# PIC12F6XX

# Однокристальные 8-разрядные FLASH CMOS микроконтроллеры компании Microchip Technology Incorporated

- PIC12F629
- PIC12F675

Перевод основывается на технической документации DS41190A компании Microchip Technology Incorporated, USA.

© ООО "Микро-Чип" Москва - 2002

# PIC12F629/675 Data Sheet 8-Pin FLASH-Based 8-Bit CMOS Microcontrollers

**Trademarks:** The Microchip name, logo, PIC, PICmicro, PICMASTER, PIC-START, PRO MATE, KEELOQ, SEEVAL, MPLAB and The Embedded Control Solutions Company are registered trademarks of Microchip Technology Incorporated in the U.S.A. and other countries.

Total Endurance, ICSP, In-Circuit Serial Programming, Filter-Lab, MXDEV, microID, *Fle*xROM, *fuzz*yLAB, MPASM, MPLINK, MPLIB, PICDEM, ICEPIC, Migratable Memory, FanSense, ECONOMONITOR and SelectMode are trademarks of Microchip Technology Incorporated in the U.S.A.

Serialized Quick Term Programming (SQTP) is a service mark of Microchip Technology Incorporated in the U.S.A.

All other trademarks mentioned herein are property of their respective companies.

# 8 - выводные Flash КМОП микроконтроллеры

# Микроконтроллеры, описываемые в этом документе:

- PIC12F629
- PIC12F675

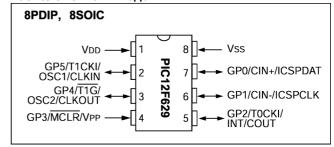
# Характеристика микроконтроллеров:

- Высокопроизводительная RISC архитектура
- 35 команд
- Все команды выполняются за один цикл, кроме команд переходов, выполняемых за два цикла
- Тактовая частота:
  - DC 20МГц, частота тактового сигнала
  - DC 200нс, длительность машинного цикла
- Память
  - 1024 x 14 слов Flash памяти программ
  - 64 х 8 память данных
  - 128 x 8 EEPROM памяти данных
- Система прерываний
- 16 аппаратных регистров специального назначения
- 8-уровневый аппаратный стек
- Прямой, косвенный и относительный режим адресации

# Характеристика периферийных модулей

- 6 каналов ввода/вывода с индивидуальной настройкой направления данных
- Высокотоковые выводы для непосредственного подключения светодиодов
- Модуль аналогового компаратора:
  - Один аналоговый компаратор
  - Программируемый источник опорного напряжения для компаратора (CV<sub>REF</sub>)
  - Программируемый мультиплексируемый вход с другими периферийными модулями
  - Внешний выход компаратора
- Модуль АЦП (только в PIC12F675)
  - Разрешение 10 бит
  - Программный выбор одного из четырех аналоговых входов
  - Вход опорного напряжения
- Таймер ТМR0 8-разрядный таймер/счетчик с 8разрядным программируемым предделителем
- Таймер ТМR1
  - 16-разрядный таймер/счетчик с предделителем
  - Вход включения таймера
  - Возможность использования OSC1, OSC2 в качестве выводов генератора TMR1 в LP режиме, если основной тактовый генератор работает в INTOSC режиме
- 64 регистра общего назначения (ОЗУ)

# Расположение выводов



# Дополнительные особенности:

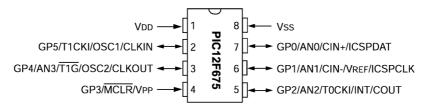
- Сброс по включению питания (POR)
- Таймер сброса (PWRT) и таймер ожидания запуска генератора (OST)
- Сброс по снижению напряжения питания (BOD)
- Сторожевой таймер WDT с собственным RC генератором
- Мультиплексируемый вывод MCLR
- Прерывания по изменению уровня сигнала на входах
- Индивидуально программируемые для каждого входа подтягивающие резисторы
- Программируемая защита кода
- Режим пониженного энергопотребления SLEEP
- Выбор режима работы тактового генератора:
  - RC внешний RC генератор
  - INTOSC внутренний RC генератор 4МГц
  - ЕС вход внешнего тактового сигнала
  - XT стандартный кварцевый/керамический резонатор
  - HS высокочастотный кварцевый/керамический резонатор
  - LP низкочастотный кварцевый резонатор (пониженное энергопотребление)
- Внутрисхемное программирование ICSP с использованием двух выводов
- Четыре пользовательских ID ячейки

# КМОП технология

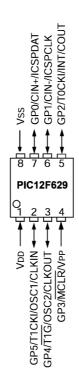
- Высокоскоростная КМОП Flash технология с малым энергопотреблением
- Полностью статическая архитектура
- Широкий диапазон напряжений питания от 2.0B до 5.5B
- Промышленный и расширенный температурные диапазоны
- Малое энергопотребление:
  - <1.0мА @ 5.5В, 4МГц</li>
  - 20мкА (тип) @ 2.0В, 32кГц
  - <1мкA (тип) в режиме SLEEP @ 2.0B

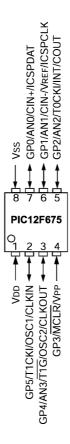
# Расположение выводов

# 8PDIP, 8SOIC



# 8MLF-S





# Содержание

1.	Введение	6
2.	Организация памяти	8
	2.1 Организация памяти программ	
	2.2 Организация памяти данных	
	2.2.1 Регистры общего назначения	
	2.2.2 Регистры специального назначения	
2	2.3 Регистры PCLATH и PCL	19
	2.3.1 Вычисляемый переход	
	2.3.2 Стек	
2	2.4 Косвенная адресация, регистры INDF и FSR	20
3.	Порт ввода/вывода GPIO	21
_	3.1 Регистры GPIO и TRISIO	
_	3.2 Дополнительные функции	
·	3.2.1 Подтягивающие резисторы	
	3.2.2 Прерывания по изменению уровня сигнала на входах	
3	В.З Описание и структурные схемы выводов	
	3.3.1 GP0/AN0/CIN+	
	3.3.2 GP1/AN1/CIN-/V <sub>REF</sub>	
	3.3.3 GP2/AN2/T0CKI/INT/COUT	
	3.3.4 GP3/-MCLR/V <sub>PP</sub>	
	3.3.5 GP4/AN3/-T1G/OSC2/CLKOUT	25
	3.3.6 GP5/T1CKI/OSC1/CLKIN	
4.	Модуль таймера TMR0	27
4	1.1 Работа таймера TMR0	27
4	1.2 Прерывания от модуля TMR0	27
4	4.3 Использование внешнего источника тактового сигнала для TMR0	28
4	1.4 Предделитель	29
	4.4.1 Переключение предделителя	29
5	Модуль таймера TMR1	30
	5.1 Работа TMR1	
	5.2 Прерывания от TMR1	
_	5.3 Предделитель TMR1	
	5.4 Работа TMR1 в режиме асинхронного счетчика	
J	5.4.1 Чтение/запись ТМR1 в асинхронном режиме	
5	5.5 Генератор TMR1	
	5.6 Работа TMR1 в SLEEP режиме	
	·	
	Модуль компаратора	
	5.1 Работа компаратора	
	S.2 Настройка компаратора	
	6.3 Подключение к аналоговым входам	
_	6.4 Выход компаратора	
6	6.5 Источник опорного напряжения для компаратора	
	6.5.1 Настройка источника опорного напряжения	
^	6.5.2 Точность источника опорного напряжения	
	S.6 Время реакции компаратора	
_	6.7 Работа компаратора в SLEEP режиме микроконтроллера	
	S.8 Эффект сброса	
6	6.9 Прерывания от компаратора	41

# Содержание (продолжение)

7. I	Модуль АЦП (только в PIC12F675)	. 42
7.	1 Настройка и работа модуля АЦП	42
	7.1.1 Аналоговые входы	
	7.1.2 Выбор аналогового входа	
	7.1.3 Опорное напряжение	
	7.1.4 Выбор источника тактового сигнала для АЦП	
	7.1.5 Старт преобразования	
<b>-</b> ,	7.1.6 Результат преобразования	
7.2		
	7.2.1 Рекомендованное сопротивление источника сигнала	
7 '	7.2.2 Длительность выборки	
7.3 7.4		
۰. ۱	4 Эффект сороса	. 40
8. I	EEPROM память данных	. 49
8.	1 Регистр EEADR	. 49
8.2		
8.3	·	
8.4		
8.		
٠.٠	8.5.1 Выносливость ячеек EEPROM памяти данных	
8.6		
8.	·	
	Особенности микроконтроллеров PIC12F629/675	
9.	T 7F T	
9.2		
	9.2.1 Режимы тактового генератора	
	9.2.2 Кварцевый/керамический резонатор 9.2.3 Внешний тактовый сигнал	55
	9.2.4 RC генератор	
	9.2.5 Внутренний RC генератор 4МГц	
	9.2.6 Вывод CLKOUT	
9.3	3 Сброс	
	9.3.1 Сброс –MCLR	59
	9.3.2 Сброс по включению питания POR	
	9.3.3 Таймер включения питания PWRT	
	9.3.4 Таймер запуска генератора OST	
	9.3.5 Детектор пониженного напряжения питания ВОД	
	9.3.6 Последовательность удержания микроконтроллера в состоянии сброса	
_	9.3.7 Pezucmp PCON	
9.4		
	9.4.1 Внешнее прерывание GP2/INT	
	9.4.2 Прерывание по переполнению Тико	
	9.4.4 Прерывание от компаратора	
	9.4.5 Прерывание от АЦП	
9.		
9.6	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
0	9.6.1 Период WDT	
	9.6.2 Рекомендации по работе с WDT	
9.	7 Режим энергосбережения SLEEP	71
	9.7.1 Выход из режима SLEEP	
9.8	,	
9.9		
9.	, ,	
	Система команд	
10		
10	).2 Описание команд	. 76

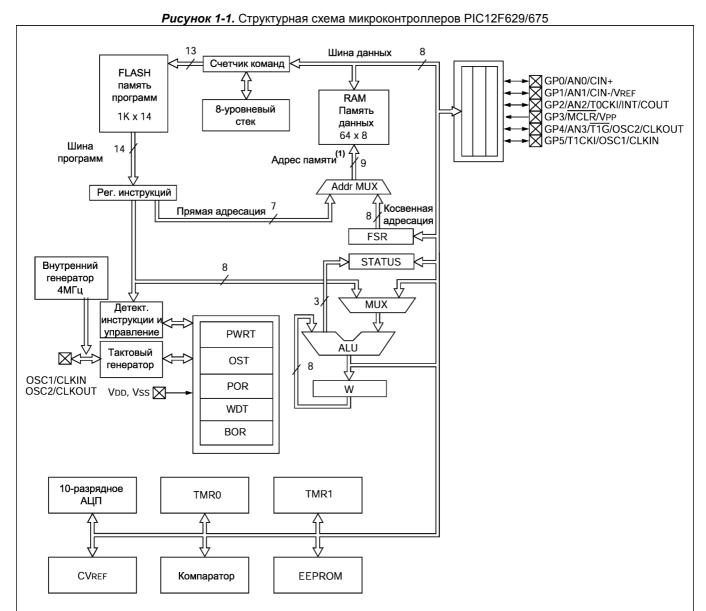
# Содержание (продолжение)

11. По	ддержка разработчиков	83
11.1		83
11.2		
11.3	Ассемблер MPASMС компиляторы MPLAB-C17 и MPLAB-C18	
	Линкер MPLINK, организатор библиотек MPLIB	
	Программный симулятор MPLAB-SIM	
	Универсальный эмулятор MPLAB-ICE	
	Внутрисхемный эмулятор ICEPIC	
	Внутрисхемный отладчик MPLAB-ICD	
	Универсальный программатор PRO MATE II	
	Программатор PICSTART Plus	
	Демонстрационная плата PICDEM-1	
11.12	Демонстрационная плата PICDEM-2	85
11.13	Демонстрационная плата PICDEM-3	86
	Демонстрационная плата PICDEM-17	
11.15	KeeLoq (с функциями программатора)	86
12. Эл	ектрические характеристики	88
12.1		
12.2	Электрические характеристики РІС12F629/675-Е (расширенный диапазон)	
12.3		
	PIC12F629/675-E (расширенный диапазон)	93
12.4	Символьное обозначение временных параметров	95
12.5		
	(промышленный, расширенный диапазон)	96
13. Ko	эпуса микроконтроллеров	106
	опуса микроконтроллеровОписание обозначения на корпусе микроконтроллеров	
13.1	опуса микроконтроллеров Описание обозначения на корпусе микроконтроллеров Чертежи корпусов	106
13.1 13.2	Описание обозначения на корпусе микроконтроллеров	106 107

# 1. Введение

В этом документе рассматриваются специфические особенности микроконтроллеров PIC12F629/675. Дополнительную информацию смотрите в документации PICmicro<sup>TM</sup> Mid-Range Reference Manual (DS33023). Этот документ Вы можете получить в представительствах компании Microchip Inc. или загрузить его с серверов технической поддержки www.microchip.com, www.microchip.ru. Документ Reference Manual должен рассматриваться как дополнение к данной технической документации, который рекомендуется для изучения с целью лучшего понимания архитектуры микроконтроллеров.

Описание всех модулей PIC12F629 и PIC12F675 Вы найдете в данной документации. Оба микроконтроллера идентичны за исключением наличия в PIC12F675 10-разрядного АЦП. Микроконтроллеры упаковываются в 8-выводные корпуса DIP, SOIC и MLF. На рисунке 1-1 представлена структурная схема микроконтроллеров PIC12F629/675, а в таблице 1-1 — назначение выводов микроконтроллеров.



**Примечание 1.** Старшие биты адреса находятся в регистре STATUS.

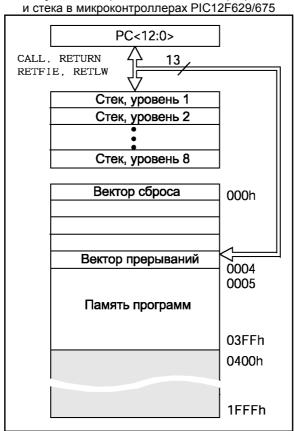
Таблица 1-1. Назначение выводов микроконтроллеров PIC12F629/675

<i>Таблица 1-1.</i> Назнач Обозначение	Функция	Тип входа	Тип выхода	Описание
GP0/AN0/CIN+/ICSPDAT	GP0	TTL	CMOS	Двунаправленный канал ввода/вывода с программируемым подтягивающим резистором и прерыванием по изменению входного сигнала
	AN0	AN		Аналоговый вход 0 АЦП (только в РІС12F675)
	CIN+	AN		Вход компаратора
	ICSPDAT	TTL	CMOS	Вывод данных при программировании
GP1/AN1/CIN-/V <sub>REF</sub> /	GP1	ST	CMOS	Двунаправленный канал ввода/вывода с
ICSPCLK	GF I	31	CIVIOS	программируемым подтягивающим резистором и прерыванием по изменению входного сигнала
	AN1	AN		Аналоговый вход 1 АЦП (только в PIC12F675)
	CIN-	AN		Вход компаратора
	$V_{REF}$	AN		Вход опорного напряжения (только в PIC12F675)
	ICSPCLK	ST		Вход тактового сигнала при программировании
GP2/AN2/T0CKI/INT/COUT	GP2	ST	CMOS	Двунаправленный канал ввода/вывода с программируемым подтягивающим резистором и прерыванием по изменению входного сигнала
	AN2	AN		Аналоговый вход 2 АЦП (только в PIC12F675)
	T0CKI	ST		Вход тактового сигнала для TMR0
	INT	ST		Вход внешних прерываний
	COUT	-	CMOS	Выход компаратора
GP3/-MCLR/V <sub>PP</sub>	GP3	TTL		Вход порта с программируемым подтягивающим резистором и прерыванием по изменению входного сигнала
	-MCLR	ST		Вход сброса
	V <sub>PP</sub>	HV		Напряжение программирования
GP4/AN3/-T1G/OSC2/ CLKOUT	GP4	TTL	CMOS	Двунаправленный канал ввода/вывода с программируемым подтягивающим резистором и прерыванием по изменению входного сигнала
	AN3	AN		Аналоговый вход 3 АЦП (только в PIC12F675)
	-T1G	ST		Вход включения TMR1
	OSC2		XTAL	Вывод для подключения кварцевого/ керамического резонатора
	CLKOUT		CMOS	Выход F <sub>OSC</sub> /4
GP5/T1CKI/OSC1/CLKIN	GP5	TTL	CMOS	Двунаправленный канал ввода/вывода с программируемым подтягивающим резистором и прерыванием по изменению входного сигнала
	T1CKI	ST		Вход тактового сигнала для TMR1
	OSC1	XTAL		Вывод для подключения кварцевого/ керамического резонатора
	CLKIN	ST		Внешний тактовый сигнал/ внешняя RC цепочка
V <sub>SS</sub>	V <sub>SS</sub>	Питание		Общий вывод
$V_{DD}$	$V_{DD}$	Питание		Напряжение питания

# 2. Организация памяти

# 2.1 Организация памяти программ

Микроконтроллеры PIC12F629/675 имеют 13-разрядный счетчик команд PC, способный адресовать 8К x 14 слов памяти программ. Физически реализовано в PIC12F629/675 1К x 14 (0000h-03FFh) памяти программ. Обращение к физически не реализованной памяти программ приведет к адресации реализованной памяти в адресном пространстве 0000h-03FFh. Адрес вектора сброса — 0000h. Адрес вектора прерываний — 0004h (смотрите рисунок 2-1).



**Рисунок 2-1.** Организация памяти программ и стека в микроконтроллерах PIC12F629/675

# 2.2 Организация памяти данных

Память данных разделена на два банка, которые содержат регистры общего (GPR) и специального (SFR) назначения. Первые 32 ячейки каждого банка зарезервированы под регистры специального назначения. Регистры общего назначения имеют адреса с 20h по 5Fh в каждом банке памяти данных. Физически не реализованные регистры читаются как '0'. Бит RP0(STATUS<5>) предназначен для выбора текущего банка памяти данных:

- RP0 = 0 выбран банк 0
- RP0 = 1 выбран банк 1

# 2.2.1 Регистры общего назначения

В микроконтроллерах PIC12F629/675 регистры общего назначения имеют организацию 64 x 8. Обращение к регистрам можно выполнить прямой или косвенной адресацией через регистр FSR (смотрите раздел 2.4).

# 2.2.2 Регистры специального назначения

Регистры специального назначения предназначены для управления ядром микроконтроллера и периферийными модулями. Эти регистры реализованы как статическое ОЗУ. Список регистров специального назначения представлен в таблице 2-1.

Регистры SFR разделяются на две основные группы: управление ядром микроконтроллера; управление периферийными модулями микроконтроллера. Регистры, которые управляют ядром микроконтроллера, описаны в этом разделе. Описание регистров, связанных с работой периферийных модулей, смотрите в соответствующем разделе документации.

Рисунок 2-2. Карта памяти данных в микроконтроллерах PIC12F629/675

Регистр	00h	Регистр	80h
косвенной	0011	косвенной	0011
адресации <sup>(1)</sup>		адресации <sup>(1)</sup>	
ТMR0	01h	OPTION REG	81h
PCL	02h	PCL PCL	82h
		STATUS	
STATUS	03h		83h
FSR	04h	FSR	84h
GPIO	05h	TRISIO	85h
	06h		86h
	07h		87h
	08h		88h
	09h		89h
PCLATH	0Ah	PCLATH	8Ah
INTCON	0Bh	INTCON	8Bh
PIR1	0Ch	PIE1	8Ch
	0Dh		8Dh
TMR1L	0Eh	PCON	8Eh
TMR1H	0Fh		8Fh
T1CON	10h	OSCCAL	90h
	11h		91h
	12h		92h
	13h		93h
	14h		94h
	15h	WPU	95h
	16h	IOCB	96h
	17h	IOCD	97h
	1711 18h		98h
CMCON		VDCON	
CMCON	19h	VRCON	99h
	1Ah	EEDATA	9Ah
	1Bh	EEADR	9Bh
	1Ch	EECON1	9Ch
. = = = (2)	1Dh	EECON <sup>(1)</sup>	9Dh
ADRESH <sup>(2)</sup>	1Eh	ADRESL <sup>(2)</sup>	9Eh
ADCON0 <sup>(2)</sup>	1Fh	ANSEL <sup>(2)</sup>	9Fh
	20h		A0h
Регистры			
общего		Доступ к	
назначения		регистрам	
		20h – 5Fh	
64 байта			
	5Fh		DFh
	60h		E0h
			-
	7Fh		FFh
Банк 0		Банк 1	
Dank		Dank I	

Затененные ячейки – не реализованная область памяти, читается как '0'.

<sup>1.</sup> Нефизический регистр.

<sup>2.</sup> Только в PIC12F675.

Таблица 2-1. Регистры специального назначения

Адрес	Имя	Бит 7	Бит 6	Бит 5	Бит 4	Бит 3	Бит 2	Бит 1	Бит 0	Значение	
										после POR	
Банк 0	Банк 0										
00h	INDF <sup>(1)</sup>	Обращени	е к регистру	, адрес кото	рого указан	вFSR				0000 0000	
01h	TMR0	Регистр мо	одуля TMR0							xxxx xxxx	
02h	PCL	Младший	байт счетчи	ка команд Р	С					0000 0000	
03h	STATUS	IRP <sup>(2)</sup>	RP1 <sup>(2)</sup>	RP0	-TO	-PD	Z	DC	С	0001 1xxx	
04h	FSR	Регистр ад	реса при ко	свенной ад	ресации					xxxx xxxx	
05h	GPIO	-	-	GPIO5	GPIO4	GPIO3	GPIO2	GPIO1	GPI00	xx xxxx	
06h	-	Не реализ	ован							-	
07h	-	Не реализ	ован							-	
08h	-	Не реализ	ован							-	
09h	-	Не реализ	ован							-	
0Ah	PCLATH	-	-	-	Буфер ста	рших 5 бит	счетчика кол	ианд РС		0 0000	
0Bh	INTCON	GIE	PEIE	T0IE	INTE	GPIE	T0IF	INTF	GPIF	0000 0000	
0Ch	PIR1	EEIF	ADIF <sup>(3)</sup>	-	-	CMIF	-	-	TMR1IF	00 00	
0Dh	-	Не реализ	Не реализован								
0Eh	TMR1L	Младший	регистр 16-р	разрядного т	гаймера/сче	тчика TMR1				xxxx xxxx	
0Fh	TMR1H	Старший р			аймера/счет					xxxx xxxx	
10h	T1CON	-	TMR1GE	T1CKPS1	T1CKPS0	T10SCEN	-T1SYNC	TMR1CS	TMR10N	-000 0000	
11h	-	Не реализ	ован							-	
12h	-	Не реализ	ован							-	
13h	-	Не реализ	ован							-	
14h	-	Не реализ	ован							-	
15h	-	Не реализ	ован							-	
16h	-	Не реализ								-	
17h	-	Не реализ								-	
18h	-	Не реализ								-	
19h	CMCON	-	COUT	-	CINV	CIS	CM2	CM1	CM0	-0-0 0000	
1Ah	-	Не реализ								-	
1Bh	-	Не реализ								-	
1Ch	-	Не реализ								-	
1Dh	- (2)	Не реализ								-	
1Eh	ADRESH <sup>(3)</sup>				авое выравн					XXXX XXXX	
1Fh	ADCON0 <sup>(3)</sup>	ADFM	VCFG	-	-	CHS1	CHS0	GO/-DONE	ADON	00 0000	

Обозначения: - = не реализовано, читается как '0'; и = не изменяется; х = неизвестно; q = зависит от условий.

# Примечания:

- 1. Нефизический регистр.
- 2. Бит зарезервирован для последующих микроконтроллеров, должен поддерживаться равным '0'.
- 3. Только в микроконтроллерах РІС12F675.

**Таблица 2-1.** Регистры специального назначения (продолжение)

Адрес	РМЯ	Бит 7	Бит 6	Бит 5	Бит 4	Бит 3	Бит 2	Бит 1	Бит 0	Значение после POR
Банк 1										
80h	INDF <sup>(1)</sup>	Обращени	е к регистру	, адрес кото	рого указан	вFSR				0000 0000
81h	OPTION_REG	-GPPU	INTEDG	TOCS	TOSE	PSA	PS2	PS1	PS0	1111 1111
82h	PCL	Младший	байт счетчи	ка команд Р	C			•		0000 0000
83h	STATUS	IRP <sup>(2)</sup>	RP1 <sup>(2)</sup>	RP0	-TO	-PD	Z	DC	С	0001 1xxx
84h	FSR	Регистр ад	реса при ко	свенной адр						XXXX XXXX
85h	TRISIO	-	-	TRIS5	TRIS4	TRIS3	TRIS2	TRIS1	TRIS0	11 1111
86h	-	Не реализ	ован							-
87h	-	Не реализ	ован							-
88h	-	Не реализ	ован							-
89h	-	Не реализ	ован							-
8Ah	PCLATH	-	-	1	Буфер ста	рших 5 бит о	счетчика кол	ианд РС		0 0000
8Bh	INTCON	GIE	PEIE	T0IE	INTE	GPIE	TOIF	INTF	GPIF	0000 0000
8Ch	PIE1	EEIE	ADIE <sup>(3)</sup>	1	-	CMIE	ı	-	TMR1IE	00 00
8Dh	-	Не реализ	ован							-
8Eh	PCON	-	-	-	-	-	-	-POR	-BOD	0x
8Fh	-	Не реализ								-
90h	OSCCAL	CAL5	CAL4	CAL3	CAL2	CAL1	CAL0	-	-	1000 00
91h	-	Не реализ	ован							-
92h	-	Не реализ	ован							-
93h	-	Не реализ	ован							-
94h	-	Не реализ	ован							-
95h	WPU	-	-	WPU5	WPU4	-	WPU2	WPU1	WPU0	11 -111
96h	IOCB	-	-	IOCB5	IOCB4	IOCB3	IOCB2	IOCB1	IOCB0	00 0000
97h	-	Не реализ								-
98h	-	Не реализ	ован							-
99h	VRCON	VREN	-	VRR	-	VR3	VR2	VR1	VR0	0-0- 0000
9Ah	EEDATA	Данные, за	аписываемь							0000 0000
9Bh	EEADR	-	Адрес яче		<u>ОМ памяти д</u>					-000 0000
9Ch	EECON1	-	-	-	-	WRERR	WREN	WR	RD	x000
9Dh	EECON2 <sup>(1)</sup>				EPORM пам					
9Eh	ADRESL <sup>(3)</sup>	2 (левое в				ивание) мла				XXXX XXXX
9Fh	ANSEL <sup>(3)</sup>	-	ADCS2	ADCS1	ADCS0	ANS3	ANS2	ANS1	ANS0	-000 1111

Обозначения: - = не реализовано, читается как '0'; и = не изменяется; х = неизвестно; q = зависит от условий.

# Примечания:

- 1. Нефизический регистр.
- 2. Бит зарезервирован для последующих микроконтроллеров, должен поддерживаться равным '0'.
- 3. Только в микроконтроллерах РІС12F675.

# 2.2.2.1 Perucmp STATUS

В регистре STATUS содержатся флаги состояния АЛУ, флаги причины сброса микроконтроллера и биты управления банками памяти данных.

Регистр STATUS может быть адресован любой командой, как и любой другой регистр памяти данных. Если обращение к регистру STATUS выполняется командой, которая воздействует на флаги Z, DC и C, то изменение этих трех битов командой заблокирована. Эти биты сбрасываются или устанавливаются согласно логике ядра микроконтроллера. Команды изменения регистра STATUS также не воздействуют на биты -TO и -PD. Поэтому, результат выполнения команды с регистром STATUS может отличаться от ожидаемого. Например, команда CLRF STATUS сбросит три старших бита и установит бит Z (состояние регистра STATUS после выполнения команды 000uu1uu, где u - не изменяемый бит).

При изменении битов регистра STATUS рекомендуется использовать команды, не влияющие на флаги АЛУ (SWAPF, MOVWF, BCF и BSF). Описание команд смотрите в разделе 10.

# Примечания:

- **1.** Биты IRP и RP1 (STATUS<7:6>) в микроконтроллерах PIC12F629/675 не используются, они должны поддерживаться равными '0'. Использование этих битов как битов общего назначения не рекомендуется для совместимости программы с последующими версиями микроконтроллеров.
- **2.** Флаги С и DC используются как биты заема и десятичного заема соответственно, например, при выполнении команд вычитания SUBLW и SUBWF.

# **Регистр STATUS** (03h или 83h)

Резерв	Резерв	R/W - 0	R - 1	R - 1	R/W - x	R/W - x	R/W - x
IRP	RP1	RP0	-TO	-PD	Z	DC	С
Бит 7							Бит 0

- Бит 7 **IRP:** Зарезервирован, должен поддерживаться равным '0'
- Бит 6 **RP1:** Зарезервирован, должен поддерживаться равным '0'
- Бит 5 **RP0:** Выбор банка памяти данных (используется при прямой адресации)

1 = Банк 1 (80h –FFh)

0 = Банк 0 (00h - 7Fh)

Бит 4 -TO: Флаг переполнения сторожевого таймера WDT

1 = после сброса POR, выполнения команды CLRWDT или SLEEP

0 = произошло переполнение WDT

Бит 3 -РD: Флаг детектора выключения питания

1 = после сброса POR или выполнения команды CLRWDT

0 = после выполнения команды SLEEP

Бит 2 **Z**: Флаг нулевого результата

1 = нулевой результат арифметической или логической операции

0 = результат арифметической или логической операции не нулевой

Бит 1 **DC**: Флаг десятичного переноса/заема

Флаг заема имеет инверсное значение.

1 = был перенос из младшего полубайта

0 = не было переноса из младшего полубайта

Бит 0 С: Флаг переноса/заема

1 = был перенос из старшего бита

0 = не было переноса из старшего бита

**Примечание.** Флаг заема имеет инверсное значение. Вычитание выполняется путем прибавления дополнительного кода второго операнда. При выполнении команд сдвига (RRF, RLF) бит С загружается старшим или младшим битом сдвигаемого регистра.

Обозначения
R = чтение бита W = запись бита U = не используется, читается как '0'
- n = значение после POR '1' = бит установлен '0' = бит сброшен X = неизвестное сост.

# 2.2.2.2 Perucmp OPTION REG

Регистр OPTION REG доступен для чтения и записи, содержит биты управления:

- Предварительным делителем TMR0/WDT
- Активным фронтом внешнего прерывания GP2/INT
- Таймером TMR0
- Подтягивающими резисторами на входах GPIO

**Примечание.** Если предварительный делитель включен перед WDT (PSA(OPTION\_REG<3>)=1), то коэффициент деления тактового сигнала для TMR0 равен 1:1.

# Pezucmp 2-2. Perucтp OPTION REG (81h)

| R/W - 1 |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| -GPPU   | INTEDG  | T0CS    | T0SE    | PSA     | PS2     | PS1     | PS0     |
| Бит 7   | •       | •       | •       |         |         |         | Бит 0   |

Бит 7 **-GPPU**: Включение подтягивающих резисторов на входах GPIO

1 = подтягивающие резисторы отключены

0 = подтягивающие резисторы включены в зависимости от состояния индивидуальных битов WPU

Бит 6 INTEDG: Выбор активного фронта сигнала на входе внешнего прерывания INT

1 = прерывания по переднему фронту сигнала GP2/INT

0 = прерывания по заднему фронту сигнала GP2/INT

Бит 5 **TOCS**: Выбор тактового сигнала для TMR0

1 = внешний тактовый сигнал с вывода GP2/T0CKI

0 = внутренний тактовый сигнал (CLKOUT)

Бит 4 **T0SE**: Выбор фронта приращения TMR0 при внешнем тактовом сигнале

1 = приращение по заднему фронту сигнала (с высокого к низкому уровню) на выводе GP2/T0CKI

0 = приращение по переднему фронту сигнала (с низкого к высокому уровню) на выводе GP2/T0CKI

Бит 3 **PSA**: Выбор включения предделителя

1 = предделитель включен перед WDT

0 = предделитель включен перед TMR0

Бит 2-0 **PS2:PS0:** Установка коэффициента деления предделителя

Значение	Для TMR0	Для WDT
000	1:2	1:1
001	1:4	1:2
010	1:8	1:4
011	1:16	1:8
100	1:32	1:16
101	1:64	1:32
110	1:128	1:64
111	1:256	1:128

Обозначения R = чтение бита W = запись бита U = не используется, читается как '0' - n = значение после POR '1' = бит установлен '0' = бит сброшен X = неизвестное сост.

# 2.2.2.3 Perucmp INTCON

Регистр INTCON доступен для чтения и записи, содержит биты разрешений и флаги прерываний: переполнение TMR0; изменения уровня сигнала на выводах GPIO; внешний источник прерываний GP2/INT.

**Примечание.** Флаги прерываний устанавливаются при возникновении условий прерываний вне зависимости от соответствующих битов разрешения и бита общего разрешения прерываний GIE (INTCON<7>). Флаги прерываний должны быть сброшены в обработчике прерываний перед разрешением прерываний.

# Pezucmp 2-3. Регистр INTCON (0Bh или 8Bh)

| R/W - 0 |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| GIE     | PEIE    | TOIE    | INTE    | GPIE    | TOIF    | INTF    | GPIF    |
| Бит 7   |         |         |         |         |         |         | Бит 0   |

Бит 7 **GIE:** Глобальное разрешение прерываний

1 = разрешены все немаскированные прерывания

0 = все прерывания запрещены

Бит 6 **PEIE**: Разрешение прерываний от периферийных модулей

1 = разрешены все немаскированные прерывания периферийных модулей

0 = прерывания от периферийных модулей запрещены

Бит 5 **T0IE:** Разрешение прерывания по переполнению TMR0

1 = прерывание разрешено

0 = прерывание запрещено

Бит 4 **INTE**: Разрешение внешнего прерывания INT

1 = прерывание разрешено

0 = прерывание запрещено

Бит 3 **GPIE**: Разрешение прерывания по изменению сигнала на входах GPIO

1 = прерывание разрешено

0 = прерывание запрещено

Бит 2 **T0IF**: Флаг прерывания по переполнению TMR0

1 = произошло переполнение TMR0 (сбрасывается программно)

0 = переполнения TMR0 не было

Бит 1 **INTF**: Флаг внешнего прерывания INT

1 = выполнено условие внешнего прерывания на выводе GP2/INT (сбрасывается программно)

0 = внешнего прерывания не было

Бит 0 **GPIF**: Флаг прерывания по изменению уровня сигнала на входах GP5:GP0

1 = зафиксировано изменение уровня сигнала на одном из входов GP5:GP0 (сбрасывается программно)

0 = не было изменения уровня сигнала ни на одном из входов GP5:GP0

**Примечание.** T0IF устанавливается в '1', когда происходит переполнение TMR0. TMR0 не очищается при последующих сбросах, поэтому должен быть заново инициализирован перед проверкой флага T0IF.

Обозначения			
R = чтение бита	W = запись бита	U = не используется	, читается как '0'
- n = значение после POR	'1' = бит установлен	'0' = бит сброшен	Х = неизвестное сост.

# 2.2.2.4 Peaucmp PIE1

Регистр PIE1 доступен для чтения и записи, содержит биты разрешения периферийных прерываний.

Примечание. Чтобы разрешить периферийные прерывания необходимо установить в '1' бит PEIE(INTCON<6>)

# Pezucmp 2-4. Perucтр PIE1 (8Ch)

R/W - 0	R/W - 0	U - 0	U - 0	R/W - 0	U - 0	U - 0	R/W - 0
EEIE	ADIE	-	-	CMIE	-	-	TMR1E
Бит 7		•		•		•	Бит 0

Бит 7 **EEIE**: Разрешение прерывания по завершению цикла записи в EEPROM память данных

1 = прерывание разрешено

0 = прерывание запрещено

Бит 6 **ADIE**: Разрешение прерываний по завершению преобразования АЦП

1 = прерывание разрешено

0 = прерывание запрещено

Бит 5-4 Не используется: Читается как '0'

Бит 3 СМІЕ: Разрешение прерывания от модуля компаратора

1 = прерывание разрешено

0 = прерывание запрещено

Бит 2-1 Не используется: Читается как '0'

Бит 0 **TMR1E**: Разрешение прерывания по переполнению TMR1

1 = прерывание разрешено

0 = прерывание запрещено

Обозначения

R = чтение бита

w = запись бита

u = не используется, читается как '0'

- n = значение после POR

'1' = бит установлен

u = не используется, читается как '0'

'0' = бит сброшен

X = неизвестное сост.

