

S.8.8 Posições:

M_1O = Máquina 1 ocupada	B_1 = Buffer 1 de 2 peças
M_1L = Máquina 1 livre	B_2 = Buffer 2 de 2 peças
M_2O = Máquina 2 ocupada	PC = Peça chegando
M_2L = Máquina 2 livre	A = Alternador
M_3O = Máquina 3 ocupada	PPS_1 = Peça saindo de 1
M_3L = Máquina 2 livre	PPS_2 = Peça saindo de 2
O_1L = Operador 1 Livre	
O_2L = Operador 2 Livre	
O_1OM_1 = Operador 1 ocupado com a máquina 1	
O_2OM_1 = Operador 2 ocupado com a máquina 1	

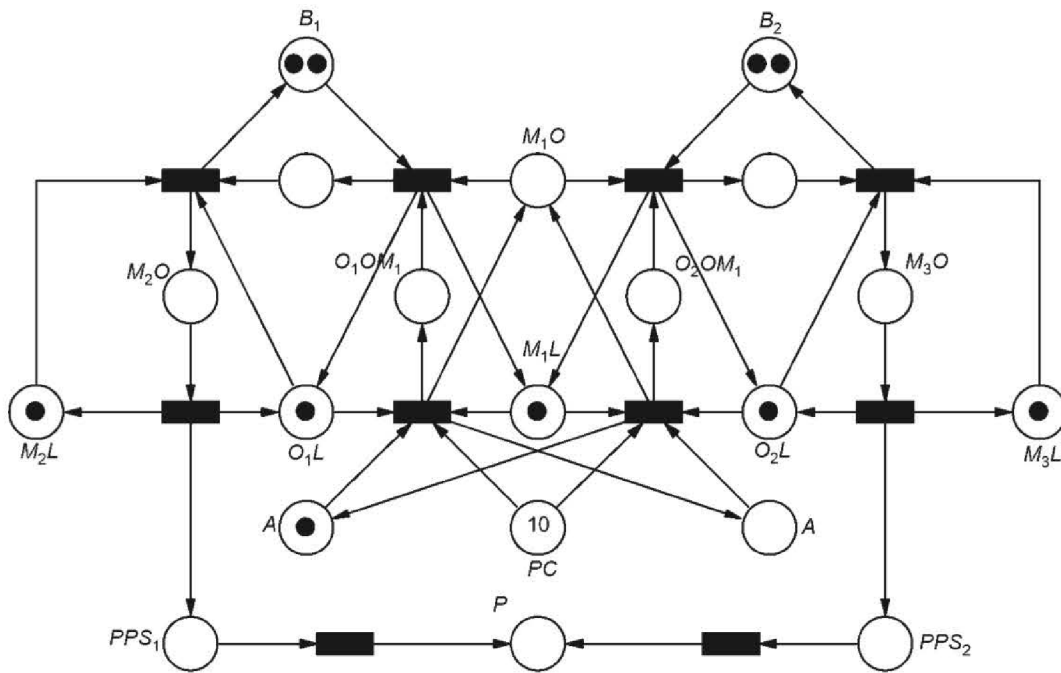


FIGURA S.8.8

Capítulo 9

S.9.4 Figura 9.2: retirar a marca de LI_2 ou a de A_1 ou, então, as marcas de LE_3 e de LI_3 .
 Figura 9.6: a marcação inicial é $A = 1$, $QL = 1$; basta retirar uma delas para que a RP perca a vivacidade.

S.9.9 Renumeremos as posições da Figura 9.2 como segue:

$$\begin{array}{llll}
 A_1 = p_1 & LI_1 = p_2 & B_1 = p_3 & LE_1 = p_4 \\
 B_2 = p_5 & LI_2 = p_6 & C_2 = p_7 & LE_2 = p_8 \\
 C_3 = p_9 & LI_3 = p_{10} & A_3 = p_{11} & LE_3 = p_{12}
 \end{array}$$