

1. Suponha que cada expressão abaixo represente o tempo $T(n)$ consumido por um algoritmo para resolver um problema de tamanho n . Escreva os termo(s) dominante(s) para valores muito grandes de n e especifique o tempo de execução em notação Θ

| Expressão | Termo(s) Dominante(s) | $\Theta (...)$ |
|--|--------------------------|------------------------|
| $5 + 0.001n^3 + 0.025n$ | $0.001n^3$ | $\Theta(n^3)$ |
| $500n + 100n^{1.5} + 50n\log_{10}(n)$ | $100n^{1.5}$ | $\Theta(n^{1.5})$ |
| $0.3n + 5n^{1.5} + 2.5n^{1.75}$ | $2.5n^{1.75}$ | $\Theta(n^{1.75})$ |
| $n^2\log_2(n) + n(\log_2(n))^2$ | $n^2\log_2(n)$ | $\Theta(n^2\log_2(n))$ |
| $n\log_3(n) + n\log_2(n)$ | $n\log_3(n), n\log_2(n)$ | $\Theta(n\log n)$ |
| $3\log_8(n) + \log_2(\log_2(\log_2(n)))$ | $3\log_8(n)$ | $\Theta(\log n)$ |
| $100n + 0.01n^2$ | $0.01n^2$ | $\Theta(n^2)$ |
| $0.01n + 100n^2$ | $100n^2$ | $\Theta(n^2)$ |
| $2n + n^{0.5} + 0.5n^{1.25}$ | $0.5n^{1.25}$ | $\Theta(5n^{1.25})$ |
| $0.01n\log_2(n) + n(\log_2(n))^2$ | $n(\log_2(n))^2$ | $\Theta(n\log n)^2$ |
| $100n\log_3(n) + n^3 + 100n$ | n^3 | $\Theta(n^3)$ |
| $0.003\log_4(n) + \log_2(\log_2(n))$ | $0.003\log_4(n)$ | $\Theta(\log n)$ |

2. Analise o algoritmo abaixo, escrito em C, que recebe dois vetores, a e b , de tamanhos iguais n . Determine:

```
float f(float* a, float* b, int n) {  
    int i, j;  
    float s = 0.0;  
    for (i=1; i<n; i++) {  
        if (a[i]>600) {  
            for (j=n-1; j>=0; j--) {  
                s += a[i]*b[j];  
            }  
        } else if (a[i]<300) {  
            for (j=n; j<n*n; j+=5) {  
                s += a[i]*b[j];  
            }  
        } else {  
            for (j=1; j<n; j=3*j) {  
                s += a[i]*b[j];  
            }  
        }  
    }  
    return s;  
}
```

- a) qual o tempo de execução do melhor caso em notação Θ .
b) qual o tempo de execução do pior caso em notação Θ
c) quais as condições que o vetor a deve satisfazer para caracterizar o melhor caso.

Nesse programa temos um for externo e três for internos, que rodam dependendo do valor da posição corrente do vetor a seja maior que 600, ou seja $a[i] > 600$, menor que 300, ou seja $a[i] < 300$, ou se $300 < a[i] < 600$.

O loop externo é $\Theta(n)$ porque temos exatamente n interações ao longo de sua execução. Veremos a seguir os loops internos

Quando $a[i] > 600$, pelos valores que a variável j assume é claramente $\Theta(n)$.

Quando $a[i] < 300$, temos iterações proporcionais a $n * n = n^2$. Não importa que j seja incrementado de 5 em 5. No máximo, isso fará com quem existam $n^2/5$ iterações, que ainda é $\Theta(n^2)$.

Quando $300 \leq a[i] \leq 600$, neste loop, a variável j é incrementada em uma progressão geométrica de razão 3 (i.e.: 1, 3, 9, 27, 81, 243...). Pegando um exemplo desta progressão, para $n=243$, temos $\log_3 243 = 5$ iterações. Portanto, concluímos que este laço possui limite assintótico $\Theta(\log n)$.