# 2.2.2.5 Perucmp PIR1

Регистр PIR1 доступен для чтения и записи, содержит флаги прерываний периферийных модулей.

**Примечание.** Флаги прерываний устанавливаются при возникновении условий прерываний вне зависимости от соответствующих битов разрешения и бита общего разрешения прерываний GIE (INTCON<7>). Программное обеспечение пользователя должно сбрасывать соответствующие флаги при обработке прерываний от периферийных модулей.

# Perucmp 2-5. Peructp PIR1 (0Ch)

	R/W - 0	R/W - 0	U - 0	U - 0	R/W - 0	U - 0	U - 0	R/W - 0
ſ	EEIF	ADIF	-	-	CMIF	-	-	TMR1F
	Бит 7							Бит 0

Бит 7 **EEIF**: Флаг прерывания по окончанию записи в EEPROM память данных

1 = запись в EEPROM память данных завершена (сбрасывается программно)

0 = запись в EEPROM память данных не завершена или не была начата

Бит 6 **ADIF**: Флаг прерывания от модуля АЦП

1 = преобразование АЦП завершено (сбрасывается программно)

0 = преобразование АЦП не завершено

Бит 5-4 Не используется: Читается как '0'

Бит 3 **CMIF**: Разрешение прерывания от модуля компаратора

1 = изменился уровень сигнала на входе компаратора (сбрасывается программно)

0 = уровень сигнала на входе компаратора не изменялся

Бит 2-1 Не используется: Читается как '0'

Бит 0 **TMR1F**: Разрешение прерывания по переполнению TMR1

1 = произошло переполнение TMR1 (сбрасывается программно)

0 = переполнения TMR1 не было

Обозначения

R = чтение бита

- n = значение после POR '1' = бит установлен

U = не используется, читается как '0'

'0' = бит сброшен X = неизвестное сост.

# 2.2.2.6 Perucmp PCON

Регистр PCON содержит флаги, с помощью которых можно определить причину сброса микроконтроллера:

- Сброс по включению питания (POR)
- Сброс по сигналу на выводе -MCLR
- Сброс по переполнению сторожевого таймера WDT
- Сброс по обнаружению снижения напряжения питания (BOR)

# Pezucmp 2-6. Регистр PCON (8Eh)

U - 0	U - 0	U - 0	U - 0	U - 0	U - 0	R/W - 0	R/W - 0
-	-	-	-	-	-	-POR	-BOD
Бит 7							Бит 0

# Бит 7-2 Не используется: Читается как '0'

# Бит 1 -POR: Флаг сброса по включению питания

1 = сброса по включению питания не было

0 = произошел сброс микроконтроллера по включению питания

(программно должен быть установлен в '1' для обнаружения сброса POR)

# Бит 0 **-ВОD**: Флаг сброса по снижению напряжения питания

1 = сброса по снижению напряжения питания не было

0 = произошел сброс микроконтроллера по снижению напряжения питания

(программно должен быть установлен в '1' для обнаружения сброса BOR)

ſ	Обозначения			
	R = чтение бита	W = запись бита	U = не используется,	читается как '0'
	- n = значение после POR	'1' = бит установлен	'0' = бит сброшен	X = неизвестное сост.

# 2.2.2.7 Perucmp OSCCAL

В регистре OSCCAL размещаются биты калибровки внутреннего RC генератора 4МГц. 6-разрядная константа загружается в регистр OSCCAL для коррекции частоты внутреннего RC генератора.

# Pezucmp 2-6. Регистр OSCCAL (90h)

R/W - 1	R/W - 0	U - 0	U - 0				
CAL5	CAL4	CAL3	CAL2	CAL1	CAL0	-	-
Бит 7							Бит 0

# Бит 7-2 CAL5:CAL0: 6-разрядная константа калибровки тактового генератора

111111 = максимальная частота

100000 = средняя частота

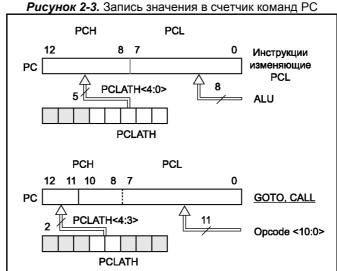
000000 = минимальная частота

# Бит 1-0 Не используется: Читается как '0'

Обозначения			
R = чтение бита	W = запись бита	U = не используется,	читается как '0'
- n = значение после POR	'1' = бит установлен	'0' = бит сброшен	Х = неизвестное сост.

# 2.3 Регистры PCLATH и PCL

13-разрядный регистр счетчика команд РС указывает адрес выполняемой инструкции. Младший байт счетчика команд PCL доступен для чтения и записи. Старший байт PCH, содержащий <12:8> биты счетчика команд PC, не доступен для чтения и записи. Все операции с регистром РСН происходят через дополнительный регистр РСLАТН. При любом виде сброса микроконтроллера счетчик команд РС очищается. На рисунке 2-3 показано две ситуации загрузки значения в счетчик команд РС. Пример сверху, запись в счетчик команд РС происходит при записи значения в регистр PCL (PCLATH <4:0>  $\rightarrow$  PCH). Пример снизу, запись значения в счетчик команд PC происходит при выполнении команды CALL или GOTO (PCLATH <4:3>  $\rightarrow$  PCH).



### 2.3.1 Вычисляемый переход

Вычисляемый переход может быть выполнен командой приращения к регистру PCL (например, ADDWF PCL). При выполнении табличного чтения вычисляемым переходом следует заботиться о том, чтобы значение PCL не пересекло границу блока памяти (каждый блок 256 байт). Дополнительную информацию по выполнению вычисляемого перехода смотрите в документации AN556 «Выполнение табличного чтения».

### 2.3.2 Стек

РІС12F629/675 имеют 8-уровневый 13-разрядный аппаратный стек (смотрите рисунок 2-1). Стек не имеет отображения на память программ и память данных, нельзя запись или прочитать данные из стека. Значение счетчика команд заносится в вершину стека при выполнении инструкций перехода на подпрограмму (CALL) или обработки прерываний. Чтение из стека и запись в счетчик команд РС происходит при выполнении инструкций возвращения из подпрограммы или обработки прерываний (RETURN, RETLW, RETFIE), при этом значение регистра PCLATH не изменяется.

Стек работает как циклический буфер. После 8 записей в стек, девятая запись запишется на место первой, а десятая запись заменит вторую и так далее.

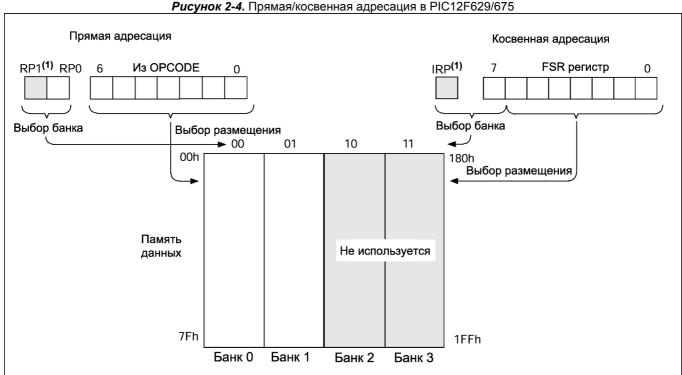
# Примечания:

- 1. В микроконтроллерах не имеется никаких указателей о переполнении стека.
- 2. В микроконтроллерах не предусмотрено команд записи/чтения из стека, кроме команд вызова/возврата из подпрограмм (CALL, RETURN, RETLW и RETFIE) или условий перехода по вектору прерываний.

# 2.4 Косвенная адресация, регистры INDF и FSR

Для выполнения косвенной адресации необходимо обратиться к физически не реализованному регистру INDF. Обращение к регистру INDF фактически вызовет действие с регистром, адрес которого указан в FSR. Косвенное чтение регистра INDF (FSR=0) даст результат 00h. Косвенная запись в регистр INDF не вызовет никаких действий (вызывает воздействия на флаги АЛУ в регистре STATUS). 9-бит косвенного адреса IRP сохраняется в регистре STATUS<7>. Пример косвенной адресации показан на рисунке 2-4.

В примере 2-1 показано использование косвенной адресации для очистки памяти данных (диапазон адресов 20h-2Fh).



Карту памяти смотрите на рисунке 2-2.

Примечание 1. Биты RP1, IRP зарезервированы, должны быть сброшены в '0'.

Пример 2-2. Косвенная адресация

STATUS, IRP ; Установить банк 0,1 BCF ; Указать первый регистр в ОЗУ MOVLW 0x20 MOVWF FSR NEXT: CLRF INDF ; Очистить регистр INCF FSR, F ; Увеличить адрес BTFSS FSR,4 ; Завершить? GOTO NEXT ; Нет, продолжить очистку CONTINUE: ; Да

# 3. Порт ввода/вывода GPIO

В микроконтроллерах PIC12F629/675 реализовано 6 каналов порта ввода/вывода. Некоторые каналы портов ввода/вывода мультиплексированы с дополнительными функциями периферийных модулей микроконтроллера. В общем случае, когда используется периферийная функция, вывод не может использоваться как канал порта ввода/вывода.

*Примечание.* Дополнительную информацию по работе с портами ввода/вывода смотрите в технической документации DS33023 «PICmicro™ Mid-Range Reference Manual».

# 3.1 Регистры GPIO и TRISIO

GPIO — 6-разрядный порт ввода/вывода. Все каналы GPIO имеют соответствующие биты направления в регистре TRISIO, позволяющие настраивать канал как вход или выход. Запись '1' в TRISIO переводит соответствующий выходной буфер в 3-е состояние. Запись '0' в регистр TRISIO определяет соответствующий канал как выход, содержимое защелки GPIO передается на вывод микроконтроллера (если выходная защелка подключена к выводу микроконтроллера). Вывод GP3 может работать только на вход, чтение соответствующего бита TRISIO дает результат '1'. В примере 3-1 показана инициализация GPIO.

Чтение регистра GPIO возвращает состояние на выводах порта, а запись производится в защелку GPIO. Все операции записи в порт выполняются по принципу «чтение – модификация - запись», т.е. сначала производится чтение состояния выводов порта, затем изменение и запись в защелку. Когда в слове конфигурации бит MCLREN=1, чтение GP3 дает результат '0'.

Биты регистра TRISIO управляют направлением каналов GPIO, даже когда они используются как аналоговые входы. Пользователь должен удостовериться, что соответствующие каналы GPIO настроены на вход при использовании их в качестве аналоговых входов.

# *Пример 3-1* Инициализация GPIO

BCF CLRF	STATUS, RPO GPIO	; Выбрать банк 0 ; Инициализация защелок GPIO
MOVLW MOVWF	0X07 CMCON	; ; Каналы GPIO – цифровые входы/выходы
BSF MOVLW	STATUS, RP0 0x0C	; Выбрать банк 1 ; Значение для инициализации ; направления каналов GPIO
MOVWF	TRISA	; Настроить GP<3:2> как входы, ; настроить GP<5:4,1:0> как выходы
BCF	STATUS, RPO	; Выбрать банк 0

# 3.2 Дополнительные функции

Каждый вывод GPIO в микроконтроллерах PIC12F629/675 имеет индивидуальный бит разрешения прерываний по изменению уровня сигнала на входах и бит включения внутреннего подтягивающего резистора (кроме GP3).

# 3.2.1 Подтягивающие резисторы

Каждый вывод GPIO, кроме GP3, имеет соответствующие биты включения внутреннего подтягивающего резистора на входе, которые размещаются в регистре WPU. Подтягивающий резистор автоматически выключается при настройке вывода на выход. Подтягивающие резисторы на всех вход выключаются при сбросе по включению питания, а так же управляются битом –GPPU(OPTION REG<7>).

# Perucmp 3-1. Регистр WPU (95h)

<u> </u>	U - 0	R/W - 0	R/W - 0	U - 0	R/W - 0	R/W - 0	R/W - 0
-	-	WPU5	WPU4	-	WPU2	WPU1	WPU0
Бит 7							Бит 0

Бит 7-6 Не используется: Читается как '0'

Бит 5-4 **WPU5:WPU4:** Включение подтягивающих резисторов на входах GP5:GP4

1 = подтягивающий резистор включен 0 = подтягивающий резистор выключен

Бит 3 Не используется: Читается как '0'

Бит 2-0 **WPU2:WPU0:** Включение подтягивающих резисторов на входах GP2:GP0

1 = подтягивающий резистор включен 0 = подтягивающий резистор выключен

Обозначения

R = чтение бита W = запись бита U = не используется, читается как '0'

- n = значение после POR '1' = бит установлен '0' = бит сброшен X = неизвестное сост.

# 3.2.2 Прерывания по изменению уровня сигнала на входах

Каждый вывод GPIO имеет соответствующий бит разрешения прерываний по изменению входного сигнала. Индивидуальные биты разрешения прерываний по изменению уровня сигнала на входе находятся в регистре IOCB. Прерывания по изменению уровня сигнала на входе запрещены после сброса по включению питания POR.

Сигнал на выводах GPIO сравнивается со значением, сохраненным при последнем чтении GPIO. В случае несовпадения одного из значений устанавливается флаг GPIF (INTCON<0>), и если разрешено, генерируется прерывание.

Это прерывание может вывести микроконтроллер из режима SLEEP. В подпрограмме обработки прерываний необходимо сделать следующие действия:

- Выполнить чтение или запись в GPIO, исключив несоответствие
- Сбросить флаг GPIF в '0'

Несоответствие сохраненного значения с сигналом на входе GPIO всегда устанавливает бит GPIF в '1'. Чтение из GPIO прервет условие несоответствия и позволит сбросить флаг GPIF в '0'.

**Примечание.** Если изменение сигнала на входах GPIO происходит на начале такта Q2 чтения GPIO, флаг GPIF может не установиться в '1'.

# Perucmp 3-1. Peructp IOCB (96h)

U - 0	U - 0	R/W - 0					
-	-	IOCB5	IOCB4	IOCB3	IOCB2	IOCB1	IOCB0
Бит 7							Бит 0

Бит 7-6 Не используется: Читается как '0'

Бит 5-0 IOCB5: IOCB0: Разрешение прерываний по изменению уровня сигнала на входах GP5:GP0

1 = прерывание разрешено

0 = прерывание запрещено

**Примечание.** Для индивидуального разрешения прерываний по изменению уровня сигнала на входах GPIO должны быть глобально разрешены прерывания (GIE=1) и разрешены прерывания по изменению уровня сигнала на входах (GPIE=1).

Обозначения

R = чтение бита

W = запись бита

U = не используется, читается как '0'

- n = значение после POR '1' = бит установлен

'0' = бит сброшен

X = неизвестное сост.

# 3.3 Описание и структурные схемы выводов

Каждый вывод GPIO мультиплексируется с другими периферийными модулями. Краткое описание выводов Вы найдете в этом разделе. Подробное описание периферийных функций выводов (аналоговые входы АЦП, компараторов и т.д.) смотрите в соответствующем разделе документации.

# 3.3.1 GP0/AN0/CIN+

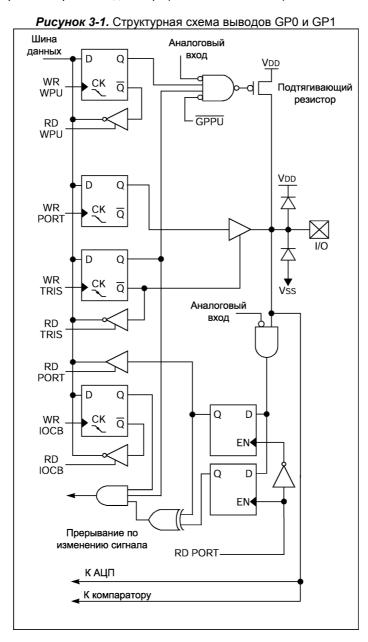
Структурная схема вывода показана на рисунке 3-1. Вывода GP0 может работать в одном из следующих режимов:

- Канал порта ввода/вывода
- Аналоговый вход АЦП (только в PIC12F675)
- Аналоговый вход компаратора

# 3.3.2 GP1/AN1/CIN-/V<sub>REF</sub>

Структурная схема вывода показана на рисунке 3-1. Вывода GP1 может работать в одном из следующих режимов:

- Канал порта ввода/вывода
- Аналоговый вход АЦП (только в PIC12F675)
- Аналоговый вход компаратора
- Вход опорного напряжения для АЦП (только в PIC12F675)



# 3.3.3 GP2/AN2/T0CKI/INT/COUT

Структурная схема вывода показана на рисунке 3-2. Вывода GP2 может работать в одном из следующих режимов:

- Канал порта ввода/вывода
- Аналоговый вход АЦП (только в PIC12F675)
- Цифровой выход компаратора
- Тактовый вход таймера TMR0
- Вход внешнего прерывания INT

# 3.3.4 GP3/-MCLR/V<sub>PP</sub>

Структурная схема вывода показана на рисунке 3-3. Вывода GP3 может работать в одном из следующих режимов:

- Цифровой вход
- Вход сброса микроконтроллера

Рисунок 3-2. Структурная схема вывода GP2 Шина Аналоговый данных вход Q VDD WR  $\overline{\mathsf{Q}}$ \_ \_Подтягивающий WPU резистор **GPPU** RD WPU Включение COUT Аналоговый <u>Б</u>вход  $V_{DD}$ Q WR  $\overline{\mathsf{Q}}$ PORT COUT I/O Q WR Q TRIS Аналоговый вход RD **TRIS** RD PORT D Q D Q WR Q **IOCB** E№ RD **IOCB** Q D EN⁴ Прерывание по изменению сигнала RD PORT INT K TMR0 К АЦП

Рисунок 3-3. Структурная схема вывода GP3 Шина данных **MCLRE** RESET I/O RD Vss **TRIS** MCLRE-RD **PORT** D Q Q D WR  $\overline{Q}$ **IOCB** EN∙ RD **IOCB** Q D E№ Прерывание по изменению сигнала **RD PORT** 

# 3.3.5 GP4/AN3/-T1G/OSC2/CLKOUT

Структурная схема вывода показана на рисунке 3-4. Вывода GP4 может работать в одном из режимов:

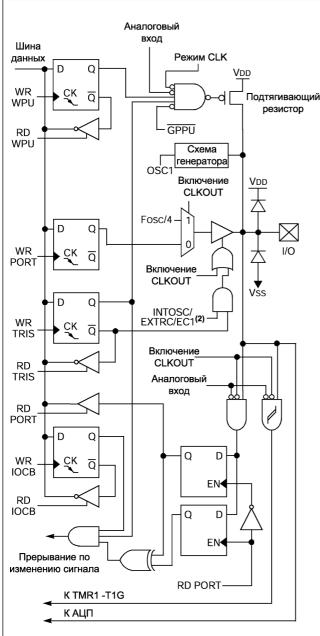
- Канал порта ввода/вывода
- Аналоговый вход АЦП (только в PIC12F675)
- Вход включения TMR1
- Вывод для подключения кварцевого/керамического резонатора
- Выход тактового сигнала

# 3.3.6 GP5/T1CKI/OSC1/CLKIN

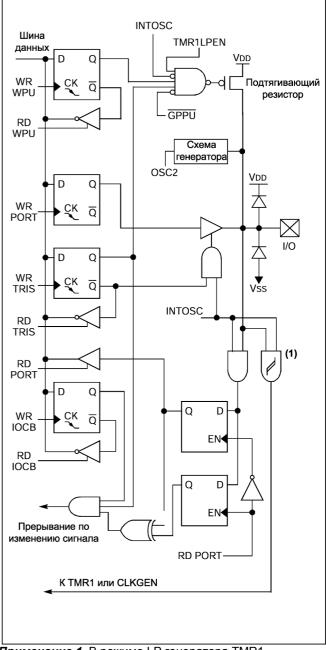
Структурная схема вывода показана на рисунке 3-5. Вывода GP5 может работать в одном из режимов:

- Канал порта ввода/вывода
- Тактовый вход таймера TMR1
- Вывод для подключения кварцевого/керамического резонатора
- Вход тактового сигнала

**Рисунок 3-4.** Структурная схема вывода GP4



**Рисунок 3-5.** Структурная схема вывода GP5



**Примечание 1.** В режиме LP генератора TMR1 используется буфер с триггером Шмидта.

# Примечания:

- CLK режим в XT, HS, LP, LPTMR1 и включенном CLKOUT.
- 2. С функцией CLKOUT.

*Таблица 3-1.* Регистры и биты, связанные с работой порта ввода/вывода GPIO

Адрес	РМЯ	Бит 7	Бит 6	Бит 5	Бит 4	Бит 3	Бит 2	Бит 1	Бит 0	После сброса POR	После других сбросов
05h	GPIO	-	-	GPIO5	GPIO4	GPIO3	GPIO2	GPIO1	GPI00	xx xxxx	uu uuuu
0Bh/8Bh	INTCON	GIE	PEIE	TOIE	INTE	GPIE	TOIF	INTF	GPIF	0000 0000	0000 000u
19h	CMCON	-	COUT	-	CINV	CIS	CM2	CM1	CM0	-0-0 0000	-0-0 0000
81h	OPTION_REG	-GPPU	INTEDG	T0CS	T0SE	PSA	PS2	PS1	PS0	1111 1111	1111 1111
85h	TRISIO	-	-	TRIS5	TRIS4	TRIS3	TRIS2	TRIS1	TRIS0	11 1111	11 1111
95h	WPU	-	-	WPU5	WPU4	-	WPU2	WPU1	WPU0	11 -111	11 -111
96h	IOCB	-	-	IOCB5	IOCB4	IOCB3	IOCB2	IOCB1	IOCB0	00 0000	00 0000
9Fh	ANSEL	-	ADCS2	ADCS1	ADCS0	ANS3	ANS2	ANS1	ANS0	-000 1111	-000 1111

Обозначения: - = не реализовано, читается как '0'; u = не изменяется; x = неизвестно; q = зависит от условий. Затененные ячейки на работу не влияют.

# 4. Модуль таймера TMR0

TMR0 – таймер/счетчик, имеет следующие особенности:

- 8-разрядный таймер/счетчик
- Возможность чтения и записи текущего значения счетчика
- 8-разрядный программируемый предделитель
- Внутренний или внешний источник тактового сигнала
- Выбор активного фронта внешнего тактового сигнала
- Прерывания при переполнении (переход от FFh к 00h)

Блок схема модуля TMR0 и общего с WDT предделителя показана на рисунке 4-1.

**Примечание.** Дополнительную информацию по работе модуля TMR0 смотрите в технической документации DS33023 «PICmicro™ Mid-Range Reference Manual».

# 4.1 Работа таймера TMR0

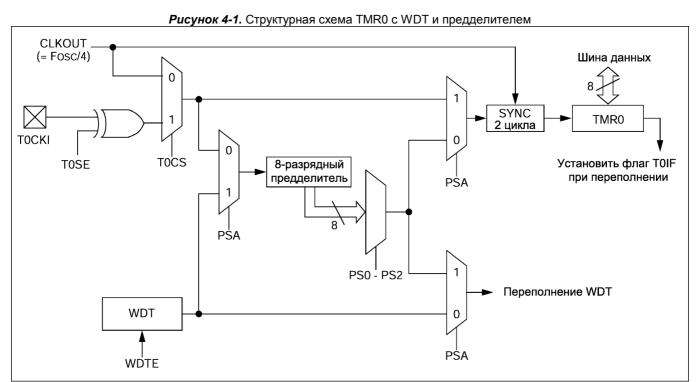
Когда бит T0CS сброшен в '0' (OPTION\_REG<5>), TMR0 работает от внутреннего тактового сигнала в режиме таймера. Приращение TMR0 происходит в каждом машинном цикле (если предделитель отключен). После записи в TMR0 приращение счетчика запрещено два следующих цикла. Пользователь должен скорректировать эту задержку перед записью нового значения в TMR0.

Если бит T0CS установлен в '1' (OPTION\_REG<5>), TMR0 работает от внешнего источника тактового сигнала с входа GP2/T0CKI в режиме счетчика. Активный фронт внешнего тактового сигнала выбирается битом T0SE в регистре OPTION\_REG<4> (T0SE=0 – активным является передний фронт сигнала).

**Примечание.** Работа модуля TMR0 с внешним источником тактового сигнала имеет некоторые особенности. Дополнительную информацию по работе модуля TMR0 смотрите в технической документации DS33023 «PICmicro™ Mid-Range Reference Manual».

# 4.2 Прерывания от модуля TMR0

Прерывания от TMR0 возникают при переполнении счетчика, т.е. при переходе его значения от FFh к 00h. При возникновении прерывания устанавливается в '1' бит T0IF(INTCON<2>). Само прерывание может быть разрешено/запрещено установкой/сбросом бита T0IE (INTCON<5>). Флаг прерывания от TMR0 T0IF (INTCON<2>) должен быть сброшен в подпрограмме обработки прерываний. В SLEEP режиме микроконтроллера модуль TMR0 выключен и не может генерировать прерывания.



Примечание. Биты управления TOCS, TOSE, PS2, PS1, PS0, PSA расположены в регистре OPTION\_REG.

# 4.3 Использование внешнего источника тактового сигнала для TMR0

Если предделитель не используется, внешний тактовый сигнал поступает непосредственно на синхронизатор. Синхронизация T0CKI с таковым сигналом микроконтроллера усложняется из-за опроса выхода синхронизатора в машинные циклы Q2 и Q4. Поэтому длительность высокого или низкого логического уровня внешнего сигнала должна быть не меньше 2T<sub>OSC</sub> (плюс небольшая задержка внутренней RC цепи 20нс). Дополнительную информацию смотрите в разделе электрических характеристик.

# Pezucmp 4-1. Perucтp OPTION REG (81h)

| R/W - 1 |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| -GPPU   | INTEDG  | T0CS    | T0SE    | PSA     | PS2     | PS1     | PS0     |
| Бит 7   |         |         |         |         |         |         | Бит 0   |

Бит 7 **-GPPU**: Включение подтягивающих резисторов на входах GPIO

1 = подтягивающие резисторы отключены

0 = подтягивающие резисторы включены в зависимости от состояния индивидуальных битов WPU

Бит 6 INTEDG: Выбор активного фронта сигнала на входе внешнего прерывания INT

1 = прерывания по переднему фронту сигнала GP2/INT

0 = прерывания по заднему фронту сигнала GP2/INT

Бит 5 **TOCS**: Выбор тактового сигнала для TMR0

1 = внешний тактовый сигнал с вывода GP2/T0CKI

0 = внутренний тактовый сигнал (CLKOUT)

Бит 4 **TOSE**: Выбор фронта приращения TMR0 при внешнем тактовом сигнале

1 = приращение по заднему фронту сигнала (с высокого к низкому уровню) на выводе GP2/T0CKI

0 = приращение по переднему фронту сигнала (с низкого к высокому уровню) на выводе GP2/T0CKI

Бит 3 **PSA**: Выбор включения предделителя

1 = предделитель включен перед WDT

0 = предделитель включен перед TMR0

Бит 2-0 **PS2:PS0:** Установка коэффициента деления предделителя

Значение	Для TMR0	Для WDT
000	1:2	1:1
001	1:4	1:2
010	1:8	1:4
011	1:16	1:8
100	1:32	1:16
101	1:64	1:32
110	1:128	1:64
111	1:256	1:128

Обозначения
R = чтение бита W = запись бита U = не используется, читается как '0'
- n = значение после POR '1' = бит установлен '0' = бит сброшен X = неизвестное сост.

# 4.4 Предделитель

8-разрядный счетчик может работать как предделитель TMR0 или выходной делитель WDT. Для простоты описания этот счетчик всегда будем называть «предделитель». Предделитель может быть включен перед WDT или TMR0, в зависимости от состояния бита PSA (OPTION\_REG<3>). Если PSA=0, то предделитель включен перед TMR0. Коэффициент деления предделителя определяется битами PSA и PS2:PS0 в регистре OPTION REG<3:0>.

Если предделитель включен перед TMR0, любые команды записи в TMR0 (например, CLRF 1, MOVWF 1, BSF 1,x и т.д.) сбрасывают предделитель. Когда предделитель подключен к WDT, команда CLRWDT сбросит предделитель вместе с WDT. Предделитель также очищается при сбросе микроконтроллера. Предделитель недоступен для чтения/записи.

# 4.4.1 Переключение предделителя

Переключение предделителя выполняется программным способом, т.е. переключение можно сделать во время выполнения программы. Для предотвращения случайного сброса микроконтроллера следует выполнять переключение предделителя от TMR0 к WDT как показано в примере 4-1, даже если WDT выключен.

Пример 4-1 Переключение предделителя от TMR0 к WDT

BCF CLRWDT	STATUS, RPO	; Банк 0 ; Сбросить WDT и предделитель
CLRF BSF	TMR0 STATUS, RP0	; Сбросить TMR0 и предделитель ; Банк 1
DOL	SIAIUS, RPU	, Dank I
MOVLW	b'00101111'	; Три строчки должны быть включены в текст
MOVWF	OPTION_REG	; программы только, если биты PS<2:0>
CLRWDT		; равны значению 000 или 001
MOVLW	b'00101xxx'	; Переключить предделитель на WDT,
MOVWF	OPTION_REG	; выбрать коэффициент предделителя
BCF	STATUS, RPO	; Банк 0

Переключение предделителя от WDT на TMR0 показано в примере 4-2. Меры осторожности должны применяться, даже если сторожевой таймер WDT выключен.

Пример 4-2 Переключение предделителя от WDT к TMR0

CLRWDT		; Сбросить WDT и предделитель
BSF	STATUS, PRO	; Банк 1
MOVLW	b'xxxx0xxx'	; Включить предделитель перед TMR0 и
MOVWF	OPTION_REG	; выбрать новое значение коэффициента деления
BCF	STATUS, PRO	: Банк 0

**Таблица 4-1.** Регистры и биты, связанные с работой TMR0

Адрес	РМЯ	Бит 7	Бит 6	Бит 5	Бит 4	Бит 3	Бит 2	Бит 1	Бит 0	После сброса POR	После других сбросов
01h	TMR0				•	•		•	•	xx xxxx	uu uuuu
0Bh/8Bh	INTCON	GIE	PEIE	T0IE	INTE	GPIE	TOIF	INTF	GPIF	0000 0000	0000 000u
81h	OPTION_REG	-GPPU	NTEDG	T0CS	T0SE	PSA	PS2	PS1	PS0	1111 1111	1111 1111
85h	TRISIO			TRIS5	TRIS4	TRIS3	TRIS2	TRIS1	TRIS0		

Обозначения: - = не реализовано, читается как '0'; u = не изменяется; x = неизвестно; q = зависит от условий. Затененные ячейки на работу не влияют.

# 5. Модуль таймера TMR1

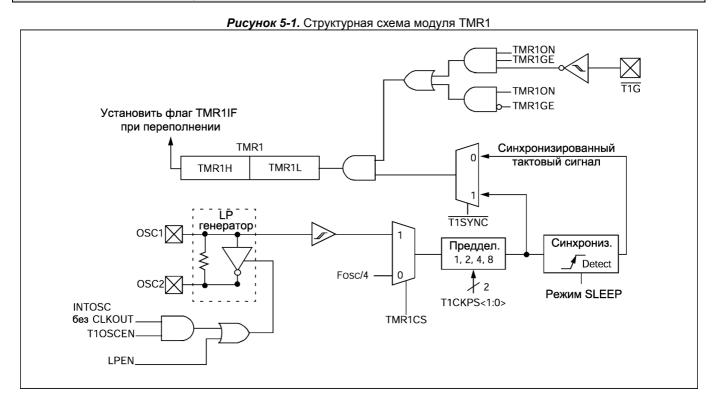
Модуль таймера TMR1 имеет следующие особенности:

- 16-разрядный таймер/счетчик (с двумя 8-разрядными регистрами TMR1H, TMR1L)
- Значение таймера доступно для записи и чтения (оба регистра)
- Выбор источника тактового сигнала (внешний или внутренний)
- Синхронный и асинхронный режим работы
- Генерация прерываний по переполнению от FFFFh к 0000h
- Выход из режима SLEEP при переполнении (асинхронный режим)
- Вход внешнего включения таймера –Т1G (опционально)
- LP генератор (опционально)

Структурная схема модуля таймера TMR1 показана на рисунке 5-1.

Управляющий регистр T1CON доступен для записи и чтения. Этот регистр содержит биты управления модулем таймера TMR1 и бит включения тактового генератора TMR1 (T1OSCEN).

*Примечание.* Дополнительную информацию по работе модуля TMR1 смотрите в технической документации DS33023 «PICmicro™ Mid-Range Reference Manual».



# 5.1 Работа TMR1

Модуль таймера TMR1 может работать в одном из трех режимов:

- 16-разрядный таймер с предделителем
- 16-разрядный синхронный счетчик
- 16-разрядный асинхронный счетчик

Режим работы определяется битом выбора источника тактового сигнала TMR1CS (T1CON<1>).

Если TMR1CS=0, то значение таймера TMR1 инкрементируется на каждом машинном цикле (если коэффициент предделителя 1:1). Когда TMR1CS=1, приращение происходит по каждому переднему фронту внешнего тактового сигнала T1CKI. Дополнительно внешний тактовый сигнал TMR1 может синхронизироваться с тактовой частотой микроконтроллера (в зависимости от состояния бита –T1SYNC).

Включение таймера/счетчика TMR1 может осуществляться внешним сигналом с вывода -T1G.

Когда тактовый генератор микроконтроллера работает в режиме INTOSC без CLKOUT, для TMR1 может быть включен LP генератор.

**Примечание.** Включив TMR1 в режим внешнего тактового сигнала счет начнется только после появления заднего фронта.

# 5.2 Прерывания от TMR1

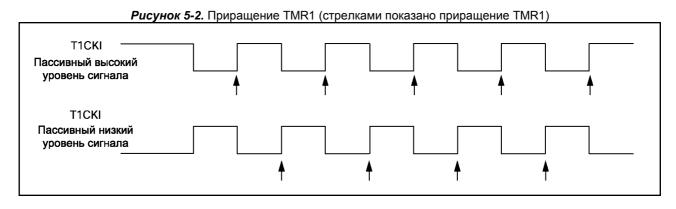
Счет выполняется в спаренных регистрах (TMR1H:TMR1L), инкрементируя их значение от 0000h до FFFFh, далее считает с 0000h. При переполнении счетчика устанавливается флаг прерывания TMR1IF в регистре PIR1<0>. Для разрешения прерываний по переполнению TMR1 необходимо установить в '1' следующие биты:

- TMR1IE (PIE1<0>)
- PEIE (INTCON<6>)
- GIE (INTCON<7>)

Флаг прерываний TMR1IF должен быть сброшен программно.

# 5.3 Предделитель TMR1

TMR1 имеет в своем составе предделитель с программно выбираемым коэффициентом деления 1, 2, 4 или 8. Коэффициент деления определяется битами T1CKPS в регистре T1CON<5:4>. Предделитель не доступен для чтения и записи. Предделитель сбрасывается при записи в регистр TMR1H или TMR1L.



# Pezucmp 5-1. Регистр T1CON (10h)

U - 0	R/W - 0						
-	TMR1GE	T1CKPS1	T1CKPS0	T10SCEN	-T1SYNC	TMR1CS	TMR10N
Бит 7							Бит 0

Бит 7 Не используется: Читается как '0'

Бит 6 **TMR1GE**: Разрешение выключения TMR1 по сигналу с входа –T1G

TMR1ON = 0

Значение бита игнорируется

### TMR10N=1

1 = таймер TMR1 включен, если на входе -T1G низкий логический уровень сигнала

0 = таймер TMR1 включен

Бит 5-4 T1CKPS1:T1CKPS0: Выбор коэффициента деления предделителя TMR1

11 = 1:8

10 = 1:4

01 = 1:2

00 = 1:1

Бит 3 **T10SCEN**: Включение тактового генератора TMR1

Режим тактового генератора INTOSC без CLKOUT

1 = тактовый LP генератор TMR1 включен

0 = LP генератор выключен

Другие режимы тактового генератора микроконтроллера

Значение бита игнорируется

Бит 2 -T1SYNC: Синхронизация внешнего тактового сигнала

TMR1CS=1

1 = не синхронизировать внешний тактовый

0 = синхронизировать внешний тактовый

# TMR1CS=0

Значение бита игнорируется. TMR1 использует внутренний тактовый сигнал.

