

Embermine श्वेत पत्र

3 के भाग 1: रचनात्मक जीवन शैली के लिए ऑपरेटिंग सिस्टम

सार

Embermine एक पूरा पारस्मिकी तंत्र सामग्री निर्माता है-लेखकों, कलाकारों, संगीतकारों, एप्लिकेशन डेवलपर्स, आदि-साधन सच एजेंसी और उनके रचनात्मक प्रयासों में नवितरण प्राप्त करने के लिए देने के लिए बनाया मंच है। स्मार्ट अनुबंध पर ही आधारित राजस्व चैनलों के साथ, एक प्रतष्ठिता के आधार पर सहयोग नेटवर्क, लेन-देन एक स्थिर और सुलभ cryptocurrency अभ्यास द्वारा समर्थित है, और राज्य के अत्याधुनिक पहचान की सुरक्षा सभी आम सहमत प्रोटोकॉल blockchain एक स्केलेबल, -का-प्रमाण हसिसेदारी के द्वारा समर्थित, Embermine फायदे और इन अत्याधुनिक, एंटरप्राइज़-ग्रेड प्रौद्योगिकियों के सुरक्षा लाता है और उन्हें डालता है, सचमुच, आम लोगों के हाथों में।

परिचय

क्रिएटिवि पहेली

रचनात्मक प्रक्रिया हर जगह है। सांस्कृतिक गठन की स्थूल जगत स्तर पर परमाणु संरचना के सूक्ष्म जगत वाले स्तर से, वहाँ एक प्रवृत्तिसिब कुछ उपन्यास मायनों में एक साथ आने के लिए है। कुछ प्रक्रियाओं में, इस तरह जो हमारे ब्रह्मांड बनाए किके रूप में, स्रोत कोड एक रहस्य है। इस तरह के उत्पादन और एक रचनात्मक काम के वितरण के रूप में दूसरों, में, यह वशिष्टि चरों बाहर पार्स करना अधिक आसान है:

- वशिष्टि उद्देश्य से एक निर्माता
- सहयोगी और योगदानकर्ता प्रतष्ठा और संसाधन उपलब्ध कराने
- रचनात्मक वरिपण साक्ष्य, या परियोजना
- वितरण
- ग्राहकों

चुनौती इन चरों जो एंड-टू-एंड रचनात्मक जितना संभव हो उतना प्रक्रिया को कारगर बनाने के बीच कनेक्शन स्थापित करना है। एक स्थायी, रचनात्मक जीवन शैली हमारे आय से नहीं है, लेकिन क्यों हम में से बहुत से इस एक कठिन प्रयास, एक करने के लिए हमें की आवश्यकता है कि समझना है *टूटना* आदेश में एक उद्योग में किसी भी सफलता प्राप्त?

एक कारण यह निर्माता के मथिक है। कई प्राकृतिक उपहार, या कुछ जन्मजात क्षमता के रूप में रचनात्मक प्रक्रिया रोमानी। आप या तो इसे है या आप नहीं है। इस बनाता है मोहभंग जो व्यक्ति संभावित nullifies की एक पद्धति है। रचनात्मकता एक शिल्प है। यह समय और हमारे चारों ओर माल बाहर कुछ फैशन के लिए प्रयास की आवश्यकता है। यह कोई छोटी उपलब्धि नहीं है, और वभिन्न प्रतष्ठाओं प्रभाव है, लेकिन यह भी कुछ दुर्गम जादू नहीं है। इस अवधारणा को एक लगातार कथा है कि कुछ अधिक दूसरों की तुलना में बनाने के लिए फटि है का जन्म होता है, इसलिए केवल वे वशिवास और संसाधनों बाजार में प्रतस्पर्धा करने के लिए आवश्यक करने के लिए उपयोग के योग्य हैं। यह नपिर्क्ष को जन्म दे सकता है कि एक या बुरा नहीं करना चाहिए, *नहीं सकता प्रयत्न*। यह एक अवशि्वसनीय रूप से व्यापक दार्शनिक बाधा महत्वाकांक्षी रचनाकारों द्वारा सामना करना पड़ा है। जब नमिन्नलखित प्रणालीगत बाधाओं के साथ संयुक्त, परिणाम आत्म अयोग्यता के लिए एक शक्तिशाली तरीका है।

दूसरे कई का पीछा और उनके रचनात्मक प्रयासों को बनाए रखने से हतोत्साहित किया जाता है कारण है कि सेना वभिन्न उद्योगों प्रभुत्व है, अंत में पैरामीटर है जिसके द्वारा हम उन के माध्यम से सफल हो की स्थापना देखते हैं कि है। वे खेल सेट, नयिमों की स्थापना, और हमें उसके अनुसार खेलने की उम्मीद है।

