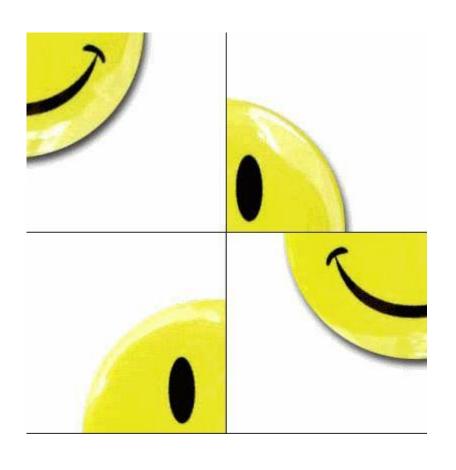




# Motivação (Quebra cabeças)

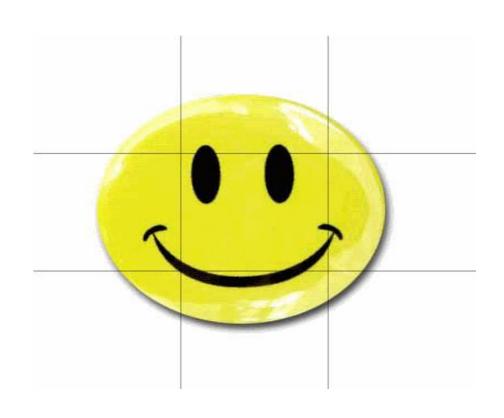


# Motivação (2x2)



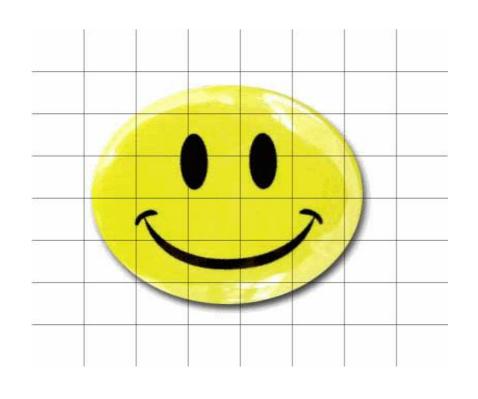
24 combinações possíveis

#### Motivação (3x3)



362.880 combinações possíveis

#### Motivação (8x8)



1.2688 x 10<sup>89</sup> combinações possíveis

#### Motivação (8x8)

1.2688 x 10<sup>89</sup> de combinações

Testando um bilhão de combinações por segundo, cerca de  $4 \times 10^{69}$  milênios...

#### Motivação

Então, por que é que nós humanos, podemos resolvê-lo muito mais rápido?

Porque utilizamos <u>conhecimento do problema</u> de forma <u>inteligente</u>.

#### Motivação

• Podemos programar um computador para utilizar conhecimento de um problema de forma inteligente?

#### O que é IA

- IA está nos jornais.
- IA está em filmes (A.I., I Robot, 2001...).
- IA está nas artes (e.g., Computing Culture Media Lab MIT).
- IA é um dos assuntos científicos mais atraentes para o leigo em toda a Ciência.
- IA é de interesse multidisciplinar: de Engenharia `a Psicologia...
- Muito aplicada na Pandemia Modelos preditores e etc.
- Fala-se muito de IA, mas. . . o que é IA?

# Primeira discursão

# O que é IA?

- 1. Pensar como humanos
- 2. Pensar de forma racional
- 3. Agir como humanos
- 4. Agir de forma racional