Бит 1 **TMR1CS**: Выбор источника тактового сигнала

1 = внешний источник с вывода T1OSO/T1CKI (активным является передний фронт сигнала)

0 = внутренний источник Fosc/4

Бит 0 **TMR1ON**: Включение модуля TMR1

1 = TMR1 включен

0 = TMR1 выключен

Обозначения

R = чтение бита W = запись бита U = не используется, читается как '0'

- n = значение после POR '1' = бит установлен '0' = бит сброшен X = неизвестное сост.

# 5.4 Работа TMR1 в режиме асинхронного счетчика

Если бит -T1SYNC (T1CON<2>) установлен в '1', внешний тактовый сигнал TMR1 не будет синхронизироваться с внутренним тактовым сигналом микроконтроллера, таймер продолжает работать в режиме SLEEP микроконтроллера. Переполнение таймера вызовет «пробуждение» микроконтроллера, если разрешено прерывание от TMR1. Однако требуется осторожность при записи/чтении TMR1 (смотрите раздел 5.4.1).

# 5.4.1 Чтение/запись TMR1 в асинхронном режиме

Чтение TMR1H или TMR1L, во время счета в асинхронном режиме, гарантирует получение текущего значения счетчика (реализовано аппаратно). Однако пользователь должен иметь в виду, что чтение 16-разрядного значения выполняется побайтно. Это накладывает некоторые ограничения, т.к. таймер может переполниться между чтениями байт.

Запись в TMR1 рекомендуется выполнять после остановки таймера. Запись в регистры TMR1 во время приращения таймера может привести к непредсказуемому значению регистра.

В примерах 12-2, 12-3 документации DS33023 «PICmicro™ Mid-Range Reference Manual» представлена рекомендованная последовательность операций чтения/записи 16-разрядного значения TMR1 в асинхронном режиме.

# 5.5 Генератор TMR1

Резонатор подключается к выводам T1OSI (вход) и T1OSO (выход усилителя). Максимальная частота резонатора 200КГц. Тактовый генератор TMR1 (идентичный LP генератору) в основном предназначен для кварцевого резонатора 32кГц. Включение генератора производится установкой бита T1OSEN в регистре T1CON<3>, что позволяет работать TMR1 в SLEEP режиме микроконтроллера.

TMR1 использует основной генератора тактового сигнала микроконтроллера, поэтому он может быть включен для TMR1 только, когда тактовый генератор микроконтроллера работает в режиме INTOSC без CLKOUT. Пользователь должен обеспечить программную задержку, чтобы гарантировать надлежащий запуск генератора.

**Примечание.** Тактовый генератор требует некоторого времени запуска и стабилизации частоты сигнала. После включения тактового генератора TMR1 (T1OSCEN = 1) необходимо выдержать некоторую задержку перед использованием TMR1.

Таблица 5-1. Выбор конденсаторов для генератора TMR1

Тип генератора	Частота	C1	C2						
LP	32 кГц	33 пФ	33 пФ						
	100 кГц	15 пФ	15 пФ						
	200 кГц	15 пФ	15 пФ						

# Ориентировочные значения

# Примечания:

- Большая емкость увеличивает стабильность генератора, но также увеличивает время запуска.
- 2. Каждый резонатор имеет собственные характеристики. Проконсультируйтесь у производителя резонаторов для правильного подбора внешних компонентов.

# 5.6 Работа TMR1 в SLEEP режиме

Когда TMR1 работает в режиме асинхронного счетчика, регистр TMR1 продолжает инкрементироваться по каждому активному фронту внешнего сигнала (с учетом предделителя) в SLEEP режиме микроконтроллера. Управляющие биты должны иметь следующие значения:

- TMR1ON(T1CON<0>) =1
- TMR1IE(PIE1<0>) = 1
- PEIE (INTCON<6>) = 1

Выход из режима SLEEP происходит при переполнении TMR1. Если GIE (INTCON<7>)=1, то микроконтроллер выйдет из режима SLEEP и выполнит переход на обработку прерываний.

Таблица 5-1. Регистры и биты, связанные с работой TMR1

Адрес	<b>Р</b> МЯ	Бит 7	Бит 6	Бит 5	Бит 4	Бит 3	Бит 2	Бит 1	Бит 0	После сброса POR	После других сбросов
0Bh/8Bh	INTCON	GIE	PEIE	TOIE	INTE	GPIE	TOIF	INTF	GPIF	0000 0000	0000 000u
0Ch	PIR1	EEIF	ADIF	-	-	CMIF	-	-	TMR1IF	00 00	00 00
0Eh	TMR1L	Младший регистр 16-разрядного таймера/счетчика TMR1								xxxx xxxx	uuuu uuuu
0Fh	TMR1H	Старший регистр 16-разрядного таймера/счетчика TMR1								xxxx xxxx	uuuu uuuu
10h	T1CON	-	TMR1GE	T1CKPS1	T1CKPS0	T10SCEN	-T1SYNC	TMR1CS	TMR10N	-000 0000	-uuu uuuu
8Ch	PIE1	EEIE	ADIE	-	-	CMIE	-	-	TMR1IE	00 00	00 00

Обозначения: - = не реализовано, читается как '0'; u = не изменяется; x = неизвестно; q = зависит от условий. Затененные ячейки на работу не влияют.

# 6. Модуль компаратора

Микроконтроллеры PIC12F629/675 содержат один аналоговый компаратор, входы которых мультиплексированы с каналами ввода/вывода GP0 и GP1. Выход интегрированного источника опорного напряжения может быть подключен на вход компараторов. Дополнительно, вывод GP2 может быть настроен как цифровой выход компаратора. В регистре СМСОN находятся биты управления модулем компараторов.

### Perucmp 6-1. Регистр CMCON (19h)

U - 0	R - 0	U - 0	R/W - 0					
-	COUT	-	CINV	CIS	CM2	CM1	CM0	]
Бит 7							Бит 0	_

Бит 7 Не используется: Читается как '0'

Бит 6 **CMOUT**: Выход компаратора

ECNU CINV=0  $1 = V_{IN+} > V_{IN-}$  $0 = V_{IN+} < V_{IN-}$ 

<u>Если CINV=1</u> 0 = V<sub>IN+</sub> > V<sub>IN-</sub> 1 = V<sub>IN+</sub> < V<sub>IN-</sub>

Бит 5 Не используется: Читается как '0'

Бит 4 **CINV**: Инверсный выход компаратора

1 = инверсный выход 0 = не инверсный выход

Бит 3 **CIS:** Подключение входов компараторов

<u>Когда СМ2:СМ0 = 110 или 101</u>

 $1 = V_{IN-}$  подключен к CIN+  $0 = V_{IN-}$  подключен к CIN-

Бит 2-0 СМ2:СМ0: Режим работы компаратора

Смотрите рисунок 6-2 для выбора режима работы компаратора.

Обозначения R = чтение бита W = запись бита U = не используется, читается как '0' U = не используется как '0' U = U = не и

## 6.1 Работа компаратора

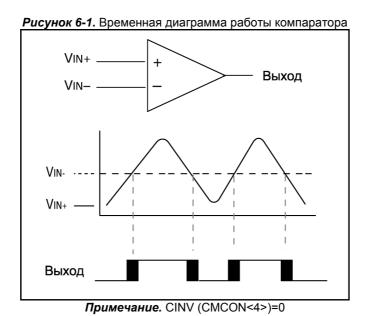
Временная диаграмма работы одного компаратора показана на рисунке 6-1 (соотношение входных аналоговых сигналов и выходного цифрового сигнала). Когда аналоговый сигнал на входе  $V_{\text{IN-}}$  меньше  $V_{\text{IN-}}$  на цифровом выходе установлен логический нуль. Если сигнал на входе  $V_{\text{IN+}}$  больше  $V_{\text{IN-}}$ , то на цифровом выходе будет установлена логическая единица. Затененные области на рисунке 6-1 показывают неуверенный уровень цифрового сигнала.

**Примечание.** Для использования компаратора необходимо настроить соответствующие выводы как аналоговые входы в регистре ANSEL (AN<3:0>).

Полярность выходного сигнала может быть инвертирована установкой в '1' бита CINV (CMCON<4>). Если CINV=0, то выходной сигнал не инвертирован. В таблице 6-1 представлены возможные варианты входных условий и уровень сигнала на выходе.

**Таблица 6-1.** Уровень сигнала на выходе в зависимости от уровня сигнала на входах

D Gabrioniv	в зависимости от уровни сигнала на входах									
Уровень сигнала	CINV	COUT								
на входах										
$V_{IN-} > V_{IN+}$	0	0								
$V_{IN-} < V_{IN+}$	0	1								
$V_{IN-} > V_{IN+}$	1	1								
$V_{IN-} < V_{IN+}$	1	0								

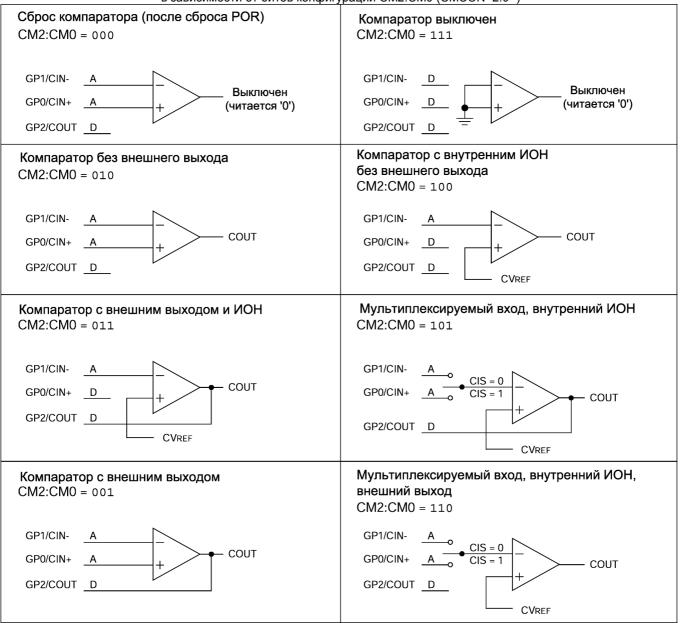


6.2 Настройка компаратора

Существует восемь режимов работы модуля компараторов, устанавливаемые битами CM2:CM0 (сморите рисунок 6-2). Биты регистра TRISIO управляют направлением каналов ввода/вывода для каждого режима модуля компараторов. При изменении режима работы модуля компараторов параметры, указанные в таблице электрических характеристик могут не соблюдаться.

**Примечание.** Для предотвращения ложных прерываний рекомендуется запретить прерывания от модуля компараторов, а затем изменить режим его работы.

**Рисунок 6-2.** Структурная схема модуля компараторов в зависимости от битов конфигурации CM2:CM0 (CMCON<2:0>)



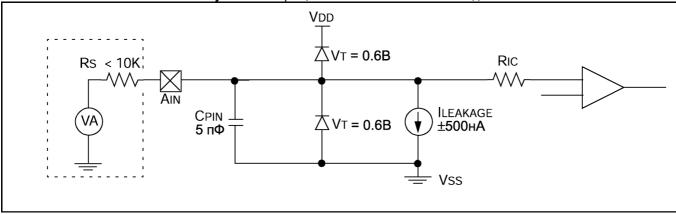
Обозначения:

A = аналоговых вход, канал ввода/вывода читается как '0'; D = цифровой вход; CIS = управляющий бит регистра CMCON<3>

## 6.3 Подключение к аналоговым входам

Упрощенная схема аналогового входа показана на рисунке 6-3. Т.к. аналоговые входы мультиплексированы с цифровыми входами, они имеют пару защитных диодов подключенных к  $V_{DD}$  и  $V_{SS}$ . Амплитуда входного сигнала ограничивается в пределах от  $V_{SS}$ -0.6B до  $V_{DD}$ +0.6B. Внутреннее сопротивление источника аналогового сигнала должно быть меньше 10кОм. Компоненты, подключаемые к аналоговому входу (конденсатор, стабилитрон и т.д.), должны иметь минимальный ток утечки.

Рисунок 6-3. Упрощенная схема аналогового входа



Обозначения:

СРІМ – входная емкость

V<sub>T</sub> – напряжение ограничения

І<sub>LEAKAGE</sub> – ток утечки вывода

 $R_{\text{IC}}$  – сопротивление соединения

R<sub>S</sub> - сопротивление источника

VA – аналоговый сигнал

# 6.4 Выход компаратора

Состояние выхода компаратора можно прочитать в регистре СМСОN (бит выхода компаратора доступен только на чтение). Вывод компаратора также может быть подключен к каналу порта ввода/вывода GP2 выбором соответствующего режима работы компаратора (смотрите рисунок 6-2). В этом режиме компаратора канал порта ввода/вывода становится не синхронизированным выходом компаратора. На рисунке 6-4 показана структурная схема выхода компаратора.

Бит TRISIO<2> определяют подключать или нет выход компараторов к выводу GP2.

### Примечания:

- **1.** При чтении регистра GPIO, все выводы, настроенные как аналоговые, будут давать результат '0'. Выводы, настроенные как цифровые входы, конвертируют аналоговый сигнал согласно характеристикам входного буфера.
- **2.** Аналоговые уровни сигналов, подаваемые на цифровые входы, могут быть причиной повышенного энергопотребления.

Рисунок 6-4. Структурная схема выхода компаратора GP0/CIN+ GP1/CIN-GP2/T0CKI **CVREF** К шине данных D RD CMCON EN• CINV CM2:CM0 Установить флаг CMIF Q D EN∙ -RD CMCON RESET

## 6.5 Источник опорного напряжения для компаратора

Модуль компаратора позволяет использовать внутренний источник опорного напряжения, подключаемый к одному из входов компаратора. Внутренний источник опорного напряжения используется в четырех из восьми режимов работы компаратора. Биты управления источником опорного напряжения размещены в регистре VRCON.

## 6.5.1 Настройка источника опорного напряжения

Источник опорного напряжения имеет 32 различных уровней напряжения (по 16 в каждом диапазоне). Уравнение вычисления напряжения:

Если VRR = 1 (нижний диапазон):  $CV_{REF} = (VR<3:0>/24) \times V_{DD}$  Если VRR = 0 (верхний диапазон):  $CV_{REF} = (V_{DD} \times \frac{1}{4}) + (VR<3:0>/32) \times V_{DD}$ 

### 6.5.2 Точность источника опорного напряжения

Полный диапазон выходных напряжений (от  $V_{SS}$  до  $V_{DD}$ ) не может быть реализован из-за особенностей схемы источника опорного напряжения. Транзисторы, включенные в начале и конце резистивной цепочки, создают некоторое смешение (см. рисунок 6-5). Выходное напряжение формируется относительно  $V_{DD}$ , поэтому может изменяться пропорционально изменению  $V_{DD}$ . Абсолютную точность источника опорного напряжения смотрите в разделе 12.

### Pezucmp 6-2. Perucтp VRCON (99h)

R/W - 0	U - 0	R/W - 0	U - 0	R/W - 0	R/W - 0	R/W - 0	R/W - 0
VREN	-	VRR	-	VR3	VR2	VR1	VR0
Бит 7							Бит 0

Бит 7 **VREN**: Включение источника опорного напряжения

1 = источник опорного напряжения включен

0 = источник опорного напряжения выключен и не потребляет тока

Бит 6 Не используется: Читается как '0'

Бит 5 VRR: Диапазон выходного напряжения CV<sub>REF</sub>

1 = нижний диапазон 0 = верхний диапазон

Бит 4 Не используется: Читается как '0'

Бит 3-0 **VR3:VR0:** Выбор выходного напряжения CV<sub>REF</sub> 0 <= VR[3:0] <= 15

Если VRR = 1:  $CV_{REF} = (VR < 3:0 > /24) \times V_{DD}$ 

Если VRR = 0:  $CV_{REF} = (V_{DD} \times \frac{1}{4}) + (VR < 3:0 > /32) \times V_{DD}$ 

Обозначения

R = чтение бита W = запись бита U = не используется, читается как '0'

- n = значение после POR '1' = бит установлен '0' = бит сброшен X = неизвестное сост.

## 6.6 Время реакции компаратора

Время реакции – это гарантированная максимальная задержка изменения выходного цифрового сигнала после изменения входных сигналов. Если изменяется напряжение внутреннего опорного источника подключенного к компараторам, то должна рассматриваться задержка установки напряжения внутреннего опорного источника. Во всех остальных случаях используется максимальная задержка, указанная в разделе 12 (таблица 12-4).

## 6.7 Работа компаратора в SLEEP режиме микроконтроллера

Если компаратор и источник опорного напряжения включены, то при переходе микроконтроллера в режим SLEEP они продолжают работать. При включенном компараторе и источнике опорного напряжения ток потребления микроконтроллера в режиме SLEEP несколько выше, чем указано в спецификации. Если в режиме SLEEP компаратор не используется, то рекомендуется его выключать (CM<2:0> = 111, VRCON<7> =0) перед переходом в режим SLEEP для уменьшения суммарного тока потребления.

Если прерывание от компаратора разрешено, то по возникновению прерывания микроконтроллер выйдет из режима SLEEP. При выходе из режима SLEEP значения регистров CMCON, VRCON не изменяется.

## 6.8 Эффект сброса

При любом виде сброса микроконтроллера все биты регистров CMCON, VRCON сбрасываются в '0'. Сброс включает компаратор (CM2:CM0=000) и источник опорного напряжения. Настройка каналов ввода/вывода как аналоговые входы при сбросе микроконтроллера позволяет минимизировать потребляемый ток.

## 6.9 Прерывания от компаратора

Модуль компаратора устанавливает флаг прерывания СМІГ в '1' при изменении уровня сигнала на выходе компаратора. Пользователь должен проверить состояние выхода компаратора чтением бита CMCON<6>. Флаг прерывания от компараторов СМІГ должен быть сброшен в '0' программно. Программной установкой бита СМІГ в '1' моделируется возникновение прерывания от модуля компараторов.

Биты CMIE, PEIE (INTCON<6>) и GIE (INTCON<7>) должны быть установлены в '1', чтобы разрешить генерацию прерывания от модуля компаратора. Если любой из битов сброшен в '0', прерывания не генерируются, но флаг CMIF устанавливается в '1' при возникновении условия прерывания.

В подпрограмме обработки прерываний необходимо выполнить следующие действия:

- а) Произвести запись или чтение регистра CMCON для устранения условия несоответствия
- b) Сбросить флаг CMIF в '0'

Флаг CMIF будет аппаратно устанавливаться в '1' до тех пор, пока не будет устранено условие несоответствия. Чтение регистра CMCON устранит условие несоответствия и позволит сбросить флаг CMIF в '0'.

**Примечание.** Если изменения в регистре CMCON (бит COUT) произошло, когда выполнялась операция чтения (начало такта Q2), флаг прерывания CMIF может не установиться в '1'.

Таблица 6-2. Регистры и биты, связанные с работой компаратора

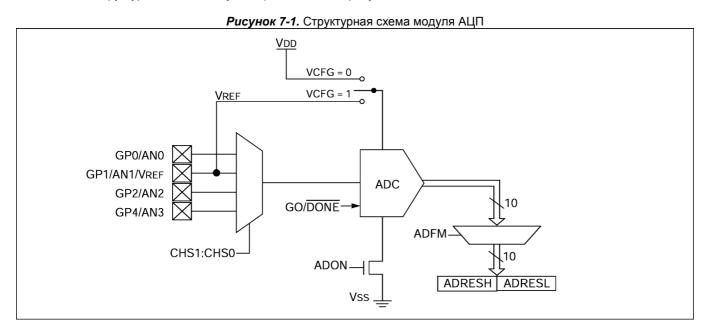
Адрес	РМЯ	Бит 7	Бит 6	Бит 5	Бит 4	Бит 3	Бит 2	Бит 1	Бит 0	После сброса POR	После других сбросов
0Bh/8Bh	INTCON	GIE	PEIE	T0IE	INTE	GPIE	TOIF	INTF	GPIF	0000 0000	0000 000u
0Ch	PIR1	EEIF	ADIF	-	-	CMIF	-	-	TMR1IF	00 00	00 00
19h	CMCON	-	COUT	-	CINV	CIS	CM2	CM1	CM0	-0-0 0000	-0-0 0000
8Ch	PIE1	EEIE	ADIE	-	-	CMIE	-	-	TMR1IE	00 00	00 00
85h	TRISIO	-	-	TRIS5	TRIS4	TRIS3	TRIS2	TRIS1	TRIS0	11 1111	11 1111
99h	VRCON	VREN	-	VRR	-	VR3	VR2	VR1	VR0	0-0- 0000	0-0- 0000

Обозначения: - = не реализовано, читается как '0'; u = не изменяется; x = неизвестно; q = зависит от условий. Затененные ячейки на работу не влияют.

# 7. Модуль АЦП (только в PIC12F675)

Модуль АЦП преобразует входной аналоговый сигнал в соответствующий 10-разрядный цифровой код. В PIC12F675 четыре аналоговых канала, мультиплексируемые на одну схему выборки и хранения.

Входной аналоговый сигнал через коммутатор каналов заряжает внутренний конденсатор АЦП  $C_{HOLD}$ . Модуль АЦП преобразует напряжение, удерживаемое на конденсаторе  $C_{HOLD}$  в соответствующий 10-разрядный цифровой код методом последовательного приближения. Источник опорного напряжения может быть программно выбран с вывода  $V_{DD}$  или  $V_{REF}$ . Структурная схема модуля АЦП показана на рисунке 7-1.



# 7.1 Настройка и работа модуля АЦП

Для управления модулем АЦП предусмотрено два регистра:

- ADCON0
- ANSEL

### 7.1.1 Аналоговые входы

Биты ANS3:ANS0 (ANSEL<3:0>) и TRISIO управляют режимом работы выводов АЦП. Установка в '1' соответствующего бита TRISIO переводит выходной драйвер вывода в 3-е состояние. Установка в '1' соответствующего бита ANS выключает входной цифровой буфер вывода.

**Примечание.** Значения напряжений, подаваемых на выводы, настроены как аналоговые входы, могут влиять на ток потребления входного буфера, который может выйти за пределы, оговоренных в технической спецификации.

#### 7.1.2 Выбор аналогового входа

В PIC12F675 может быть выбран один из аналоговых входов AN3, AN2, AN1 или AN0. Биты CHS1:CHS0 (ADCON0<3:2>) управляют работой мультиплексора, с помощью которого один из аналоговых входов подключается к внутренней схеме выборки и хранения.

### 7.1.3 Опорное напряжение

В модуле АЦП может использоваться один из двух источников опорного напряжения:

- Напряжение питания V<sub>DD</sub>
- Внешний источник, подключенный к выводу V<sub>REF</sub>

Источник опорного напряжения зависит от состояния бита VCFG (ADCON<6>). Если VCFG=1, то используется внешний источник опорного напряжения, подключенный к выводу  $V_{REF}$ . Если VCFG=0, то в качестве источника опорного напряжения используется напряжение питания  $V_{DD}$ .

### 7.1.4 Выбор источника тактового сигнала для АЦП

Время получения одного бита результата определяется параметром Т<sub>AD</sub>. Для 10-разрядного результата требуется как минимум 11T<sub>AD</sub>. Параметры тактового сигнала для АЦП определяются программно (ANSEL<6:4>). Тактовым сигналом АЦП может быть:

- Fosc/2
- Fosc/4
- Fosc/8
- Fosc/16
- Fosc/32
- F<sub>OSC</sub>/64
- F<sub>RC</sub> (отдельный внутренний RC генератор)

Для получения корректного результата преобразования необходимо выбрать источник тактового сигнала АЦП, обеспечивающий время T<sub>AD</sub> не менее 1.6мкс. В таблице 7-1 указано значение тактовой частоты микроконтроллера для каждого режима синхронизации АЦП.

**Таблица 7-1.** Значение F<sub>OSC</sub>, удовлетворяющие требованию к T<sub>AD</sub>

Источник имп	ульсов АЦП (Т <sub>АD</sub> )	Рабочая частота F <sub>OSC</sub>							
Источник	ADCS2:ADCS0	20МГц	5МГц	4МГц	1.25МГц				
2T <sub>OSC</sub>	000	100нс <sup>(2)</sup>	400нс <sup>(2)</sup>	500нс <sup>(2)</sup>	1.6мкс				
4T <sub>OSC</sub>	100	200HC <sup>(2)</sup>	800нс <sup>(2)</sup>	1мкс <sup>(2)</sup>	3.2мкс				
8T <sub>osc</sub>	001	400HC <sup>(2)</sup>	1.6мкс	2.0мкс	6.4мкс				
16Tosc	101	800нс <sup>(2)</sup>	3.2мкс	4.0мкс	12.8мкс <sup>(3)</sup>				
32T <sub>OSC</sub>	010	1.6мкс	6.4мкс	8.0мкс <sup>(3)</sup>	25.6мкс <sup>(3)</sup>				
34T <sub>OSC</sub>	110	3.2мкс	12.8мкс <sup>(3)</sup>	16.0мкс <sup>(3)</sup>	51.2мкс <sup>(3)</sup>				
RC-генератор	x11	2-6мкс <sup>(1,4)</sup>	2-6мкс <sup>(1,4)</sup>	2-6мкс <sup>(1,4)</sup>	2-6мкс <sup>(1,4)</sup>				

Обозначение: Затененные ячейки - не рекомендованное значение.

### Примечания:

- 1. Типовое значение времени  $T_{AD}$  RC генератора АЦП равно 4мкс ( $V_{DD}$ >3.0B).
- 2. Это значение выходит за пределы минимально допустимого времени Т<sub>AD</sub>.
- 3. Для более точного преобразования рекомендуется выбрать другой источник тактовых импульсов.
- 4. Когда тактовая частота микроконтроллера больше 1МГц, рекомендуется использовать RC генератор АЦП только для работы в SLEEP режиме.

#### 7.1.5 Старт преобразования

Для инициализации преобразования необходимо установить в '1' бит GO/-DONE (ADCON0<1>). Когда преобразование завершено, выполняются следующие действия:

- Сбрасывается в '0' бит GO/-DONE
- Устанавливается в '1' флаг ADIF (PIR<6>)
- Выполняется переход на обработку прерываний (если разрешено)

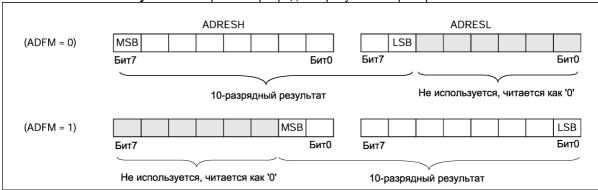
Сброс бита GO/-DONE в '0' во время преобразования приведет к его прекращению. При этом регистры результата (ADRESH:ADRESL) не изменят своего содержимого. После досрочного завершения преобразования необходимо обеспечить временную задержку  $2T_{AD}$ . Выдержав требуемую паузу, аналоговый вход автоматически подключается к схеме выборки и хранения.

*Примечание*. Бит GO/-DONE и бит включения АЦП должны устанавливаться разными командами.

### 7.1.6 Результат преобразования

10-разрядный результат преобразования сохраняется в спаренном 16-разрядном регистре ADRESH:ADRESL. Запись результата преобразования может выполняться с правым или левым выравниванием, в зависимости от значения бита ADFM (смотрите рисунок 7-2). Не задействованные биты регистров ADRESH, ADRESL читаются как '0'.

Рисунок 7-2. Формат 10-разрядного результата преобразования



### Pezucmp 7-1. Регистр ADCON0 (1Fh)

R/W - 0	R/W - 0	U - 0	U - 0	R/W - 0	R/W - 0	R/W - 0	R/W - 0
ADFM	VCFG	-	-	CHS1	CHS0	GO/-DONE	ADON
Бит 7							Бит 0

Бит 7 **ADFM**: Формат сохранения 10-разрядного результата

1 = правое выравнивание 0 = левое выравнивание

Бит 6 VCFG: Выбор источника опорного напряжения

 $1 = вывод V_{REF}$ 

0 = напряжение питания  $V_{DD}$ 

Бит 5-4 Не используется: Читается как '0'

Бит 3-2 **CHS1:CHS0:** Выбор аналогового канала

00 = канал 0, (AN0) 01 = канал 1, (AN1) 10 = канал 2, (AN2) 11 = канал 3, (AN3)

Бит 1 **GO/-DONE**: Бит статуса модуля АЦП

1 = модуль АЦП выполняет преобразование (установка бита вызывает начало преобразования)

0 = состояние ожидания

(аппаратно сбрасывается по завершению преобразования)

Бит 0 **ADON**: Бит включения модуля АЦП

1 = модуль АЦП включен

0 = модуль АЦП выключен и не потребляет тока

Обозначения R =чтение бита W =запись бита U =не используется, читается как '0' = оп =значение после = оп = оп

## Pezucmp 7-2. Perucтp ANSEL (9Fh)

U - 0	R/W - 0	R/W - 0	R/W - 0	R/W - 1	R/W - 1	R/W - 1	R/W - 1
-	ADCS2	ADCS1	ADCS0	ANS3	ANS2	ANS1	ANS0
Бит 7							Бит 0

### Бит 7 Не используется: Читается как '0'

### Бит 6-4 ADCS2:ADCS0: Выбор источника тактового сигнала

 $000 = F_{OSC}/2$   $001 = F_{OSC}/8$  $010 = F_{OSC}/32$ 

x11 = F<sub>RC</sub> (отдельный внутренний RC генератор. Максимальная частота 500кГц)

 $100 = F_{OSC}/4$   $101 = F_{OSC}/16$  $110 = F_{OSC}/64$ 

### Бит 3-0 ANS3:ANS0: Настройка вывода как аналоговый вход

(Биты предназначены для выбора режима работы выводов AN<3:0> - аналоговый/цифровой вывод)

0 = цифровой канал порта ввода/вывода или специальные функции

1 = аналоговый вход

**Примечание.** При настройке вывода как аналоговый вход автоматически выключаются: входной цифровой буфер, подтягивающий резистор и прерывания по изменению уровня сигнала на входе. Соответствующий бит TRISIO должен быть установлен в '1' для выключения выходного КМОП буфера.

ı	Обозначения			
	Ооозначения			
	R = чтение бита	W = запись бита	U = не используется,	читается как '0'
	- n = значение после POR	'1' = бит установлен	'0' = бит сброшен	X = неизвестное сост.

## 7.2 Временные требования к подключению канала АЦП

## 7.2.1 Рекомендованное сопротивление источника сигнала

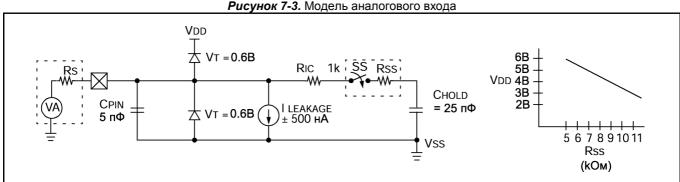
**Максимальное рекомендуемое значение внутреннего сопротивления источника аналогового сигнала 2.5кОм.** Это значение вычислено на основе максимального тока утечки входа. Максимальный ток утечки аналогового входа 100нА. Этот ток не должен оказывать влияние более 1/4Lsb или 250мкВ. Отсюда, рекомендованное максимальное значение сопротивления источника сигнала 250мкВ/100нА = 2.5кОм.

## 7.2.2 Длительность выборки

Для обеспечения необходимой точности преобразования, конденсатор  $C_{\text{HOLD}}$  должен успевать полностью заряжаться до уровня входного напряжения. Схема аналогового входа АЦП показана на рисунке 7-3. Сопротивления  $R_{\text{S}}$  и  $R_{\text{SS}}$  непосредственно влияют на время зарядки конденсатора  $C_{\text{HOLD}}$ . Величина сопротивления ключа выборки ( $R_{\text{SS}}$ ) зависит от напряжения питания  $V_{\text{DD}}$  (см. рисунок 7-3). **Максимальное рекомендуемое значение внутреннего сопротивления источника аналогового сигнала 2.5кОм.** При меньших значениях сопротивления источника сигнала меньше суммарное время преобразования.

После того, как будет выбран один из нескольких аналоговых входных каналов, но прежде, чем будет производиться преобразование, должно пройти определенное время. Для нахождения данного времени воспользуетесь уравнением 7-1. Это уравнение дает результат с ошибкой в ¼ LSb (4096 шагов АЦП). Ошибка в ¼ LSb, это максимальная погрешность, позволяющая функционировать модулю АЦП с необходимой точностью.

Емкость конденсатора C<sub>HOLD</sub> в 10-разрядном АЦП 25пФ.



Обозначения:

 $egin{array}{ll} C_{PIN} & - \mbox{ входная емкость} \\ V_T & - \mbox{ пороговое напряжение} \\ I_{LEAKAGE} & - \mbox{ ток утечки вывода} \\ \end{array}$ 

R<sub>IC</sub> - сопротивление соединения SS - переключатель защелки - конденсатор защелки

**Уравнение 7-1.** Минимальное время заряда конденсатора С<sub>НОLD</sub>

$$VHOLD = VREF - \frac{VREF}{4096} = VREF \quad 1 - e^{\frac{-TC}{CHOLD}}RIC + RSS + RS$$

$$TC = -CHOLD \ 1k + RSS + RS \ In \ \frac{1}{4096}$$

В примере 7-1 показано вычисление минимального значения времени T<sub>ACQ</sub>. Вычисления основываются на следующих исходных данных:

 ${
m C}_{
m HOLD}$  = 25ПФ = 2.5кОм Ошибка преобразования  $\leq$  1/4 Lsb

 $V_{DD}$  = 5B  $\rightarrow$  Rss = 10кОм

Температура = 50°C (максимально возможная)

#### **Пример 7-1** Вычисление минимального значения времени Т<sub>АСО</sub>

 $T_{ACQ} = T_{AMP} + T_C + T_{COFF}$ 

Температурный коэффициент необходимо использовать только при рабочей температуре более 25°C.

 $T_{ACQ}$  = 5мкс +  $T_{C}$  + [(Температура - 25°C)(0.05мкс/°C)]  $T_{C}$  = -  $C_{HOLD}$  ( $R_{IC}$  +  $R_{SS}$  +  $R_{S}$ ) Ln(1/4096) = -25пФ (1кОм + 10кОм + 2.5кОм) Ln(1/4096) = -25пФ (13.5кОм) Ln(1/4096) = -0.338мкс (-9.704) = 3.3мкс  $T_{ACQ}$  = 5мкс + 3.3мкс + [(50°C - 25°C)(0.05мкс/°C)] = 8.3мкс + 1.25мкс = 9.55мкс

### Примечания:

- 1. Напряжение источника опорного напряжения V<sub>REF</sub> не влияет на уравнение.
- 2. Конденсатор Сноло после преобразования не разряжается.
- **3.** Максимальное рекомендуемое значение внутреннего сопротивления источника аналогового сигнала 2.5кОм. Это необходимо для компенсации внутреннего тока утечки.
- **4.** После того, как преобразование завершено, необходимо программно обеспечить задержку не менее 2.0Т<sub>AD</sub>, прежде чем начнете следующее преобразование. В течение этого времени конденсатор С<sub>HOLD</sub> не подключен к выбранному входному каналу АЦП.

# 7.3 Работа модуля АЦП в SLEEP режиме микроконтроллера

Модуль АЦП может работать в SLEEP режиме микроконтроллера при условии, что источником импульсов преобразования АЦП будет внутренний RC генератор. При выборе RC генератора модуль АЦП сделает задержку в один машинный цикл перед началом преобразования. Это позволяет программе пользователя выполнить команду SLEEP, тем самым уменьшить цифровой шум во время преобразования. После завершения преобразования аппаратно сбрасывается бит GO/-DONE в '0', результат преобразования сохраняется в регистрах ADRESH: АDRESL. Если разрешено прерывание от АЦП, то микроконтроллер выйдет из режима SLEEP. Если же прерывание было запрещено, то после преобразования модуль АЦП будет выключен, хотя бит ADON останется установленным.

Если был выбран другой источник тактовых импульсов АЦП (не внутренний RC генератор), то выполнение программой инструкции SLEEP прервет процесс преобразования и выключит модуль АЦП, оставив установленным бит ADON.

# 7.4 Эффект сброса

При сбросе микроконтроллера значения всех его регистров устанавливаются по умолчанию. Сброс выключает модуль АЦП, а также останавливает процесс преобразования, если он был начат. Регистры ADRESH:ADRESL после сброса POR будут содержать неизвестное значение, а после остальных видов сброса не изменят своего значения.

