1. Suponha que cada expressão abaixo represente o tempo T(n) consumido por um algoritmo para resolver um problema de tamanho n. Escreva os termo(s) dominante(s) para valores muito grandes de n e especifique o tempo de execução em notação Θ

Expressão	Termo(s) Dominante(s)	Θ ()
5 + 0.001n ³ + 0.025n	$0.001n^3$	$\Theta(n^3)$
500n + 100n ^{1.5} + 50nlog ₁₀ (n)	100n ^{1.5}	$\Theta(n^{1.5})$
0.3n + 5n ^{1.5} + 2.5n ^{1.75}	2.5n ^{1.75}	Θ (n ^{1.75})
$n^2\log_2(n) + n(\log_2(n))^2$	$n^2\log_2(n)$	$\Theta(n^2\log_2(n)$
nlog ₃ (n) + nlog ₂ (n)	nlog3(n), nlog2(n)	Θ(nlogn)
$3\log_2(n) + \log_2(\log_2(\log_2(n)))$	3logs(n)	Θ(logn)
100n + 0.01n ²	0.01n ²	$\Theta(n^2)$
0.01n + 100n ²	100n²	$\Theta(n^2)$
2n + no5 + 0.5n1,25	0.5n ^{1,25}	$\Theta(5n^{1,25})$
$0.01 \text{nlog}_2(n) + \text{n(log}_2(n))^2$	$n(\log 2(n))^2$	$\Theta(nlogn)^2)$
100nlog3(n) + n ³ + 100n	n³	$\Theta(n^3)$
0.003log4(n) + log2(log2(n))	0.003log4(n)	Θ(logn)

2. Analise o algoritmo abaixo, escrito em C, que recebe dois vetores, *a* e *b*, de tamanhos iguais *n*. Determine:

```
float f(float* a, float* b, int n) {
int i, j;
float s = 0.0;
for (i=1; i<n; i++) {
      if (a[i]>600) {
              for (j=n-1; j>=0; j--) {
                     s += a[i]*b[i];
               }
       } else if (a[i]<300) {
              for (j=n; j< n*n; j+=5) {
                     s += a[i]*b[j];
               }
       } else {
              for (j=1; j< n; j=3*j) {
              s += a[i]*b[j];
       }
}
return s;
}
```

- a) qual o tempo de execução do melhor caso em notação Θ.
- ${f b}$) qual o tempo de execução do pior caso em notação ${f \Theta}$
- **c**) quais as condições que o vetor a deve satisfazer para caracterizar o melhor caso.

Nesse programa temos um for externo e três for internos, que rodam dependendo do valor da posição corrente do vetor a seja maior que 600, ou seja a[i] >600, menor que 300, ou seja a[i] <300, ou se 300< a[i] <600.

O loop externo é $\Theta(n)$ porque temos exatamente n interações ao longo de sua execução. Veremos a seguir os loops internos

Quando a[i] < 600, pelos valores que a variável j assume é claramente $\Theta(n)$.

Quando a[i] <300, temos iterações proporcionais a $n*n = n^2$. Não importa que j seja incrementado de 5 em 5. No máximo, isso fará com quem existam $n^2/5$ iterações, que ainda é $\Theta(n^2)$.

Quando 300= $\langle a[i] \langle =600$, neste loop, a variável j é incrementada em uma progressão geométrica de razão 3 (i.e.: 1, 3, 9, 27, 81, 243...). Pegando um exemplo desta progressão, para n=243, temos $log_3243=5$ iterações. Portanto, concluímos que este laço possui limite assintótico $\Theta(logn)$.

- a) O melhor caso ocorre quando todas as iterações caem na última condição. Este loop é $\Theta(\log n)$. O loop exterior é $\Theta(n)$. Logo, pela regra do produto, o melhor caso é $\Theta(n\log n)$.
- **b)** O pior caso ocorre quando todas as iterações caem na segunda condição. Usando um raciocínio análogo ao utilizado no item anterior, concluímos, pela regra do produto, o pior caso é $\Theta(n^3)$
- c) Para que o melhor caso ocorra a condição é que 300=< a[i] <=600.

3. Qual o tempo de execução para o pior caso em notação Θ , para o algoritmo abaixo escrito em linguagem C.

Temos três loops for aninhado.

O loop externo, a variável i cresce numa PG de razão 2, 1, 2, 4,8,16 ... logo $\Theta(logn)$.

O primeiro loop interno a variável j é uma PG de razão ½, n, n/2, n/4, n/8, n/16... logo $\Theta(\log n)$

O loop mais interno a variável k cresce numa PA de razão 2, j, j+2, j+4, j+6, até n, logo $\Theta(n)$.

Multiplicando os três loops, o pior caso é $\Theta(n(\log n)^2)$

4. Suponha que o vetor *a* contenha *n* valores. Suponha também que a função *randomValue* necessite de um número constante de processamentos para retornar cada valor, e que a função *goodSort* leve um número de etapas computacionais proporcional a *nlogn* para ordenar o vetor. Qual o tempo de execução para o pior caso em notação Θ, para o seguinte fragmento de código, escrito em linguagem C.

```
for ( i = 0; i < n; i++ ) {
    for ( j = 0; j < n; j++ ) {
        a[ j ] = randomValue( i );
    }
    goodSort( a );
```

O loop interior demanda um número de processamentos proporcional a n, mas a função chamada logo a seguir possui complexidade maior, proporcional a nlogn. Pela regra da soma, o tempo de execução da função é dominante sobre o loop. Dado que o loop exterior, que

engloba ambos os itens analisados, tem complexidade n, chegamos à conclusão que o pior caso é $\Theta(n^2logn)$.

5. Utilize uma das técnicas conhecidas de análise de algoritmos recursivos e forneça um limite assintótico $\theta()$ para cada algoritmo abaixo, escrito em C:

```
a) int SomaInteiros(int A[], int n){
     if (n<0) return 0;
     else return A[n] + SomaInteiros(A, n-1);
   Para n < 0 T(n) = 1
   Para n > 0 T(n) = T(n-1), logo
   T(n) = T(n-1) + 1 portanto \theta(n)
b) b) int easyQuestion(int* A, int n) {
   int i:
    if (n < 2)return (A[0]);
    for (i=n/2; i<(n/2)+8; i++)
            return A[i] + easyQuestion(A, 3*n/4);
     É possível perceber que, para cada recursão, o algoritmo
executa um laço de complexidade constante (o loop for
executa aproximadamente 8 iterações em qualquer
circunstância) e realiza sua chamada recursiva de tamanho
3n/4. Assim, chegamos na seguinte relação de recursividade:
```

portanto $\theta(lgn)$

```
c) int youWontGuessThisOne(int* A, int n){
    if (n < 50) return (A[n]);
    int x, j;
    x = youWontGuessThisOne(A, n/4);
    for (j=0; j<n/3; j++)    A[j] = A[n-j] - A[j];
    x += youWontGuessThisOne(A, n/4);
    return x;
}</pre>
```

T(n) = T(3n/4) + c

O algoritmo executa, para qualquer caso diferente do caso base, duas chamadas recursivas (uma antes do loop e outra depois) e um *loop for* de complexidade $\theta(n)$. Isto nos dá a seguinte equação de recorrência:

$$T(n) = 2T(n/4) + cn$$
 portanto $\theta(n)$