

## **Trabalho Prático 02 - Middlewares**

### **Arquitetura Cliente-Servidor**

### **Middleware para Comunicação entre**

### **Ambientes heterogêneos**

Desenvolver um sistema cliente-servidor para uma agência de turismo.

Requisitos da aplicação:

- Utilizar Web Services (SOAP ou REST) para prover a comunicação entre os clientes e o servidor da agência de turismo.
- Clientes e servidor devem estar implementados em linguagens distintas.

Métodos disponíveis no Servidor:

- Consulta e compra de passagens aéreas (fornecendo opção “somente ida” ou “ida e volta”, origem, destino, data da ida e data da volta, número e idade das pessoas e dados do cartão juntamente com a opção de parcelamento (se for efetuar a compra))
- Consulta e compra de hospedagem (fornecendo destino (nome da cidade ou do hotel), data da entrada e data da saída, número de quartos, número e idade das pessoas e dados do cartão juntamente com a opção de parcelamento (se for efetuar a compra))

Observações:

- Desenvolva uma interface gráfica com recursos de interação apropriados;
- Gerar a documentação completa de todas as classes e métodos de sua aplicação;
- Equipe: dois programadores ou individual.