Таблица 7-2. Регистры и биты, связанные с работой модуля АЦП

Адрес	РМЯ	Бит 7	Бит 6	Бит 5	Бит 4	Бит 3	Бит 2	Бит 1	Бит 0	После сброса POR	После других сбросов
05h	GPIO	-	-	GPIO5	GPIO4	GPIO3	GPIO2	GPIO1	GPI00	xx xxxx	uu uuuu
0Bh/8Bh	INTCON	GIE	PEIE	T0IE	INTE	GPIE	TOIF	INTF	GPIF	0000 0000	0000 000u
0Ch	PIR1	EEIF	ADIF	-	-	CMIF	-	-	TMR1IF	00 00	00 00
1Eh	ADRESH	8 (левое	выравн.) и	ли 2 (право	ре выравн.	) старших	бита резул	ьтата АЦП		xxxx xxxx	uuuu uuuu
1Fh	ADCON0	ADFM	VCFG	-	-	CHS1	CHS0	GO/-DONE	ADON	000 0000	00 0000
85h	TRISIO	-	-	TRIS5	TRIS4	TRIS3	TRIS2	TRIS1	TRIS0	11 1111	11 1111
8Ch	PIE1	EEIE	ADIE	-	-	CMIE	-	-	TMR1IE	00 00	00 00
9Eh	ADRESL	2 (левое	выравн.) и	ли 8 (право	ре выравн.	) младших	бита резу	льтата АЦГ	]	xxxx xxxx	uuuu uuuu
9Fh	ANSEL	_	ADCS2	ADCS1	ADCS0	ANS3	ANS2	ANS1	ANS0	-000 1111	-000 1111

Обозначения: - = не реализовано, читается как '0'; u = не изменяется; x = неизвестно; q = зависит от условий. Затененные ячейки на работу не влияют.

# 8. EEPROM память данных

EEPROM память данных доступна для записи/чтения в нормальном режиме работы микроконтроллера во всем диапазоне рабочего напряжения питания V<sub>DD</sub>. EEPROM память данных не отображается на адресное пространство памяти данных, а доступна через регистры специального назначения.

Для косвенного доступа к EEPROM памяти данных используются 4 регистра специального назначения:

- EECON1
- EECON2 (нефизический регистр)
- EEDATA
- EEADR

Чтение и запись EEPROM памяти выполняется побайтно. В регистре EEDATA сохраняются 8-разрядные данные записи/чтения, а регистр EEADR содержит адрес ячейки EEPROM памяти данных. PIC12F629/675 содержат 128 байт EEPROM памяти данных (диапазон адресов 00h-7Fh).

EEPROM память данных позволяет выполнить чтение и запись байта. При записи байта происходит автоматическое стирание ячейки и запись новых данных (стирание перед записью). EEPROM память данных рассчитана на большое количество циклов стирание/запись. Время записи управляется интегрированным таймером и зависит от напряжения питания, температуры и технологического разброса параметров кристалла (смотрите раздел «Электрические характеристики»).

При установке защиты на доступ к EEPROM памяти данных, программа микроконтроллера имеет возможность выполнить запись/чтение EEPROM памяти данных. Доступ закрыт для записи/чтения программатором.

Дополнительную информацию по работе с EEPROM памятью данных смотрите в технической документации DS33023 «PICmicro™ Mid-Range Reference Manual».

### Pezucmp 8-1. Регистр EEDATA (9Ah)

| R/W - 0 |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| EEDAT7  | EEDAT6  | EEDAT5  | EEDAT4  | EEDAT3  | EEDAT2  | EEDAT1  | EEDAT0  |
| Бит 7   |         |         |         |         |         |         | Бит 0   |

#### Бит 7-0 **EEDAT0**: Записываемые или прочитанные данные из EEPROM памяти

Обозначения			
R = чтение бита	W = запись бита	U = не используется,	читается как '0'
- n = значение после POR	'1' = бит установлен	'0' = бит сброшен	Х = неизвестное сост.

### Perucmp 8-2. Perucтр EEADR (9Bh)

U - 0	R/W - 0						
-	EADR6	EADR5	EADR4	EADR3	EADR2	EADR1	EADR0
Бит 7							Бит 0

## Бит 7 Не используется: Читается как '0'

#### Бит 6-0 EADR6: EADR0: Адрес ячейки в EEPROM памяти, к которой выполняется обращение

Обозначения			
R = чтение бита	W = запись бита	U = не используется,	читается как '0'
- n = значение после POR	'1' = бит установлен	'0' = бит сброшен	Х = неизвестное сост.

## 8.1 Perucmp EEADR

С помощью регистра EEADR можно адресовать 128 байт EEPROM памяти данных. В адресации EEPROM Памяти данных участвуют только младшие семь битов регистра EEADR<6:0>. Старший бит регистра EEADR игнорируется.

## 8.2 Регистры EECON1, EECON2

Регистр EECON1 содержит 4 (младших) физически реализованных управляющих битов. Четыре старших бита не реализованы и читаются как '0'.

Управляющие биты RD и WR инициализируют соответственно чтение и запись данных. Программно эти биты могут быть только установленными в '1', сброс в '0' происходит аппаратно по завершению операции чтения/записи. Защита от программного сброса этих битов позволяет предотвратить преждевременное завершение операции записи.

Если бит WREN=1, то разрешена запись в EEPROM память данных. После сброса по включению питания (POR) бит WREN равен '0'. Бит WRERR устанавливается в '1', если во время выполнения записи в EEPROM память данных произошел сброс по сигналу -MCLR или по переполнению сторожевого таймера WDT в нормальном режиме. Проверив состояние бита WREER, пользователь может повторить запись (регистры EEDATA и EEADR не изменяют своего значения).

После завершения записи в EEPROM память данных устанавливается флаг EEIF в '1' (сбрасывается программно).

Регистр EECON2 не реализован физически, читается как 00h. Он используется в операциях записи в EEPROM память данных для реализации обязательной последовательности команд.

### Pezucmp 8-3. Регистр EECON1 (9Ch)

U - 0	U - 0	U - 0	U - 0	R/W - x	R/W - 0	R/S - 0	R/S - 0
-	-	-	-	WRERR	WREN	WR	RD
Бит 7							Бит 0

#### Бит 7-4 Не используется: Читается как '0'

#### Бит 3 WRERR: Флаг ошибки записи в EEPROM память данных

1 = запись прервана (произошел один из сбросов: по сигналу -MCLR, по переполнению WDT в нормальном режиме, по снижению напряжения питания BOR)

0 = запись завершена

#### Бит 2 **WREN:** Разрешение записи в EEPROM память данных

1 = запись разрешена

0 = запись запрещена

#### Бит 1 WR: Инициализировать запись в EEPROM память данных

1 = инициализировать запись

(программно может быть только установлен в '1', сбрасывается в '0' аппаратно)

0 = запись завершена

### Бит 0 **RD**: Инициализировать чтение из EEPROM памяти данных

1 = инициализировать чтение

(программно может быть только установлен в '1', сбрасывается в '0' аппаратно)

0 = чтение завершено

Обозначения			
R = чтение бита	W = запись бита	U = не используется	, читается как '0'
- n = значение после POR	'1' = бит установлен	'0' = бит сброшен	Х = неизвестное сост.

## 8.3 Чтение из EEPROM памяти данных

Для чтения EEPROM памяти данных необходимо записать адрес в регистр EEADR и установить бит RD (EECON1<0>) в '1' (смотрите пример 8-1). В следующем машинном цикле данные доступны для чтения из регистра EEDATA. Прочитанное значение из EEPROM памяти данных будет храниться в регистре EEDATA до следующего чтения или записи в этот регистр по команде микроконтроллера.

### **Пример 8-1** Чтение из EEPROM памяти данных

BSF STATUS, RPO ; Выбрать банк 1

MOVLW CONFIG\_ADDR

MOVWF EEADR ; Адрес считываемого регистра

BSF EECON1, RD ; YTEHUE MOVF EEDATA, W ; W = EEDATA

### 8.4 Запись в EEPROM память данных

Для записи в EEPROM память данных необходимо записать адрес в регистр EEADR, данные в регистр EEDATA и выполнить последовательность команд, показанных в примере 8-2.

**Пример 8-2** Запись в EEPROM память данных

BSF	STATUS,	RP0	; Выбрать банк 1
BSF	EECON1,	WREN	; Разрешить запись

	BCF	INTCON, GIE	; Запретить прерывания
<b>.</b> .	MOVLW	55h	;
ьная ател.	MOVWF	EECON2	; Записать 55h
1 58	MOVLW	AAh	,
бязат	MOVWF	EECON2	; Записать AAh
) OS	BSF	EECON1,WR	; Установить бит WR
			; для начала записи
	BSF	INTCON, GIE	; Разрешить прерывания

Запись байта не будет произведена, если не выполнена указанная последовательность (запись 55h в EECON2, запись AAh в EECON2, установка бита WR в '1') для каждого байта. Рекомендуется запрещать прерывания при выполнении обязательной последовательности команд. Если во время выполнения указанной последовательности произойдет переход по вектору прерывания, запись байта выполнена не будет.

Чтобы разрешить запись в EEPROM память данных, необходимо установить бит WREN в '1', защищающий от случайной записи. Пользователь должен установить бит WREN в '1' перед началом записи, а после окончания записи сбросить его в '0' (аппаратно бит WREN в '0' не сбрасывается).

После инициализации записи сброс бита WREN в '0' не повлияет на цикл записи, но установка бита WR в '1' будет запрещена, пока WREN = 0.

По окончанию записи бит WR аппаратно сбрасывается в '0', а флаг прерывания EEIF устанавливается в '1'. Пользователь может использовать прерывания для проверки окончания записи в EEPROM память данных. Флаг EEIF (PIR<7>) сбрасывается в '0' программно.

## 8.5 Проверка записи

Рекомендуется после выполнения операции записи в EEPROM память данных произвести контрольное чтение (смотрите пример 8-3). Выполнять контрольное чтение особенно рекомендуется, если возможно исчерпание гарантированных циклов стирание/запись.

#### Пример 8-3 Проверка записи

BCF	STATUS, RPO	; Выбрать банк 0
:		; Текст программы
:		•
BSF	STATUS, RPO	; Выбрать банк 1
MOVF	EEDATA, W	; Чтение записываемых данных
BSF	EECON1, RD	; Инициализация чтения из EEPROM
		; записанных данных
		•
		; Проверить, равно значение в регистре W
		; и прочитанные данные из EEPROM (EEDATA)?
		•
XORWF	EEDATA, W	· •
BTFSS	STATUS, Z	; Результат 0?
GOTO	WRITE_ERR	; НЕТ, данные записаны неправильно
:		; ДА, данные записаны правильно
:		; Продолжение программы

### 8.5.1 Выносливость ячеек EEPROM памяти данных

Приложения, в которых допускается превышение 10% использования гарантированного числа циклов стирание/запись (параметры D130, D130A), число обновлений для каждой ячейки должно быть не более 1/10 указанных значений. Дополнительную информацию смотрите в документе AN790 (DS00790).

# 8.6 Защита от случайной записи

Существует несколько условий, когда запись байта в EEPROM память данных не выполняется:

- 1. После сброса по включению питания POR бит WREN = 0.
- 2. Таймер включения питания (в течение 72мс) запрещает запись в EEPROM память данных.
- 3. Обязательная последовательность инициализации записи и бит WREN предотвращают случайную запись.

Все эти меры предотвращают случайную запись в EEPROM память данных при сбое программы, снижении напряжения питания и других ненормальных режимах работы микроконтроллера.

## 8.7 Операции с EEPROM памятью при включенной защите

При установке защиты на доступ к EEPROM памяти данных (CPD=0 в слове конфигурации), программа микроконтроллера имеет возможность выполнить запись/чтение EEPROM памяти данных. Доступ закрыт для записи/чтения программатором. В микроконтроллерах среднего семейства предусмотрено два бита защиты: бит защиты памяти программ; бит защиты EEPROM памяти данных. Дополнительную информацию смотрите в спецификации программирования микроконтроллеров.

Таблица 8-1. Регистры и биты, связанные с работой EEPROM памяти данных

Адрес	Имя	Бит 7	Бит 6	Бит 5	Бит 4	Бит 3	Бит 2	Бит 1	Бит 0	После сброса POR	После других сбросов
0Bh/8Bh	INTCON	GIE	PEIE	PEIE TOIE INTE GPIE TOIF INTF GPIF					0000 0000	0000 000u	
0Ch	PIR1	EEIF	ADIF	ADIF CMIF TMR1IF		00 00	00 00				
8Ch	PIE1	EEIE	ADIE	ADIE CMIE TMR1IE					00 00	00 00	
9Ah	EEDATA	Данные,	записывае	мые в ЕЕР	ROM памя	ІТЬ				0000 0000	0000 0000
9Bh	EEADR	-	Адрес яч	Адрес ячейки в EEPROM памяти данных							-000 0000
9Ch	EECON1	-	-	WRERR WREN WR RD					x000	Q000	
9Dh	EECON2 <sup>(1)</sup>	Управля	равляющий регистр записи в EEPORM память данных								

Обозначения: - = не реализовано, читается как '0'; u = не изменяется; x = неизвестно; q = зависит от условий. Затененные ячейки на работу не влияют.

### Примечания:

1. Нефизический регистр.

# 9. Особенности микроконтроллеров PIC12F629/675

В настоящее время устройства, работающие в режиме реального времени часто содержат микроконтроллер как основной элемент схемы. PIC12F629/675 имеют много усовершенствований повышающие надежность системы, снижающие стоимость устройства и число внешних компонентов. Микроконтроллеры PIC12F629/675 имеют режимы энергосбережения и возможность защиты кода программы.

Основные достоинства:

- Выбор тактового генератора
- Cброс:
  - сброс по включению питания (POR)
  - таймер включения питания (PWRT)
  - таймер запуска генератора (OSC)
  - сброс по снижению напряжения питания (BOR)
- Прерывания
- Сторожевой таймер (WDT)
- Режим энергосбережения (SLEEP)
- Защита кода программы
- Область памяти для идентификатора
- Внутрисхемное программирование по последовательному порту (ICSP)

В микроконтроллеры PIC12F629/675 встроен сторожевой таймер WDT, который может быть выключен только в битах конфигурации микроконтроллера. Для повышения надежности сторожевой таймер WDT имеет собственный RC генератор. Дополнительных два таймера выполняют задержку старта работы микроконтроллера. Первый, таймер запуска генератора (OST), удерживает микроконтроллер в состоянии сброса, пока не стабилизируется частота тактового генератора. Второй, таймер включения питания (PWRT), срабатывается после включения питания и удерживает микроконтроллер в состоянии сброса в течение 72мс (типовое значение), пока не стабилизируется напряжение питания. В большинстве приложений эти функции микроконтроллера позволяют исключить внешние схемы сброса.

Режим SLEEP предназначен для обеспечения сверхнизкого энергопотребления. Микроконтроллер может выйти из режима SLEEP по сигналу внешнего сброса, по переполнению сторожевого таймера или при возникновении прерываний.

Выбор режима работы тактового генератора дает возможность использовать микроконтроллеры в различных приложениях. Режим тактового генератора RC позволяет уменьшить стоимость устройства, а режим LP снизить энергопотребление. Битами конфигурации устанавливается режим работы микроконтроллера.

## 9.1 Биты конфигурации

Биты конфигурации расположены в памяти программ по адресу 2007h, они могут быть запрограммированы в '0' или оставленными равными '1'.

**Примечание.** Адрес 2007h расположен за пределами пользовательской памяти программ. Фактически, к конфигурационному регистру (область памяти 2000h - 3FFFh) можно обратиться только в режиме программирования микроконтроллера. Дополнительную информацию смотрите в спецификации программирования PIC12F629/675.

## Регистр 9-1. Слово конфигурации (2007h)

R/P-1	R/P-1	U - 1	U - 1	U - 1	R/P-1	R/P-1	R/P-1	R/P-1	R/P-1	R/P-1	R/P-1	R/P-1	R/P-1
BG1	BG0	-	-	-	-CPD	-CP	BODEN	MCLRE	-PWRTE	WDTE	FOSC2	FOSC1	FOSC0
Бит 13													Бит О

Бит 13-12 **BG1:BG0:** Биты калибровки сброса по снижению напряжения питания<sup>(1)</sup>

00 = нижний предел калибровки 11 = верхний предел калибровки

Бит 11-9 Не используется: Читается как '1'

Бит 8 -CPD: Бит защиты EEPROM памяти данных<sup>(2)</sup>

1 = защита EEPROM памяти данных выключена

0 = защита EEPROM памяти данных включена

Бит 7 **-СР**: Бит защиты памяти программ<sup>(3)</sup>

1 = защита памяти программ выключена

0 = защита памяти программ включена

Бит 6 **BODEN:** Разрешение сброса по снижению напряжения питания <sup>(4)</sup>

1 = разрешен сброс BOR

0 = запрещен сброс BOR

Бит 5 **MCLRE**: Выбора режима работы вывода GP3/-MCLR<sup>(5)</sup>

1 = GP3/-MCLR работает как -MCLR

0 = GP3/-MCLR работает как цифровой канал порта ввода/вывода, -MCLR внутренне подключен к V<sub>DD</sub>

Бит 4 -PWRTE: Разрешение работы таймера включения питания

1 = PWRT выключен

0 = PWRT включен

Бит 3 **WDTE**: Разрешение работы сторожевого таймера

1 = WDT включен

0 = WDT выключен

Бит 2-0 **FOSC2:FOSC0:** Разрешение работы сторожевого таймера

111 = RC генератор: вывод GP4/OSC2/CLKOUT работает как CLKOUT, RC цепочка подключается к выводу GP5/OSC1/CLKIN

110 = RC генератор: вывод GP4/OSC2/CLKOUT работает как канал порта ввода/вывода, RC цепочка подключается к выводу GP5/OSC1/CLKIN

101 = INTOSC генератор: вывод GP4/OSC2/CLKOUT работает как CLKOUT, вывод GP5/OSC1/CLKIN работает как канал порта ввода/вывода

100 = INTOSC генератор: вывод GP4/OSC2/CLKOUT работает как канал порта ввода/вывода, вывод GP5/OSC1/CLKIN работает как канал порта ввода/вывода

011 = EC генератор: вывод GP4/OSC2/CLKOUT работает как канал порта ввода/вывода, вывод GP5/OSC1/CLKIN работает как CLKIN

010 = HS генератор: резонатор подключается к выводам GP4/OSC2/CLKOUT, GP5/OSC1/CLKIN

001 = XT генератор: резонатор подключается к выводам GP4/OSC2/CLKOUT, GP5/OSC1/CLKIN

000 = LP генератор: резонатор подключается к выводам GP4/OSC2/CLKOUT, GP5/OSC1/CLKIN

#### Примечания:

- 1. Биты калибровки схемы сброса BOR перепрограммируемые. При стирании памяти микроконтроллера эти биты должны быть прочитаны, а после стирания памяти восстановлены.
- 2. После выключения защиты EEPROM памяти данных вся информация будет стерта.
- 3. При выключении защиты кода программы вся память программ стирается.
- 4. При разрешении сброса BOR автоматически включается таймер PWRT.
- 5. Когда сигнал -MCLR удерживается в активном уровне, внутренний тактовый генератор выключен (для режимов INTOSC и RC).

Обозначения
R = чтение бита P = программирование бита U = не используется, читается как '1'
- n = значение по умолчанию '1' = бит установлен '0' = бит сброшен

## 9.2 Настройка тактового генератора

### 9.2.1 Режимы тактового генератора

Микроконтроллеры PIC12F629/675 могут работать в одном из восьми режимов тактового генератора. Выбрать режим тактового генератора можно при программировании микроконтроллера в слове конфигурации (FOSC2:FOSC0):

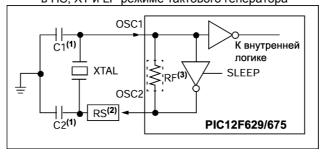
- LP низкочастотный резонатор
- ХТ обычный резонатор
- HS высокочастотный резонатор
- RC внешняя RC цепочка (2 режима);
- INTOSC внутренняя RC цепочка (2 режима);
- EC внешний тактовый сигнал.

*Примечание*. Дополнительную информацию по выбору тактового генератора смотрите в технической документации DS33023 «PICmicro™ Mid-Range Reference Manual».

## 9.2.2 Кварцевый/керамический резонатор

В режимах тактового генератора XT, LP и HS кварцевый или керамический резонатор подключается к выводам OSC1, OSC2 (смотрите рисунок 9-1). Для микроконтроллеров PIC12F629/675 нужно использовать резонаторы с параллельным резонансом. Использование резонаторов с последовательным резонансом может привести к получению тактовой частоты, не соответствующей параметрам резонатора. В режимах XT, LP и HS микроконтроллер может работать от внешнего источника тактового сигнала OSC1 (смотрите рисунок 9-2).

**Рисунок 9-1.** Подключение кварцевого/керамического резонатора в HS, XT и LP режиме тактового генератора



#### Примечания:

- 1. Смотрите таблицы 9-1, 9-2 для выбора емкости конденсаторов С1, С2.
- 2. Для некоторых типов резонаторов может потребоваться последовательно включенный резистор.
- 3. Значение сопротивления RF варьируется в зависимости от выбранного режима генератора.

Рисунок 9-2. Подключение внешнего тактового сигнала



*Примечание 1.* Функция GP4 в EC режиме тактового генератора.

**Таблица 9-1.** Параметры конденсаторов

Режим	Частота	OSC1(C1)	OSC2(C2)
XT	455 кГц	68-100пФ	68-100пФ
	2.0 МГц	15-68пФ	15-68пФ
	4.0 МГц	15-68пФ	15-68пФ
HS	8.0 МГц	10-68пФ	10-68пФ
	16.0 MEu	10-22пФ	10-22пФ

**Примечание.** Большая емкость увеличивает стабильность генератора, но увеличивается и время запуска. Значения емкости конденсаторов, указанные в таблице, являются оценочными, т.к. каждый резонатор имеет собственные характеристики. Проконсультируйтесь у производителя резонаторов для правильного подбора внешних компонентов.

**Таблица 9-2.** Параметры конденсаторов для кварцевого резонатора (оценочные значения)

Режим	Частота	OSC1(C1)	OSC2(C2)
LP	32 кГц	68-100пФ	68-100пФ
	200 кГц	15-30пФ	15-30пФ
XT	100 кГц	68-150пФ	68-150пФ
	2 МГц	15-30пФ	15-30пФ
	4 МГц	15-30пФ	15-30пФ
HS	8 МГц	15-30пФ	15-30пФ
	10 МГц	15-30пФ	15-30пФ
	20 МГц	15-30пФ	15-30пФ

**Примечание.** Большая емкость увеличивает стабильность генератора, но увеличивается и время запуска. Значения емкости конденсаторов, указанные в таблице, являются оценочными, т.к. каждый резонатор имеет собственные характеристики. Проконсультируйтесь у производителя резонаторов для правильного подбора внешних компонентов. Последовательный резистор Rs может потребоваться в HS и XT режиме для предотвращения возбуждения резонатора на низкой частоте.

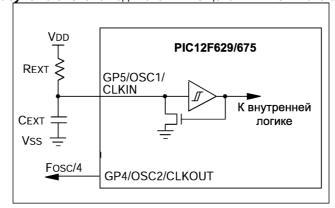
#### 9.2.3 Внешний тактовый сигнал

Если в устройстве генерируется тактовый сигнал, он может использоваться для управления PIC12F629/675 при условии, что внешний тактовый сигнал удовлетворяет требованиям раздела 12. На рисунке 9-2 показана схема подключения внешнего источника тактового сигнала.

### 9.2.4 RC генератор

В приложениях, не требующей высокостабильной тактовой частоты, допустимо использовать RC режим генератора, уменьшающий стоимость устройства. Частота RC генератора зависит от напряжения питания, значения сопротивления ( $R_{\text{EXT}}$ ), емкости ( $C_{\text{EXT}}$ ) и рабочей температуры. Дополнительно частота будет варьироваться в некоторых пределах из-за технологического разброса параметров кристалла. Различные паразитные емкости также будут влиять на частоту генератора, особенно при малых значениях  $C_{\text{EXT}}$ . Необходимо учитывать технологический разброс параметров внешних компонентов R и C. На рисунке 9-3 показана схема подключения RC цепочки к PIC12F629/675.

Рисунок 9-3. Схема подключения RC цепочки к PIC12F629/675



### 9.2.5 Внутренний RC генератор 4МГц

Внутренний тактовый генератор формирует тактовый сигнал с частотой 4МГц (номинальное значение). Графики зависимости частоты внутреннего RC генератора от температуры и напряжения питания смотрите в разделе 12.

#### 9.2.5.1 Калибровка внутреннего RC генератора

В последней ячейки памяти программ сохраняется калибровочная константа для внутреннего RC генератора. Калибровочная константа сохраняется в виде команды RETLW XX, где XX - калибровочное значение. Калибровочная константа записывается в регистр OSCCAL. В примере 9-1 показано выполнение калибровки внутреннего RC генератора.

**Примечание.** Стирание памяти микроконтроллера также сотрет предварительно запрограммированную калибровочную информацию. Для сохранения калибровочной информации ее рекомендуется прочитать перед стиранием памяти микроконтроллера. Калибровочная информация должна быть восстановлена перед программированием микроконтроллера.

Пример 9-1. Калибровка внутреннего RC генератора

BSF STATUS, RPO ; **Bahk 1** 

CALL 3FFh ; Загрузить калибровочную константу

MOVWF OSCCAL

BCF STATUS, RPO ; БанкО

### 9.2.6 Вывод CLKOUT

В микроконтроллерах PIC12F629/675 на вывод GP4/OSC2/CLKOUT может выдаваться частота тактового сигнала Fosc/4 в INTOSC и RC режиме тактового генератора (устанавливается в битах конфигурации) для испытательных целей или синхронизации внешней логики.

# 9.3 Сброс

PIC12F629/675 различают следующие виды сбросов:

- а) Сброс по включению питания POR
- b) Сброс по сигналу -MCLR в нормальном режиме работы
- с) Сброс по сигналу -MCLR в SLEEP режиме
- d) Сброс от WDT в нормальном режиме работы
- e) Сброс по снижению напряжения питания BOR

Некоторые регистры не изменяются после любого вида сброса, но после сброса по включению питания POR они содержат неизвестное значение. Большинство регистров сбрасываются в начальное состояние при сбросах:

- POR
- BOR
- -MCLR
- WDT в нормальном режиме
- -MCLR в режиме SLEEP

Сброс WDT в SLEEP режиме рассматривается как возобновление нормальной работы и на значение регистров не влияет. Биты -TO и -PD принимают определенные значения при различных видах сброса (смотрите таблицу 9-4). Программное обеспечение может использовать эти биты для детектирования вида сброса микроконтроллера. Состояние регистров специально назначения после сброса смотрите в таблице 9-7.

Упрощенная структурная схема сброса показана на рисунке 9-4.

На входе -MCLR есть внутренний фильтр, не пропускающий короткие импульсы. Смотрите таблицу 12-4 в разделе 12. Необходимо отметить, что сброс WDT не управляет выводом -MCLR.

Рисунок 9-4. Упрощенная структурная схема сброса Внешний сброс MCLR SLEEP WDT **WDT** Переполн. WDT Детектор фронта . Vdd Сброс POR VDD BOD S Q **BODEN** OST/PWRT OST >10-разрядный счетчик  $\overline{\mathsf{Q}}$ R OSC1/ **CLKIN** Сброс микроконтроллера **PWRT** RC OSC 10-разрядный счетчик Включение PWRT Включение OST

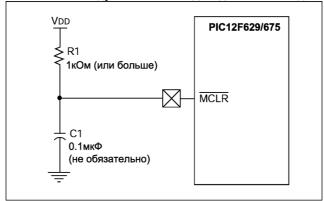
**Примечание 1**. Это отдельный RC генератор.

### 9.3.1 Сброс -MCLR

На входе -MCLR есть внутренний фильтр, не пропускающий короткие импульсы. Необходимо отметить, что сброс WDT не управляет выводом -MCLR.

Схема защиты ESD на выводе –MCLR несколько отличается от предыдущих микроконтроллеров. Напряжение на выводе –MCLR большее, чем указано в электрических спецификациях, может привести к сбросу микроконтроллера и большому току вывода. Поэтому рекомендуется не подключать вывод –MCLR непосредственно к  $V_{DD}$ . Необходимо использовать RC цепочку, как показано на рисунке 9-5.

Рисунок 9-5. Рекомендуемая схема подсоединения вывода –MCLR



### 9.3.2 Сброс по включению питания POR

Интегрированная схема POR удерживает микроконтроллер в состоянии сброса, пока напряжение  $V_{DD}$  не достигнет требуемого уровня. Для включения схемы POR необходимо соединить вывод -MCLR с  $V_{DD}$  через резистор, не требуя внешней RC цепочки, обычно используемой для сброса. Максимальное время нарастания  $V_{DD}$  смотрите в разделе «Электрические характеристики».

*Примечание*. Схема POR не выполняет сброс микроконтроллера при снижении напряжения V<sub>DD</sub>.

Когда микроконтроллер переходит в режим нормальной работы из состояния сброса, рабочие параметры (напряжение питания, частота, температура и т.д.) должны соответствовать указанным в разделе «Электрические характеристики». Если рабочие параметры не удовлетворяют требованиям, микроконтроллер должен находиться в состоянии сброса.

Дополнительную информацию смотрите в документации AN607 "Power-up Trouble Shooting".

## 9.3.3 Таймер включения питания PWRT

Таймер включения питания обеспечивает задержку в 72мс (номинальное значение) по сигналу схемы сброса POR или BOR. Таймер включения питания работает от внутреннего RC генератора и удерживает микроконтроллер в состоянии сброса по активному сигналу от PWRT. Задержка PWRT позволяет достигнуть напряжению  $V_{\text{DD}}$  номинального значения.

Битом -PWRTE в слове конфигурации можно выключить (-PWRTE=1) или включить (-PWRTE=0) таймер включения питания. Время задержки PWRT варьируется в каждом микроконтроллере и зависит от напряжения питания, температуры и технологического разброса параметров кристалла (смотрите раздел «Электрические характеристики»).

### 9.3.4 Таймер запуска генератора OST

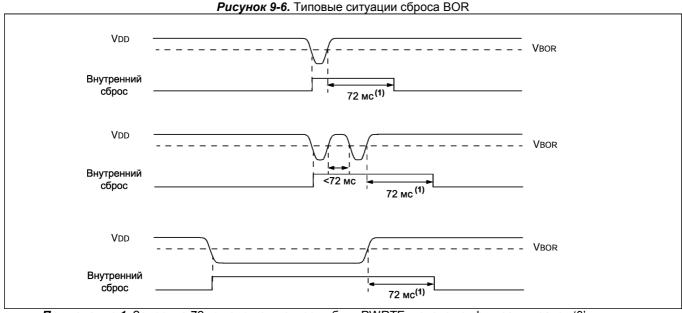
Таймер запуска генератора обеспечивает задержку в 1024 такта генератора (вход OSC1) после окончания задержки от PWRT (если она включена). Это гарантирует, что частота кварцевого/керамического резонатора стабилизировалась. Задержка OST включается только в режимах HS, XT и LP тактового генератора после сброса POR или выхода микроконтроллера из режима SLEEP.

## 9.3.5 Детектор пониженного напряжения питания ВОД

Микроконтроллеры PIC12F629/675 имеют интегрированную схему сброса по снижению напряжения питания. Битом BODEN в слове конфигурации можно выключить (BODEN = 0) или включить (BODEN = 1) детектор снижения напряжения питания. Если напряжение  $V_{DD}$  опускается ниже  $V_{BOR}$  на время большее (или равное)  $T_{BOR}$  (смотрите таблицу 12-4), то произойдет сброс по снижению напряжения питания. Если длительность снижения напряжения питания меньше  $T_{BOR}$ , сброс микроконтроллера не произойдет.

При любом виде сброса (POR, -MCLR, WDT и т.д.) микроконтроллер находится в состоянии сброса, пока напряжение  $V_{DD}$  не будет выше  $V_{BOR}$ . После нормализации напряжения питания микроконтроллер находится в состоянии сброса еще 72мс, если –PWRTE=0 (смотрите рисунок 9-6).

Если напряжение питание  $V_{DD}$  стало ниже  $V_{BOR}$  во время работы таймера по включению питания, микроконтроллер возвращается в состояние сброса BOR, а таймер инициализируется заново. Каждый переход напряжения питания  $V_{DD}$  через границу  $V_{BOR}$  инициализирует PWRT, создавая задержку в 72мс. При включении схемы BOD всегда нужно включать таймер PWRT. На рисунке 9-6 показаны ситуации сброса микроконтроллера по снижению напряжения питания.



Примечание 1. Задержка 72мс присутствует, если бит –PWRTE в слове конфигурации равен '0'.

### 9.3.6 Последовательность удержания микроконтроллера в состоянии сброса

При включении питания выполняется следующая последовательность удержание микроконтроллера в состоянии сброса: сброс POR, задержка PWRT (если она разрешена), задержка OST (после завершения задержки PWRT). Полное время задержки изменяется в зависимости от режима работы тактового генератора и состояния бита –PWRTE (смотрите рисунки 9-6, 9-7 и 9-8).

Если сигнал -MCLR удерживается в низком уровне достаточно долго (дольше времени всех задержек), после перехода -MCLR в высокий уровень программа начнет выполняться немедленно (смотрите рисунок 9-8). Это может быть полезно при одновременном запуске нескольких микроконтроллеров, работающих параллельно.

В таблице 9-6 показано состояние некоторых регистров специального назначения.

### **9.3.7 Регистр PCON**

Регистр PCON (адрес 8Eh) содержит два бита статуса питания.

## Бит 0 - -BOD (детектор пониженного напряжения питания)

Бит -BOD имеет неопределенное значение после сброса POR. Пользователь должен программно установить бит -BOR в '1' и проверять его состояние при возникающих сбросах микроконтроллера. Ели -BOD =0, то произошел сброс по снижению напряжения питания (BOR). Бит -BOD не устанавливается в '1' аппаратно и имеет непредсказуемое значение, если детектор пониженного напряжения питания выключен (BODEN=0).

### Бит 1 - -POR (сброс по включению питания)

Бит сбрасывается в '0' при возникновении сброса POR. Пользователь должен программно установить этот бит в '1' после сброса по включению питания. При последующих сбросах, если -POR=0, то произошел сброс по включению питания (или напряжение  $V_{DD}$  стало слишком низким).

**Таблица 9-3** Время задержки при различных видах сброса

	- Брония общориния пр.	r paleriri iiizir zrigari e	00000					
Режим	Сброс	POR	Сбро	Сброс BOR				
генератора	-PWRTE=0	-PWRTE=1	-PWRTE=0	-PWRTE=1	режима SLEEP			
XT, HS, LP	T <sub>PWRT</sub> + 1024 T <sub>OSC</sub>	1024 T <sub>OSC</sub>	T <sub>PWRT</sub> + 1024 T <sub>OSC</sub>	1024 T <sub>OSC</sub>	1024 T <sub>OSC</sub>			
INTOSC, EC, RC	Tpwrt	-	Tewrt	-	_			

Таблица 9-4 Состояние некоторых битов регистров STATUS/PCON

-POR	-BOD	-TO	-PD	
0	х	1	1	Сброс по включению питания
1	0	1	1	Сброс по снижению напряжения питания
u	u	0	u	Сброс от WDT
u	u	0	0	Выход из режима SLEEP от WDT
u	u	u	u	Сброс -MCLR при нормальном режиме работы
u	u	1	0	Сброс -MCLR в SLEEP режиме

Обозначения: и = не изменяется; х = неопределенное значение

**Таблица 9-5.** Регистры и биты, связанные со сбросом микроконтроппера

Адрес	Имя	Бит 7	Бит 6	Бит 5	Бит 4	Бит 3	Бит 2	Бит 1	Бит 0	После сброса POR	После других сбросов
03h	STATUS	IRP	RP1	RP0	-TO	-PD	Z	DC	С	0001 1xxx	000q quuu
8Eh	PCON	-	-	-	-	-	-	-POR	-BOD	0x	uq

Обозначения: - = не реализовано, читается как '0'; u = не изменяется; x = неизвестно; q = зависит от условий. Затененные ячейки на работу не влияют.

Таблица 9-6 Состояние особых регистров после сброса

Вид сброса	Счетчик команд РС	Регистр STATUS	Регистр PCON
Сброс по включению питания	000h	0001 1xxx	0x
Сброс по сигналу -MCLR в нормальном режиме	000h	000u uuuu	uu
Сброс по сигналу -MCLR в SLEEP режиме	000h	0001 0uuu	uu
Сброс от WDT	000h	0000 uuuu	uu
Выход из режима SLEEP от WDT	PC + 1	uuu0 0uuu	uu
Сброс по снижению напряжения питания	000h	0001 luuu	10
Выход из режима SLEEP от прерываний	PC + 1 <sup>(1)</sup>	uuu1 0uuu	uu

Обозначения: - = не используется, читается как '0'; и = не изменяется; х = не известно.

