

# Вычислительная математика

## Лекция 1

Исупов К. С.  
ks\_isupov@vyatsu.ru

6 сентября 2021 г.

- 1 Введение
  - Историческая справка
  - Факторы успешного решения важных задач с помощью современных вычислительных систем
  - Актуальность развития вычислительной математики
  - Этапы решения математических задач
  - Методы решения задач
- 2 Рабочая программа дисциплины
  - Цель и задачи
  - Модульный план
  - Объем занятий
  - Литература
- 3 Погрешности результата численного решения
  - Классификация погрешностей
  - Корректность и обусловленность задачи
- 4 Примеры катастрофического влияния погрешностей
- 5 Устранение влияния ошибок округления
- 6 Экономичность вычислительного метода

# Введение

## Историческая справка

- Изначально математика была полностью численной наукой и имела целью получение решения в виде числа, поэтому численное решение прикладных задач всегда интересовало математиков.
- С появлением ЭВМ менее чем за 60 лет скорость выполнения арифметических операций выросла с 0.1 оп/с. при ручном счете до  $187 \cdot 10^{15}$  оп/с (вычислительная машина Summit — IBM Power System AC922 + NVIDIA Volta GV100, содержащая 2 282 544 ядер).
- Мнение о том, что ЭВМ «всемогущи» и нет нужды разрабатывать новые численные методы является **ошибочным**.
- Суть математизации — построение математических моделей процессов и явлений природы, разработка методов их исследования.

## Факторы успешного решения важных задач с помощью современных ЭВМ

1. Увеличение быстродействия вычислительных систем, расширение памяти, совершенствование структуры, снижение стоимости арифметической операции и единицы памяти.
2. Разработка программных средств ЭВМ: языки программирования, библиотеки и пакеты стандартных подпрограмм, снижение требований к математической и программистской культуре при работе с вычислительной системой.
3. Рост понимания процессов и явлений природы, создание их математических моделей.
4. Совершенствование существующих и создание новых методов решения прикладных задач.
5. Понимание возможностей применения вычислительных систем, координация усилий специалистов по использованию вычислительной техники.

# Введение

## Актуальность развития вычислительной математики

- Эффект от использования новых численных методов по порядку сравним с эффектом, достигаемым за счет повышения производительности ЭВМ.
- Современный этап внедрения многопроцессорных ЭВМ ставит актуальные проблемы новых программных средств и новых численных методов на основе распараллеливания вычислений.

## Этапы решения математических задач

1. Физическая постановка.
2. Поиск, выбор и/или модификация математической модели, ее априорное обоснование.
3. Разработка, выбор и/или модификация математического метода.
4. Составление алгоритма.
5. Разработка программного обеспечения.
6. Непосредственно решение задачи и анализ результатов. Апостериорное обоснование математической модели и метода.

## Методы решения задач

- Аналитические: позволяют получать точное решение в виде математических формул, уравнений. Класс задач, для которых они применимы, **весьма ограничен**.
- Численные методы: дают не общие, а частные решения в дискретных областях изменения неизвестных переменных и аргументов, отрезок прямой рассматривается как система точек, вместо непрерывной функции — табличная, вместо производной — ее разностная аппроксимация.

# Рабочая программа дисциплины

## Цель и задачи

1. **Цель:** получение знаний о численных методах решения типовых вычислительных задач и формирование навыков их практического применения.
2. **Задачи:**
  - *изучить:* численные методы линейной алгебры, методы решения нелинейных уравнений и систем, численное интегрирование и дифференцирование, методы приближения функций, численные методы решения ОДУ
  - *знать:* методы оценки погрешностей и определение устойчивости решения
  - *уметь:* выполнить переход от словесного описания прикладной задачи к её математической постановке, выбрать эффективный метод решения и либо самостоятельно разработать программное обеспечение, либо использовать стандартное математическое обеспечение ЭВМ

## Модульный план

1. Погрешности результата численного решения.
2. Методы решения нелинейных уравнений.
3. Методы решения систем линейных и нелинейных уравнений.
4. Методы приближения функций. Интерполяция. Среднеквадратичное и равномерное приближение. Метод наименьших квадратов.
5. Численное интегрирование и дифференцирование. Погрешности квадратурных формул.
6. Численные методы решения дифференциальных уравнений.

## Объем занятий

1. 36 часов лекций
2. 18 часов практических занятий
3. 18 часов (на каждую подгруппу) лабораторных работ

Форма промежуточной аттестации — зачет.