- a) O melhor caso ocorre quando todas as iterações caem na última condição. Este loop é $\Theta(\log n)$. O loop exterior é $\Theta(n)$. Logo, pela regra do produto, o melhor caso é $\Theta(n \log n)$.
- b) O pior caso ocorre quando todas as iterações caem na segunda condição. Usando um raciocínio análogo ao utilizado no item anterior, concluímos, pela regra do produto, o pior caso é $\Theta(n^3)$
- c) Para que o melhor caso ocorra a condição é que $300 \leq a[i] \leq 600$.

3. Qual o tempo de execução para o pior caso em notação Θ , para o algoritmo abaixo escrito em linguagem C.

```
int f(int n) {
    int i, j, k, sum = 0;
    for ( i=1; i < n; i *= 2 ) {
        for ( j = n; j > 0; j /= 2 ) {
            for ( k = j; k < n; k += 2 ) {
                sum += (i + j * k);
            }
        }
    }
}
```

Temos três loops for aninhado.

O loop externo, a variável i cresce numa PG de razão 2, 1, 2, 4, 8, 16 ... logo $\Theta(\log n)$.

O primeiro loop interno a variável j é uma PG de razão $\frac{1}{2}$, n , $n/2$, $n/4$, $n/8$, $n/16$... logo $\Theta(\log n)$

O loop mais interno a variável k cresce numa PA de razão 2, j , $j+2$, $j+4$, $j+6$, até n , logo $\Theta(n)$.

Multiplicando os três loops, o pior caso é $\Theta(n(\log n)^2)$

4. Suponha que o vetor a contenha n valores. Suponha também que a função *randomValue* necessite de um número constante de processamentos para retornar cada valor, e que a função *goodSort* leve um número de etapas computacionais proporcional a $n \log n$ para ordenar o vetor. Qual o tempo de execução para o pior caso em notação Θ , para o seguinte fragmento de código, escrito em linguagem C.

```
for ( i = 0; i < n; i++ ) {
    for ( j = 0; j < n; j++ ) {
        a[ j ] = randomValue( i );
    }
    goodSort( a );
}
```

O loop interior demanda um número de processamentos proporcional a n , mas a função chamada logo a seguir possui complexidade maior, proporcional a $n \log n$. Pela regra da soma, o tempo de execução da função é dominante sobre o loop. Dado que o loop exterior, que

engloba ambos os itens analisados, tem complexidade n , chegamos à conclusão que o pior caso é $\Theta(n^2 \log n)$.

5. Utilize uma das técnicas conhecidas de análise de algoritmos recursivos e forneça um limite assintótico $\theta()$ para cada algoritmo abaixo, escrito em C:

a)

```
int SomaInteiros(int A[], int n){
    if (n<0) return 0;
    else return A[n] + SomaInteiros(A, n-1);
}
```


Para $n < 0$ $T(n) = 1$
Para $n > 0$ $T(n) = T(n-1)$, logo
 $T(n) = T(n-1) + 1$ portanto $\theta(n)$

b)

```
int easyQuestion(int* A, int n) {
    int i;
    if (n < 2) return (A[0]);
    for (i=n/2; i<(n/2)+8; i++)
        return A[i] + easyQuestion(A, 3*n/4);
}
```

É possível perceber que, para cada recursão, o algoritmo executa um laço de complexidade constante (o loop *for* executa aproximadamente 8 iterações em qualquer circunstância) e realiza sua chamada recursiva de tamanho $3n/4$. Assim, chegamos na seguinte relação de recursividade:
 $T(n) = T(3n/4) + c$ portanto $\theta(\lg n)$

c)

```
int youWontGuessThisOne(int* A, int n){
    if (n < 50) return (A[n]);
    int x, j;
    x = youWontGuessThisOne(A, n/4);
    for (j=0; j<n/3; j++) A[j] = A[n-j] - A[j];
    x += youWontGuessThisOne(A, n/4);
    return x;
}
```

O algoritmo executa, para qualquer caso diferente do caso base, duas chamadas recursivas (uma antes do loop e outra depois) e um *loop for* de complexidade $\theta(n)$. Isto nos dá a seguinte equação de recorrência:

$$T(n) = 2T(n/4) + cn \quad \text{portanto } \theta(n)$$