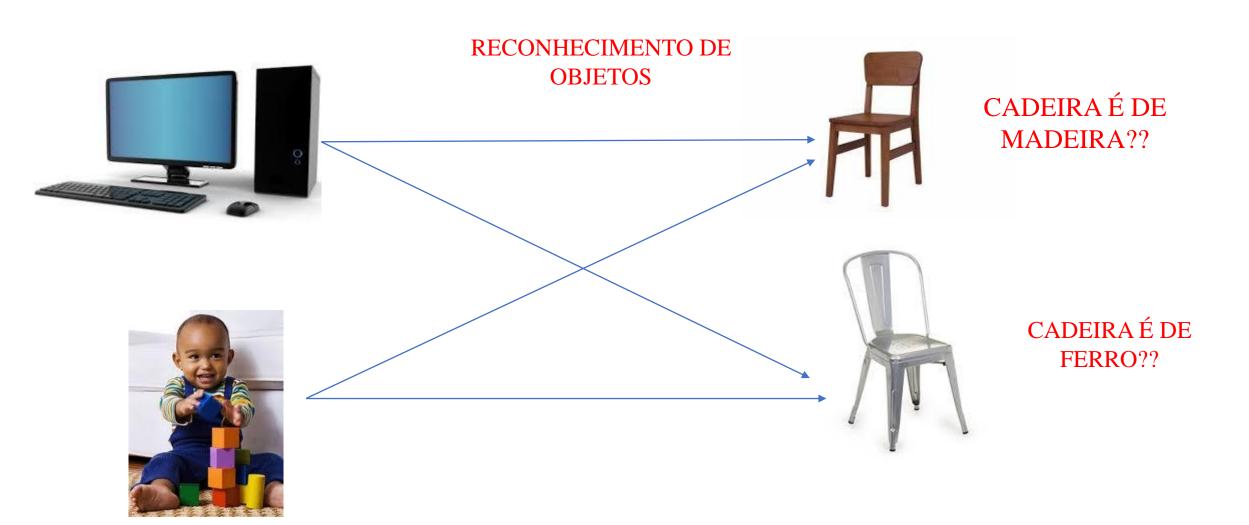
- **□O** que corresponde o "termo artificial":
- **○É tudo aquilo feito pelo homem (<u>não natural</u>).**
- **Exemplos:**





Segunda discursão

- □É o termo "Inteligência"?
- OHabilidade de realizar, de forma eficiente, uma determinada tarefa.
- OAquilo que permite ao ser humano escolher entre uma coisa e outra.



#### □Conclusão:

Tem como objetivo implementar numa máquina a possibilidade de realizar tarefas que uma criança é capaz de realizar, mais o mais poderoso dos supercomputadores ainda não.

#### Algumas definições de IA

o"IA é o estudo dos sistemas que agem de um modo que a um observador qualquer pareceria ser inteligente".

OBS: Técnicas de IA em muitos casos são utilizadas para solucionar problemas relativamente simples ou problemas mais complexos.

#### Algumas definições de IA

"Inteligência Artificial envolve utilizar métodos baseados no comportamento inteligente humano e outros animais para solucionar problemas complexos"

#### IA Forte e IA Fraca

☐ Há duas escolas de IA, totalmente diferentes:

#### **OIA Forte:**

• Essa é a opinião de que um computador suficientemente programado seria realmente inteligente e pensaria da mesma maneira que um humano.

#### **OIA Fraca:**

• Esse é o uso de métodos modelados em comportamento inteligente para tornar os computadores mais eficientes na solução de problemas.

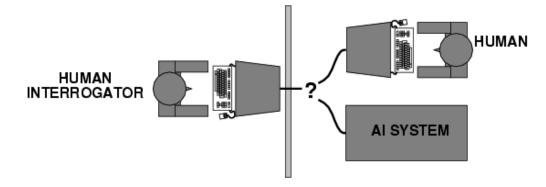
#### IA Forte e IA Fraca

• Este curso é está relacionada a IA fraca

• Atualmente, a IA forte é material de ficção científica, embora muitos acreditem que as máquinas serão realmente capazes de pensar de verdade em algum momento no futuro.