अमेज़न एक शक्तिशाली इकाई जो हमेशा मन में एक निर्माता के सर्वोत्तम हति नहीं है का एक उदाहरण है। अमेज़न जैसी कंपनियों पर हावी होने की नशिचि कार्यक्षेत्र बाहर की तलाश, और एक बार वे करते हैं, वे अगले एक करने के लिए आगे बढ़ना। क्या इस बनाता है एक शक्तिशाली बाजार बलों द्वारा लगभग पूरी तरह से प्रेरित इकाई है। विकास हठधर्मिता है। वास्तविक समृद्धि नहीं इतना। बेशक, अमेज़न जैसी कंपनियों दुनिया भर में एक उपभोक्ता आधार लपित पर उत्कृष्टता, लेकिन उभरते या यहाँ तक कि पेशेवर रचनाकारों के लिए एक व्यापार मॉडल के रूप में, परिणाम अंततः ट्राइएज है। आत्म प्रकाशन उद्योग Kindle के आगमन के साथ एक बदलाव के माध्यम से चला गया। अचानक, सभी इच्छुक लेखकों, जो या तो एक प्रकाशक द्वारा उठाया नहीं कर सकता है या ऐसा करने का कोई इच्छा नहीं थी, दुनिया के लिए अपने काम करता है साझा कर सकता। इस प्रकाशन अंतरिक्ष में लेखकों की एक बाढ़ बनाया। हालांकि, अमेज़न अंततः एक वितरक है। यह एक Kindle किताब या काठ का समर्थन के साथ एक ergonomic कुर्सी के रूप में एक डिजिटल फाइल हो या नहीं, अमेज़न के उद्देश्य माल इकट्ठा करेंगे और उन्हें जगह जगह से स्थानांतरित करने के लिए है। इस तरह के एक कम वलिबता रॉयल्टी भुगतान प्रणाली या सुरक्षित सहयोगात्मक संबंध को सुवर्धन बनाने का एक साधन के रूप में व्यक्तिगत स्थिरता के मुख्य तत्वों में पूरी तरह से लापता है।

प्रकाशन उद्योग एक जगह है जहाँ सामग्री सहयोग बोझलि है की सरिफ एक उदाहरण है, वास्तव में, इस स्थान पर असंतोष क्या अंततः Embermine के विकास का मार्ग प्रशस्त है, लेकिन किसी भी उद्योग में आम हरो जसिमें दो या अधिक व्यक्तियों को वकिसति करने और सामग्री का निर्माण करना चाहते हैं। रचनात्मक उद्योगों एक वैकल्पिक मॉडल है, जसिमें एक रचनाकारों के बजाय अधिकार दिया गया है उपकरण वे पहुँच बाजारों के लिए उपयोग बाधा के लिए होने वाले हैं। संक्षेप में, यहाँ की समस्याओं का समाधान होगा Embermine है:

- उच्च घर्षण के साथ पेशेवर रशिते वशिवास के द्वारा ही संचालित
- डिजिटल अधिकार प्रबंधन
- उच्च वलिबता रॉयल्टी भुगतान प्रणाली
- समुदाय सगाई के incentivization की कमी
- रचनात्मक उद्योगों की अभेद्यता
- रचनात्मक जीवन शैली में स्थिरता की कमी

EMBERMINE प्लेटफार्म

ज़रूरी भाग

पारस्थितिकी तंत्र के अलग-अलग घटकों की एक संकृष्ट वविरण पर्यावरण की प्रक्रिया प्रवाह है कडिस प्रकार की एक वसितुत अन्वेषण को समझने में मदद मलिगी।

उपयोगकर्ता

प्रभावी रूप से पर्यावरण के भीतर आभासी स्वयं, एक उपयोगकर्ता एक अद्वितीय, Embermine पर नज़ी पहचान सत्यापित है कबिनाता है और संस्थाओं और परस् प्रबंध करती है। यह वातावरण जसिमें केवल उपयोगकर्ता की इच्छाओं के अनुसार दूसरों को पता चला जा सकता है के भीतर प्रभु पहचान है। हमारा मानना है कि गोपनीयता छपिा या अनाम हर समय शेष नहीं है, लेकिन अपनी शर्तों पर अपने आप को प्रकट करती है।

लेन-देन: कदिनों कर सकेंगे तथा गर्मी की आवश्यकता Embermine पर क्रियाएँ ऐसी खरीद, स्मार्ट संबदि, और इकाई निर्माण के रूप में नशिपादति करने के लिए।

इंटरैक्शन: ककिेवल गर्मी की आवश्यकता होती है Embermine पर क्रियाएँ इस तरह, टपिपणी पोस्ट एक निर्माता के बाद, या रेटगि उत्पादों के रूप में नशिपादति करने के लिए।

इकाइयाँ,

लेन-देन और सहभागिता: एक इकाई एक उपयोगकर्ता-नरिमिति सार्वजनिक Embermine में गतिविधियों के दोनों प्रकार का संचालन करने के लिए प्रयोग किया जाता पहचान है। संस्थाओं के प्रकार में शामिल हैं:

