 3 \cdot 21 - 1, \quad \Rightarrow a_1 = n,$$

$$21 = 3 \cdot 7 + 0, \quad \Rightarrow a_2 = 0,$$

$$7 = 3 \cdot 2 + 1, \quad \Rightarrow a_3 = p,$$

$$2 = 3 \cdot 1 - 1, \quad \Rightarrow a_4 = n,$$

$$1 = 3 \cdot 0 + 1, \quad \Rightarrow a_5 = p.$$

$$187 = (pnp0np)_{\pm 3}.$$



# Перевод в троичную симметричную СС числа 187.92

Дробная часть

## Example (Задача)

Перевести в троичную систему счисления число .92.

## Решение.

Найдём приближённое решение в 3-СС:

$$.92 \cdot 3 = 2 + .76, \Rightarrow a_{-1} = 2,$$

$$.76 \cdot 3 = 2 + .28, \Rightarrow a_{-2} = 2,$$

$$.28 \cdot 3 = 0 + .84, \Rightarrow a_{-3} = 0,$$

$$.84 \cdot 3 = 2 + .52, \Rightarrow a_{-4} = 2,$$

$$.52 \cdot 3 = 1 + .56, \Rightarrow a_{-5} = 1,$$

$$.92 \approx (.22021)_3.$$



# Перевод в троичную симметричную СС числа 187.92

## Дробная часть

### Example (Задача)

Перевести в троичную симметричную СС число  $.92 \approx (.22021)_3$ .

### Решение.

$$\begin{array}{ccccccc}
 p & \cdot & p & & p & & \\
 \swarrow & & \swarrow & & \swarrow & & \\
 & \cdot & 2 & 2 & 0 & 2 & 1 \\
 & & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow \\
 & \cdot & n & n & 0 & n & 1 \\
 & & & & & & \\
 p & \cdot & 0 & n & p & n & 1
 \end{array}$$

Т.е.  $(.22021)_3 = (p.p0p00)_{\pm 3} + (.nn0n1)_{\pm 3} = (p.0npn1)_{\pm 3}$



# Перевод в троичную симметричную СС числа 187.92

Дробная часть

## Example (Задача)

Перевести в троичную симметричную систему счисления число 187.92.

Решение.

$$187 \equiv (pn p 0 n p)_{\pm 3}$$

$$.92 \cong (p.0 n p n 1)_{\pm 3}$$



# Перевод в троичную симметричную СС числа 187.92

Дробная часть

## Example (Задача)

Перевести в троичную симметричную систему счисления число 187.92.

Решение.

$$187 \equiv (pn p 0 n p)_{\pm 3}$$

$$.92 \cong (p.0 n p n 1)_{\pm 3}$$

$$187.92 \cong (pn p 0 0 n.0 n p n 1)_{\pm 3}$$



- 1 Чему эквивалентно умножение (деление) на 2 в двоичном представлении?
- 2 Как вы думаете, дополнительный или обратный код используется в компьютерах для представления целых чисел со знаком? Выделите достоинства и недостатки этих кодов.
- 3 Какие базовые числовые типы в языках программирования высокого уровня вы знаете? В чём их особенности?
- 4 Как работать с БОЛЬШИМИ числами?
- 5 Как представляются буквы текста в компьютере? Текстовые строки?

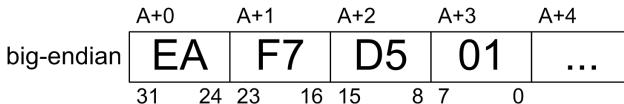
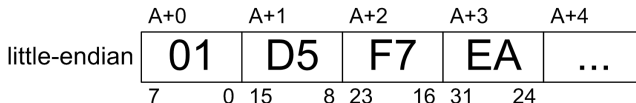
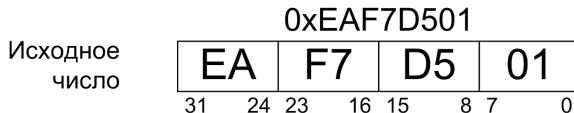
# Справочные данные

Некоторые числовые типы процессоров Intel и AMD

Тип	байт(бит)	Пределы (в 10 СС)
Байт (целое)	1(8)	$-128 \dots 127$
Короткое слово (целое)	2(16)	$-32768 \dots 32767$
Слово (целое)	4(32)	$-2^{31} \dots 2^{31} - 1$
Длинное слово (целое)	8(64)	$-2^{63} \dots 2^{63} - 1$
Короткое вещественное	4(32)	$1.18 \cdot 10^{-38} \dots 3.40 \cdot 10^{38}$
Длинное вещественное	8(64)	$2.23 \cdot 10^{-308} \dots 1.79 \cdot 10^{308}$
Расширенное вещественное	10(80)	$3.37 \cdot 10^{-4932} \dots 1.18 \cdot 10^{4932}$

# Справочные данные

little-endian (интеловский) vs big-endian (сетевой)

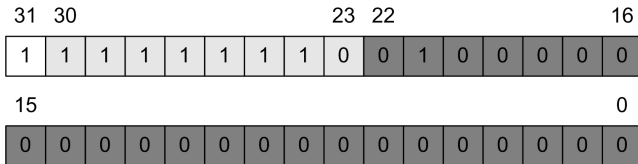




# Справочные данные

Плавающая запятая:  $x = M \cdot 2^E$ . Короткое вещественное

$$-0.625 = -0.101_2$$



Знак



Экспонента



Мантисса

$-0.625 \equiv (0.101)_2 \equiv (1.01)_2 \cdot 2^{-1}$ . По соглашению, в таком формате не хранится целая часть мантиссы (всегда равна 1) и к экспоненте прибавляется 127.

$$-0.625 \equiv (0.101)_2 \cdot 2^{126} \equiv (0.101)_2 \cdot 2^{(11111110)_2}$$

# В заключение

Подробнее о ситемах счисления см. [1, 2].

# Библиография I



*В.А.Горбатов. Фундаментальные основы дискретной математики / В.А.Горбатов. — М.: Физматлит, 1999. — 544 с.*



*С.В.Судоплатов. Дискретная математика: Учебник / С.В.Судоплатов, Е.В.Овчинникова. — М.: ИНФРА-М; Новосибирск; Изд-во НГТУ, 2005. — 256 с.*