## Agindo de forma humana: Teste de Turing

- Turing em 1950 propôs o famoso <u>Teste de Turing</u> no artigo "Computing machinery and intelligence".
- O teste foi proposto para fornecer uma definição operacional de inteligência.
- O computador passará no teste se um interrogador humano, depois de propor algumas perguntas por escrito, não for capaz de distingui-lo de um humano.



## Agindo de forma humana: Teste de Turing

- □Para passar no teste, o computador precisaria ter como capacidades:
  - Processamento de linguagem natural
  - Representação de conhecimento
  - Raciocínio automatizado
  - Aprendizado de máquina



#### Abordagens em IA

- 1. Pensar como humanos cognitiva
- 2. Pensar de forma racional lógica
- 3. Agir como humanos teste de Turing
- 4. Agir de forma racional

# O que há Inteligência Artificial pode fazer por nós?

"Máquinas serão capazes em 20 anos de fazer o que quaisquer homens podem fazer?"

**Herbert Simon 1965** 



# O que há Inteligência Artificial pode fazer por nós?

"Após uma geração, o problema de criar uma inteligência artificial vai estar substancialmente resolvido"

**Marvin Minsk** 



# O INÍCIO (Neurônios Artificiais)

Warren McCulloch e Walter Pitts (1943)

- Cada neurônio poderia estar "ligado" ou "desligado".
- Baseado em conhecimento sobre fisiologia e as funções dos neurônios.

# O INÍCIO (Dartmouth)

John McCarthy propõe encontro em 1956 e usa o termo Inteligência Artificial.

Participantes: Claude Shannon, Marvin Minsky, Herbert Simon, ...

#### □INDÚSTRIA:

• A automação é uma tônica da indústria há muitas décadas. E as máquinas não param de ficar mais inteligentes.

• Com a IA, há equipamentos que fabricam e conferem os produtos sem precisarem ser operados por um humano.

#### **GPS**

- As rotas sugeridas pelo <u>aplicativo Waze</u> podem até parecer furada às vezes, mas as pessoas continuam utilizando porque, geralmente, ele aponta o melhor caminho.
- Isso acontece porque o programa usa a inteligência artificial para interpretar dados fornecidos automaticamente por outros usuários sobre o tráfego nas vias.

#### □ CARROS AUTÔNOMOS

- Uber, Google e <u>Tesla</u> são algumas das empresas que desenvolvem carros autônomos, que <u>não precisam de</u> motorista para guiá-los.
- A inovação é possível graças a uma combinação de várias tecnologias e sensores que fornecem dados para os algoritmos orientarem o movimento dos automóveis.

#### **DATENDIMENTO AO USÚARIO:**

• <u>Chatbots</u> e sistemas com processamento de linguagem natural estão ficando cada vez mais inteligentes para substituir atendentes humanos e estarem à disposição de usuários com dúvidas 24 horas por dia.

#### **UVAREJO ONLINE**

 Algoritmos de lojas virtuais reconhecem padrões de compras de usuários para apresentar a eles ofertas de acordo com suas preferências. A Amazon criou, neste formato, a Amazon Go, loja de varejo que não conta com estoquista e check-out, por exemplo.

#### **DBANCOS:**

• Instituições financeiras utilizam algoritmos para <u>analisar</u> dados do mercado, gerenciar finanças e se relacionar com seus clientes.

## Principais áreas de aplicação da IA

- >Aprendizado da Máquina;
- >Sistemas Multiagente;
- **≻Vida Artificial;**
- **≻**Visão de computador;
- >Planejamento;
- **➤ Jogos (especialmente xadrez)**

#### Seminário

- ☐ Procurar artigo descrevendo uma aplicação prática de IA que seja interessante e faça uma breve apresentação sobre ele.
- **☐** Pontos principais:
- Apresentar a aplicação e descrever em linhas gerais aquilo que envolve IA na mesma.
- Apresentar as vantagens e possíveis problemas ainda não resolvidos na aplicação.
- Utilizar slide
- Dupla
- Avaliação: 10 min
- Prazo: 22/03