बनाने वाला: एक इकाई है कबिनाता है और परियोजनाओं और स्मार्ट संवर्द्धन प्रबंधन करता है। वे सहयोगी करिया और ग्राहकों के साथ बातचीत कर सकते हैं।

सहयोगी: एक इकाई है कपिर परियोजनाओं में काम करता है और स्मार्ट संवर्द्धन स्वीकार करता है। वे रचनाकारों के साथ काम करते हैं और ग्राहकों के साथ बातचीत।

परियोजना: एक इकाई है कपिरियोजना कॉम्पैक्ट कैमरों (संकलित स्मार्ट संवर्द्धन) के साथ-साथ बना सकते हैं और बेचने के उत्पाद बना सकते हैं। निर्माता द्वारा निर्दिष्ट।

ग्राहक: एक इकाई है कउत्पाद खरीदता है और रचनाकारों पर, सहयोगी, और अन्य ग्राहकों के साथ सूचना का आदान प्रदान।

कंसट्रक्टर: एक विशेष इकाई है कके लिए चगिरी, EMB, और गर्मी का आदान में Embermine मंच के लिए ब्लॉक "खनन", IPFS डेटा भंडारण, और उपयोगकर्ता पहचान पुष्टि सेवाएं प्रदान करता है। कंसट्रक्टर केवल उपयोगकर्ता, अन्य निर्माताओं, परियोजनाओं, और पारस्थितिकी तंत्र के साथ ही गतिविधियों का संचालन। वे अन्य इकाई प्रकार के साथ बातचीत नहीं करते।

समग्र इकाई: संस्थाओं का एक एन्क्रिप्टेड समूह एक परियोजना कॉम्पैक्ट जो लेन-देन और अन्य संस्थाओं के साथ एक इकाई के रूप बातचीत है, लेकिन समग्र भीतर स्वायत्तता बनाए रखने से बंधे। उद्यम उपयोग के मामले की आधारशिला।

मूल्य की इकाइयों

बढ़ती है: मूल्य के टोकन Embermine और उसके तृतीय पक्ष डेवलपर द्वारा प्रदान की अन्य अनुप्रयोगों डिजिटल माल की खरीद, स्मार्ट अनुबंध, और और सेवाओं सहित Embermine लेन-देन के लिए इस्तेमाल किया। अपने मूल्य bitUSD आंकी है।

EMB, या अंगारे: cryptocurrency सबूत के-स्टेक आम सहमत प्रोटोकॉल में उपयोगकर्ता खाता निर्माण और भाग लेने के लिए इस्तेमाल किया। टोकन उपयोगकर्ता खाते में एन्क्रिप्टेड और प्रचलन से हटा दिया है। टोकन का एन्क्रिप्शन Embermine मंच में किसी प्रस्तावित परिवर्तन के बारे में Embermine प्लेटफॉर्म और अनुदान मतदान के अधिकार के लिए उपयोगकर्ता खाता पहुँच प्रदान करता है। टोकन, परसिंचरण को लौट नहीं किया जा सकता बेचा, या स्थानांतरित कर स्थायी रूप से सक्रिय उपयोगकर्ता खाते अवकाश ग्रहण करने वाले के बनि। जब तक सभी टोकन खनन किया गया है, वे भी कंसट्रक्टर को दिया पुरस्कार के हिससे के रूप शामिल किए गए हैं और जनता के शेयर बाजारों में कारोबार कर रहे हैं।

गर्मी: "ऊर्जा" की एक इकाई का इस्तेमाल किया Embermine भीतर की गतिविधियों को नष्टिपादित करने के। यह भी उपयोगकर्ता किसी भी इकाई के आसपास के गतिविधिकी मात्रा को मापने के लिए प्रयोग किया जाता है।

एक walkthrough

उपयोगकर्ता खाता खोलना

किसी को भी Embermine वातावरण का उपयोग करने के लिए, वह या वह पहले एक उपयोगकर्ता पहचान बनाना होगा। इस गठजोड़ से दूर प्रजापति, सहयोगी, और निर्माता संस्थाओं बाद में बनाई गई हैं हैं। इस आभासी स्वयं एक एन्क्रिप्टेड और सत्यापित नज़ी पहचान जो अद्वितीय और लगातार कई गतिविधियों और वातावरण में उपयोगकर्ता की संस्थाओं द्वारा लगाए गए भूमिकाओं के बीच रहता है। उपयोगकर्ता खाते कुंजी असली दुनिया पहचानकर्ता जो एक, और केवल एक, उपयोगकर्ता खाता बनाने के लिए इस्तेमाल किया जा सकता से जुड़ा हुआ है। यह प्रारंभिक ज्ञानप्राप्ति प्रक्रिया डिजिटल पहचान प्रमाणक के हमारे भागीदार नेटवर्क के द्वारा हमें प्रदान की प्रौद्योगिकी द्वारा सुविधा है। यह एक उपयोगकर्ता खाता बनाने के लिए एक EMB खर्च होता है। जब उपयोगकर्ता खाता बनाने के बाद कि EMB प्रचलन से हटा दिया और कहा कि उपयोगकर्ता पहचान करने के लिए एन्क्रिप्टेड है।