# Рабочая программа дисциплины

## Литература

1. Sauer, Timothy. Numerical analysis. 2nd ed. Boston: Pearson, 646 pp, 2012. Print.
2. Вержбицкий, Валентин Михайлович. Основы численных методов : учеб. / В. М. Вержбицкий. - 2-е перераб.. - М. : Высш. шк., 2005. - 840 с.
3. Жидков, Е. Н. Вычислительная математика: учебник для студ. учреждений высш. проф. образования / Е. Н. Жидков.- 2-е изд., перераб. - М.: Издательский центр «Академия», 2013. - 208 с.
4. Вержбицкий, Валентин Михайлович. Численные методы (линейная алгебра и нелинейные уравнения) : учеб. пос. / В. М. Вержбицкий. - 2-е изд., испр.. - М. : ОНИКС 21 век, 2005. - 432 с.
5. Вержбицкий, Валентин Михайлович. Численные методы. Математический анализ и обыкновенные дифференциальные уравнения : учеб. пос. / В. М. Вержбицкий. - 2-е изд., испр.. - М. : ОНИКС 21 век, 2005. - 400 с.
6. Копченова, Н. В., Марон И. А. Вычислительная математика в примерах и задачах: учеб. пос. - СПб. : «Лань», 2009. - 368 с.
7. Задания к лабораторному практикуму [Электронный ресурс] : метод. указания к выполнению лаб. практикума для студентов специальности 230101 (220100). Дисциплина "Вычислительная математика". Специальность 230101 (220100), II курс / ВятГУ, ФАВТ, каф. ЭВМ.
8. Higham, N. J. Accuracy and Stability of Numerical Algorithms. 2nd ed. Philadelphia : SIAM, 2002.
9. Overton, M. L. Numerical Computing With IEEE Floating Point Arithmetic Including One Theorem, One Rule of Thumb, and One Hundred and One Exercises. Philadelphia :SIAM, 2001. 106 p.
10. J.-M. Muller, N. Brisebarre, F. de Dinechin, C.-P. Jeannerod, V. Lefèvre, G. Melquiond, N. Revol, D. Stehlé and S. Torres. Handbook of Floating-Point Arithmetic. Birkhäuser Boston, 2010.

# Погрешности результата численного решения

## Классификация погрешностей

- Неустраняемые погрешности, причиной которых является неточное математическое описание задачи, вызванное ограниченностью объема исходных данных.
- Погрешности дискретизации: получение точного решения возникающей в природе задачи требует неограниченного или неприемлемо большого числа арифметических операций, поэтому приходится прибегать к дискретизации по времени и пространству, получая приближенный результат вместо точного непрерывного решения.
- Вычислительная погрешность, возникающая из-за неизбежных округлений при выполнении вычислительных операций в арифметике с конечной точностью.

## Области, критичные к ошибкам округления

Необходимость использования вычислений с высокой точностью возникает в следующих ситуациях.

- При решении плохо обусловленных систем линейных уравнений и сопряженных задач линейной алгебры.
- При решении жестких систем обыкновенных дифференциальных уравнений.
- При вычислении рекуррентных формул и больших сумм.
- При продолжительном моделировании физических процессов.
- При крупномасштабном моделировании.
- При исследовании процессов микромира.
- При поиске целочисленных отношений в экспериментальной математике.



# Погрешности результата численного решения

## Корректность постановки задачи

1. Вычислительная задача поставлена корректно, если (Жак Адамар):

- решение существует при любых входных данных,
- решение единственно,
- решение устойчиво.

## Обусловленность

- Задача хорошо обусловлена: малым изменениям входных данных соответствуют такие же малые изменения результатов.
- Задача плохо обусловлена: при небольших возмущениях исходной информации возможны сильные изменения в решении.
- **Число обусловленности**  $\mu$  — коэффициент возможного возрастания погрешности решения ( $y$ ) по отношению к вызвавшим их погрешностям входных данных ( $x$ ):

$$\mu_{\Delta} = \frac{\Delta(y)}{\Delta(x)}, \quad \mu_{\delta} = \frac{\delta(y)}{\delta(x)},$$

где  $\mu_{\Delta}$  — абсолютное число обусловленности,  $\mu_{\delta}$  — относительное число обусловленности.

- Если  $\mu_{\delta} \gg 1$ , то задача считается плохо обусловленной.
- Если  $\mu_{\delta} = 10^n$ , то, грубо говоря, при потере каждой верной цифры входных данных будет потеряно  $n$  верных цифр в решении.

# Примеры катастрофического влияния погрешностей

## Плохая обусловленность

Пусть дана система двух линейных уравнений:

$$\begin{cases} 300x_1 + 400x_2 = 700, \\ 100x_1 + 133x_2 = 233. \end{cases} \quad (1)$$

Точное ее решение:  $x_1 = 1, x_2 = 1$ . Изменим незначительно правую часть второго уравнения на (вместо 233 запишем 232):

$$\begin{cases} 300x_1 + 400x_2 = 700, \\ 100x_1 + 133x_2 = 23\mathbf{2}. \end{cases} \quad (2)$$

В результате получим новое решение:  $\tilde{x}_1 = -3, \tilde{x}_2 = 4$ . При изменении входных данных на 0.43% получили изменение решения соответственно в 3 и 4 раза. **Вывод:** задача плохо обусловлена.

## Влияние выбора алгоритма

Пусть функция  $\sin x$  вычисляется с помощью ряда Тейлора:

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^6}{7!} + \dots \quad (3)$$

- Примем  $x = 0.5236(30^\circ)$  и будем учитывать члены ряда  $> 10^{-4}$ . Тогда при вычислениях с 4 значащими цифрами:  $\sin(0.5236) = 0.5000$  (правильно).
- Примем  $x = 25.66(1470^\circ)$  и будем учитывать члены ряда  $> 10^{-8}$ . Тогда при вычислениях с 8 значащими цифрами:  $\sin(25.66) = \mathbf{24.254}$  (неверно).