**Примечание 1.** При выходе из режима SLEEP по возникновению прерывания, если GIE=1, в счетчик команд PC загружается вектор прерываний (0004h).

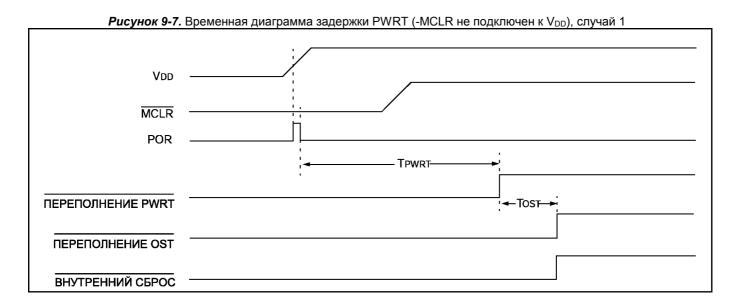
Таблица 9-7 Состояние регистров специального назначения после сброса

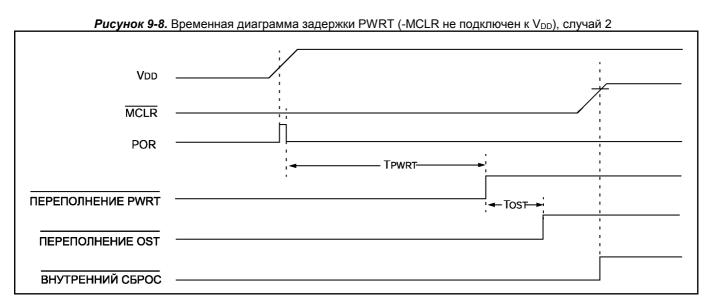
Регистр	Адрес	Сброс POR	Сброс -MCLR, WDT, BOR	Выход из режима SLEEP по прерыванию или WDT
W	-	xxxx xxxx	uuuu uuuu	uuuu uuuu
INDF	00h/80h	=	-	-
TMR0	01h	xxxx xxxx	uuuu uuuu	uuuu uuuu
PCL	02h/82h	0000 0000	0000 0000	PC + 1 (3)
STATUS	03h/83h	0001 1xxx	000q quuu <sup>(4)</sup>	uuuq quuu <sup>(4)</sup>
FSR	04h/84h	xxxx xxxx	uuuu uuuu	uuuu uuuu
GPIO	05h	xx xxxx	uu uuuu	uu uuuu
PCLATH	0Ah/8Ah	0 0000	0 0000	u uuuu
INTCON	0Bh/8Bh	0000 000x	0000 000u	uuuu uuqq <sup>(2)</sup>
PIR1	0Ch	00 00	00 00	qq q-q <sup>(2,5)</sup>
T1CON	10h	-000 0000	-uuu uuuu	-uuu uuuu
CMCON	19h	-0-0 0000	-0-0 0000	-u-u uuuu
ADRESH	1Eh	xxxx xxxx	uuuu uuuu	uuuu uuuu
ADCON0	1Fh	00 0000	00 0000	uu uuuu
OPTION_REG	81h	1111 1111	1111 1111	uuuu uuuu
TRISIO	85h	11 1111	11 1111	uu uuuu
PIE1	8Ch	00 00	00 00	uu uu
PCON	8Eh	0x	uu <sup>(1,6)</sup>	uu
OSCCAL	90h	1000 00	1000 00	uuuu uu
WPU	95h	11 -111	11 -111	uu -uuu
IOCB	96h	00 0000	00 0000	uu uuuu
VRCON	99h	0-0- 0000	0-0- 0000	u-u- uuuu
EEDATA	9Ah	0000 0000	0000 0000	uuuu uuuu
EEADR	9Bh	-000 0000	-000 0000	-uuu uuuu
EECON1	9Ch	x000	d000	uuuu
EECON2	9Dh		-	-
ADRESL	9Eh	xxxx xxxx	uuuu uuuu	uuuu uuuu
ANSEL	9Fh	-000 1111	-000 1111	-uuu uuuu

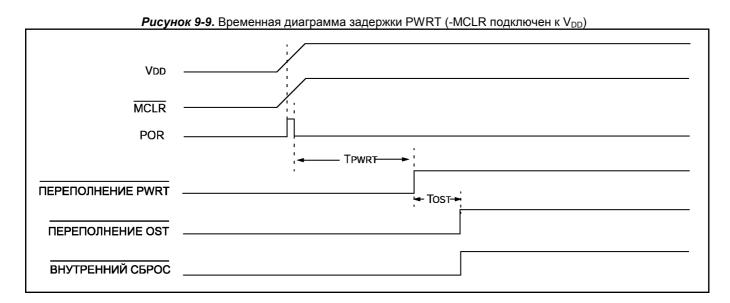
Обозначения: - = не используется, читается как '0'; и = не изменяется; х = не известно; q = зависит от условий.

## Примечания:

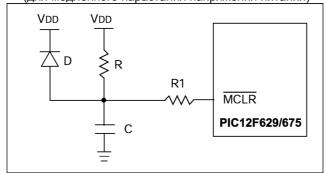
- 1. Если V<sub>DD</sub> будет очень мало, произойдет сброс POR, регистры будут инициализированы иначе.
- 2. Один или несколько битов INTCON, PIR1 будут изменены при выходе из режима SLEEP.
- 3. Если бит GIE=1 при выходе из режима SLEEP, в счетчик команд будет загружен вектор прерываний (0004h).
- 4. Смотрите в таблице 9-6 состояние битов регистра STATUS.
- 5. Микроконтроллер может выйти из режима SLEEP по следующим событиям: завершение цикла записи EEPROM (бит 7); завершение преобразования АЦП (бит 6); изменение уровня сигнала на входах компаратора (бит 1); переполнение TMR1 (бит 0). Все остальные прерывания не могут вывести микроконтроллер из SLEEP режима, поэтому не изменяются.
- 6. Если произошел сброс BOR, то бит 0 равен нулю. Во всех остальных случаях значение бита не изменяется.







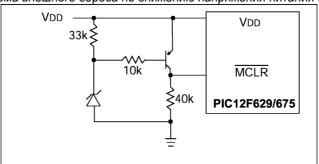
**Рисунок 9-10.** Схема внешнего сброса по включению питания (для медленного нарастания напряжения питания)



## Примечания:

- Схема внешнего сброса требуется только, если очень большое время нарастания напряжения питания. Диод D предназначен для быстрой разрядки конденсатора при снижении напряжения питания.
- 2. Сопротивление резистора R рекомендуется выбирать меньше 40кОм.
- Резистор R1 от 100Ом до 1кОм ограничивает ток вывода MCLR в случае его разрушения от электростатического разряда (ESD) или перенапряжения (EOS).

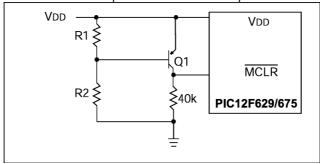
**Рисунок 9-11.** Схема внешнего сброса по снижению напряжения питания (1 вариант)



### Примечания:

- 1. Эта схема будет сбрасывать микроконтроллер, когда  $V_{DD}$  будет ниже  $V_Z$  + 0.7B, где  $V_Z$ -напряжение стабилизации стабилитрона.
- 2. Внутренняя схема сброса по снижению напряжения питания должна быть выключена.

Рисунок 9-12 Схема внешнего сброса по снижению напряжения питания (2 вариант)



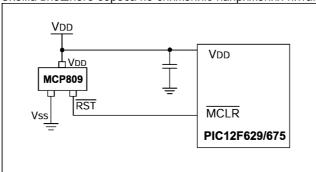
### Примечания:

1. Недорогая схема сброса, но менее точная по сравнению с 2 вариантом. Транзистор Q1 закрывается, когда напряжение питания ниже определенного порога.

$$Vdd \bullet \frac{R1}{R1 + R2} = 0.7$$

- 2. Внутренняя схема сброса по снижению напряжения питания должна быть выключена.
- 3. Номиналы резисторов должны быть выбраны с учетом типа транзистора.

Рисунок 9-13 Схема внешнего сброса по снижению напряжения питания (3 вариант)



**Примечание.** В данной схеме сброса по снижение напряжения питания используется супервизор компании Microchip MCP809. Микросхемы семейств супервизоров MCP8XX и MCP1XX имеют выходы с открытым коллектором, активным низким/высоким уровнем сигнала сброса и 7 значений порогового напряжения для устройств с напряжением питания 3В и 5В.

## 9.4 Прерывания

PIC12F629/675 имеют 7 источников прерываний:

- Внешнее прерывание GP2/INT
- Переполнение TMR0
- Изменение уровня сигнала на входах GPIO
- Прерывание от компаратора
- Прерывание от модуля АЦП (только в PIC12F675)
- Переполнение TMR1
- Завершение цикла записи в EEPROM память данных

Регистр INTCON содержит флаги отдельных прерываний, биты разрешения этих прерываний и бит глобального разрешения прерываний.

Если бит GIE (INTCON<7>) установлен в '1', разрешены все немаскированные прерывания. Если GIE=0, то все прерывания запрещены. Каждое прерывание в отдельности может быть разрешено/запрещено установкой/сбросом соответствующего бита в регистрах INTCON, и PIE1. При сбросе микроконтроллера бит GIE сбрасывается в '0'.

При возврате из подпрограммы обработки прерывания, по команде RETFIE, бит GIE аппаратно устанавливается в '1' разрешая все немаскированные прерывания.

В регистре INTCON находятся флаги следующих прерываний:

- Внешнего сигнала INT
- Изменения уровня сигнала на входах GPIO
- Переполнения ТМR0

В регистре PIR1 содержатся флаги прерываний периферийных модулей микроконтроллера, а в регистре PIE1 соответствующие биты разрешения прерываний:

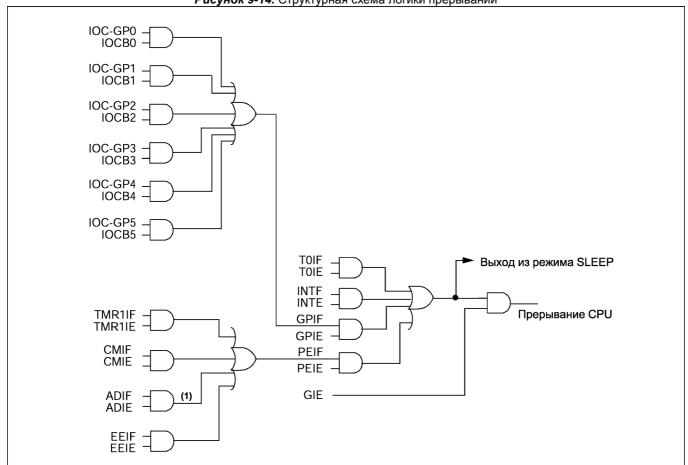
- Завершение цикла записи в EEPROM память данных
- Прерывание от модуля АЦП
- Прерывание от компаратора
- Переполнение TMR1

При переходе на подпрограмму обработки прерываний бит GIE аппаратно сбрасывается в '0', запрещая прерывания, адрес возврата из подпрограммы обработки прерываний помещается в стек, а в счетчик команд PC загружается вектор прерывания 0004h. Источник прерываний может быть определен проверкой флагов прерываний, которые должны быть сброшены программно перед разрешением прерываний, чтобы избежать повторного вызова.

Для внешних источников прерываний (сигнал INT, изменения уровня сигнала на входах GPIO) время перехода на подпрограмму обработки прерываний будет составлять 3-4 машинных цикла. Точное время перехода зависит от конкретного случая, оно одинаково для 1 и 2-х цикловых команд (смотрите рисунок 9-15).

### Примечания:

- 1. Флаги прерываний устанавливаются независимо от состояния соответствующих битов маски и бита GIE.
- 2. При выполнении команды, сбрасывающей бит GIE в '0', любое прерывание, ожидающее выполнения в следующем машинном цикле, игнорируется. Микроконтроллер выполнит пустой цикл NOP поле команды, сбрасывающей бит GIE в '0'. Игнорированные прерывания ставятся в ожидание выполнения, пока бит GIE не будет установлен в '1'.



# Рисунок 9-14. Структурная схема логики прерываний

**Примечание.** Только в PIC12F675.

### 9.4.1 Внешнее прерывание GP2/INT

Внешнее прерывание с входа GP2/INT происходит: по переднему фронту сигнала, если бит INTEDG (OPTION\_REG<6>) установлен в '1'; по заднему фронту сигнала, если бит INTEDG сброшен в '0'. Когда активный фронт сигнала появляется на входе GP2/INT бит INTF (INTCON<1>) устанавливается в '1'. Прерывание может быть запрещено сбросом бита INTE (INTCON<4>) в '0'. Флаг прерывания INTF должен быть сброшен программно в подпрограмме обработки прерываний. Прерывание INT может вывести микроконтроллер из режима SLEEP, если бит INTE=1 до перехода в режим SLEEP. Состояние бита GIE определяет, переходить на подпрограмму обработки прерываний после выхода из режима SLEEP. На рисунке 9-17 показана временная диаграмма выхода микроконтроллера из режима SLEEP по прерыванию с входа GP2/INT.

### 9.4.2 Прерывание по переполнению TMR0

Переполнение таймера TMR0 (FFh  $\rightarrow$  00h) устанавливает флаг T0IF (INTCON<2>) в '1'. Прерывание от TMR0 можно разрешить/запретить установкой/сбросом бита T0IE(INTCON<5>). Описание работы модуля TMR0 смотрите в разделе 4.

#### 9.4.3 Прерывание по изменению уровня сигнала на входах GPIO

Изменение уровня сигнала на входах GPIO вызывает установку флага GPIF(INTCON<0>). Прерывание можно разрешить/запретить установкой/сбросом бита GPIE(INTCON<3>).

*Примечание.* Если изменение сигнала на входах GPIO происходит на начале такта Q2 чтения GPIO, флаг GPIF может не установиться в '1'.

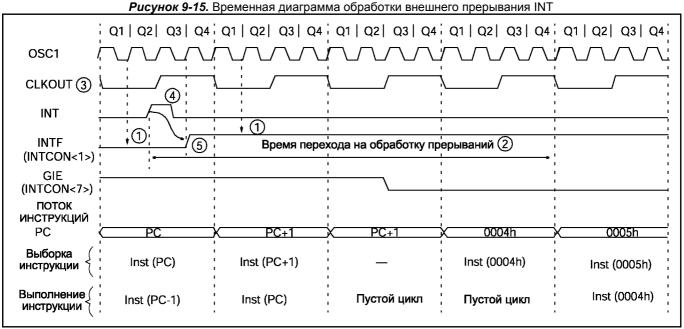
### 9.4.4 Прерывание от компаратора

Описание смотрите в разделе 6.9.

## 9.4.5 Прерывание от АЦП

Завершение преобразования АЦП вызывает установку флага ADIF(PIR1<6>). Прерывание можно разрешить/запретить установкой/сбросом бита ADIE(PIE1<6>).

Дополнительное описание прерываний от модуля АЦП смотрите в разделе 7.



Примечания:

- 1. Флаг INTF проверяется в такте Q1.
- Время перехода на обработку прерываний: не синхронизированный сигнал 3-4Т<sub>СҮ</sub>; синхронизированный сигнал 3Т<sub>СҮ</sub>. Время перехода не зависит от выполняемой инструкции (одно или двух цикловая команда).
- 3. CLKOUT доступен только в RC режиме генератора.
- 4. Минимальную длительность импульса INT смотрите в разделе 12.
- 5. Флаг INTF может быть установлен в любой момент (Q1-Q4).

**Таблица 9-8.** Регистры и биты, связанные с прерываниями

Адрес	РМЯ	Бит 7	Бит 6	Бит 5	Бит 4	Бит 3	Бит 2	Бит 1	Бит 0	После сброса POR	После других сбросов
0Bh/8Bh	INTCON	GIE	PEIE	TOIE	INTE	GPIE	TOIF	INTF	GPIF	0000 0000	0000 000u
0Ch	PIR1	EEIF	ADIF	-	-	CMIF	-	-	TMR1IF	00 00	00 00
8Ch	PIE1	EEIE	ADIE	-	-	CMIE	-	-	TMR1IE	00 00	00 00

Обозначения: - = не реализовано, читается как '0'; u = не изменяется; x = неизвестно; q = зависит от условий. Затененные ячейки на работу не влияют.

# 9.5 Сохранение контекста при обработке прерываний

При переходе на подпрограмму обработки прерываний в стеке аппаратно сохраняется только адрес возврата. Как правило, дополнительно необходимо сохранять ключевые регистры (например, W и STATUS), что выполняется программно.

В примере 9-2 показано восстановление регистров STATUS, W. Регистр  $W_{\rm TEMP}$  должен быть определен во всех банках памяти с одинаковым смещением относительно начала банка (банк 0 – 0x20; банк 1 – 0xA0). Регистр STATUS\_TEMP может быть определен в одном банке памяти данных. В примере 9-2 регистр STATUS\_TEMP определен в банке 0.

Последовательность операций примера 9-2:

- 1. Сохранить регистр W независимо от текущего банка памяти
- 2. Сохранить регистр STATUS в банке 0
- 3. Выполнить подпрограмму обработки прерываний
- 4. Восстановить регистр STATUS и текущий банк памяти данных
- 5. Восстановить регистр W

MOTITIE

Пример 9-2 Сохранение регистров STATUS, W в ОЗУ

T.T. TITLINED

ľ	MOVWF	W_TEMP	; Копировать W во временный регистр
			; независимо от текущего банка
5	SWAPF	STATUS, W	; Обменять полубайты в регистре STATUS
			; и записать в W
ľ	MOVWF	STATUS_TEMP	; Сохранить STATUS во временном регистре
			; банка 0
	:		
	: (Выполн	ить код подпрограммы об	бработки прерываний )
	:		
9	SWAPF	STATUS_TEMP,W	; Обменять полубайты оригинального значения STATUS
			; и записать в W (восстановить текущий банк)
ľ	MOVWF	STATUS	; Восстановить значение STATUS
			; из регистра W
	SWAPF	W_TEMP,F	; Обменять полубайты в регистре W_TEMP и сохранить
			; результат в W ТЕМР
9	SWAPF	W_TEMP,W	; Обменять полубайты в регистре W ТЕМР и восстановить
			; оригинальное значение W без воздействия на STATUS
			•

· Karupapari M na ppatialili iš pariatr

## 9.6 Сторожевой таймер WDT

Встроенный сторожевой таймер WDT работает от отдельного RC генератора, не требующего внешних компонентов. Это позволяет работать сторожевому таймеру WDT при выключенном тактовом генераторе (выводы OSC1, OSC2) в SLEEP режиме микроконтроллера. В нормальном режиме работы при переполнении WDT происходит сброс микроконтроллера. Если микроконтроллер находится в SLEEP режиме, переполнение WDT выводит его из режима SLEEP с продолжением нормальной работы. WDT выключен, если WDTE = 0 в слове конфигурации. Время переполнения зависит от температуры, напряжения питания  $V_{DD}$  и разброса технологических параметров микроконтроллера.

#### 9.6.1 Период WDT

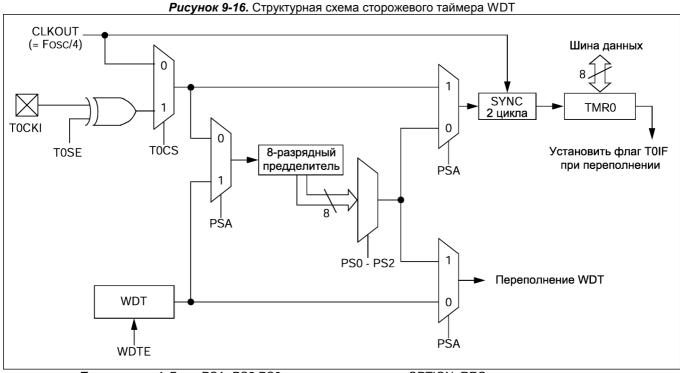
WDT имеет номинальное время переполнения 18мс (без предделителя). Время переполнения зависит от температуры, напряжения питания  $V_{\text{DD}}$  и разброса технологических параметров микроконтроллера (смотрите раздел «Электрические характеристики»). Если требуется большее время переполнения WDT, необходимо программно подключить предделитель в регистре OPTION\_REG с максимальным коэффициентом деления 1:128. С включенным предделителем время переполнения может достигать 2.3с.

Команды CLRWDT и SLEEP сбрасывают сторожевой таймер и предделитель, если он подключен к WDT, откладывая сброс устройства.

В регистре STATUS бит -TO=0, если произошло переполнение WDT.

### 9.6.2 Рекомендации по работе с WDT

Даже в самих плохих условиях работы требуется несколько секунд для переполнения WDT (минимальное напряжение питания  $V_{DD}$ , максимальная температура, максимальный коэффициент предделителя подключенного к WDT).



Примечание 1. Биты PSA, PS2:PS0 находятся в регистре OPTION REG.

*Таблица 9-9.* Регистры и биты, связанные с работой WDT

Адрес	РМЯ	Бит 7	Бит 6	Бит 5	Бит 4	Бит 3	Бит 2	Бит 1	Бит 0	После сброса POR	После других сбросов
81h	OPTION_REG	-GPPU	NTEDG	T0CS	T0SE	PSA	PS2	PS1	PS0	1111 1111	1111 1111
2007h	CONFIG	-CP	BODEN	MCLRE	PWRTE	WDTE	FOSC2	FOSC1	FOSC0	uuuu uuuu	uuuu uuuu

Обозначения: - = не реализовано, читается как '0'; u = не изменяется; x = неизвестно; q = зависит от условий. Затененные ячейки на работу не влияют.

#### 9.7 Режим энергосбережения SLEEP

Переход в режим энергосбережения происходит по команде SLEEP. При переходе в режим SLEEP:

- Сторожевой таймер WDT сбрасывается, но продолжает работать
- В регистре STATUS бит -PD сбрасывается в '0'
- Бит -ТО устанавливается в '1'
- Тактовый генератор микроконтроллера выключен
- Порты ввода/вывода остаются в том же состоянии, что и до выполнения команды SLEEP (высокий уровень, низкий уровень, третье состояние).

Для снижения энергопотребления в SLEEP режиме все каналы ввода/вывода должны быть подключены к VDD или V<sub>SS</sub> при отсутствии токов из внешней схемы через выводы портов, выходы модуля компараторов и источника опорного напряжения выключены. Выводы, находящиеся в третьем состоянии должны иметь высокий или низкий уровень сигнала, чтобы избежать токов переключения входных буферов. Вход ТОСКІ должен быть подключен к V<sub>DD</sub> или Vss для снижения энергопотребления. Должны учитываться внутренние подтягивающие резисторы, включенные на входах GPIO. На входе -MCLR должен быть высокий уровень сигнала.

Примечание. При сбросе по переполнению WDT на выводе –MCLR низкий логический уровень не появляется.

#### 9.7.1 Выход из режима SLEEP

Микроконтроллер выйдет из режима SLEEP по одному из следующих событий:

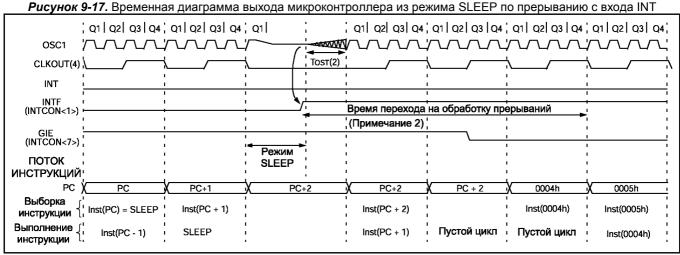
- Внешний сброс по сигналу на входе -MCLR;
- 2. Переполнение сторожевого таймера WDT (если он разрешен):
- Периферийное прерывание (по сигналу INT, изменение уровня сигнала на входах GPIO и др.).

Внешний сброс по сигналу -MCLR вызывает сброс микроконтроллера. Два других события вызывают продолжение выполнения программы. Биты -TO и -PD в регистре STATUS могут использоваться для определения причины сброса микроконтроллера. Бит -PD сбрасывается в '0' при переходе в режим SLEEP. Бит -TO сбрасывается в '0' если произошло переполнение WDT.

При выполнении команды SLEEP происходит предвыборка следующей инструкции (PC+1). Если прерывание должно выводить микроконтроллер из режима SLEEP, соответствующий бит разрешения прерывания устанавливается в '1'. Микроконтроллер выходит из режима SLEEP независимо от состояния бита GIE. Если GIE=0, выполняется следующая инструкция после SLEEP без перехода по вектору прерываний. Если GIE=1, исполняется следующая инструкция после SLEEP и происходит переход на подпрограмму обработки прерываний (адрес 0004h). Когда выполнение какой-либо команды при выходе из режима SLEEP нежелательно, необходимо поле команды SLEEP вставить NOP.

Примечание. Когда бит глобального разрешения прерываний GIE сброшен в '0', а бит разрешения периферийных прерываний и соответствующий флаг прерывания установлен в '1', то микроконтроллер немедленно выйдет из режима SLEEP, а команда SLEEP выполняется полностью

При выходе из режима SLEEP сторожевой таймер WDT сбрасывается, независимо от источника «пробуждения».



- Режим генератора XT, HS или LP. 1.
- 2.  $T_{OST}$  = 1024  $T_{OSC}$  (не масштабный рисунок). Для RC режима генератора задержка отсутствует.
- 3. Предполагается, что GIE=1. После выхода из режима SLEEP произойдет переход по вектору прерывания.
- CLKOUT не доступен для этих режимов генератора, показан для пояснения диаграммы.

#### 9.8 Защита кода программы

Если защита кода программы не была включена, то память программ может быть прочитана для проверки программирования.

**Примечание.** Память программ и EEPROM память данных автоматически стирается при выключении защиты от считывания. Также будет стерта калибровочная константа INTOSC режима генератора. Смотрите спецификацию программирования микроконтроллеров PIC12F629/675.

### 9.9 Размещение идентификатора ID

Четыре ячейки памяти программ (2000h-2003h) предназначены для размещения идентификатора, которые могут использоваться для сохранения контрольной суммы или другой информации. Эти ячейки недоступны программе микроконтроллера, но могут быть прочитаны и изменены при программировании. Используются только 4 младших бита каждой ячейки.

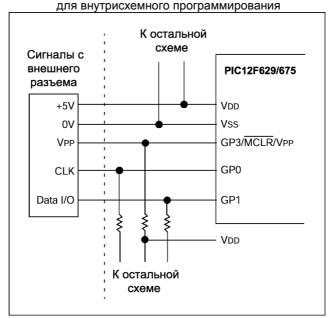
#### 9.10 Внутрисхемное программирование ICSP

Микроконтроллеры PIC12F629/675 могут быть запрограммированы по последовательному интерфейсу в готовом изделии. Программирование выполняется по двум линиям последовательно интерфейса (данные, синхронизация) и трем дополнительным линиям: напряжение питания, общий провод, напряжение программирования. Это позволяет изготавливать платы с не запрограммированными микроконтроллерами, а затем загружать в них программу перед поставкой изделия. Данная функция также позволяет обновлять программное обеспечение микроконтроллеров.

Микроконтроллер переходит в режим программирования/проверки при удержании на выводах GP0, GP1 низкого уровня во время перехода сигнала на входе -MCLR от  $V_{\rm IL}$  к  $V_{\rm IHH}$  (смотрите спецификацию программирования). После этого GP0 становится тактовым входом, GP1 входом данных. Оба вывода имеют входные триггеры Шмидта.

После перехода в режим программирования/проверки (счетчик команд PC сбрасывается в 000h) можно передать 6-разрядную команду. В зависимости от типа команды можно записать/прочитать 14-разрядные данные из микроконтроллера. Дополнительную информацию смотрите в спецификации программирования.

На рисунке 9-18 показана типовая схема включения микроконтроллера для внутрисхемного программирования.



**Рисунок 9-18.** Типовая схема включения микроконтроллера

## 10. Система команд

В РІС12F629/675 система команд аккумуляторного типа, ортогональна и разделена на три основных группы:

- Байт ориентированные команды
- Бит ориентированные команды
- Команды управления и операций с константами

Каждая команда состоит из одного 14 - разрядного слова, разделенного на код операции (OPCODE), определяющий тип команды и один или несколько операндов, определяющие операцию команды. Описание полей кода операции смотрите на рисунке 10-1. Полный список команд смотрите в таблице 10-1.

Мнемоника команд, поддерживаемая ассемблером MPASM, показана в таблице 10-2. Полное описание системы команд смотрите в технической документации DS33023 «PICmicro™ Mid-Range Reference Manual».

Для байт ориентированных команд 'f является указателем регистра, а 'd' указателем адресата результата. Указатель регистра определяет, какой регистр должен использоваться в команде. Указатель адресата определяет, где будет сохранен результат. Если 'd'=0, результат сохраняется в регистре W. Если 'd'=1, результат сохраняется в регистре, который используется в команде.

В бит ориентированных командах 'b' определяет номер бита участвующего в операции, а 'f' - указатель регистра, который содержит этот бит.

В командах управления или операциях с константами 'k' представляет восемь или одиннадцать бит константы или значения литералов.

Все команды выполняются за один машинный цикл, кроме команд условия, в которых получен истинный результат и инструкций изменяющих значение счетчика команд РС. В случае выполнения команды за два машинных цикла, во втором цикле выполняется инструкция NOP. Один машинный цикл состоит из четырех тактов генератора. Для тактового генератора с частотой 4 МГц все команды выполняются за 1мкс, если условие истинно или изменяется счетчик команд РС, команда выполняется за 2мкс.

*Примечание.* Для совместимости программного обеспечения со следующими версиями микроконтроллеров PICmicro не используйте команды TRIS и OPTION.

Во всех примерах используется следующий формат шестнадцатеричных чисел: 0xhh, где h - шестнадцатеричная цифра.

#### 10.1 Операция «Чтение – Модификация – Запись»

Любая команда, которая определяет регистр памяти данных как часть команды, выполняется по принципу «Чтение – Модификация – Запись» (R – M –W). Сначала выполняется чтение регистра, изменяются данные, а затем результат сохраняется в регистре назначения (зависит от состояния бита 'd'). Чтение выполняется даже, если производится только запись данных.

Например, команда CLRF GPIO прочитает состояние выводов GPIO, сбросит все биты и запишет результат обратно в GPIO. Этот пример позволяет устранить условие несоответствия и сбросить флаг GPIF.

Таблица 10-1 Описание полей кода операции

Поле	Описание
f	Адрес регистра (от 0х00 до 0х7F)
W	Рабочий регистр (аккумулятор)
b	Номер бита в 8-разрядном регистре
k	Константа (данные или метка)
Х	Не имеет значения (0 или 1). Ассемблер
	генерирует х=0 для совместимости программы
	микроконтроллера с инструментальными
	средствами
d	Указатель адресата результата операции:
	d = 0 - результат сохраняется в регистре w
	d = 1 - результат сохраняется в регистре f
	По умолчанию d = 1
PC	Счетчик команд
-TO	Флаг переполнения WDT
-PD	Флаг сброса по включению питания