हर उपयोगकर्ता खाता एक एन्क्रिप्टेड पता जहां cryptocurrencies संग्रहीत और अपने संबंधित संस्थाओं की गतिविधियों के दौरान प्राप्त कर रहे हैं के साथ एक बटुआ है। Embermine बटुआ भी एक बकिन्द्रीकृत वित्तिय परत BitShares द्वारा संचालित से जोड़ा जाएगा, ताकि उपयोगकर्ता अपने दनि-हैं-दनि के खर्च के लिए उनके परशिरम के फल का उपयोग कर सकते हैं। Embermine, Inc समय के किसी भी लम्बाई के लिए किसी भी उपयोगकर्ता की अमरीकी डालर (या अन्य फिएट मुद्रा) पकड़ कभी नहीं होगा।

एक संप्रभु पहचान एक मंच है कि कई संस्थाओं के बीच फार्म का कनेक्शन और कस्मिं को प्रोत्साहित करती है के भीतर तेजी से महत्वपूर्ण हो जाता है। सामाजिक और व्यवसाय प्रथाओं हैं कडिन कनेक्शनों के परिणामस्वरूप उत्पन्न हो जाएगा कमजोर जवाबदेही में परिणाम अगर एक बस एक मुछौटा पर डाल सकता है, वषाकृतता उत्पन्न, और पूरा हुआ बाहर आ सकता है। कनेक्शन Entities- के बीच संपर्क और लेन-देन जो गर्मी उत्पन्न शामिल हैं। भौतिक जगत में हम कार्रवाई वे ले और कनेक्शन वे फार्म से लोगों की पहचान। क्या एक उपयोगकर्ता प्रोफाइल की अनुमति देता है एक बंद लूप नयितरण प्रणाली है, जिसमें सब कुछ अंत में वापस उत्पादन-उपयोगकर्ता के स्रोत को खिलाती के गठन है।

प्रणाली जानता है जबकि संस्थाओं एक कोर उपयोगकर्ता से बंधा रहे हैं कैसे, कि ज्ञान पर्यावरण के आराम करने के लिए स्वचालित रूप से स्पष्ट नहीं है। कई उपयोगकर्ताओं में सभी संस्थाओं यानी प्रजापति, सहयोगी हैं भर में एक सार्वभौमिक पहचान लागू करने के लिए चयन करेंगे, और ग्राहक संस्थाओं ही नाम के साथ ब्रांडेड है, कुछ अलग परस्थितियों में अलग-अलग व्यक्तित्व है चुन सकते हैं। इस लेखक या संगीतकारों और कलाकारों के लिए मंच नाम के लिए कलम नाम अनुमति देता है। प्रसिद्धि देखने वाले उपयोगकर्ताओं ने उनकी प्रसिद्धि का लाभ उठाने के लिए नहीं करना चाहते एक अलग ग्राहक नाम के तहत कुछ समय के लिए काम करने के लिए चुन सकते हैं। अन्य लोगों को एक परियोजना के लिए अधिक गर्मी जोड़ने के लिए उनकी स्थिति का उपयोग करने के लिए चुन सकते हैं। आशय जवाबदेही या सुरक्षा से समझौता किए बिना, उपयोगकर्ताओं को अपने सामाजिक / व्यावसायिक उपस्थिति, फिर भी बहुमुखी को आकार करने की क्षमता दे रहा है।

सहयोगी ढूँढना

एक बार एक उपयोगकर्ता खाते और निर्माता इकाई स्थापित किया गया है, अब यह काम करने के लिए समय है। नमिनलखिति, एक ताजा परियोजना के आधार पर हालांकि यह संभव है और परियोजनाओं हैं कि पारिस्थितिकी तंत्र के बाहर विकास में पहले से थे आयात करने के लिए सफारिश की है। हालांकि एकल प्रयासों काफी अच्छी तरह से इस प्रणाली से लाभ, सहयोगी दृष्टिकोण से पर्यावरण की रूपरेखा प्रमुख वशिषताओं पर जोर देती है। पहली कार्रवाई एक निर्माता एक परियोजना पर विकास शुरू करने के लिए रखना चाहिए कि यह एक कार्यकारी शीर्षक देने के लिए और आशय का एक वक्तव्य के साथ इस का पालन है। यह महत्वपूर्ण है क्योंकि यह उस समय एक प्रतजिज्ञान के रूप में कार्य करता है और ऊर्जा इस परियोजना यथार्थ करने के लिए लगाया गया हो जाएगा प्रजापति बोल्ड और संक्षिप्त होने के लिए है। ऐसा करने के बाद, अब यह सामग्री और वभिन्न संस्थाओं को एक साथ लाने के लिए समय है।

