



Universidade Federal do Sul e Sudeste do Pará

Computação Gráfica e Realidade Virtual

Docente: Manoel Ribeiro Filho

Discentes: James Pessoa da Silva; Joathan de Sousa Lopes; Samuel da Silva Nascimento.

Objetivo do Projeto

O objetivo do projeto é realizar uma representação gráfica 3D da **Praça São Félix de Valois**, utilizando os conceitos e técnicas aprendidas durante as aulas de Computação Gráfica através do *software Blender*.

Motivos

Após diversas conversas e sugestões entre o grupo para escolher uma localidade para representar, foi decidido a **Praça São Félix de Valois** como local de referência para a representação gráfica 3D. A praça possui diversos elementos interessantes e variados para se trabalhar com o *software*, entre eles pode-se mencionar: rampas, residência comercial, postes, a orla, árvores, pontos de elevação e diversos outros objetos.

Local escolhido

A **Praça São Félix de Valois** é um dos pontos de lazer mais conhecidos da cidade de Marabá-PA. Localizado na avenida Marechal Deodoro-velha Marabá, apresenta diversos pontos de interesse, vale destacar: a orla de Marabá, a toca do Manduquinha, restaurantes, vendas de lanches, brinquedos, a biblioteca municipal, está próximo de diversos bares e lojas, e é um local de expressão da cultura marabaense, além de sediar eventos.

Fotos de referência

Fotos retiradas do *Google Maps* no ano de 2019, mais para a riqueza de detalhes serão tiradas algumas fotos pelo celular no local.



Imagem 01

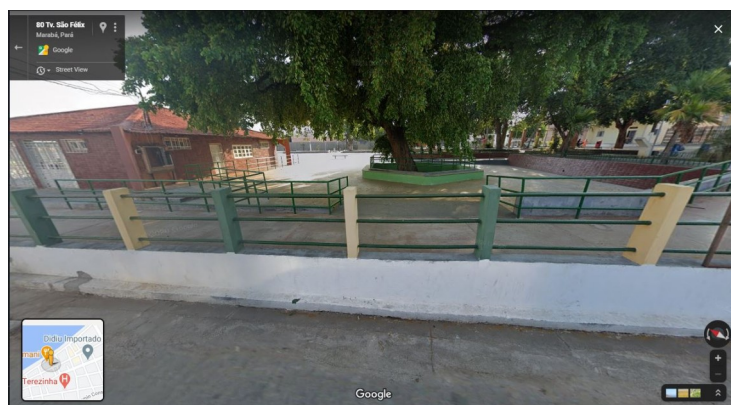


Imagem 02



Imagem 03

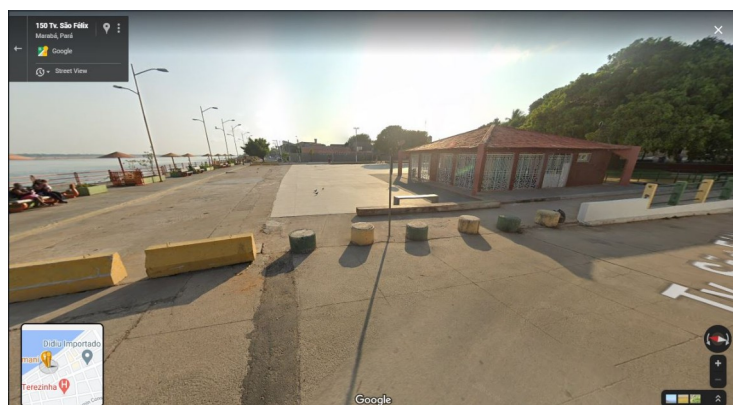


Imagem 04

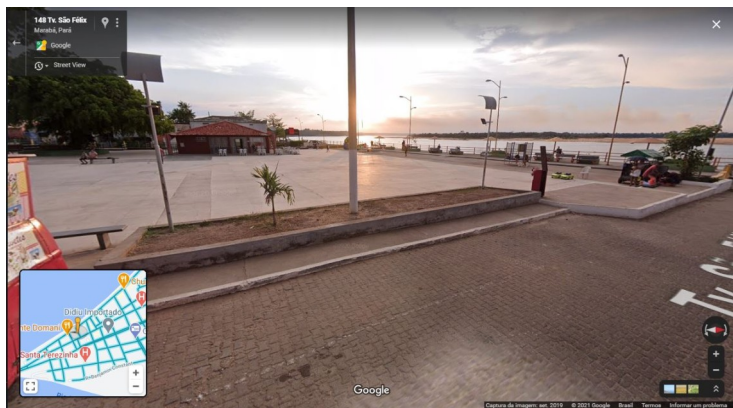


Imagem 05

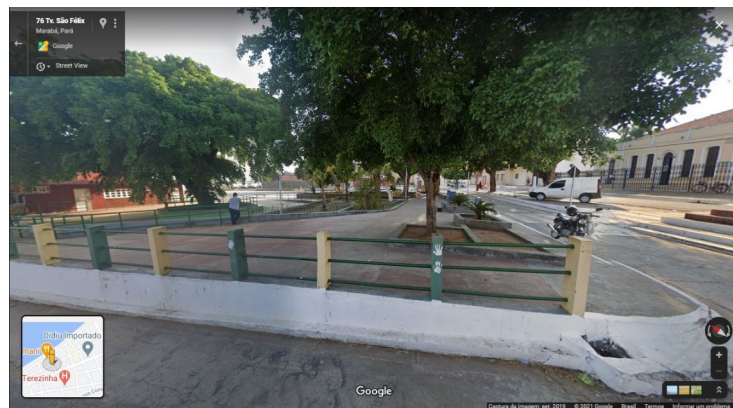


Imagem 06