#### Рисунок 10-1 Общий формат команд

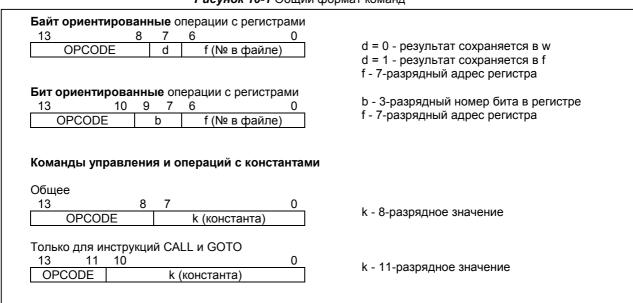


Таблица 10-2 Список команд микроконтроллеров PIC12F629/675

Batt opuertupobathube команды	Мнемон		Описание	Циклов	14-разрядный код	ц Изм.	Прим.								
ADDWF         f,d         Сложение W и f         1         00 0111 dfff ffff         C,DC,Z         1,2           ANDWF         f,d         Побитное W'W и f         1         00 0101 dfff ffff         Z         1,2           CLRF         O-учстить F         1         00 0001 0xxx xxxxx         Z         CLRW         CUMPORTATE W         1         00 0001 0xxx xxxxx         Z         CLRW         CUMPORTATE W         1         00 0001 0xxx xxxxx         Z         CLRW         CUMPORTATE W         1         00 0001 0xxx xxxxx         Z         CLRW         CLRY         CUMPORTATE W         1         00 0001 0xxx xxxxx         Z         CLCRY         <	команды		Описание		Бит 13 Би <sup>-</sup>	r 0 <b>флаги</b>	прим.								
ANDWF         f,d         Побитное 'И' W и f         1         00         0101 dfff ffff         Z         1,2           CLRF         f         Очистить f         1         00         0001 ffff ffff         Z         2           CLRW         - Очистить W         1         00         0001 0xxx xxxxx         Z           COMF         f,d         Инвертировать f         1         00         1001 dfff ffff         Z         1,2           COMF         f,d         Инвертировать f         1         00         1010 dfff ffff         Z         1,2           DECF         f,d         Вычесть 1 из f         1         00         1011 dfff ffff         Z         1,2           INCFS         f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1010 dfff fffff         Z         1,2           INCFS         f,d         Пробавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1010 dfff fffff         Z         1,2           INCFS         f,d         Пробавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1101 dfff fffff         Z         1,2           INCFS         f,d         Пробавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1000 dfff fffff         Z         1,2															
CLRF         f         Очистить f         1         00 0001 1 Eff ffff         Z         2           CLRW         -         Очистить W         1         00 0001 0xxx xxxx         Z         Z           COMF         f,d         Инвертировать f         1         00 1001 afff fffff         Z         1,2           DECFSZ         f,d         Вычесть 1 из f и пропустить если 0         1(2)         00 1011 afff fffff         Z         1,2           DECFSZ         f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1010 afff fffff         Z         1,2           INCFSZ         f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1111 afff fffff         Z         1,2           INCFSZ         f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1111 afff fffff         Z         1,2           INCFSZ         f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1111 afff fffff         Z         1,2           INCFSZ         f,d         Поитное 'ИлИ' W и f         1         00 1000 afff fffff         Z         1,2           MOVF         f,d         Поитное 'ИлИ' W и f         1         00 1000 afff ffff         Z         1,2           MOVE <th>ADDWF</th> <th>f,d</th> <th>Сложение W и f</th> <th>1</th> <th>00 0111 dfff ff</th> <th>f C,DC,Z</th> <th>1,2</th>	ADDWF	f,d	Сложение W и f	1	00 0111 dfff ff	f C,DC,Z	1,2								
CLRW         -         Очистить W         1         00 0001 0xxx xxxxx         Z           COMF         f,d         Инвертировать f         1         00 1001 dfff fffff         Z         1,2           DECF         f,d         Вычесть 1 из f и пропустить если 0         1(2)         00 1011 dfff ffff         Z         1,2           DECFSZ         f,d         Вычесть 1 из f и пропустить если 0         1(2)         00 1010 dfff ffff         Z         1,2           INCFS         f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1010 dfff ffff         Z         1,2           INCFS         f,d         Пробавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1010 dfff fffff         Z         1,2           INCFS         f,d         Пробавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1010 dfff fffff         Z         1,2           IOWF         f,d         Побитное "ИЛИ" W и f         1         00 000 dfff fffff         Z         1,2           MOVF         f,d         Переспать W в f         1         00 0000 0xx0 0000         R         R           RLF         f,d         Циклический сдвиг f влево через перенос         1         00 1010 dfff fffff         C         1,2           SUBWPF	ANDWF	f,d	Побитное 'И' W и f	1	00 0101 dfff ff	f Z	1,2								
COMF         f,d         Инвертировать f         1         00 1001 dfff ffff         Z         1,2           DECFS         f,d         Вычесть 1 из f         1         00 0011 dfff ffff         Z         1,2           DECFSZ         f,d         Вычесть 1 из f и пропустить если 0         1(2) 00 1011 dfff ffff         Z         1,2           INCF         f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2) 00 1010 dfff ffff         Z         1,2           INCFSZ         f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2) 00 1111 dfff ffff         Z         1,2           INCFSZ         f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2) 00 1110 dfff ffff         Z         1,2           INCFSZ         f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2) 00 1111 dfff ffff         Z         1,2           INCFSZ         f,d         Пробитное 'И/И' W и f         1         00 000 00 dfff ffff         Z         1,2           MOVF         f,d         Переслать 6         1         00 000 000 000 0000         RLF         1,2           RVF         f,d         Циклический сдвиг вправо через перенос         1         00 110 dfff ffff         C         1,2           SUBWF         f,d         Вычесть W из f	CLRF	f	Очистить f	1	00 0001 1fff fff	f Z	2								
DECF         f,d         Вычесть 1 из f         1         00 0011 dfff ffff         Z         1,2           DECFSZ         f,d         Вычесть 1 из f и пропустить если 0         1(2)         00 1011 dfff ffff         1,2,3           INCF         f,d         Прибавить 1 к f         1         00 1010 dfff ffff         2         1,2,3           INCFSZ         f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1111 dfff ffff         2         1,2           IORWF         f,d         Преслать 6         1         00 000 dfff ffff         2         1,2           MOVF         f,d         Переслать 6         1         00 000 000 dfff ffff         2         1,2           MOVWF         f         Переслать W в f         1         00 0000 000 dfff ffff         2         1,2           MOVWF         f         Переслать W в f         1         00 0000 0000 dfff ffff         2         1,2           MOVWF         f         Переслать W в f         1         00 0000 0000 0000 0000         1         1,2           REF         f,d         Циклический сдвиг f влево через перенос         1         00 1101 dfff ffff         C         1,2           SWAPF         f,d         Помнать местами полубайты в	CLRW	-	Очистить W	1	00 0001 0xxx xxx	x Z									
DECFSZ         f,d         Вычесть 1 из f и пропустить если 0         1(2)         00 1011 dfff ffff         1,2,3           INCF         f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1011 dfff ffff         Z         1,2           INCFSZ f,d         Прибавить 1 к f и пропустить если 0         1(2)         00 1111 dfff ffff         Z         1,2           INCFSZ f,d         Побитное 'ИЛИ' W и f         1         00 0100 dfff ffff         Z         1,2           IORWF f,d         Побитное 'ИЛИ' W и f         1         00 01000 dfff ffff         Z         1,2           MOVF f,d         Переслать W в f         1         00 01000 dfff ffff         Z         1,2           MOVWF f         Переслать W в f         1         00 01000 dfff ffff         Z         1,2           NOP - Her onepaции         1         00 01000 dfff ffff         Z         1,2           NOP - Her onepaquи         1         00 0100 dfff ffff         C         1,2           RF f,d         Циклический сдвиг f влево через перенос         1         00 1101 dfff ffff         C         1,2           RF f,d         Вычесты W из f         1         00 010 dfff ffff         C         1,2           SUBWF f,d         Incompatity M v f	COMF	f,d	Инвертировать f	1	00 1001 dfff fff	f Z	1,2								
NCF	DECF	f,d	Вычесть 1 из f	1	00 0011 dfff fff	f Z	1,2								
NCFSZ	DECFSZ	f,d	Вычесть 1 из f и пропустить если 0	1(2)	00 1011 dfff fff	f	1,2,3								
IORWF	INCF	f,d	Прибавить 1 к f	1	00 1010 dfff fff	f Z	1,2								
MOVF         f,d         Переслать f         1         00 1000 dfff ffff         Z         1,2           MOVWF         f         Переслать W в f         1         00 0000 1fff ffff         Z         1,2           NOP         -         Нет операции         1         00 0000 0xx0 0000         x         00000           RLF         f,d         Циклический сдвиг f влево через перенос         1         00 1100 dfff ffff         C         1,2           RRF         f,d         Циклический сдвиг f влево через перенос         1         00 1100 dfff ffff         C         1,2           SUBWF         f,d         Вычесть W из f         1         00 0100 dfff ffff         C         1,2           SWAPF         f,d         Поменять местами полубайты в регистре f         1         00 0110 dfff ffff         C,DC,Z         1,2           XORWF         f,d         Побитное 'исключающее ИЛИ' W и f         1         00 0110 dfff ffff         Z         1,2           BCF         f,b         Очистить бит b в регистре f         1         01 010b bfff ffff         1,2           BFS         f,b         Установить бит b в регистре f         1 01 01bb bfff ffff         1,2           BTFSS         f,b         Проверить бит b в регистре f		f,d		1(2)			1,2,3								
MOVWF         f         Переслать W в f         1         00 0000 1fff fffff         ffff           NOP         -         Нет операции         1         00 0000 0xx0 0000         DOD 0000           RLF         f,d         Циклический сдвиг f влево через перенос         1         00 1100 dfff fffff         C         1,2           RRF         f,d         Циклический сдвиг f влраво через перенос         1         00 1100 dfff fffff         C         1,2           SUBWF         f,d         Вычесть W из f         1         00 0100 dfff fffff         C,DC,Z         1,2           SWAPF         f,d         Поменять местами полубайты в регистре f         1         00 0110 dfff ffff         C,DC,Z         1,2           XORWF         f,d         Поменять местами полубайты в регистре f         1         00 110 dfff ffff         Z         1,2           XORWF         f,d         Очистить бит b в регистре f         1         01 010 dbff ffff         Z         1,2           BEF         f,b         Очистить бит b в регистре f         1         01 010 bb fff ffff         1,2           BTFSC         f,b         Проверить бит b в регистре f, пропустить ecnu 1         1(2)         01 11bb bfff ffff         3           BTFSS         f,b         <	IORWF	f,d	Побитное 'ИЛИ' W и f	1	00 0100 dfff fff	f Z	1,2								
NOP   - Нет операции	MOVF	f,d		1			1,2								
RLF         f,d         Циклический сдвиг f влево через перенос         1         00         1101         dfff ffff         C         1,2           RRF         f,d         Циклический сдвиг f вправо через перенос         1         00         1100         dfff ffff         C         1,2           SUBWF         f,d         Вычесть W из f         1         00         0100         dfff ffff         C,DC,Z         1,2           SWAPF         f,d         Поменять местами полубайты в регистре f         1         00         0110         dfff ffff         C,DC,Z         1,2           XORWF         f,d         Побитное 'исключающее ИЛИ' W и f         1         00         0110         dfff ffff         Z         1,2           XORWF         f,d         Побитное 'исключающее ИЛИ' W и f         1         00         0110         dfff ffff         Z         1,2           XORWF         f,d         Побитное 'исключающее ИЛИ' W и f         1         01         00bb bfff ffff         Z         1,2           BCF         f,b         Очистить бит b в регистре f         пропустить         1(2)         01         10bb bfff ffff         3           BTFSC         f,b         Проверить бит b в регистре f         пропустить         <		f		1	00 0000 1fff fff	f									
RRF         f,d         Циклический сдвиг f вправо через перенос         1         00         1100         dfff ffff         C         1,2           SUBWF         f,d         Вычесть W из f         1         00         0010         dfff ffff         C,DC,Z         1,2           SWAPF         f,d         Поменять местами полубайты в регистре f         1         00         0110         dfff ffff         C,DC,Z         1,2           XORWF         f,d         Поменять местами полубайты в регистре f         1         00         0110         dfff ffff         Z         1,2           XORWF         f,d         Побитное 'исключающее ИЛИ' W и f         1         00         0110         dfff ffff         Z         1,2           БИТ ОТОВ ОТОВ ТОТОВ В РЕГИСТРЕ F         1         01         010b b bfff         fffff         1,2           ВТР БС         f,b         Проверить бит b в регистре f, пропустить если 1         1(2)         01         10bb bfff         ffff         3           Команды управления и операций с константами		-	Нет операции	1											
SUBWF         f,d         Вычесть W из f         1         00         0010         dfff         ffff         C,DC,Z         1,2           SWAPF         f,d         Поменять местами полубайты в регистре f         1         00         1110         dfff         ffff         Z         1,2           ХОКИР         f,d         Побитное исключающее ИЛИ! W и f         1         00         0110         dfff         ffff         Z         1,2           ВИТОРИНИТИ В В РЕГИСТРЕ F         1         01         00 bb bfff         ffff         Z         1,2           ВТР Б, В Установить бит b в регистре f         1         01         01 bb bfff         ffff         1,2           ВТР Б, В Проверить бит b в регистре f, пропустить если 0         1(2)         01         10bb bfff         ffff         3           Команды управления и операций с константами           Команды управления и операций с константами      <		f,d	Циклический сдвиг f влево через перенос	1											
SWAPF         f,d         Поменять местами полубайты в регистре f         1         00         1110         dfff ffff         1,2           XORWF         f,d         Побитное 'исключающее ИЛИ' W и f         1         00         0110         dfff ffff         Z         1,2           БИТ Ористить бит b в регистре f         1         01         00 bb bfff ffff         Z         1,2           ВВ регистре f, р. В регистре f, пропустить если 0         1         01         010 bb bfff ffff         1,2           ВТРSC f,b         Проверить бит b в регистре f, пропустить если 0         1(2)         01         10bb bfff ffff         3           Команды управления и операций с константами           АDLW         к         Побитное 'И' константы и W         1         11         1100 kkkk kkk         C,DC,Z           ANDLW         к         Вызов подпрограммы         2         10         0kk kkk kkk         Z           САЦ к         к         Вызов подпрограммы         2         1			Циклический сдвиг f вправо через перенос	1											
XORWF         f,d         Побитное 'исключающее ИЛИ' W и f         1         00         0110         dfff         ffff         Z         1,2           Бит ориентированные команды           BCF         f,b         Очистить бит b в регистре f         1         01         00bb bfff         ffff         1,2           BSF         f,b         Установить бит b в регистре f, пропустить если 0         1         01         01b bfff         ffff         1,2           ВТРSS         f,b         Проверить бит b в регистре f, пропустить если 0         1(2)         01         10bb bfff         ffff         3           Команды управления и операций с константами           ADDLW         k         Сложить константу в W         1         11         111x kkk kkk kkk         C,DC,Z           ANDLW         k         Побитное 'И' константы и W         1         11         1001 kkk kkkk kkk         Z           CALL         k         Вызов подпрограммы         2         10         10kk kkkk kkk         Xkk           СПОТИТИТИТИТИТИТИТИТИТИТИТ		f,d	Вычесть W из f	1	00 0010 dfff fff	f C,DC,Z									
Бит ориентированные команды           BCF         f,b         Очистить бит b в регистре f         1         01         00bb bfff ffff         1,2           BSF         f,b         Установить бит b в регистре f         1         01         01bb bfff ffff         1,2           BTFSC         f,b         Проверить бит b в регистре f, пропустить если 0         1(2)         01         10bb bfff ffff         3           Команды управления и операций с константами           Команды управления и операций с константами           ADDLW         k         Сложить константу c W         1         11         111x kkkk kkkk         C,DC,Z           ANDLW         k         Побитное 'И' константы и W         1         11         100 kkkk kkkk         Z           CALL         k         Вызов подпрограммы         2         10 0 0kkk kkkk kkk         Z           GOTO         k         Безусловный переход         2         10 1kkk kkk kkk         Z           IORLW         k         Побитное 'ИЛИ' константы и W         1         11 100x kkk kkk         Z           MOVLW         k         Переслать константы в W         1         11 00x kkk kkk         Z           RETIE         Возврат из подпрограммы с загрузкой констан		f,d		1											
BCF         f,b         Очистить бит b в регистре f         1         01         00bb bfff fffff         1,2           BSF         f,b         Установить бит b в регистре f         1         01         01bb bfff ffff         1,2           BTFSC         f,b         Проверить бит b в регистре f, пропустить если 0         1(2)         01         10bb bfff ffff         3           BTFSS         f,b         Проверить бит b в регистре f, пропустить если 1         1(2)         01         11bb bfff ffff         3           Команды управления и операций с константами           ADDLW         k         Сложить константу с W         1         11         111x kkkk kkk kkk         Z           ANDLW         k         Побитное 'И' константы и W         1         11         1001 kkk kkkk kkk         Z           CALL         k         Вызов подпрограммы с разрешением прерываний         1         11         1000 kkk kkkk kkk         Z           GOTO         k         Безусловный переход         2         10         1kk kkkk kkkk         Z           MOVLW <td< th=""><th>XORWF</th><th>f,d</th><th>Побитное 'исключающее ИЛИ' W и f</th><th>1</th><th>00 0110 dfff fff</th><th>f Z</th><th>1,2</th></td<>	XORWF	f,d	Побитное 'исключающее ИЛИ' W и f	1	00 0110 dfff fff	f Z	1,2								
BSF         f,b         Установить бит b в регистре f         1         01         01bb bfff ffff         1,2           BTFSC         f,b         Проверить бит b в регистре f, пропустить если 0         1(2)         01         10bb bfff ffff         3           Команды управления и операций с константами           Команды управления и операций с константами           Команды управления и операций с константами           ADDLW         k         Сложить константу c W         1         11         111x kkkk kkkk         C,DC,Z           ANDLW         k         Побитное 'И' константы и W         1         11         1001 kkk kkk kkk         Z           CALL         k         Вызов подпрограммы         2         10         0kk kkk kkk kkk         Z           CLRWDT         -         Очистить WDT         1         10         0000 0010 0100 0100 0100 0100 0100 010				команд											
ВТГSC         f,b         Проверить бит b в регистре f, пропустить если 0         1(2)         01 10bb bfff ffff         3           Команды управления и операций с константами           Команды управления и операций с константами           Команды управления и операций с константами           ADDLW         k         Сложить константу с W         1         11 11 111x kkkk kkkk         C,DC,Z           ANDLW         k         Побитное 'И' константы и W         1         11 1001 kkk kkkk         Z           CALL         k         Вызов подпрограммы         2         10 0kk kkk kkk         Kkk           CLRWDT         -         Очистить WDT         1         00 0000 0110 0100 0100 0100 0100 0100         -TO,-PD           GOTO         k         Безусловный переход         2         10 11 0000 kkkk kkkk         Z           IORLW         k         Побитное 'ИЛИ' константы и W         1         11 0000 kkkk kkkk         Z           MOVLW         k         Поерслать константу в W         1         11 0000 kkkk kkkk         kkkk           RETIE         Возврат из подпрограммы с загрузкой константы в W         2         11 01xx kkkk kkk         kkkk           RETURN         -         Возврат из подпрограммы         2				1											
I,b         если 0         I(2)         01 1088 BIT IIII         3           Команды управления и операций с константами           Команды управления и операций с константами           ADDLW         k         Сложить константу с W         1         11 11 111 111 111 111 111 111 111 111	BSF	f,b		1	01 01bb bfff fff	f	1,2								
C   C   C   C   C   C   C   C   C   C	BTFSC	f,b	если 0	1(2)	01 10bb bfff fff	f	3								
ADDLW         k         Сложить константу с W         1         11         111 x kkkk kkk         C,DC,Z           ANDLW         k         Побитное 'И' константы и W         1         11         1001 kkkk kkkk         Z           CALL         k         Вызов подпрограммы         2         10         0kk kkkk kkkk         Z           CLRWDT         -         Очистить WDT         1         00         0000 0110 0100 0100         -TO,-PD           GOTO         k         Безусловный переход         2         10         1kkk kkkk kkkk         X           IORLW         k         Побитное 'ИЛИ' константы и W         1         11         1000 kkk kkk kkk         Z           MOVLW         k         Переслать константу в W         1         11         00xx kkk kkk         Z           RETFIE         -         Возврат из подпрограммы с разрешением константы в W         2         00         0000 0000 1001         1001           RETURN         -         Возврат из подпрограммы         2         00 0000 0000 1000         1000	BTFSS	f,b	если 1	` ,		f	3								
ANDLW         k         Побитное 'И' константы и W         1         11         1001         kkkk         kkkk         Z           CALL         k         Вызов подпрограммы         2         10         0kk         kkkk         kkkk           CLRWDT         -         Очистить WDT         1         00         0000         0110         0100         -TO,-PD           GOTO         k         Безусловный переход         2         10         1kkk         kkkk         kkkk           IORLW         k         Побитное 'ИЛИ' константы и W         1         11         1000         kkkk         kkkk         Z           MOVLW         k         Переслать константу в W         1         11         000x         kkkk         kkkk         Z           RETFIE         -         Возврат из подпрограммы с загрузкой константы в W         2         10         000         0000         1001         100           RETURN         -         Возврат из подпрограммы         2         00         0000         0000         1000				ций с ког	нстантами										
CALL         к         Вызов подпрограммы         2         10 0kkk kkkk kkkk         kkkk         kkkk           CLRWDT         -         Очистить WDT         1         00 0000 0110 0100 -TO,-PD         -TO,-PD           GOTO         k         Безусловный переход         2         10 1kkk kkkk kkk         kkk           IORLW         k         Побитное 'ИЛИ' константы и W         1         11 1000 kkkk kkkk         Z           MOVLW         k         Переслать константу в W         1         11 00xx kkkk kkkk         Z           RETFIE         -         Возврат из подпрограммы с разрешением прерываний         2         00 0000 0000 1001         101           RETLW         k         Возврат из подпрограммы с загрузкой константы в W         2         11 01xx kkkk kkk         kkkk           RETURN         -         Возврат из подпрограммы         2         00 0000 0000 1000         1000			-	1	11 111x kkkk kk	kk C,DC,Z									
CLRWDT         -         Очистить WDT         1         00 0000 0110 0100 0100 0100 0100 0100			Побитное 'И' константы и W	•	11 1001 kkkk kk	kk Z									
GOTO         к         Безусловный переход         2         10 1kkk kkkk kkkk         kkkk kkkk           IORLW         к         Побитное 'ИЛИ' константы и W         1         11 1000 kkkk kkkk         Z           MOVLW         к         Переслать константу в W         1         11 00xx kkkk kkkk         Z           RETFIE         -         Возврат из подпрограммы с разрешением прерываний         2         00 0000 0000 1001         1001           RETLW         к         Возврат из подпрограммы константы в W         2         11 01xx kkkk kkkk         kkkk kkkk           RETURN         -         Возврат из подпрограммы         2         00 0000 0000 1000         1000		k		2											
IORLW         k         Побитное 'ИЛИ' константы и W         1         11         1000 kkkk kkkk         Z           MOVLW         k         Переслать константу в W         1         11         1000 kkkk kkkk         Z           RETFIE         -         Возврат из подпрограммы с разрешением прерываний         2         00 0000 0000 1001         2           RETLW         k         Возврат из подпрограммы константы в W         2         11 01xx kkkk kkkk         kkkk kkkk           RETURN         -         Возврат из подпрограммы         2         00 0000 0000 1000         1000						- ,									
MOVLW         k         Переслать константу в W         1         11 00xx kkkk kkkk           RETFIE         -         Возврат из подпрограммы с разрешением прерываний         2         00 0000 0000 1001           RETLW         k         Возврат из подпрограммы с загрузкой константы в W         2         11 01xx kkkk kkkk           RETURN         -         Возврат из подпрограммы         2         00 0000 0000 1000															
RETFIE         -         Возврат из подпрограммы с разрешением прерываний         2         00 0000 0000 1001           RETLW         к         Возврат из подпрограммы с загрузкой константы в W         2         11 01xx kkkk kkkk           RETURN         -         Возврат из подпрограммы         2         00 0000 0000 1000		k		1											
RETLW         k         Возврат из подпрограммы с загрузкой константы в W         2         11 01xx kkkk kkkk           RETURN         -         Возврат из подпрограммы         2         00 0000 0000 1000	MOVLW	k		1	11 00xx kkkk kk	ck									
RETURN         -         Возврат из подпрограммы         2         11 01xx kkkk kkkk         kkkkk         kkkkk         kkkk         kkkk	RETFIE	-	прерываний	2	00 0000 0000 100	)1									
	RETLW	k			11 01xx kkkk kk	rk									
SI FFP - Перейти в режим SI FFP 1 00 0000 0110 0011 -TO -PD	_	-	Возврат из подпрограммы	2	00 0000 0000 100										
	SLEEP	-	Перейти в режим SLEEP	1	00 0000 0110 003	1 -TO,-PD									
SUBLW k Вычесть W из константы 1 11 110х kkkk kkkk C,DC,Z	SUBLW	k		1	11 110x kkkk kk	kk C,DC,Z									
XORLW k Побитное 'исключающее ИЛИ' константы и W 1 11 1010 kkkk kkkk Z	XORLW	k	Побитное 'исключающее ИЛИ' константы и W	1	11 1010 kkkk kkl	k Z									

#### Примечания:

- 1. При выполнении операции «чтение модификация запись» с портом ввода/вывода исходные значения считываются с выводов порта, а не из выходных защелок. Например, если в выходной защелке было записана '1', а на соответствующем выходе низкий уровень сигнала, то обратно будет записано значение '0'.
- 2. При выполнении записи в TMR0 (и d=1) предделитель TMR0 сбрасывается, если он подключен к модулю TMR0.
- 3. Если условие истинно или изменяется значение счетчика команд PC, то инструкция выполняется за два цикла. Во втором цикле выполняется команда NOP.

*Примечание.* Дополнительное описание команд микроконтроллеров PIC12F629/675 смотрите в технической документации DS33023 «PICmicro™ Mid-Range Reference Manual».

### 10.2 Описание команд

ADDLW	Сложить константу с W
Синтаксис:	[label] ADDLW k
Операнды:	$0 \le k \le 255$
Операция:	$(W) + k \to (W)$
Измен. флаги:	C, DC, Z
Описание:	Содержимое регистра W складывается с 8-разрядной константой 'k'. Результат сохраняется в регистре W.
ADDWF	Сложение W и f
Синтаксис:	[/abe/] ADDWF f,d
Операнды:	$0 \le f \le 127$
Операция:	$d \in [0,1]$ (W) + (f) $\rightarrow$ (dest)
Измен. флаги:	C, DC, Z
Описание:	Сложить содержимое регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.
ANDLW	Побитное 'И' константы и W
Синтаксис:	[label] ANDLW k
Операнды:	0 ≤ k ≤ 255
Операция:	(W) .AND. $k \rightarrow (W)$
Измен. флаги:	Z
Описание:	Выполняется побитное 'И' содержимого регистра W и 8-разрядной константы 'k'. Результат сохраняется в регистре W.
ANDWF	Побитное 'И' W и f
ANDWF Синтаксис:	Побитное 'И' W и f [/abe/] ANDWF f,d
	[ <i>label</i> ] ANDWF f,d 0 ≤ f ≤ 127
Синтаксис:	[/abe/] ANDWF f,d
Синтаксис: Операнды:	[ $label$ ] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$
Синтаксис: Операнды: Операция:	[label] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) $\rightarrow$ (dest)
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги:	[/abe/] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) → (dest)  Z Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1,
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:	[/abe/] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) → (dest) $Z$ Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:	[/abe/] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) $\rightarrow$ (dest) $Z$ Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.  Очистить бит b в регистре f  [/abe/] BCF f,b $0 \le f \le 127$
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  ВСF Синтаксис: Операнды:	[/abe/] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) $\rightarrow$ (dest) $Z$ Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.  Очистить бит b в регистре f  [/abe/] BCF f,b $0 \le f \le 127$ $0 \le b \le 7$
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  ВСF Синтаксис: Операнды: Операция:	[label] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) $\rightarrow$ (dest)  Z  Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.  Очистить бит b в регистре f  [label] BCF f,b $0 \le f \le 127$ $0 \le b \le 7$ $0 \rightarrow (f < b >)$
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  ВСF Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги:	[label] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) $\rightarrow$ (dest)  Z  Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.  Очистить бит b в регистре f  [label] BCF f,b $0 \le f \le 127$ $0 \le b \le 7$ $0 \rightarrow (f < b >)$ Нет
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  ВСF Синтаксис: Операнды: Операция:	[label] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) $\rightarrow$ (dest)  Z  Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.  Очистить бит b в регистре f  [label] BCF f,b $0 \le f \le 127$ $0 \le b \le 7$ $0 \rightarrow (f < b >)$
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  ВСF Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание: ВSF	[/abe/] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) → (dest)  Z  Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.  Очистить бит b в регистре f  [/abe/] BCF f,b $0 \le f \le 127$ $0 \le b \le 7$ $0 \to (f < b >)$ Нет  Очистить бит 'b' в регистре 'f'.  Установить бит b в регистре f
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  ВСF Синтаксис: Операция: Измен. флаги: Описание: ВSF Синтаксис:	[/abe/] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) → (dest)  Z  Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.  Очистить бит b в регистре f  [/abe/] BCF f,b $0 \le f \le 127$ $0 \le b \le 7$ $0 \to (f < b >)$ Нет  Очистить бит 'b' в регистре 'f'.  Установить бит b в регистре f  [/abe/] BSF f,b
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  ВСF Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание: ВSF	[/abe/] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) $\rightarrow$ (dest)  Z  Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.  Очистить бит b в регистре f  [/abe/] BCF f,b $0 \le f \le 127$ $0 \le b \le 7$ $0 \rightarrow (f < b >)$ Нет  Очистить бит b в регистре 'f'.  Установить бит b в регистре f  [/abe/] BSF f,b $0 \le f \le 127$
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  ВСF Синтаксис: Операция: Измен. флаги: Описание: ВSF Синтаксис:	[/abe/] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) $\to$ (dest)  Z  Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.  Очистить бит b в регистре f  [/abe/] BCF f,b $0 \le f \le 127$ $0 \le b \le 7$ $0 \to (f < b >)$ Нет  Очистить бит b в регистре f  [/abe/] BSF f,b $0 \le f \le 127$ $0 \le b \le 7$
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  ВСF Синтаксис: Операция: Измен. флаги: Описание: ВSF Синтаксис: Операнды:	[/abe/] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) $\rightarrow$ (dest)  Z  Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.  Очистить бит b в регистре f  [/abe/] BCF f,b $0 \le f \le 127$ $0 \le b \le 7$ $0 \rightarrow (f < b >)$ Нет  Очистить бит b в регистре 'f'.  Установить бит b в регистре f  [/abe/] BSF f,b $0 \le f \le 127$
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  ВСF Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  ВSF Синтаксис: Операнды: Описание:	[/abe/] ANDWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$ (W) .AND. (f) $\rightarrow$ (dest)  Z  Выполняется побитное 'И' содержимого регистров W и 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.  Очистить бит b в регистре f  [/abe/] BCF f,b $0 \le f \le 127$ $0 \le b \le 7$ $0 \rightarrow (f < b >)$ Нет  Очистить бит b в регистре f  [/abe/] BSF f,b $0 \le f \le 127$ $0 \le b \le 7$ $1 \rightarrow (f < b >)$

BTFSC	Проверить бит b в регистре f, пропустить если 0
Синтаксис:	[/abe/] BTFSC f,b
Операнды:	$0 \le f \le 127$
Операция:	$0 \le b \le 7$ Пропустить, если (f <b>) = 0</b>
Измен. флаги:	Нет
Описание:	Если бит 'b' в регистре 'f' равен '1', то исполняется следующая инструкция. Если бит 'b' в регистре 'f' равен '0', то следующая инструкция не выполняется, команда выполняется за два цикла. Во втором цикле выполняется NOP.
BTFSS	Проверить бит b в регистре f, пропустить если 1
Синтаксис:	[/abe/] BTFSS f,b
Операнды:	$0 \le f \le 127$
Операция:	0 ≤ b ≤ 7 Пропустить, если (f <b>) = 1</b>
Измен. флаги:	Нет
измен. флаги. Описание:	пет Если бит 'b' в регистре 'f' равен '0' , то исполняется
описание.	следующая инструкция. Если бит 'b' в регистре 'f' равен '1', то следующая инструкция не выполняется, команда выполняется за два цикла. Во втором цикле выполняется NOP.
CALL	Вызов подпрограммы
Синтаксис:	[label] CALL k
Операнды:	$0 \le k \le 2047$
Операция: Измен. флаги:	(PC) + 1 $\rightarrow$ TOS, k $\rightarrow$ PC<10:0>, (PCLATH<4:3>) $\rightarrow$ PC<12:11> HeT
Описание:	Вызов подпрограммы. Адрес следующей инструкции (PC+1) помещается в вершину стека. Одиннадцать бит адреса загружаются из кода команды в счетчик команд PC<10:0>. Два старших бита загружаются в счетчик команд PC<12:11> из регистра PCLATH. Команда CALL выполняется за два цикла.
CLRF	Очистить f
Синтаксис:	[label] CLRF f
Операнды:	$0 \le f \le 127$
Операция:	$00h \rightarrow (f)$ $1 \rightarrow Z$
Измен. флаги:	Z
Описание:	Очистить содержимое регистра 'f' и установить флаг Z
CLRW	Очистить W
Синтаксис:	[label] CLRW
Операнды:	Нет
Операция:	$00h \rightarrow (W)$ $1 \rightarrow Z$
Измен. флаги:	Z
Описание:	Очистить содержимое регистра W и установить флаг Z

CLRWDT	Очистить WDT
Синтаксис:	[/abe/] CLRWDT
Операнды:	Нет
Операция:	$00h \rightarrow WDT$ , $00h \rightarrow предделитель WDT$ , $1 \rightarrow -TO$ $1 \rightarrow -PD$
Измен. флаги:	-TO, -PD
Описание:	Инструкция CLRWDT сбрасывает WDT и предделитель, если он подключен к WDT. В регистре STATUS устанавливает биты -TO и -PD.
COMF	Инвертировать f
Синтаксис:	[/abe/] COMF f,d
Операнды:	$0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$
Операция:	$(-f) \to (dest)$
Измен. флаги:	Z
Описание:	Инвертировать все биты в регистре 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.
DECF	Вычесть 1 из f
Синтаксис:	[/abe/] DECF f,d
Операнды:	$0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$
Операция:	(f) - $1 \rightarrow$ (dest)
Измен. флаги:	Z
Описание:	Декрементировать содержимое регистра 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.
DECFSZ	Вычесть 1 из f и пропустить если 0
Синтаксис:	[/abe/] DECFSZ f,d
Операнды:	$0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$
Операция:	(f) - 1 $\rightarrow$ (dest); пропустить, если результат равен 0
Измен. флаги:	Нет
Описание:	Декрементировать содержимое регистра 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'. Если результат не равен '0', то исполняется следующая инструкция. Если результат равен '0', то следующая инструкция не выполняется, команда выполняется за два цикла. Во втором цикле выполняется NOP.
GOTO	Безусловный переход
Синтаксис:	[label] GOTO k
Операнды:	$0 \le k \le 2047$
Операция:	$k \rightarrow PC<10:0>$ , (PCLATH<4:3>) $\rightarrow PC<12:11>$
Измен. флаги:	Нет
Описание:	Выполнить безусловный переход. Одиннадцать бит адреса загружаются из кода команды в счетчик команд PC<10:0>. Два старших бита загружаются в счетчик команд PC<12:11> из регистра PCLATH. Команда GOTO выполняется за два цикла.

INCF	Прибавить 1 к f
Синтаксис:	[/abe/] INCF f,d
Операнды:	0 ≤ f ≤ 127
•	$d \in [0,1]$
Операция:	$(f) + 1 \rightarrow (dest)$
Измен. флаги:	Z
Описание:	Инкрементировать содержимое регистра 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.
INCFSZ	Прибавить 1 к f и пропустить если 0
Синтаксис:	[/abe/] INCFSZ f,d
Операнды:	$0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$
Операция:	(f) + 1 $\rightarrow$ (dest); пропустить, если результат равен 0
Измен. флаги:	Нет
Описание:	Инкрементировать содержимое регистра 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'. Если результат не равен '0', то исполняется следующая инструкция. Если результат равен '0', то следующая инструкция не выполняется, команда выполняется за два цикла. Во втором цикле выполняется NOP.
IORLW	Побитное 'ИЛИ' константы и W
Синтаксис:	[/abe/] IORLW k
Операнды:	$0 \le k \le 255$
Операция:	$(W)$ .OR. $k \rightarrow (W)$
Измен. флаги:	Z
Описание:	Выполняется побитное 'ИЛИ' содержимого регистра W и 8-разрядной константы 'k'. Результат сохраняется в регистре W.
IORWF	Побитное 'ИЛИ' W и f
Синтаксис:	[ <i>label</i> ] IORWF f,d
Операнды:	0 ≤ f ≤ 127
Операция:	$d \in [0,1]$ (M) OP (f) (dost)
Измен. флаги:	(W) .OR. (f) $\rightarrow$ (dest) Z
измен. флаги. Описание:	Z Выполняется побитное 'ИЛИ' содержимого регистров W и
Описание.	'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.
MOVF	Переслать f
Синтаксис:	[label] MOVF f,d
Операнды:	$0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$
Операция:	$(f) \rightarrow (dest)$
Измен. флаги:	Z
Описание:	Содержимое регистра 'f' пересылается в регистр адресата. Если d=0, значение сохраняется в регистре W. Если d=1, значение сохраняется в регистре 'f'. d=1 используется для проверки содержимого регистра 'f' на ноль.

MOVLW	Переслать константу в W
Синтаксис:	[/abe/] MOVLW k
Операнды:	$0 \le k \le 255$
Операция:	$k \rightarrow (W)$
Измен. флаги:	Нет
Описание:	Переслать константу 'k' в регистр W. В неиспользуемых битах ассемблер устанавливает '0'.
MOVWF	Переслать W в f
Синтаксис:	[/abe/] MOVWF f
Операнды:	$0 \le f \le 127$
Операция:	$(W) \rightarrow (f)$
Измен. флаги:	Нет
Описание:	Переслать содержимое регистра W в регистр 'f'.
NOP	Нет операции
Синтаксис:	[label] NOP
Операнды:	Нет
Операция:	Нет операции
Измен. флаги:	Нет
Описание:	Нет операции
RETFIE	Возврат из подпрограммы с разрешением прерываний
Синтаксис:	[/abe/] RETFIE
Операнды:	Нет
Операция:	TOS → PC
	1 → GIE
Измен. флаги:	Нет
Описание:	Возврат из подпрограммы обработки прерываний. Вершина стека TOS загружается в счетчик команд PC. Устанавливается в '1' флаг глобального разрешения прерываний GIE(INTCON<7>). Инструкция выполняется за 2 цикла.
RETLW	Возврат из подпрограммы с загрузкой константы в W
Синтаксис:	[/abe/] RETLW k
Операнды:	$0 \le k \le 255$
Операция:	$k \rightarrow (W)$ TOS $\rightarrow$ PC
Измен. флаги:	HeT
Описание:	В регистр W загружается 8-разрядная константа. Вершина стека TOS загружается в счетчик команд PC. Инструкция выполняется за 2 цикла.
RETURN	Возврат из подпрограммы
Синтаксис:	[label] RETURN
Операнды:	- Нет
Операция:	$TOS \to PC$
Измен. флаги:	Нет
Описание:	Возврат из подпрограммы. Вершина стека TOS
	загружается в счетчик команд РС. Инструкция выполняется за 2 цикла.

DI E		
RLF	Пикпическии слвиг і	<b>бите в в на верении в на верени в </b>
	HINDIN IOOKINI OHDIN I	Diobo iopos iiopolioo

Синтаксис: [/abe/] RLF f,d

Операнды:  $0 \le f \le 127$ 

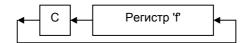
 $d \in [0,1]$  Операция: См. описание

Измен. флаги: С

Описание: Выполняется циклический сдвиг влево содержимого

регистра 'f' через бит С регистра STATUS. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат

сохраняется в регистре 'f'.



#### RRF Циклический сдвиг f вправо через перенос

Синтаксис: [label] RRF f,d

Операнды:  $0 \le f \le 127$ 

 $d \in [0,1]$ 

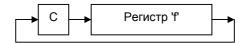
Операция: См. описание

Измен. флаги: С

Описание: Выполняется циклический сдвиг вправо содержимого

регистра 'f' через бит С регистра STATUS. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат

сохраняется в регистре 'f'.



#### SLEEP Перейти в режим SLEEP

Синтаксис: [label] SLEEP

Операнды: Нет

Операция:  $00h \rightarrow WDT$ 

 $00h \rightarrow предделитель WDT$ 

1 → - TO

 $0 \rightarrow - PD$ 

Измен. флаги: -TO, -PD

Описание: Сбросить флаг включения питания -PD в '0'. Установить

флаг переполнения WDT -TO в '1'. Очистить таймер WDT и его предделитель. Перевести микроконтроллер в режим SLEEP и выключить тактовый генератор.

#### SUBLW Вычесть W из константы

Синтаксис: [/abe/] SUBLW

Операнды:  $0 \le k \le 255$  Операция:  $k - (W) \to (W)$  Измен. флаги: C, DC, Z

Описание: Вычесть содержимое регистра W из 8-разрядной

константы 'k'. Результат сохраняется в регистре W.

