04/11/21 Aluma: Jogo Costa Disciplina: Sistema de Controle I Professora: Leslye Eros Turma: Engenharia da Computação 2018 $\begin{array}{c} (4) \\$ a) $-v(t)+L\int_0^t idt+R_i+\frac{1}{c}\frac{di}{dt}=0$ e' falso Forma correta:
-U(t)+Ldi+iRi+25idt=0 . - O11X. Xn = - anx - Oin- sx 2-04) 4 + 39 + 29 = 4 +BnU ÿ + a, ÿ + a, 2 y = b, Ü + b, ü + b, ü + b, ü + b, u → porso s Bo=bo=0 (X = 4 - Boll = 4 9 Bs = bs - Qs Bo = 0 9 X2= y-B64-B54= y Bo = ba - asBs - Qe Ba = ba = C X3= y-Bott-Bott-Bot-Bot-1B3= b3-Q1B2-Q2B3-Q1B0 1 X = y = X a 9 X2 = y = X3 X3=-Q3X1-Q2X2-Q3X3+B3U=-2X2-3X1+U

$$\begin{bmatrix} \dot{X}_{3} \\ \dot{X}_{2} \\ \dot{X}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_{3} \\ \dot{X}_{2} \\ \dot{X}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_{3} \\ \dot{X}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_{3} \\ \dot{X}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_{3} \\ \dot{X}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_{3} \\ \dot{X}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_{3} \\ \dot{X}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_{3} \\ \dot{X}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_{3} \\ \dot{X}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_{3} \\ \dot{X}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_{3} \\ \dot{X}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_{3} \\ \dot{X}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0$$

$$y = \begin{bmatrix} 100 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_3 \\ X_2 \\ X_3 \end{bmatrix}$$