Embermine पारस्थितिकी तंत्र का एक प्रमुख तत्व सामाजिक नेटवर्क है। सहयोगी की तलाश या सहयोगी उन्हें करने के लिए आते हैं करने के लिए रचनाकारों की अनुमति देता है। नवीनता और नवाचार होते हैं जब व्यक्तियों और अवधारणाओं हड़ताल एक-दूसरे से दूर स्पर्क। रचनाकारों के लिए यह आसान बनाने "दूसरों मिला जाए, करने के लिए" के रूप में टमिथी लयिरी बार कहा था, परियोजना रचनाकारों लापता चर भर और सही मानसिकता और skillsets परियोजना पूरा होने तक पहुँचने के लिए आवश्यक के साथ खुद को संरक्षित करने के लिए अनुमति देगा।

Embermine को विकसित करने और एक संयोजी संस्कृति है कि परिणाम प्राप्त होते खेती करना है। गर्मी की तरह एक संसाधन होने हमें नेटवर्क के भीतर उपयोगकर्ता की आंदोलनों में मूल्य रंगना अनुमति देता है। गर्मी पर अधिकार बाद में।

परियोजना घोषणा

अनेक तरीकों से प्रजापति इस संपर्क कर सकते हैं कर रहे हैं।

एक परियोजना की घोषणा। गर्मी में जोड़ें। परियोजना समुदाय से गर्मी जमा करने दें। प्रजापति तो रुचि सहयोगी के साथ पत्राचार खोल सकते हैं।

परियोजना घोषणा से पहले सहयोगी चाहते हैं। निर्माता और सहयोगी तुरंत घोषणा पर परियोजना को गर्मी जोड़ने बदले में अधिक गर्मी उत्पन्न करने के लिए है, जिससे उनके संकेत बढ़ाने।

परियोजना कॉम्पैक्ट बनाएं

एक बार एक परियोजना की घोषणा की है, प्रजापति प्रारंभिक परियोजना कॉम्पैक्ट बनाता है। कॉम्पैक्ट करने के उद्देश्य से एक परियोजना के विकास में शामिल सभी इकाइयों के बीच का संयोजी ऊतक के रूप में कार्य करने के लिए है। मूलतः, यह एक संकलित फाइल परियोजना के उद्देश्यों, परियोजना सेटिंग्स, और इकाइयों के बीच का उत्पन्न स्मार्ट अनुबंध युक्त है। यह एक सतत, परियोजना की राज्य की पारदर्शी रिकार्ड है।

एक परियोजना कॉम्पैक्ट की जानकारी शामिल है:

आय में भागीदारी प्रतिशत के रूप में निर्माता और विभिन्न सहयोगी परियोजना के उद्देश्यों परियोजना सेटिंग्स

विभिन्न योगदानकर्ता द्वारा पर सहमत

Embermine पारस्थितिकी तंत्र के भीतर प्रमुख उपकरणों में से एक स्मार्ट अनुबंध है, और अधिक विशेष रूप से, एक उपयोगकर्ता-अनुकूल WYSIWYS (जो आपको दिखाता है आप साइन है) स्मार्ट अनुबंध जनरेटर। स्मार्ट अनुबंध कोड (दृढ़ता में) उपयोगकर्ता के लिए अदृश्य इंटरफ़ेस की सतह के नीचे होने से एक व्यापक बाजार दर्शकों तक पहुंचने के लिए महत्वपूर्ण है। खेतों prepopulating अनुबंध चर के साथ एक साधारण WYSIWYS अनुबंध इंटरफ़ेस अच्छी तरह से भी मोबाइल प्रौद्योगिकी की पहुंच के भीतर एक आसान और परिचित इंटरफ़ेस है।

वशिष्ट अनुबंध की शर्तों के निर्माता के इनपुट तो अनुमोदन के लिए सहयोगी, जो तब शर्तों की समीक्षा और बातचीत या उन्हें अनुमोदन कर सकते हैं करने के लिए भेजा जाता है। स्वीकृत मिलते ही मामले निष्पादन योग्य कोड में गाया और परियोजना की संस्थाओं द्वारा वोट के लिए परियोजना कॉम्पैक्ट को प्रस्तुत कर रहे हैं। परियोजना कॉम्पैक्ट तो फरि कंपाइल और blockchain के लिए स्थापित किया गया है।

खुला स्रोत होने के नाते, हम, पारदर्शिता के लिए सही रहेगी दूसरों के नीचे झाँकें करने की इजाजत दी, हम यह सुनिश्चित करते हुए भी कोड का उपयोग कर उन लोगों के लिए अदृश्य रहता है। स्मार्ट अनुबंध blockchain अंतरिक्ष से उभरने के लिए सबसे रोमांचक नवाचारों में से एक है, लेकिन अगर औसत उपयोगकर्ता प्रौद्योगिकी से भयभीत रहता है, वे अपने परम क्षमता का दोहन करने में सक्षम नहीं होगा। आज, बड़े पैमाने पर बाजार गोद लेने विविध है। कल, Embermine यह खुल जाएगा हर किसी के लिए। हर जगह।