SUBWF	Вычесть W из f
Синтаксис:	[/abe/] SUBWF f,d
Операнды:	$0 \le f \le 127$
0	$d \in [0,1]$
Операция:	$(f) - (W) \rightarrow (dest)$
Измен. флаги:	C, DC, Z
Описание:	Вычесть содержимое регистра W из регистра 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.
SWAPF	Поменять местами полубайты в регистре f
Синтаксис:	[label] SWAPF f,d
Операнды:	$0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$
Операция:	$(f<3:0>) \rightarrow (dest<7:4>)$ $(f<7:4>) \rightarrow (dest<3:0>)$
Измен. флаги:	Нет
Описание:	Поменять местами старший и младший полубайты регистра 'f'. Если d=0, результат сохраняется в регистре W. Если d=1, результат сохраняется в регистре 'f'.
XORLW	Побитное 'исключающее ИЛИ' константы и W
AURLIV	TIOUTING MCMINGAROMEE MINI KONCIANIBI N W
Синтаксис:	[label] XORLW k
Синтаксис:	[label] XORLW k
Синтаксис:	[label] XORLW k $0 \le k \le 255$
Синтаксис: Операнды: Операция:	[label] XORLW k $0 \le k \le 255$ (W) .XOR. $k \to (W)$
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги:	[/abe/] XORLW k 0 ≤ k ≤ 255 (W) .XOR. k → (W) Z Выполняется побитное 'исключающее ИЛИ' содержимого регистра W и 8-разрядной константы 'k'. Результат
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:	[/abe/] XORLW k 0 ≤ k ≤ 255 (W) .XOR. k → (W) Z Выполняется побитное 'исключающее ИЛИ' содержимого регистра W и 8-разрядной константы 'k'. Результат сохраняется в регистре W.
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:	[/abe/] XORLW k 0 ≤ k ≤ 255 (W) .XOR. k → (W) Z Выполняется побитное 'исключающее ИЛИ' содержимого регистра W и 8-разрядной константы 'k'. Результат сохраняется в регистре W. Побитное 'исключающее ИЛИ' W и f
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  XORWF  Синтаксис:	[/abe/] XORLW k $0 \le k \le 255$ (W) .XOR. k → (W) Z Выполняется побитное 'исключающее ИЛИ' содержимого регистра W и 8-разрядной константы 'k'. Результат сохраняется в регистре W. Побитное 'исключающее ИЛИ' W и f [/abe/] XORWF f,d
Синтаксис: Операнды: Операция: Измен. флаги: Описание:  XORWF  Синтаксис: Операнды:	[/abe/] XORLW k $0 \le k \le 255$ (W) .XOR. k → (W)  Z  Выполняется побитное 'исключающее ИЛИ' содержимого регистра W и 8-разрядной константы 'k'. Результат сохраняется в регистре W.  Побитное 'исключающее ИЛИ' W и f  [/abe/] XORWF f,d $0 \le f \le 127$ $d \in [0,1]$

## 11. Поддержка разработчиков

Микроконтроллеры PICmicro обеспечены большим спектром аппаратных и программных инструментальных средств проектирования:

- Интегрированная среда проектирования:
  - Программное обеспечение MPLAB-IDE
- Ассемблер/Компилятор/Линкер:
  - Ассемблер MPASM
  - Компиляторы MLAB-C17 и MPLAB-C18
  - Линкер MPLINK/ Организатор библиотек MPLIB
- Симулятор:
  - Программный симулятор MLAB-SIM
- Эмуляторы:
  - Внутрисхемный эмулятор реального времени MPLAB-ICE2000
  - ICEPIC
- Внутрисхемный отладчик:
  - MLAB-ICD
- Программаторы:
  - Универсальный программатор PRO MATE II
  - Недорогой программатор PICSTART для начала работы с PICmicro
- Недорогие демонстрационные платы:
  - PICDEM-1
  - PICDEM-2
  - PICDEM-3;
  - PICDEM-17
  - KeeLog

#### 11.1 Интегрированная среда проектирования MPLAB-IDE

Программное обеспечение MPLAB-IDE предназначено для разработки программного обеспечения 8-разрядных микроконтроллеров PICmicro, работающее под управлением операционной системы Windows.

Основные характеристики MPLAB-IDE:

- Многофункциональные возможности:
  - Редактор
  - Симулятор
  - Программатор (приобретается отдельно)
  - Эмулятор (приобретается отдельно)
- Полнофункциональный редактор
- Организатор проекта
- Настройка панелей инструментов и параметров отображения
- Строка состояния
- Интерактивная помощь

#### MPLAB-IDE позволяет Вам:

- Редактировать исходные файлы написанные на языке ассемблера или С
- Быстро выполнять трансляцию и компиляцию проекта автоматически загружая параметры используемого микроконтроллера PICmicro
- Выполнять отладку программы с использованием:
  - Исходных файлов
  - Листинга программы
  - Объектного кода

Однотипная работа инструментальных модулей интегрированной среды проектирования MPLAB-IDE позволяет легко перейти от программного симулятора MPLAB-SIM к использованию полнофункционального эмулятора.

#### 11.2 Ассемблер MPASM

MPASM - полнофункциональный универсальный макроассемблер для всех семейств микроконтроллеров PICmicro. Ассемблер может генерировать шестнадцатиразрядный файл пригодный для записи в микроконтроллер или формировать перемещаемые объектные файлы для линкера MPLINK.

MPASM имеет интерфейс командной строки и оконный интерфейс, работает под управлением операционной системы Windows 3.X и выше. Может работать как автономное приложение. MPASM генерирует объектные файлы, шестнадцатеричные HEX файлы в стандарте Intel, файл карты памяти (для детализации использования памяти микроконтроллера), файл листинга программы (текст программы совмещен с кодами микроконтроллера) и файл отладки для MPLAB-IDE.

Особенности MPASM:

- MPASM и MPLINK интегрированы в MPLAB-IDE
- МРАЅМ поддерживает систему макрокоманд, упрощающих написание текста программы
- Позволяет выполнять компиляцию условных блоков текста программы

Директивы MPASM дают возможность управлять компиляцией исходного текста программы.

#### 11.3 С компиляторы MPLAB-C17 и MPLAB-C18

MPLAB-C17 и MPLAB-C18 - полнофункциональные ANSI 'C' компиляторы с интегрированной средой разработки для микроконтроллеров семейств PIC17CXXX и PIC18CXXX соответственно. Для упрощения отладки текста программы компиляторы обеспечивают интеграцию в средства проектирования с передачей информации об используемых переменных в формате совместимом с MPLAB-IDE.

#### 11.4 Линкер MPLINK, организатор библиотек MPLIB

MPLINK - линкер перемещаемых объектных файлов, сгенерированных программами MPASM, MPLAB-C17 и MPLAB-C18. Линкер выполняет связь объектных файлов с предварительно компилированными файлами библиотек и файлами сценария.

MPLIB - организатор библиотек предварительно откомпилированных исходных файлов, которые нужно использовать с MPLINK. Когда подпрограмма библиотечного файла вызывается из исходного файла, в приложение будет включена только необходимый модуль. Это позволяет эффективно использовать большие библиотеки в различных приложениях. MPLIB управляет созданием и изменением библиотечных файлов.

#### Особенности MPLINK:

- MPLINK работает совместно с MPASM, MPLAB-C17 и MPLAB-C18
- MPLINK позволяет разбивать память микроконтроллера на разделы

#### Особенности MPLIB:

- MPLIB упрощает подключение дополнительных файлов потому, что позволяет подключить одну библиотеку вместо множества мелких файлов
- MPLIB группирует связанные модули
- MPLIB позволяет добавлять, изменять, удалять и заменять модули в библиотечных файлах.

#### 11.5 Программный симулятор MPLAB-SIM

Симулятор MPLAB-SIM позволяет проследить выполнение программы микроконтроллеров PICmicro на уровне команд по шагам или в режиме анимации. На любой команде выполнение программы может быть остановлено для проверки и изменения памяти. Функции стимула позволяют моделировать сигнал с логическими уровнями на входах микроконтроллера. MPLAB-SIM полностью поддерживает символьную отладку, используя MPLAB-C17, MPLAB-C18 и MPASM. MPLAB-SIM является доступным и удобным средством отладки программ для микроконтроллеров PICmicro.

#### 11.6 Универсальный эмулятор MPLAB-ICE

Универсальный эмулятор MPLAB-CE обеспечивает разработчиков полным набором инструментальных средств проектирования устройств с применением микроконтроллеров PICmicro. Управление работой эмулятора выполняется из интегрированной среды проектирования MPLAB-IDE с возможностью редактирования, компиляции, загрузки и выполнения программы.

Заменяемые поды позволяют быстро перенастроить эмулятор для работы с другим типом микроконтроллеров. Универсальная архитектура MPLAB-ICE дает возможность поддерживать новые типы микроконтроллеров PICmicro.

Эмулятор MPLAB-ICE был разработан как система эмуляции (анимации) в реальном масштабе времени с дополнительными возможностями, присутствующих в дорогих инструментальных средствах. Эмулятор работает под управлением распространенной операционной системы Microsoft Windows 3.x/95/98.

MPLAB-ICE 2000 - полнофункциональная система эмуляции с усовершенствованными функциями трассировки, триггеров и управляющих особенностей. Оба эмулятора используют одинаковые поды и работают во всех допустимых режимах микроконтроллеров PICmicro.

#### 11.7 Внутрисхемный эмулятор ІСЕРІС

ICEPIC - недорогой эмулятор, предназначенный для однократно программируемых (ОТР) 8-разрядных микроконтроллеров семейств PIC16C5X, PIC16C6X, PIC16C7X и PIC16CXXX. Модульная структура позволяет поддерживать все типы микроконтроллеров семейства PIC16C5X и PIC16CXXX за счет сменных подов.

#### 11.8 Внутрисхемный отладчик MPLAB-ICD

Внутрисхемный отладчик MPLAB-ICD является мощным недорогим инструментом отладки программы. Работа MPLAB-ICD основана на функции внутрисхемной отладки Flash микроконтроллеров семейства PIC16F87X. Эта особенность, совместно с функцией внутрисхемного последовательного программирования, позволяет запрограммировать микроконтроллер непосредственно из среды проектирования MPLAB-IDE. MPLAB-ICD дает возможность быстро выполнить отладку программы, выполняя ее по шагам или в режиме реального времени.

#### 11.9 Универсальный программатор PRO MATE II

Универсальный программатор PRO MATE II может работать автономно и под управлением PC совместимого компьютера. Для максимальной надежности программирования в программаторе PRO MATE II можно указать напряжения  $V_{DD}$  и  $V_{PP}$ . В программатор встроен ЖКИ дисплей для вывода сообщений об ошибках и клавиатура для ввода команд. Модульная колодка позволяет программировать микросхемы в различных корпусах. В автономном режиме программатор PRO MATE II может проверять микроконтроллер и устанавливать биты защиты.

#### 11.10 Программатор PICSTART Plus

Недорогой программатор PICSTART Plus предназначен для начала работы с микроконтроллерами PICmicro, подключается к PC совместимому компьютеру через COM (RS-232) порт и работает под управлением интегрированной среды проектирования MPLAB-IDE. PICSTART Plus поддерживает все микроконтроллеры PICmicro в корпусах до 40 выводов. Микроконтроллеры с большим числом выводов (PIC16C92X, PIC17C76X) поддерживаются при использовании адаптеров.

### 11.11 Демонстрационная плата PICDEM-1

Демонстрационная плата PICDEM-1 предназначена для микроконтроллеров PIC16C5X (PIC26C54, PIC16C58A), PIC16C61, PIC16C62X, PIC16C671, PIC16C8X, PIC17C42, PIC17C43 и PIC17C44. В комплект поставки входят необходимые аппаратные модули, программное обеспечение и демонстрационные программы. Записать демонстрационные программы в микроконтроллер можно с помощью программатора PRO MATE II или PICSTART Plus. Пользователь может подключить к демонстрационной плате эмулятор MPLAB-ICE и выполнять отладку программы. На демонстрационной плате имеется полигон для установки дополнительных элементов пользователя. В состав демонстрационной платы входит: драйвер интерфейса RS-232, потенциометр для моделирования аналогового входа, выключатели и восемь светодиодов подключенных к PORTB.

#### 11.12 Демонстрационная плата PICDEM-2

Демонстрационная плата PICDEM-2 предназначена для микроконтроллеров PIC16C62, PIC16C64, PIC16C65, PIC16C73 и PIC16C74. В комплект поставки входят необходимые аппаратные модули, программное обеспечение и демонстрационные программы. Записать демонстрационные программы в микроконтроллер можно с помощью программатора PRO MATE II или PICSTART Plus. Пользователь может подключить к демонстрационной плате эмулятор MPLAB-ICE и выполнять отладку программы. На демонстрационной плате имеется полигон для установки дополнительных элементов пользователя. В состав демонстрационной платы входит: драйвер интерфейса RS-232, потенциометр для моделирования аналогового входа, последовательная EEPROM память для демонстрации работы шины I<sup>2</sup>C, выводы для подключения ЖКИ и дополнительной клавиатуры.

## 11.13 Демонстрационная плата PICDEM-3

Демонстрационная плата PICDEM-3 предназначена для микроконтроллеров PIC16C923 и PIC16C924 выполненных в 44-выводном PLCC корпусе с интегрированным ЖКИ модулем. В комплект поставки входят необходимые аппаратные модули, программное обеспечение и демонстрационные программы. Записать демонстрационные программы в микроконтроллер можно с помощью программатора PRO MATE II или PICSTART Plus. Пользователь может подключить к демонстрационной плате эмулятор MPLAB-ICE и выполнять отладку программы. На демонстрационной плате имеется полигон для установки дополнительных элементов пользователя. В состав демонстрационной платы входит: драйвер интерфейса RS-232, выключатели; потенциометр для моделирования аналогового входа; термистор; выводы для подключения ЖКИ и дополнительной клавиатуры; 12-разрядный ЖКИ для отображения времени, даты и температуры; дополнительный интерфейс RS-232; программное обеспечение работающее под управлением операционной системы Windows 3.х для передачи данных на PC совместимый компьютер.

#### 11.14 Демонстрационная плата PICDEM-17

Демонстрационная плата PICDEM-17 предназначена для микроконтроллеров PIC17C752, PIC17C756, PIC17C762 и PIC17C766. В комплект поставки входят необходимые аппаратные модули, программное обеспечение и демонстрационные программы. Записать демонстрационные программы в микроконтроллер можно с помощью программатора PRO MATE II или PICSTART Plus. Пользователь может подключить к демонстрационной плате эмулятор MPLAB-ICE и выполнять отладку программы. На демонстрационной плате имеется полигон для установки дополнительных элементов пользователя.

#### 11.15 KeeLoq (с функциями программатора)

Оценочная система KeeLoq предназначена для микросхем HCS фирмы Microchip. В состав комплекта входит: ЖКИ дисплей для отображения изменяющихся кодов, декодер, интерфейс программирования.

Табли	ца 1	1-1 V	1нстр	руме	нтал	ьные	е сре	дств	ва пр	оект	иров	вани	то в	комп	аниі	и Міс	roch	ip		1				
MCP2510																							>	
MCRFXXX																			$\wedge$	Λ	Λ	$\wedge$		76, 77
нсѕххх				>						>							٨	$\checkmark$						74,
24CXX/ 25CXX/ 93CXX				>						>														65, 72, 73,
PIC18CXX2	>		>	>	>				>	>			$\nearrow$											63, 64,
PIC17C7XX	>	>		>	>	>			>	>						>								PIC16C62,
PIC17C4X	٨	>		>	>	>			٨	>		>												ပ
PIC16C9XX	٨			^	٨	٨	٨		٨	٨				٨										AB-ICE
PIC16F8XX	>			>	>			>	>	>														дополнительной информации по использованию MPLAB-ICD времени доступности к заказу.
PIC16C8X	>			>	>	>	٨		٨	>		>												зовані
PIC16C7XX	>			>	>	>	>		>	>														пспол
PIC16C7X	>			>	>	>	>	*	>	>		<b>+</b>	+/											ации по аказу.
PIC16F62X	>			>	*				**	*														тформа сти к 33
PIC16CXXX	^			>	>	>	^		^	>		>												ІЬНОЙ ИІ ОСТУПНО
PIC16C6X	>			>	>	>	>	*	>	>			+/											лнител мени до
PIC16C5X	>			>	>	>	^		^	>	>	>												1Я ДОПС ИЯ Вреі
PIC14000	>			>	>	>			>	>					>									лучения,
PIC12CXXX	>			>	>	>	>		>	>	>													одля по Одля у
	MPLAB-IDE	MPLAB-C17	MPLAB-C18	MPASM/MPLINK	MPLAB-ICE	PICMASTER	ICEPIC	MPLAB-ICD	PICSTART	PRO MATE II	SIMICE	PICDEM-1	PICDEM-2	PICDEM-3	PICDEM-14A	PICDEM-17	KeeLoq	КееLод транспондеры	Программатор microlD	DEMO microID 125кГц	Проверка коллизий microlD 125кГц	Проверка коллизий microlD 13.56МГц	DEMO MCP2510 CAN	* Обратитесь в представительства компании Microchip для получения дополнительной информации г ** Обратитесь в представительства компании Microchip для уточнения времени доступности к заказу.
		оогра беспе				Эмуляторы		Отладчик	Программа-	торы		Į	Цемс	нстр	аци	ОННЬ	е и с	тлад	дочн	ые п	лать	d		* Обрат ** Обра

WWW.MICROCHIP.RU – поставки и техподдержка на русском языке

## 12. Электрические характеристики

#### Максимально допустимые значения (\*)

Предельная рабочая температура	от -40°C до +125°C
Температура хранения	от -65°C до +150°C
Напряжение V <sub>DD</sub> относительно V <sub>SS</sub>	от -0.3В до +6.5В
Напряжение -MCLR относительно V <sub>SS</sub>	от 0В до +13.5В
Напряжение на остальных выводах относительно V <sub>SS</sub>	от -0.3B до V <sub>DD</sub> +0.3B
Рассеиваемая мощность (1)	0.8Вт
Максимальный ток вывода V <sub>SS</sub>	
Максимальный ток вывода V <sub>DD</sub>	250мА
Входной запирающий ток $I_{IK}$ ( $V_I$ < 0 или $V_I$ > $V_{DD}$ )	<u>±</u> 20мА
Выходной запирающий ток I <sub>OK</sub> (V <sub>O</sub> < 0 или V <sub>O</sub> > V <sub>DD</sub> )	±20мА
Максимальный выходной ток стока канала ввода/вывода	25мА
Максимальный выходной ток истока канала ввода/вывода	25мА
Максимальный выходной ток стока портов ввода/вывода GPIO	125мА
Максимальный выходной ток истока портов ввода/вывода GPIO	125мА

*Примечание 1.* Потребляемая мощность рассчитывается по формуле:

 $P = V_{DD} x \{I_{DD} - \Sigma I_{OH}\} + \Sigma \{(V_{DD} - V_{OH}) x I_{OH}\} + \Sigma (V_{OL} x I_{OL})$ 

**Примечание** \*. Выход за указанные значения может привести к необратимым повреждениям микроконтроллера. Не предусмотрена работа микроконтроллера в предельном режиме в течение длительного времени. Длительная эксплуатация микроконтроллера в недопустимых условиях может повлиять на его надежность.

**Примечание.** Броски напряжения на выводе -MCLR ниже  $V_{SS}$  приводят к появлению больших токов (около 80мA), что может привести к срабатыванию защелки. Поэтому рекомендуется последовательно включать резистор сопротивлением от 50ОМ до 100Ом для подачи низкого уровня на этот вывод вместо непосредственного подключения к  $V_{SS}$ .

5.5 5.0 4.5 4.0 VDD (B) 3.5 3.0 2.5 2.0 0 4 8 10 12 16 20 Частота (МГц)

**Рисунок 12-1.** График рекомендованных комбинаций значений напряжения питания и тактовой частоты для PIC12F629/675 (АЦП выключено), -40°C ≤  $T_A$  ≤ +85°C

Примечание. Затененная область – рекомендованные значения.

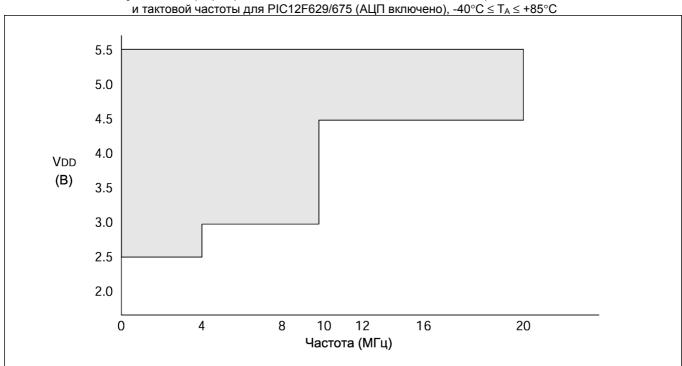


Рисунок 12-2. График рекомендованных комбинаций значений напряжения питания и тактовой частоты для РІС12F629/675 (АПЛ включено). -40°C < T₄ < +85°C

**Примечание.** Затененная область – рекомендованные значения.

5.5 5.0 4.5 4.0 VDD (B) 3.5 3.0 2.5 2.2 2.0 0 4 8 10 12 16 20 Частота (МГц)

**Рисунок 12-3.** График рекомендованных комбинаций значений напряжения питания и тактовой частоты для PIC12F629/675 (АЦП включено),  $0^{\circ}$ C  $\leq$  T<sub>A</sub>  $\leq$  +85 $^{\circ}$ C

*Примечание.* Затененная область – рекомендованные значения.

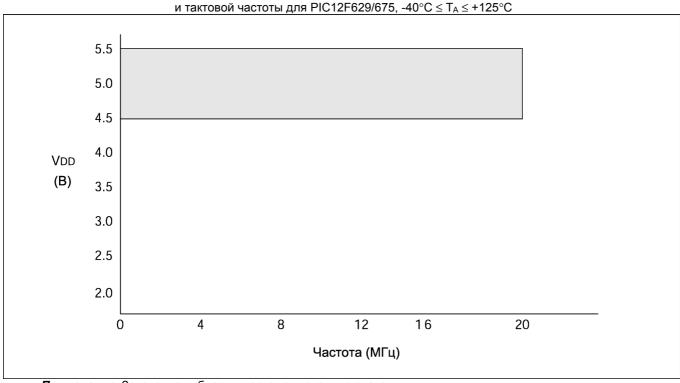


Рисунок 12-4. График рекомендованных комбинаций значений напряжения питания и тактовой частоты для PIC12F629/675. -40°C < T₄ < +125°C

Примечание. Затененная область – рекомендованные значения.

## 12.1 Электрические характеристики PIC12F629/675-I (промышленный диапазон)

X	anakteni	истики по постоянному току	Стандартные рабочие условия (если не указано иное) Температурный диапазон: Промышленный -40°С ≤ T <sub>A</sub> ≤ +85°С						
			Темпера				ленный -40°С ≤ T <sub>A</sub> ≤ +85°С		
№ пар.	Обоз.	Описание	Мин.	Тип.**	Макс.	Ед.	Примечание		
D001 D001A	V <sub>DD</sub>	Напряжение питания	2.0 2.2	-	5.5 5.5	B B	F <sub>OSC</sub> ≤ 4МГц PIC12F629/675 АЦП выкл. PIC12F675 АЦП вкл.		
D001B			2.5	-	5.5	В	0°C ≤ T <sub>A</sub> ≤ +85°C PIC12F675 АЦП вкл. -40°C ≤ T <sub>A</sub> ≤ +85°C		
D001C D001D			3.0 4.5	-	5.5 5.5	B B	4МГц < F <sub>OSC</sub> ≤ 10МГц		
D001B	$V_{DR}$	Напряжение сохранения данных в ОЗУ <sup>(1)</sup>	1.5*	-	-	В	В SLEEP режиме		
D003	$V_{POR}$	Стартовое напряжение V <sub>DD</sub> для формирования POR	-	V <sub>SS</sub>	-	В	Смотрите «сброс POR»		
D004	S <sub>VDD</sub>	Скорость нарастания V <sub>DD</sub> для формирования POR	0.05	1	-	В/мс	Смотрите «сброс POR»		
D005	$V_{BOR}$	Напряжение детектора BOR	-	2.0	-	В			
D010	I <sub>DD</sub>	Ток потребления (2, 3)	-	0.4	2.0	мА	XT, RC режим генератора $F_{OSC}$ = 4МГц, $V_{DD}$ = 2.0В		
D011			-	20	48	мкА	LP режим генератора F <sub>OSC</sub> = 32кГц, V <sub>DD</sub> =3.0B, WDT выключен		
D012			-	0.9	4	мА	XT, RC режим генератора $F_{OSC} = 4M\Gamma_{U}, V_{DD} = 5.5B$		
D013			-	5.2	15	мА	HS режим генератора F <sub>OSC</sub> = 20МГц, V <sub>DD</sub> = 5.5B		
	I <sub>PD</sub>	Ток потребления в SLEEP режиме <sup>(4)</sup>							
D020 D021 D022 D023		режине	- - -	0.9 - TBD 1	TBD 153 TBD 18	мкА мкА мкА	V <sub>DD</sub> =2.0B, WDT выключен V <sub>DD</sub> =5.5B, BOR включен V <sub>DD</sub> =2.0B, компаратор вкл. V <sub>DD</sub> =2.0B, АЦП включено,		
D024			-	TBD	TBD	мкА	преобразования нет V <sub>DD</sub> =2.0B, ТМR1 включен, внешн. такт. сигн. 32кГц		
D025 D026			- -	TBD 5	TBD TBD	мкА мкА	V <sub>DD</sub> =2.0B, CV <sub>REF</sub> включен V <sub>DD</sub> =2.0B, WDT включен		

- 1. Предел, до которого может быть понижено напряжение питания  $V_{DD}$  без потери данных в ОЗУ.
- Ток потребления в основном зависит от напряжения питания и тактовой частоты. Другие факторы, влияющие на ток потребления: выходная нагрузка и частота переключения каналов ввода/вывода; тип тактового генератора; температура и выполняемая программа.
- 3. Измерения IDD проводилось в следующих условиях: внешний тактовый сигнал (меандр); каналы портов ввода/вывода в третьем состоянии и подтянуты к  $V_{DD}$ ; -MCLR =  $V_{DD}$ ; WDT выключен.
- Потребляемый ток в SLEEP режиме не зависит от типа тактового генератора. При измерении тока все каналы портов ввода/вывода в третьем состоянии и подтянуты к V<sub>DD</sub>.

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы. \*\* - В столбце "Тип." приведены параметры при V<sub>DD</sub>=5.0B @ 25C, если не указано иное. Эти параметры являются ориентировочными, используются при разработке устройств и не измеряются.

## 12.2 Электрические характеристики РІС12F629/675-Е (расширенный диапазон)

×	 (арактері	истики по постоянному току		•	<b>бочие усл</b> иапазон:	•	е <b>сли не указано иное)</b> енный -40°C ≤ T <sub>A</sub> ≤ +125°C
№ пар.	Обоз.	Описание	Мин.	тип.**	Макс.	<u>Ед.</u>	Примечание
D001A	$V_{DD}$	Напряжение питания	4.5	-	5.5	В	-40°C ≤ T <sub>A</sub> ≤ +125°C
D002	$V_{DR}$	Напряжение сохранения данных в ОЗУ <sup>(1)</sup>	1.5*	-	-	В	В SLEEP режиме
D003	V <sub>POR</sub>	Стартовое напряжение V <sub>DD</sub> для формирования POR	-	V <sub>SS</sub>	-	В	Смотрите «сброс POR»
D004	S <sub>VDD</sub>	Скорость нарастания V <sub>DD</sub> для формирования POR	0.05	-	-	В/мс	Смотрите «сброс POR»
D005	$V_{BOR}$	Напряжение детектора BOR	-	2.0	-	В	
D012	I <sub>DD</sub>	Ток потребления (2, 3)	-	0.9 5.2	4 15	мА мА	XT, RC режим генератора F <sub>OSC</sub> = 4МГц, V <sub>DD</sub> = 5.5B HS режим генератора
							F <sub>OSC</sub> = 20МГц, V <sub>DD</sub> = 5.5В
	I <sub>PD</sub>	Ток потребления в SLEEP режиме <sup>(4)</sup>					
D020 D021 D022			- - -	TBD TBD TBD	TBD TBD TBD	мкА мкА	$V_{DD}$ =2.0B, WDT выключен $V_{DD}$ =5.0B, BOR включен $V_{DD}$ =2.0B, компаратор вкл.
D023			-	TBD	TBD	мкА	V <sub>DD</sub> =2.0В, АЦП включено, преобразования нет
D024			-	TBD	TBD	мкА	V <sub>DD</sub> =2.0B, TMR1 включен, внешн. такт. сигн. 32кГц
D025 D026			-	TBD 12	TBD TBD	мкА мкА	$V_{DD}$ =2.0B, $CV_{REF}$ включен $V_{DD}$ =2.0B, WDT включен

- Предел, до которого может быть понижено напряжение питания V<sub>DD</sub> без потери данных в ОЗУ.
- Ток потребления в основном зависит от напряжения питания и тактовой частоты. Другие факторы, влияющие на ток потребления: выходная нагрузка и частота переключения каналов ввода/вывода; тип тактового генератора; температура и выполняемая программа.
- Измерения I<sub>DD</sub> проводилось в следующих условиях: внешний тактовый сигнал (меандр); каналы портов ввода/вывода в третьем состоянии и подтянуты к  $V_{DD}$ ; -MCLR =  $V_{DD}$ ; WDT выключен.
- Потребляемый ток в SLEEP режиме не зависит от типа тактового генератора. При измерении тока все каналы портов ввода/вывода в третьем состоянии и подтянуты к V<sub>DD</sub>.

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы. \*\* - В столбце "Тип." приведены параметры при V<sub>DD</sub>=5.0B @ 25C, если не указано иное. Эти параметры являются ориентировочными, используются при разработке устройств и не измеряются.

## 12.3 Электрические характеристики РІС12F629/675-І (промышленный диапазон) PIC12F629/675-E (расширенный диапазон)

×		истики по постоянному току	Температ	урный д		Промыц Расшир	
№ пар.	Обоз.	Описание	Мин.	Тип.**	Макс.	Ед.	Примечание
	V <sub>IL</sub>	Входное напряжение низкого уров	вня		1		
		Канал порта ввода/вывода					
D030		ТТЛ буфер	$V_{SS}$	-	0.8	В	V <sub>DD</sub> = от 4.5В до 5.5В
D030A			$V_{SS}$	-	$0.15V_{DD}$	В	Иначе
D031		Триггер Шмидта	$V_{SS}$	-	$0.2V_{DD}$	В	Весь диапазон V <sub>DD</sub>
D032		-MCLR, OSC1 (RC режим)	$V_{SS}$	-	$0.2V_{DD}$	В	
D033		OSC1 (XT, LP режим) (1)	$V_{SS}$	-	0.3	В	
D033A		OSC1 (HS режим) (1)	$V_{SS}$	-	$0.3V_{DD}$	В	
	$V_{IH}$	Входное напряжение высокого ур	овня				
		Канал порта ввода/вывода					
D040		ТТЛ буфер	2.0	-	$V_{DD}$	В	V <sub>DD</sub> = от 4.5B до 5.5B
D040A			0.25V <sub>DD</sub> +0.8	-	$V_{DD}$	В	Иначе
D041		Триггер Шмидта	$0.8V_{DD}$	-	$V_{DD}$	В	Весь диапазон V <sub>DD</sub>
D042		-MCLR, GP2/AN2/T0CKI/CLKOUT	$0.8V_{DD}$	-	$V_{DD}$	В	
D043		OSC1 (XT, LP режим) (1)	1.6V <sub>DD</sub>	-	$V_{DD}$	В	
D043A		OSC1 (HS режим) <sup>(1)</sup>	$0.7V_{DD}$	-	$V_{DD}$	В	
D043B		OSC1 (RC режим)	$0.9V_{DD}$	-	$V_{DD}$	В	
		Ток через подтягивающие резисто					
D070		GPIO	50*	250	400*	мкА	$V_{DD} = 5.0B$ , $V_{PIN} = V_{SS}$
	I <sub>IL</sub>	Входной ток утечки <sup>(3)</sup>					
D060		Канал порта ввода/вывода	-	-	±1	мкА	$V_{SS} \leq V_{PIN} \leq V_{DD}$ , 3-e coct.
D060A		Аналоговый вход	-	-	±TBD	мкА	$V_{SS} \leq V_{PIN} \leq V_{DD}$
D060B		V <sub>REF</sub>	-	-	±TBD	мкА	$V_{SS} \leq V_{PIN} \leq V_{DD}$
D061		-MCLR <sup>(2)</sup>	-	-	±5	мкА	$V_{SS} \leq V_{PIN} \leq V_{DD}$
D063		OSC1	-	_	±5	мкА	$V_{SS} \le V_{PIN} \le V_{DD}, XT, HS, LP$
	V <sub>OL</sub>	Выходное напряжение низкого ур	ОВНЯ	1			$V_{DD} = 4.5B$
D080		Канал ввода/вывода	_	_	0.6	В	I <sub>OL</sub> =8.5 мА, -40°С до +85°С
D083		OSC2/CLKOUT	_	_	0.6	В	I <sub>OL</sub> =1.6 мА, -40°С до +85°С
						_	I <sub>OL</sub> =1.2 мА, -40°С до +125°С
	VoH	Выходное напряжение высокого у	тоовня	1	1	1	V <sub>DD</sub> =4.5B
D090	• 011	Канал ввода/вывода	V <sub>DD</sub> - 0.7	_	_	В	I <sub>OH</sub> =-3.0 мА,-40°С до +85°С
D092		OSC2/CLKOUT	V <sub>DD</sub> - 0.7	1 _	_	В	I <sub>OH</sub> =-1.3 мА,-40°С до +85°С
D032		0002/01/001	טט י - ט.ו		_		I <sub>OH</sub> =-1.3 мА,-40 С до +83 С I <sub>OH</sub> =-1.0 мА,-40°С до +125°С
			l				10Н1.0 МА,-40 С ДО +125°С

- 1. В RC режиме генератора на входе OSC1/CLKIN включен триггер Шмидта. Не рекомендуется использовать внешний тактовый сигнал в RC режиме тактового генератора.
- Ток утечки на выводе -MCLR зависит от приложенного напряжения. Параметры указаны для нормального режима работы. В других режимах может возникнуть больший ток утечки.
- Отрицательный ток показывает, что он вытекает из вывода.

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы. \*\* - В столбце "Тип." приведены параметры при V<sub>DD</sub>=5.0B @ 25C, если не указано иное. Эти параметры являются ориентировочными, используются при разработке устройств и не измеряются.

## Электрические характеристики РІС12F629/675-І (промышленный диапазон) PIC12F629/675-E (расширенный диапазон) (продолжение)

			Стандар	тные раб	бочие усл	повия (е	если не указано иное)				
X	(арактері	истики по постоянному току	Темпера	Температурный диапазон: Промышленный -40°С ≤ T <sub>A</sub> ≤ +85°С							
			Расширенный -40°C ≤ T <sub>A</sub> ≤ +125°C								
№ пар.	Обоз.	Описание	Мин.	Тип.**	Макс.	Ед.	Примечание				
		Емкостная нагрузка на выходах									
D100	C <sub>OSC2</sub>	Вывод OSC2	-	-	15*	пФ	XT, HS, LP режиме при				
							подключении внешнего				
							тактового сигнала				
D101	C <sub>IO</sub>	Все каналы ввода/вывода	-	-	50*	пФ					
D101A	$C_{AN}$	Все аналоговые входы		-	TBD	пФ					
D101B	$C_VR$	$V_{REF}$	-	-	TBD	пΦ					
		EEPROM память данных									
D120	E <sub>D</sub>	Число циклов стирание/запись <sup>(1)</sup>	100K	1M	-	C/3	$-40^{\circ}C \le T_A \le +85^{\circ}C$				
D120A	E <sub>D</sub>	Число циклов стирание/запись <sup>(1)</sup>	10K	100K	-	C/3	-40°C ≤ T <sub>A</sub> ≤ +125°C				
D121	$V_{DRW}$	V <sub>DD</sub> для чтения	$V_{MIN}$	-	5.5	В	V <sub>MIN</sub> - минимальное				
							напряжение питания				
		V <sub>DD</sub> для стирания/записи	4.5	-	5.5	В					
D122	$T_DEW$	Время цикла стирание/запись	-	4	8	MC					
		FLASH память программ									
D130	E <sub>P</sub>	Число циклов стирание/запись <sup>(1)</sup>	10K	100K	-	C/3	$-40^{\circ}\text{C} \le \text{T}_{\text{A}} \le +85^{\circ}\text{C}$				
D130	E <sub>P</sub>	Число циклов стирание/запись <sup>(1)</sup>	1000	10K	-	C/3	-40°C ≤ T <sub>A</sub> ≤ +125°C				
D131	$V_{PR}$	V <sub>DD</sub> для чтения	$V_{MIN}$	-	5.5		V <sub>MIN</sub> - минимальное				
D132A	$V_{PEW}$	V <sub>DD</sub> для стирания/записи	4.5	-	5.5		напряжение питания				
D133	T <sub>PEW</sub>	Время цикла стирание/запись	_	2	4	мс	-				

*Примечание 1.* Дополнительную информацию смотрите в разделе 8.5.1.

