

Boas práticas de codificação que serão utilizadas

1 Endentação – Organizando o código

O código deve estar organizado e edentado.

2 Comentários

Os comentários devem explicar o algoritmo ou a lógica usada, mostrando o objetivo de uma variável, método, classe, etc;

3 Padrões de Projetos (Design Patterns)

Será usado o padrão MVC (Model-View-Controller), explicado abaixo:

Model: é a camada principal. Model (ou Modelo) será responsável pela manipulação dos dados e pelas operações que o sistema irá executar, ou seja, tudo o que o software vai fazer passa por ele;

View: é a camada de apresentação, ou seja, o que o usuário final irá visualizar. Por ser uma camada independente, a pessoa (ou equipe) responsável por trabalhar nela poderá se dedicar integralmente no seu layout, deixando-o rico em design para conquistar o cliente, e sem a necessidade de conhecer os detalhes de programação das demais camadas;

Controller: também conhecido como Controlador, é responsável por gerenciar todas as informações no sistema, definindo o comportamento do programa. Como exemplo, pense em uma página de login; o Controller poderia verificar (através da camada Model) se o nome e a senha do usuário estão corretos, e retornar essa informação para a camada View, atuando diretamente entre os dois.

4 Teste e Depuração

Deve ser executado muitos testes no sistema e também aprender a usar um depurador para analisar o código em tempo de execução. Desta forma, será facilitada a localização de defeitos que muitas vezes não aparecem na compilação por serem erros de lógica.