



**Universidade Federal do Sul e Sudeste do Pará
Faculdade de Computação e Engenharia Elétrica
Curso de Engenharia da Computação**

**Iago Costa das Flores - 201840601017
Gabriel Oliveira Machado - 201540601037
Jefferson Yure Silva Pereira - 201840601019
Kayro Santos Costa - 201840601021**

Trabalho de Computação Gráfica

**Marabá
2021**

Iago Costa das Flores - 201840601017
Gabriel Oliveira Machado -201540601037
Jefferson Yure Silva Pereira - 201840601019
Kayro Santos Costa - 201840601021

Trabalho de Computação Gráfica

Relatório apresentado no curso de Engenharia da Computação, turma de 2018 como obtenção de nota parcial na disciplina de Computação Gráfica, ministrada pelo Professor Dr. Manoel Ribeiro.

2021 Sumário

1 - Objetivo do Projeto	4
2 - Motivos	4
3 - Local escolhido	4
4 - Fotos de referência	4
5 - O que já foi modelado	6

1 - Objetivo do Projeto

O objetivo do projeto é realizar uma representação gráfica 3D da Biblioteca Municipal Farol do Saber em Imperatriz no Maranhão, utilizando os conceitos e técnicas aprendidas durante as aulas de Computação Gráfica através do software Blender.

2 - Motivos

O grupo refletiu um pouco sobre qual lugar modelar, e um dos pontos discutidos era não repetir algum lugar dentro de marabá que outras equipes já tivessem modelado. Então, um dos integrantes do grupo deu a ideia de modelar a biblioteca municipal farol do saber, localizada na cidade imperatriz no estado Maranhão.

3 - Local escolhido

O local escolhido é a biblioteca municipal Farol do Saber localizada no município de Imperatriz no estado do Maranhão.

4 - Fotos de referência



Figura 01:Foto do interior da biblioteca.



Figura 02: Foto da visão frontal da biblioteca



Figura 03: Foto da visão lateral da biblioteca

5 - O que já foi modelado

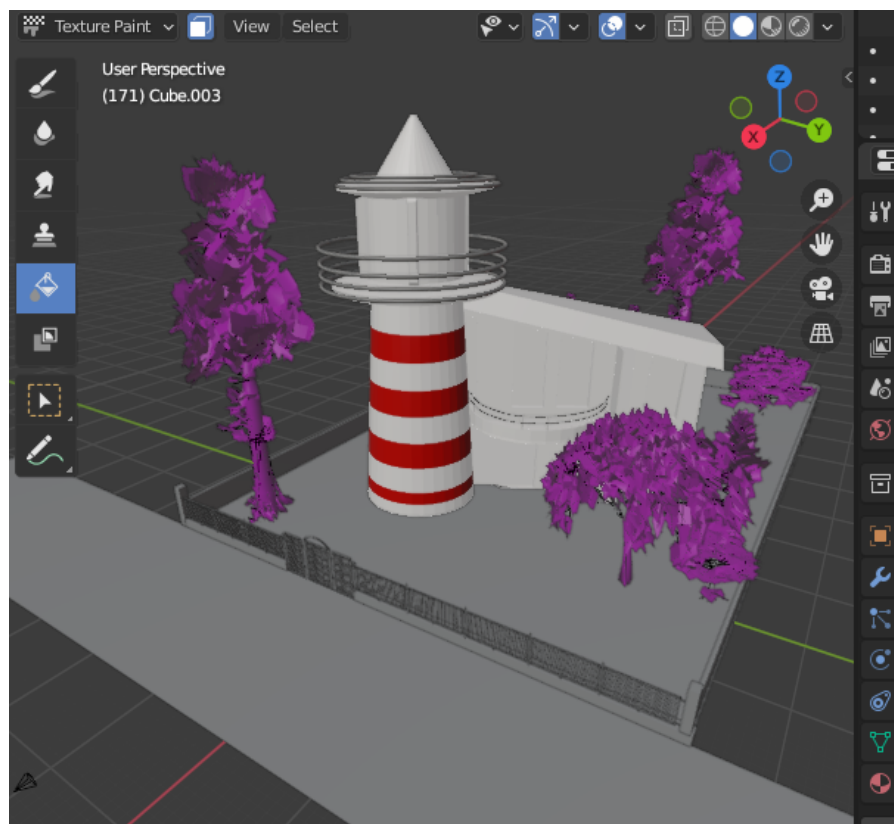


Figura 04: Demonstração do já foi produzido visão 1.

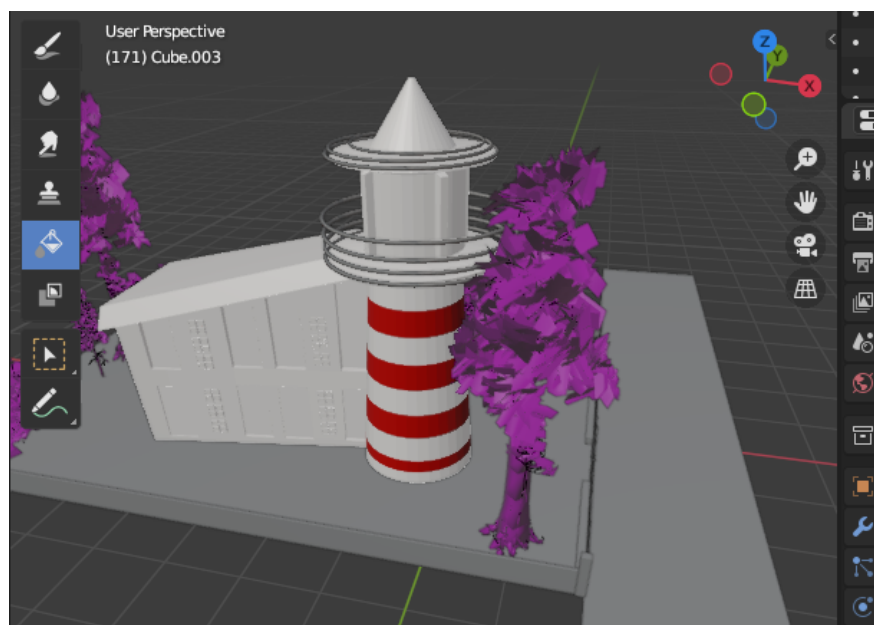


Figura 05: Demonstração do já foi produzido visão 2.