लोग पहले से ही अपने हाथ की हथेली में नष्टिपादन की शक्ति हैं। रचनाकारों देते इस शक्तिफिराना और उनके पेशेवर और रचनात्मक जीवन शैली का नयित्त्रण लेने की क्षमता पूरे Embermine परयोजना का मुख्य लक्ष्य है।

परयोजना कॉम्पैक्ट, संक्षेप में, संस्थाओं को प्राप्त करने और एक परयोजना के भीतर आम सहमतबिनाए रखने के लिए के लिए पद्धत हैं।

अब, जब एक परयोजना चला जाता है लवि-जब एल्बम, ई-बुक, या आवेदन है पूरा-यह अब खरीद के लिए उपलब्ध है।

बाज़ार पर प्रकाशति करें

एक बार एक परयोजना प्रकाशति किया है और बिक्री के लिए उपलब्ध है, सामग्री और उसके वैकल्पकि फाइल स्वरूपों इंटर ग्रहों फाइल ससिटम (IPFS) जो भी एन्क्रिप्टेड Embermine आवेदन डेटा रखता है पर संग्रहीत हैं। यह blockchain ही है, जबकि इस तरह के अतरिक, एन्क्रिप्शन, और संस्करण इतहास प्रबंधन के रूप में बकिन्द्रीकरण लाभ देने पर भंडारण लोड कम कर देता है।

जब एक ग्राहक खरीद सामग्री (कर सकेंगे तथा गर्मी के साथ), लेनदेन ग्राहक और नरिमाता, बल्कि ग्राहक और सामग्री की परयोजना कॉम्पैक्ट के बीच नहीं है। के बाद से वह या वह किसी भी वशिष्टि व्यक्ति के साथ जानकारी साझा करने के लिए की जरूरत नहीं है यह ग्राहक की ओर से गोपनीयता सुनश्चिति करता है। जब लेनदेन के माध्यम से चला जाता है, परयोजना कॉम्पैक्ट सेट प्रतश्चित के अनुसार राजस्व शेयरों आवंटति करता है।

हीट: एक गहरी व्याख्या

हीट "ऊर्जा" की एक इकाई करते हुए भी उपयोगकर्ता गतविधिचारों ओर किसी भी इकाई की राशिको मापने Embermine पर गतविधियों को नष्टिपादति करने के लिए प्रयोग किया जाता है। गर्मी इकाइयों पहले उपयोगकर्ता जब वे सफलतापूर्वक वशिष उद्देश्यों को पूरा या वशिष उपलब्धियों को पूरा करने के लिए एक पुरस्कार के रूप में Embermine पारस्थितिकि तंत्र में पेश कर रहे हैं। बहुत पहले उपलब्ध एक उपयोगकर्ता खाते, जसि पर गर्मी की एक नश्चिति राशिपुरस्कृत किया जाता है पैदा कर रही है। यह पर्यावरण पैमाने के साथ संतुलन बनाए रखने के लिए अनुमतदिता है।

उपयोगकर्ता तो किसी भी हटि वे संस्थाओं हैं कि वे बनाने के लिए प्राप्त आवंटन। Embermine पर सभी बातचीत आदेश प्राप्त इकाई के लिए एक "दान" के रूप में लागत के लिए अतरिकित गर्मी को जोड़ने की क्षमता के साथ नष्टिपादति करने के लिए, में गर्मी का एक आधार धनराशिके बराबर। गर्मी की मात्रा जोड़ा एंटिटी के कुल गर्मी राशिउपयोगकर्ता द्वारा खर्च, कम गर्मी के हसिसे के रूप में खो रेडयिस के बराबर है।

गर्मी की मात्रा गर्मी हस्तांतरण के दौरान और समय के साथ वातावरण में भेज दिया है साथ सभी संस्थाओं, रेडयिस की है। रेडयिस प्रतश्चित के रूप में प्रस्तुत किया जाता है, कम गतविधिके साथ बढ रही है और उच्च गतविधिके साथ कम। गर्मी की मात्रा बाहर भेजा पारस्थितिकि तंत्र और अन्य "आस-पास" संस्थाओं द्वारा अवशोषति कर लेता है।

गर्मी सूचकांक एक नंबर एक उपयोगकर्ता या अन्य उपयोगकर्ता और समान संस्थाओं को गर्मी रश्तिदेदार की एंटिटी के स्तर का प्रतनिधित्व करता है। एक उच्च ताप सूचकांक इस तरह यह खोज परणामों, परयोजना घोषणाओं, और उत्पाद सफिराशियों में इसी तरह की संस्थाओं के लिए अधिक से अधिकि वजन रश्तिदेदार देने के रूप में वातावरण में एक इकाई की दृश्यता प्रभाव,।