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы. \*\* - В столбце "Тип." приведены параметры при V<sub>DD</sub>=5.0B @ 25C, если не указано иное. Эти параметры являются ориентировочными, используются при разработке устройств и не измеряются.

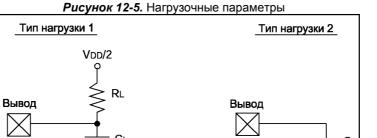
Vss

## 12.4 Символьное обозначение временных параметров

Символьное обозначение временных параметров имеет один из следующих форматов:

- 1. TppS2ppS
- 2. TppS

Т				
F	Частота	T	Время	
Стро	чные символы (рр) и их значение			
рр				
ck	CLKOUT	osc	OSC1	
io	Канал ввода/вывода	t0	T0CKI	
mc	-MCLR	t1	T1CKI	
Проп	писные символы и их значение			
S				
F	Задний фронт	Р	Период	
Н	Высокий уровень	R	Передний фронт	
1	Неверный (3-е состояние)	V	Верный	
L	Низкий уровень	Z	3-е состояние	



 $R_L = 4640 M$ 

 $C_L$  = 50пФ (для всех выводов, кроме OSC2)

Vss

 $C_L = 15 \pi \Phi$  (для вывода OSC2)

# 12.5 Временные диаграммы и спецификации PIC12F629/675 (промышленный, расширенный диапазон)

**Рисунок 12-6.** Временная диаграмма внешнего тактового сигнала

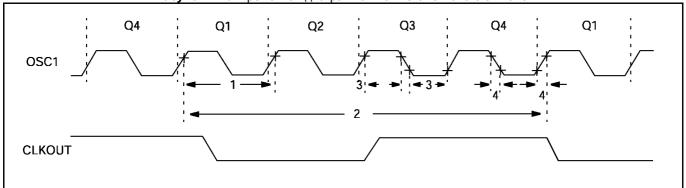


Таблица 12-1 Параметры внешнего тактового сигнала

№ пар.	Обоз.	Описание	Мин.	Тип.**	Макс.	Ед.	Примечание
	Fosc	Частота внешнего тактового сигнала <sup>(1)</sup>	DC	-	200	кГц	LP режим
			DC	_	4	МГц	ХТ режим
			DC	-	20	МГц	НS режим
			DC	-	20	МГц	ЕС режим
		Частота генератора <sup>(1)</sup>	5	-	200	кГц	LP режим
			-	4	-	МГц	INTOSC режим
			TBD	-	4	МГц	RC режим
			0.1	-	4	МГц	XT режим
			1	-	20	МГц	HS режим
1	Tosc	Период внешнего тактового сигнала <sup>(1)</sup>	5	-	-	МКС	LP режим
			250	-	-	HC	XT режим
			50	-	-	HC	HS режим
			50	-	-	HC	ЕС режим
		Период генератора <sup>(1)</sup>	5	-	-	МКС	LP режим
			-	250	-	HC	INTOSC режим
			250	-	TBD	HC	RC режим
			250	-	10 000	HC	XT режим
			50	-	1000	HC	HS режим
2	T <sub>CY</sub>	Время выполнения инструкции <sup>(1)</sup>	200	T <sub>CY</sub>	DC	НС	$T_{CY} = 4/F_{OSC}$
3	TosL,	Длительность высокого/низкого уровня	100*	-	-	нс	XT режим
	TosH	CLKIN (OSC1)	2*	-	-	МКС	LP режим
			20*		-	HC	HS режим
4	TosR,	Длительность переднего/заднего фронта	-	-	25	нс	XT режим
	TosF	внешнего тактового сигнала (OSC1)	-	-	50	нс	LP режим
			_	-	15	нс	НS режим

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы.

**Примечание 1.** Машинный цикл микроконтроллера равняется 4 периодам тактового сигнала. Все приведенные значения основываются на характеристиках конкретного типа генератора в стандартных условиях при выполнении программы. Выход за указанные пределы может привести к нестабильной работе генератора и/или к большему потребляемому току. Все микроконтроллеры проверены в режиме "Мин." при внешнем тактовом сигнале на выводе OSC1/CLKIN.

<sup>\*\* -</sup> В столбце "Тип." приведены параметры при V<sub>DD</sub>=5.0B @ 25C, если не указано иное. Эти параметры являются ориентировочными, используются при разработке устройств и не измеряются.

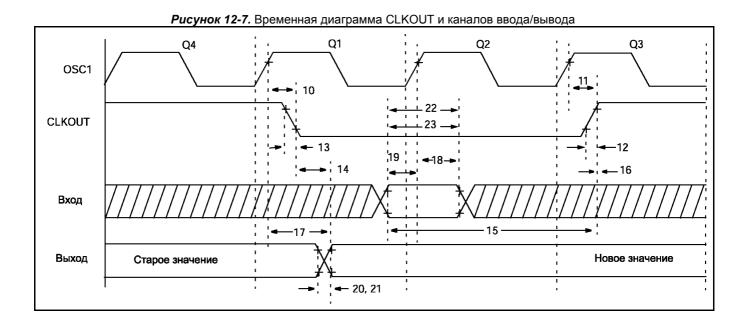
Таблица 12-2 Параметры калибровки внутреннего RC генератора

Рабоче	е напряж	ение питания V <sub>DD</sub> должно	Стандар	Стандартные рабочие условия (если не указано иное)					
соответ	ствовать	значению,	Темпера	Температурный диапазон: Промышленный -40°C ≤ T <sub>A</sub> ≤ +85°C					
указанн	ому в раз	вделе 12.2		Расширенный -40°C ≤ T <sub>A</sub> ≤ +125°C					
№ пар.	Обоз.	Описание		Мин.*	Тип. <sup>(1)</sup>	Макс.*	Ед.	Примечание	
		Частота внутреннего RC генерато	ра	3.92	4.00	4.08	МГц	V <sub>DD</sub> = 5.0B	
		Частота внутреннего RC генерато	ра	3.80	4.00	4.20	МГц	$2.5B \le V_{DD} \le 5.5B$	

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы.

### Примечания:

1. В столбце "Тип." приведены параметры при V<sub>DD</sub>=5.0В @ 25°C, если не указано иное. Эти параметры являются ориентировочными, используются при разработке устройств и не измеряются.



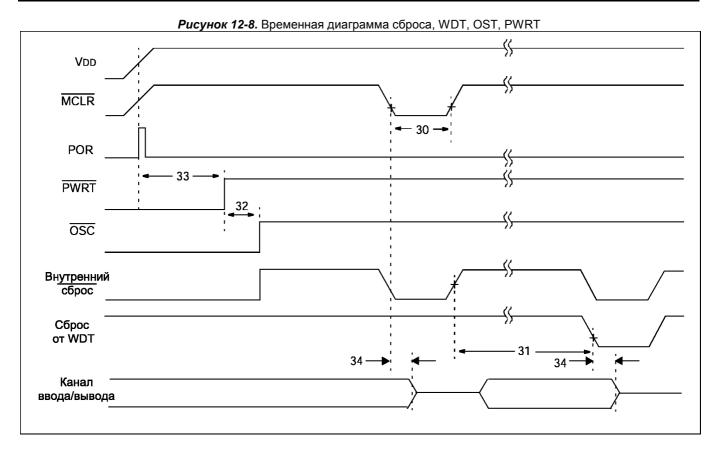
**Таблица 12-3** Параметры CLKOUT и каналов ввода/вывода

№ пар.	Обоз.	Описание	Мин.	Тип.**	Макс.	Ед.	Примечание
10	TosH2ckL	От OSC1 ↑ до CLKOUT ↓	-	75	200	НС	(1)
11	TosH2ckH	От OSC1 ↑ до CLKOUT ↑	-	75	200	HC	(1)
12	TckR	CLKOUT длит. переднего фронта	-	35	100	HC	(1)
13	TckF	CLKOUT длит. заднего фронта	-	35	100	HC	(1)
14	TckL2ioV	От CLKOUT ↓ до установл. выхода	-	-	0.5T <sub>CY</sub> +20	HC	(1)
15	TioV2ckH	От установл. входа до CLKOUT ↑	T <sub>OSC</sub> +200	-	-	HC	(1)
16	TckH2iol	Удержание входа после CLKOUT ↑	0	-	-	HC	(1)
17	TosH2ioV	От OSC1 ↑ до установл. выхода	-	50	150*	нс	
18	TosH2iol	Удержание входа после OSC1 ↑	100	-	-	HC	
19	TioV2osH	Переход в режим входа относ. OSC1↑	0	-	-	HC	
20	TioR	Длительность переднего фронта на выходе порта ввода/вывода	-	10	40	НС	
21	TioF	Длительность заднего фронта на выходе порта ввода/вывода	-	10	40	НС	
22	Tinp	Длит. высокого/низкого уровня INT	T <sub>CY</sub>	-	-	нс	
23	Trbp	Длит. высокого/низкого уровня GPIO	T <sub>CY</sub>	-	-	нс	

Примечание 1. Измерения проведены в RC режиме генератора, где CLKOUT = 4 x T<sub>OSC</sub>.

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы.

\*\* - В столбце "Тип." приведены параметры при V<sub>DD</sub>=5.0B @ 25C, если не указано иное. Эти параметры являются ориентировочными, используются при разработке устройств и не измеряются.



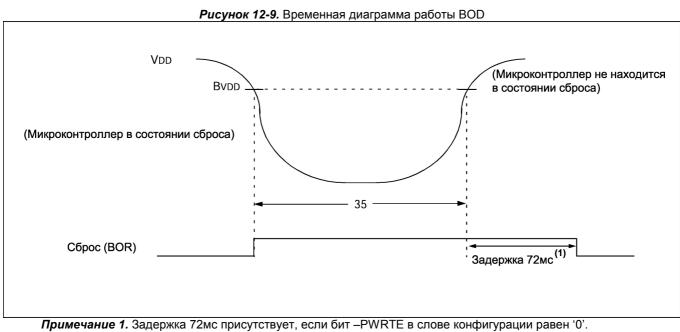


Таблица 12-4 Параметры сброса, WDT, OST, PWRT, BOR

№ пар.	Обоз.	Описание	Мин.	Тип.**	Макс.	Ед.	Примечание
30	TmcL	Длительность импульса -MCLR	2	-	-	мкс	V <sub>DD</sub> =5B,-40°C до +85°C
			TBD	TBD	TBD	мс	Расширенный диапазон
31	Twdt	Период переполнения WDT	7*	18	33*	МС	V <sub>DD</sub> =5B,-40°C до +85°C
		(без предделителя)	TBD	TBD	TBD	мс	Расширенный диапазон
32	Tost	Период OST	-	1024T <sub>OSC</sub>	-	-	T <sub>OSC</sub> = период OSC1
33*	Tpwrt	Период PWRT	28*	72	132*	МС	V <sub>DD</sub> =5B,-40°C до +85°C
			TBD	TBD	TBD	МС	Расширенный диапазон
34	T <sub>IOZ</sub>	От сброса -MCLR или WDT до перевода	-	-	2.0	МКС	
		каналов ввода/вывода 3-е состояние					
	B <sub>VDD</sub>	Напряжение сброса BOR	2.0	-	2.1	В	
		Гистерезис сброса BOR	TBD				
35	T <sub>BOR</sub>	Длительность импульса BOR	100*	-	-	МКС	V <sub>DD</sub> ≤ B <sub>VDD</sub> (D005)

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы.

\*\* - В столбце "Тип." приведены параметры при V<sub>DD</sub>=5.0B @ 25C, если не указано иное. Эти параметры являются ориентировочными, используются при разработке устройств и не измеряются.

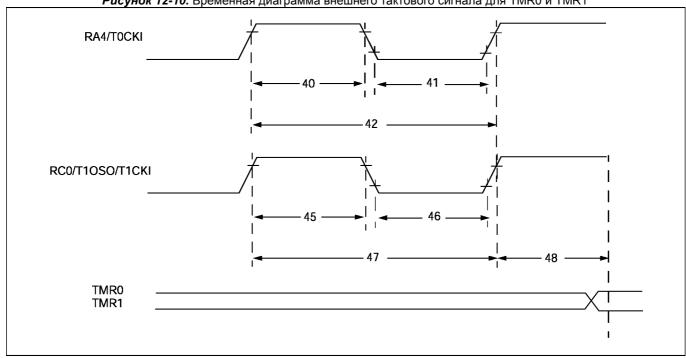


Рисунок 12-10. Временная диаграмма внешнего тактового сигнала для TMR0 и TMR1

				о тактового сигнала				_	
№ пар.	Обоз.		Описан	ие	Мин.	Тип.**	Макс.	Ед.	Примечание
40*	Tt0H	Длительность вы	ысокого Без предделителя		0.5T <sub>CY</sub> +20	-	-	нс	
		уровня ТОСКІ		С предделителем	10	-	-	HC	
41*	Tt0L	Длительность на	изкого	Без предделителя	$0.5T_{CY}+20$	-	-	HC	
		уровня T0CKI		С предделителем	10	-	-	HC	
42*	Tt0P	Период ТОСКІ		Без предделителя	T <sub>CY</sub> +40	-	-	HC	
				С предделителем	20 или			нс	N = коэфф.предд.
				Спредделителем	(T <sub>CY</sub> +40)/N	_	-	пС	тт – коэфф.предд.
45*	Tt1H	Длительность	Синхр	реж. без преддел.	0.5T <sub>CY</sub> +20	-	-	HC	
		высокого	Синхр	. режим с преддел.	15	-	-	HC	
		уровня T1CKI	Асинх	ронный режим	30	-	-	HC	
46*	Tt1L	Длительность	Синхр	реж. без преддел.	$0.5T_{CY}+20$	-	-	HC	
		низкого уровня	Синхр	. режим с преддел.	15	-	-	HC	
		T1CKI	Асинх	ронный режим	30	-	-	HC	
47*	Tt1P	Период T1CKI	Синхр	онный режим	30 или			нс	N = коэфф.предд.
41	1(11	Период ПОКІ			$(T_{CY}+40)/N$	_	_	C	тт – коэфф.предд.
			Асинх	ронный режим	60	-	-	HC	
	Ft1	Частота резонат	ора для	TMR1	DC	-	200*	кГц	
		(T1OSCEN=1)							
48	TCKE1	Задержка от ак	тивного	фронта тактового	2Tosc	-	7Tosc	-	
		сигнала до прир	ащения	ı TMR1					

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы.

\*\* - В столбце "Тип." приведены параметры при V<sub>DD</sub>=5.0B @ 25C, если не указано иное. Эти параметры являются ориентировочными, используются при разработке устройств и не измеряются.

Таблица 12-6 Характеристика компаратора

	Стандартные рабочие условия (если не указано иное)								
			Темпера	турный ди	апазон: Р	асширен	-40°C ≤ T <sub>A</sub> ≤ +125°C		
№ пар.	Обоз.	Описание	Мин.	Тип.**	Макс.	Ед.	Примечание		
	Vos	Входное напряжение смещения	-	±5.0	±10	мВ			
	V <sub>CM</sub>	Входное напряжение*	0	-	V <sub>DD</sub> -1.5	В			
	C <sub>MRR</sub>	Коэффициент отражения*	+55*	-	-	db			
	T <sub>RESP</sub>	Время реакции (1)	-	150	400*	нс			
	T <sub>MC2OV</sub>	Время смены режима*	-	-	10*	МКС			

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы.

**Примечание 1.** Время реакции измерялось при напряжении на одном из входов  $(V_{DD}-1.5)/2$ , а на другом был сформирован переход от  $V_{SS}$  к  $V_{DD}$ .

Таблица 12-7 Характеристика источника опорного напряжения

	-	•	Стандартные рабочие условия (если не указано иное)							
			Темпера	Температурный диапазон: Расширенный -40°С ≤ T <sub>A</sub> ≤ +125						
№ пар.	Обоз.	Описание	Мин.	Тип.**	Макс.	Ед.	Примечание			
		Разрешающая способность	-	V <sub>DD</sub> /24	-	Lsb	VRR=1			
		•	-	V <sub>DD</sub> /32	-	Lsb	VRR=0			
		Абсолютная точность	-	-	±1/4	Lsb	VRR=1			
			-	-	±1/2	Lsb	VRR=0			
		Сопротивление резистора R*	-	2*	-	кОм				
		Время установки <sup>(1)</sup>	-	-	10*	МКС				

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы.

**Примечание 1.** Время измерено при VRR=1 и переходе VR<3:0> от 0000 к 1111.

Таблица 12-8 Характеристика модуля АЦП в PIC12F675

№ пар.	Обоз.	Описание	Мин.	Тип**	Макс.	Ед.	Примечание
A01	N <sub>R</sub>	Разрядность	-	-	10	бит	
A02	E <sub>ABS</sub>	Абсолютная погрешность	_	-	TBD	LSb	V <sub>REF</sub> = 3.0B
A03	Ε <sub>IL</sub>	Интегральная погрешность	-	-	TBD	LSb	$V_{REF} = 3.0B$
A04	E <sub>DL</sub>	Дифференциальная погрешность	-	-	TBD	LSb	V <sub>REF</sub> = 3.0B
A05	E <sub>FS</sub>	Диапазон полной шкалы	2.2*	-	5.5*	В	
A06	Eoff	Ошибка смещения	-	-	TBD	LSb	V <sub>REF</sub> = 3.0B
A07	$E_GN$	Ошибка усиления	-	-	TBD	LSb	V <sub>REF</sub> = 3.0B
A10	-	Монотонность <sup>(3)</sup>	Гар	антируе	ется	-	$V_{SS} \le V_{AIN} \le V_{REF}$
A20	V <sub>REF</sub>	Опорное напряжение $(V_{DD}$ или $V_{REF})$	$V_{SS}$	-	$V_{DD}$	В	
A25	$V_{AIN}$	Аналоговый вход	$V_{SS}$	-	$V_{REF}$	В	
A30	$Z_{AIN}$	Сопротивление источника сигн.	-	-	2.5	кОм	
A50	I <sub>REF</sub>	Потребляемый ток от источника опорного напряжения <sup>(2)</sup>	10	1	1000	мкА	Во время выборки V <sub>AIN</sub> . Основано на дифферинц. значении заряда С <sub>HOLD</sub> до V <sub>AIN</sub> .
			-	-	10	мкА	Во время преобразования.

- Выключенный модуль АЦП не потребляет тока, кроме токов утечки.
   Ток с входа V<sub>REF</sub> или V<sub>DD</sub> в зависимости от выбранного источника опорного напряжения.
- 3. Результат АЦП никогда не уменьшается с увеличением напряжения на входе и не имеет кодов отсутствия напряжения.

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы. \*\* - В столбце "Тип." приведены параметры при V<sub>DD</sub>=5.0B @ 25C, если не указано иное. Эти параметры являются ориентировочными, используются при разработке устройств и не измеряются.

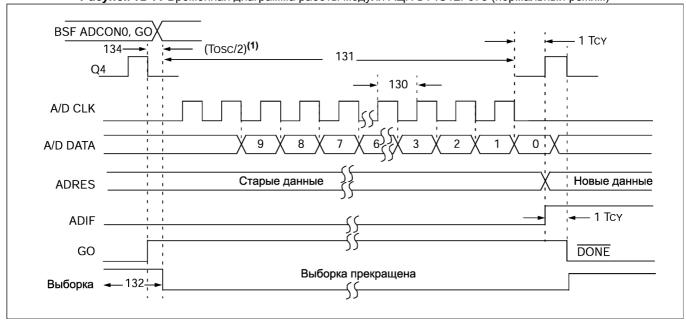


Рисунок 12-11 Временная диаграмма работы модуля АЦП в PIC12F675 (нормальный режим)

**Примечание.** Если используется внутренний RC генератор для АЦП, то добавляется время  $T_{CY}$  перед запуском АЦП, позволяющее выполнить команду SLEEP.

Таблица 12-9 Параметры работы модуля АЦП в PIC12F675

	: a o : a o : a positio por por por por por por por por por po										
№ пар.	Обоз.	Описание	Мин.	Тип.**	Макс.	Ед.	Примечание				
130	T <sub>AD</sub>	Период тактового сигнала АЦП	1.6	-	-	мкс	Основа T <sub>OSC</sub> , V <sub>REF</sub> ≥ 3.0 В				
			3.0*	-	-	МКС	Основа T <sub>OSC</sub> , V <sub>REF</sub> ≥ 2.0 В				
130	$T_{AD}$	Период внутреннего RC	3.0*	6.0	9.0*	МКС	$V_{DD} = 2.5B$				
		генератора АЦП	2.0*	4.0	6.0*	МКС	V <sub>DD</sub> = 5.5B				
131	$T_{CNV}$	Время преобразования (1)	-	11	-	$T_{AD}$					
132	T <sub>ACQ</sub>	Время выборки	(2)	11.5	-	МКС					
			5*	-	-	МКС	Примечание 3				
134	T <sub>GO</sub>	Старт преобразования относительно Q4	-	T <sub>OSC</sub> /2	-	-	Примечание 4				

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы.

- 1. Регистры ADRESH:ADRESL могут быть прочитаны в следующем цикле.
- 2. Смотрите раздел 7.1 для выбора минимального значения.
- 3. Минимальное время задержка усилителя. Может использоваться, если напряжение на входе изменилось не более, чем на 1 LSb (т.е. 4.1мВ @ 4.096В) от последнего измерения.
- 4. Если используется внутренний RC генератор для АЦП, то добавляется время T<sub>CY</sub> перед запуском АЦП, позволяющее выполнить команду SLEEP.

<sup>\*\* -</sup> В столбце "Тип." приведены параметры при V<sub>DD</sub>=5.0B @ 25C, если не указано иное. Эти параметры являются ориентировочными, используются при разработке устройств и не измеряются.

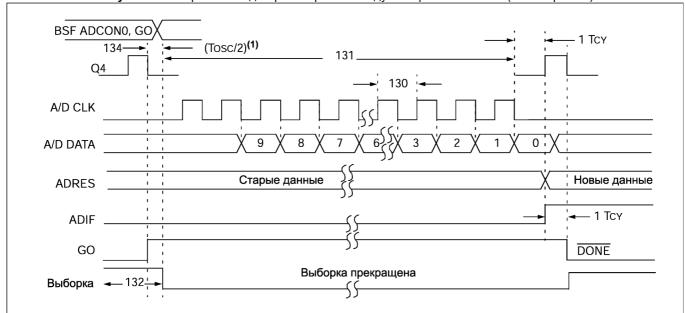


Рисунок 12-12 Временная диаграмма работы модуля АЦП в PIC12F675 (SLEEP режим)

**Примечание.** Если используется внутренний RC генератор для АЦП, то добавляется время  $T_{CY}$  перед запуском АЦП, позволяющее выполнить команду SLEEP.

Таблица 12-10 Параметры работы модуля АЦП в PIC12F675

№ пар.	Обоз.	Описание	Мин.	Тип.**	Макс.	Ед.	Примечание				
130	T <sub>AD</sub>	Период тактового сигнала АЦП	1.6	-	-	мкс	V <sub>REF</sub> ≥ 3.0 B				
			3.0*	-	-	мкс	V <sub>REF</sub> ≥ 2.0 B				
130	$T_{AD}$	Период внутреннего RC	3.0*	6.0	9.0*	МКС	V <sub>DD</sub> = 2.5B				
		генератора АЦП	2.0*	4.0	6.0*	МКС	V <sub>DD</sub> = 5.5B				
131	T <sub>CNV</sub>	Время преобразования (1)	-	11	•	$T_{AD}$					
132	T <sub>ACQ</sub>	Время выборки	(2)	11.5	-	МКС					
			5*	-	-	МКС	Примечание 3				
134	T <sub>GO</sub>	Старт преобразования относительно Q4	-	T <sub>OSC</sub> /2 +	-	-	Примечание 4				

<sup>\* -</sup> Эти параметры определены, но не протестированы.

- 1. Регистры ADRESH:ADRESL могут быть прочитаны в следующем цикле.
- 2. Смотрите раздел 7.1 для выбора минимального значения.
- 3. Минимальное время задержка усилителя. Может использоваться, если напряжение на входе изменилось не более, чем на 1 LSb (т.е. 4.1мВ @ 4.096В) от последнего измерения.
- 4. Если используется внутренний RC генератор для АЦП, то добавляется время T<sub>CY</sub> перед запуском АЦП, позволяющее выполнить команду SLEEP.

<sup>\*\* -</sup> В столбце "Тип." приведены параметры при V<sub>DD</sub>=5.0B @ 25C, если не указано иное. Эти параметры являются ориентировочными, используются при разработке устройств и не измеряются.

## 13. Корпуса микроконтроллеров

### 13.1 Описание обозначения на корпусе микроконтроллеров

## 8-выводный PDIP



## Пример



## 8-выводный SOIC



### Пример



#### 8-выводный MLF-S



#### Пример

12F629 -E/021 0215

#### Обозначения:

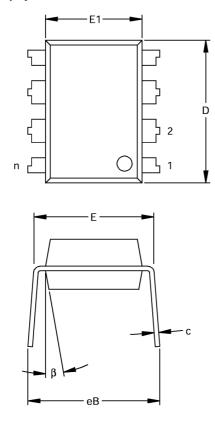
XXX	Тип микроконтроллера*
YY	Две цифры года изготовления
WW	Две цифры номера недели изготовления считая с 1 января.
NNN	Алфавитно-цифровой код
	•

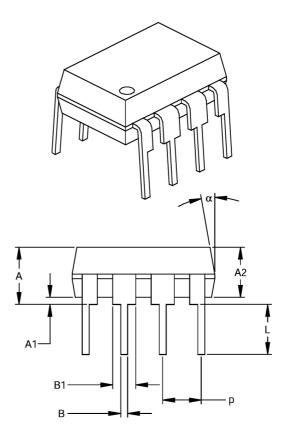
**Примечание.** Если тип микроконтроллера не помещается в одну строку, то он будет перемещен на другую строку, ограничивая число доступных символов для информации заказчика.

<sup>\*</sup> Стандартная маркировка микросхем состоит из: типа микроконтроллера, код года, код недели, код завода изготовителя, код упаковщика кристалла в корпус. Изменение маркировки микросхемы выполняется за отдельную плату. Для QTP микроконтроллеров стоимость маркировки входит в цену микросхем QTP.

## 13.2 Чертежи корпусов

Тип корпуса: 8-выводный PDIP - 300mil



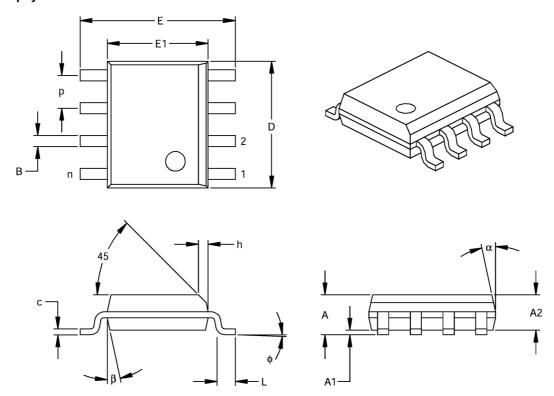


Единицы изм		Дюймы*		Миллиметры			
Пределы размеров		Мин.	Ном.	Макс.	Мин.	Ном.	Макс.
Число выводов	n		8			8	
Расстояние между выводами	р		0.100			2.54	
Ширина нижней части вывода	В	0.014	0.018	0.022	0.36	0.46	0.56
Ширина верхней части вывода	B1	0.045	0.058	0.070	1.14	1.46	1.78
Радиус сгиба вывода	R	0.000	0.005	0.010	0.00	0.13	0.25
Толщина вывода	С	0.008	0.012	0.015	0.20	0.29	0.38
Высота корпуса	Α	0.140	0.155	0.170	3.56	3.94	4.32
Толщина корпуса	A2	0.115	0.130	0.145	2.92	3.30	3.68
Расстояние между корпусом и платой	A1	0.015			0.38		
Длина нижней части вывода	L	0.125	0.130	0.135	3.18	3.30	3.43
Длина корпуса	D	0.360	0.373	0.385	9.14	9.46	9.78
Ширина корпуса	Е	0.300	0.313	0.325	7.62	7.94	8.26
Ширина корпуса без выводов	E1	0.240	0.250	0.260	6.10	6.35	6.60
Полная ширина корпуса с выводами	eВ	0.310	0.370	0.430	7.87	9.40	10.92
Угол фаски верхней части корпуса	α	5	10	15	5	10	15
Угол фаски нижней части корпуса	β	5	10	15	5	10	15

Рисунок № С04-018

<sup>\*</sup> Основные размеры.
\*\*\* Параметры D и E1 не включают выступы. Выступы в сторону не должны превышать 0.010"(0.254мм).
Эквивалент JEDEC: MS-001

Тип корпуса: 8-выводный SOIC - 150mil



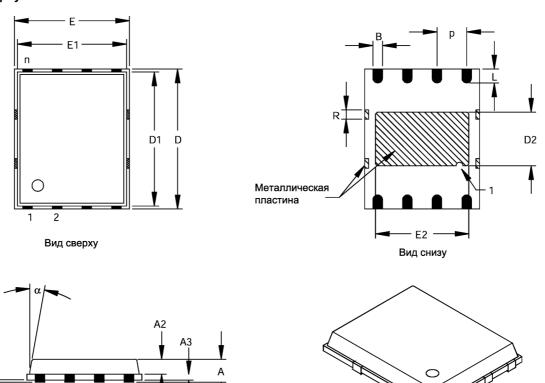
Единицы изм		Дюймы*		Миллиметры			
Пределы ра	Пределы размеров		Ном.	Макс.	Мин.	Ном.	Макс.
Число выводов	n		8			8	
Расстояние между выводами	р		0.050			1.27	
Высота корпуса	Α	0.053	0.061	0.069	1.35	1.56	1.75
Толщина корпуса	A2	0.052	0.056	0.061	1.32	1.42	1.55
Расстояние между корпусом и платой	A1	0.004	0.007	0.010	0.10	0.18	0.25
Длина корпуса	D	0.189	0.193	0.197	4.80	4.90	5.00
Ширина корпуса с выводами	Е	0.228	0.237	0.244	5.79	6.02	6.20
Ширина корпуса	E1	0.146	0.154	0.157	3.71	3.91	3.99
Размер ориентирующей фаски	h	0.010	0.015	0.020	0.25	0.38	0.51
Длина нижней части вывода	L	0.019	0.025	0.030	0.48	0.62	0.76
Угол наклона нижней части вывода	ф	0	4	8	0	4	8
Толщина вывода	C	0.008	0.009	0.010	0.20	0.23	0.25
Ширина вывода	В	0.013	0.017	0.020	0.33	0.42	0.51
Угол фаски верхней части корпуса	α	0	12	15	0	12	15
Угол фаски нижней части корпуса	β	0	12	15	0	12	15

<sup>\*</sup> Основные размеры.

Рисунок № С04-057

<sup>\*\*\*</sup> Параметры D и E1 не включают выступы. Выступы в сторону не должны превышать 0.010"(0.254мм). Эквивалент JEDEC: MS-012

#### Тип корпуса: 8-выводный MLF - 6x5 мм



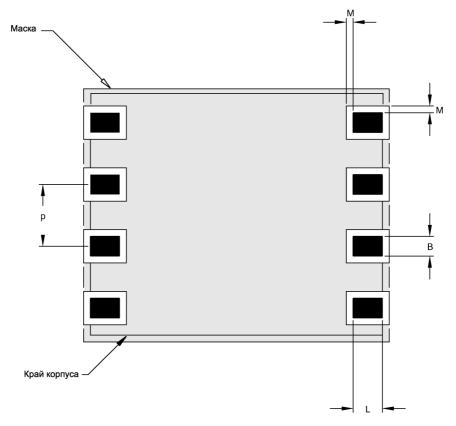
Единицы изм		Дюймы		Миллиметры*				
Пределы ра:	Пределы размеров		Ном.	Макс.	Мин.	Ном.	Макс.	
Число выводов	n		8			8		
Расстояние между выводами	р		0.50 BSC		1.27BSC			
Высота корпуса	Α		0.033	0.039		0.85	1.00	
Толщина корпуса	A2		0.026	0.031		0.65	0.80	
Расстояние между корпусом и платой	A1	0.000	0.004	0.002	0.00	0.01	0.05	
Толщина подложки	A3	0.008 REF			0.20 REF			
Ширина корпуса с выводами	Е	0.194 BSC			4.92 BSC			
Ширина корпуса	E1	0.184 BSC			4.67 BSC			
Ширина полигона	E2	0.152	0.158	0.163	3.85	4.00	4.15	
Длина корпуса с выводами	D	0.236 BSC			5.99 BSC			
Длина корпуса	D1	0.226 BSC			5.74 BSC			
Длина полигона	D2	0.085	0.091	0.097	2.16	2.31	2.46	
Ширина вывода	В	0.014	0.016	0.019	0.35	0.40	0.47	
Длина вывода	L	0.020	0.024	0.030	0.50	0.60	0.75	
Ширина крепления	R		0.014			0.356		
Угол фаски верхней части корпуса	α			12			12	

<sup>\*</sup> Основные размеры.

Α1

<sup>\*\*\*</sup> Параметры D и E1 не включают выступы. Выступы в сторону не должны превышать 0.010"(0.254мм). Эквивалент JEDEC: Рисунок № C04-113

Тип корпуса: 8-выводный MLF – 6x5 мм



Единицы измерения			Дюймы		Миллиметры*			
Пределы размеров		Мин.	Ном.	Макс.	Мин.	Ном.	Макс.	
Расстояние между выводами р		0.50 BSC			1.27BSC			
Ширина вывода	В	0.014	0.016	0.019	0.35	0.40	0.47	
Длина вывода	L	0.020	0.024	0.030	0.50	0.60	0.75	
Расстояние до маски		0.005		0.006	0.13		0.15	

<sup>\*</sup> Основные размеры. Рисунок № С04-2113

## 13.3 Правила идентификации микроконтроллеров

Чтобы определить параметры микроконтроллеров воспользуйтесь ниже описанным правилом.

#### <u>XXX</u> <u>/XX</u> Микроконтроллер Температурный Корпус Образец диапазон Микроконтроллер PIC12F6XX стандартный диапазон, $2.0B \le V_{DD} \le 5.5B$ PIC12F6XXT стандартный диапазон, $2.0B \le V_{DD} \le 5.5B$ (для работы в условиях вибрации) Температурный диапазон I = от -40°С до +85°С E =от -40 $^{\circ}$ С до +125 $^{\circ}$ С Корпус P = PDIP SN = SOIC - 150mil MF = MLF-SОбразец 3 цифры кода QTP

#### Примеры:

- PIC12F629-E/P 301 = расширенный температурный диапазон, корпус PDIP, 20МГц, код QTP 301.
- 2. **PIC12F675-I/SN** = промышленный температурный диапазон, корпус SOIC, 20МГц.

## Уважаемые господа!

OOO «Микро-Чип» поставляет полную номенклатуру комплектующих фирмы Microchip Technology Inc

и осуществляет качественную техническую поддержку на русском языке.

С техническими вопросами Вы можете обращаться по адресу <a href="mailto:support@microchip.ru">support@microchip.ru</a>

По вопросам поставок комплектующих Вы можете обращаться к нам по телефонам:

(095) 963-9601 (095) 737-7545

и адресу sales@microchip.ru

На сайте www.microchip.ru

Вы можете узнать последние новости нашей фирмы, найти техническую документацию и информацию по наличию комплектующих на складе.