|  |  |
| --- | --- |
| Lugar de Reunión: Laboratorio Mancera | |
| Participantes | |
| **Nombre** | **Rol/Cargo** |
| Israel Díaz | Participante |
| Cristian Ordoñez | Participante |
| Sebastian Alarcon | Participante |
| Fernando Reyes | Redactor Minuta |

|  |
| --- |
| Objetivos de la reunión |
| Primera reunión de trabajo formal para generar una primera pincelada del trabajo semestral con La empresa (juguetería) Hora del Recreo. |

|  |
| --- |
| Temas tratados |
| Tratar temas formales con respecto al trabajo semestral del ramo Taller de Ingeniería de Software.  Bosquejar la creación de un sistema de inventario |

|  |
| --- |
| Acuerdos |
| * Hacer una categorización de los productos o juguetes que se venden en la tienda y que se venden en la feria (8 categorías grandes aproximadamente). * Organizar el orden que va a llevar la bodega con respecto a la categorización. * **Crear un Diagrama de proceso.** * Crear un sistema informático de stock en la juguetería (), idealmente este sistema será web. * El alcance que va a tener la aplicación web * **Mejorar requisitos.** * **Crear mas casos de uso.** * Utilización de la arquitectura Modelo Vista-Controlador. * Crear una base de datos para la gestión con los proveedores * Tratar el tema de compra a distintas empresas, dependiendo de las necesidades de la juguetería. * Buscar ejemplos de gestores de inventario. * Para el día Miércoles 5 de Septiembre, se presentará: la empresa con su respectivo modelo de procesos (mockup), carta Gantt (por caso de uso), lenguaje que vamos a utilizar, metodología de trabajo a utilizar (Prototipado incremental), presentación de requisitos funcionales y no funcionales, mostrar los casos de uso actualizados, framework de trabajo (Larabel, Django, Angular, etc), las herramientas tecnológicas que vamos a utilizar (github, interfaz de programación, bases de datos, gestor de base de datos, etc) * Antes del Miércoles 5, se deberá concretar una reunión con el cliente para presentarles las ideas para el proyecto que son de su interés. * Elegir una metodología de desarrollo (una ágil o estructurada). |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Actividades | | | |
| **Actividad(es)** | **Fecha Comprometida** | **Responsable(s)** | **Observación** |
| Reunión con el cliente | Antes del 05/08 | Equipo |  |
| Creación carta Gantt | 05/08 | Equipo |  |
| Crear Diagrama de Procesos |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Fecha de próxima reunión: miércoles 05 de Septiembre**