गर्मी के लक्ष्य आगे प्रोत्साहति करने के लिए उपयोगकर्ता पारस्थितिकि तंत्र के भीतर सक्रिय होने के लिए, कई स्तरों पर इसके साथ संलग्न है। यह भी मंच है कि संसाधनों उपयोगकर्ता की लब्बोलुआब यह प्रभावशाली बनिा गतविधिके मूल्य की स्थापना में मदद करने के लिए आवश्यकता होती है में सेवाओं और बातचीत डालने का एक तरीका प्रदान करता है। जब से गर्मी खरीदा नहीं किया जा सकता है, लेकिन लगातार समुदाय बातचीत के माध्यम से अर्जति किया जाता है, "खरीदा प्रतष्टिठा" की समस्या अक्सर अन्य प्रोत्साहति प्लेटफार्मों पर पाया कम से कम है।

EMBERMINE में अभ्यास: उपयोग के मामलों

Embermine परियोजना न केवल उनके प्रयासों के लिए सामग्री बनाने प्रदान करने के लिए एक बहुमुखी ऑपरेटिंग सिस्टम का एक प्रयास है, लेकिन सभी उपयोगकर्ता घर्षणहीन सहयोग में रुचि। पारस्थितिकी तंत्र के भीतर संस्थाओं जो एक दूसरे से कनेक्ट, पर्यावरण के भीतर लगातार परिवर्तन में जसिके परिणामस्वरूप कर रहे हैं। हम आगे उपयोग के मामलों की एक कसिम प्रदान कर सकते हैं, हम प्रयोग करने के लिए उद्यमशीलता की भावना प्रोत्साहित करते हैं। इतना ही नहीं हम अपने उपयोगकर्ता उपकरण उपलब्ध के साथ प्रयोग करने, हम भी कृपा और प्लग इन जो सीधे Embermine अंतरिक्ष, हमारे सहयोग क्षेत्र सभी फाइलों और उत्पादकता उपकरणों परियोजना पूरा करने की आवश्यकता पकड़े भीतर एकीकृत बनाने के लिए हमारे तृतीय पक्ष डेवलपर्स को प्रोत्साहित करना चाहते हैं। Embermine के मंच क्षमताओं खुल जाएगा लगभग असीमति लचीलापन उन्नत, कस्टम के लिए आवश्यक है, और यहां तक कि उद्यम स्तर उपयोगों के लिए अनुमति देने के लिए यह प्रयास।

संभव का उपयोग मामले शामिल हैं:

उपन्यासकार	संगीतकार	ग्राफिक डिजाइनर	कवर कलाकार	संपादक
वेब डिजाइन एप्लिकेशन डेवलपर फोटोग्राफर			ऑनलाइन पत्रिकाओं	काल्पनिक खेल
MMORPG	eSports टीम स्ट्रीमिंग सेवा		नधिविर्धक	मुनीम
मॉडल के	कूरियर सेवा के इंडी सवारी सेवा		IOT सेवा प्रचारक संवर्द्धा	
ऑनलाइन चर्च ऑनलाइन कॉलेज साधन सबक			धोने का मशीन	डिजिटल वकील
वास्तुकार	अनुसंधान	यह सच है आरओआई वजिजापन वकिन्द्रीकृत यूट्यूब परोपकार		

बड़े पैमाने पर बाजार के प्रतहिमारे दृष्टिकोण

बीटा और आधिकारिक लॉन्च के बाद Embermine की स्थिरता के लिए महत्वपूर्ण एक सम्पत्ति उपयोगकर्ता आधार वकिसति करने के लिए है। आदेश यह पूरा करने के लिए, हम परियोजनाओं की एक प्रारंभिक लहर के पूरे वकिस चक्र के लिए इंतजार नहीं कर सकता। इसलिए हम अपने उपयोगकर्ता आधार कैसे बढ़ने और पूरी तरह से "देसी" सामग्री पर निर्भर रहे बनि साइट पर गतिविधि उत्पन्न करते हैं?

हमारे भुगतान पर कब्जा प्रौद्योगिकी के साथ, राजस्व जो इस तरह के अमेज़न, गूगल प्ले, या iTunes के रूप में अन्य बाजारों पर पाए जाते हैं Embermine भीतर पकड़ा जा सकता है और कार्रवाई की परियोजना कॉम्पैक्ट द्वारा, मौजूदा बाजारों में उपयोगकर्ताओं के उत्पादों के लिए मंच के उपन्यास कार्यक्षमता के कुछ लाते हैं। हालांकि यह एक आदर्श प्रणाली उत्पाद राजस्व का कुछ प्रतशित अभी भी इन बाजारों के लिए खो रहे हैं के रूप में नहीं है, यह उन उत्पादों को नयितरति करने के Embermine में बनाए गए स्मार्ट ठेके की पहुंच के भीतर इन स्थापित बाजारों लाता है। इससे भी महत्वपूर्ण बात, यह एक स्थायी जीवन शैली के लिए प्रतबिद्ध लोगों के लिए खुले बाजार और पसंद की स्वतंत्रता को बनाए रखने में मदद करता है।