**Вывод:** формула (3) не пригодна для больших углов (нужно использовать формулы приведения).

# Примеры катастрофического влияния погрешностей

## Влияние выбора алгоритма

Пусть функция  $e^x$  вычисляется с помощью ряда Тейлора:

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \dots \quad (4)$$

Примем  $x = -5.5$  и будем учитывать 25 первых членов ряда. Тогда при вычислениях с 5 значащими цифрами:  $e^{-5.5} = 0.0026363$  (верный результат: 0.00408677).

**Вывод:** произошла катастрофическая потеря верных значащих цифр, так как при отрицательном аргументе ряд (4) стал знакопеременным, а слагаемые стали превосходить конечный результат на несколько порядков (ошибка округления была сопоставима с результатом).

**Решение:** использовать другую формулу:

$$e^{-5.5} = \frac{1}{e^{5.5}} = \frac{1}{1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \dots} \quad (5)$$

Тогда при вычислениях с теми же параметрами получим:  $e^{-5.5} = 0.0040865$ ,  $\delta = 0.007\%$ .

## Итерационные вычисления

Пусть вычисляется рекуррентное соотношение:

$$u_{i+1} = qu_i, \quad i \geq 0, \quad u_i > 0, \quad q > 0, \quad u_0 = a. \quad (6)$$

Пусть при вычислениях с ограниченной длиной мантиссы на  $i$ -м шаге возникла погрешность округления, т.е.  $\tilde{u}_i = u_i + \delta_i$ . Тогда

$$\tilde{u}_{i+1} = q(u_i + \delta_i) = qu_i + q\delta_i = u_{i+1} + \delta_{i+1} \Rightarrow \delta_{i+1} = q\delta_i, \quad i = 0, 1, 2, \dots \quad (7)$$

**Вывод:** если  $|q| > 1$ , то в процессе вычислений возникшая погрешность будет возрастать (алгоритм не устойчив), и наоборот, при  $|q| < 1$  ошибка возрастать не будет (алгоритм устойчив).

# Устранение влияния ошибок округления

- Многоразрядные позиционные методы, основанные на использовании различных вариаций позиционных форматов представления многоразрядных чисел (GMP, MPFR, ARPREC, MPFUN, DDFUN, ...): *последовательность бит мантииссы представляется в виде набора блоков — цепочки чисел меньшей разрядности, которые рассматриваются как составные части одного длинного числа со взвешенными разрядами. Недостаток: высокая сложность.*
- Символьные вычисления, лежащие в основе известных систем компьютерной алгебры, таких как Mathcad, Matlab, Mathematica, Macsyma, Reduce и др: *аналитические преобразования математических выражений, работа с математическими формулами как с последовательностью символов. Недостаток: высокая сложность.*
- Интервальный анализ (достоверные, доказательные вычисления), как метод оценки точности вычислений: *исходные данные и промежуточные результаты представляются граничными значениями, над которыми и производятся все операции:*

$$\begin{aligned}N_A &= \left[ 0.60221331 \cdot 10^{24}, 0.60221403 \cdot 10^{24} \right], \\h &= \left[ 0.66260715 \cdot 10^{-26}, 0.66260795 \cdot 10^{-26} \right], \\N_A + h &= \left[ 0.60221331 \cdot 10^{24}, 0.60221404 \cdot 10^{24} \right], \\N_A \cdot h &= \left[ 0.39903084 \cdot 10^{-2}, 0.39903181 \cdot 10^{-2} \right].\end{aligned}$$

**Недостаток:** интервалы часто оказываются неинформативными

- Методы, основанные на использовании непозиционных способов представления числовой информации в частности, системы остаточных классов (СОК): *число представляется в виде остатков от деления по выбранным взаимно-простым модулям. Недостаток: сложность выполнения немодульных операций.*

# Экономичность вычислительного метода

**Экономичность** — минимизация числа элементарных операций при выполнении на ЭВМ.

## Вычисление суммы

Пусть необходимо вычислить функцию:

$$s = 1 + x + x^2 + \dots + x^{1023}, \quad 0 < x < 1. \quad (8)$$

- Последовательное вычисление:

$$x, x^2 = x \cdot x, \dots x^{1023} = x^{1022} \cdot x \quad (\text{требуется } 1022 \text{ умножений и сложений}) \quad (9)$$

- Вычисление по формуле:

$$s = \frac{1 - x^{1024}}{1 - x} \quad (\text{требуется } 10 \text{ умножений, } 2 \text{ вычитания, } 1 \text{ деление}) \quad (10)$$

## Вычисление многочлена

Пусть необходимо вычислить многочлен:

$$P(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n. \quad (11)$$

- Прямое вычисление («в лоб») требует  $(n^2 + n/2)$  умножений.
- Схема Горнера

$$P(x) = ((\dots((a_nx + a_{n-1})x + a_{n-2})x + \dots + a_0 \quad (\text{требуется } n \text{ умножений и сложений}). \quad (12)$$