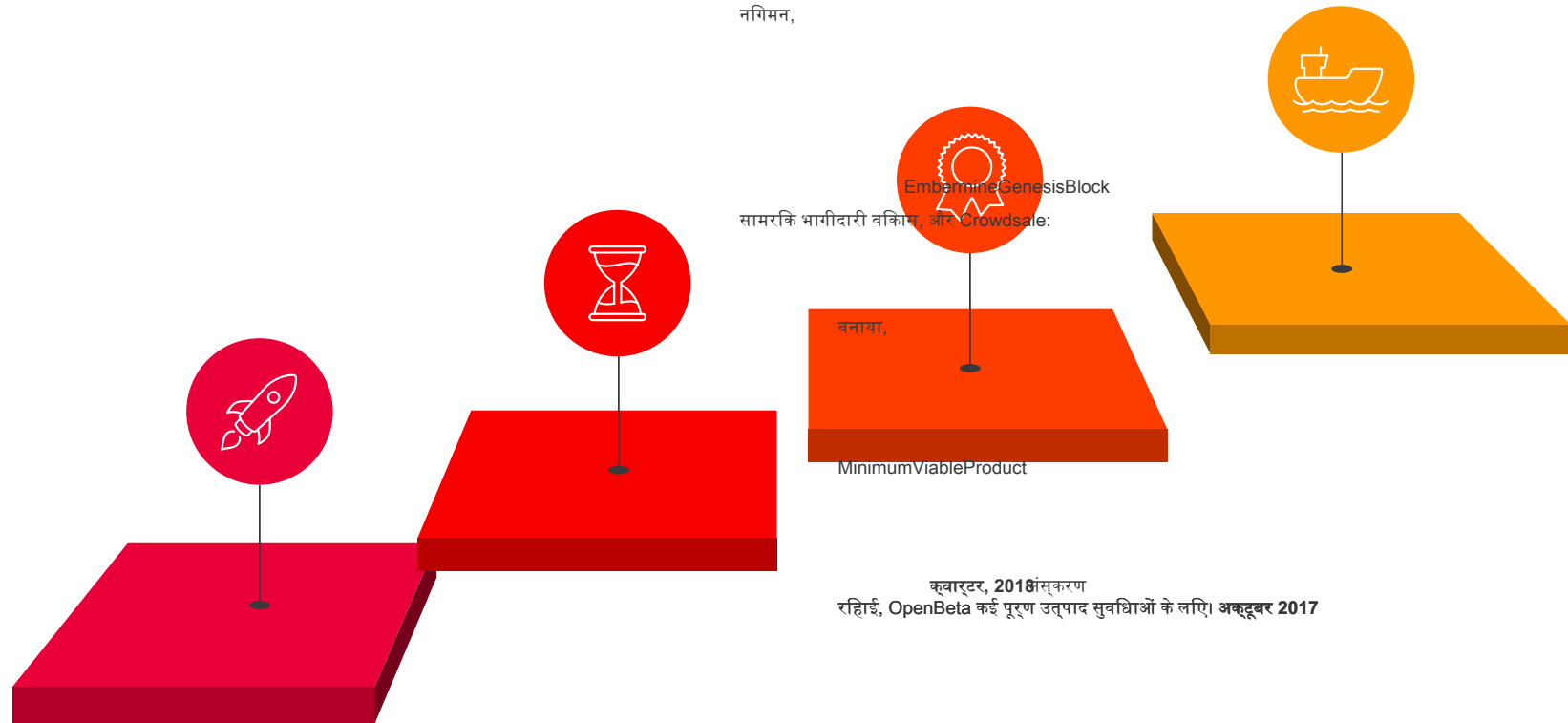
अतिरिक्त, पहुंच, और बहुमुखी प्रतभिा प्रदान करने पर ध्यान केंद्रित एक वकिन्द्रीकृत डिजाइन के साथ, Embermine एक की रचनात्मक जीवन शैली के लिए ऑपरेटिंग सिस्टम बन जाएगा। असंतुष्ट सशक्त करने के लिए एक आसान वकिल्प, केंद्रीकृत वर्तमान में उपलब्ध प्रणाली, Embermine लगभग सभी वत्तीय और कानूनी घर्षण है कि काफी सबसे व्यक्तिगत और सहयोगी प्रयासों encumbers नकिल देता है।

जल्दी ही आ रहा: 3 का भाग 2 - Embermine प्रौद्योगिकी रोडमैप

[इस दस्तावेज़ को बदल सकती है। सभी संपादन वेबसाइट और PDF संस्करण पर परलिक्षित होगा। हाल ही में अद्यतन: 4/13/17 14:00 सीएसटी]

संकल्पना दीक्षा, अनुसंधान, और विकास:
जनवरी 2017 - दिसंबर 2017

नगिमन,



1.0

iOS, Android, बडोज, और WebApp- के लिए प्रारंभिक Embermine उत्पाद रलीज 1 में