

Nombre del Grupo

Couselo-Domínguez-García

08/04/22



Miembros del grupo

Juan Carlos Couselo Fernández (juan.couselo@udc.es)

Iago Domínguez Cameán (iago.dominguez.camean@udc.es)

Íker García Calviño (iker.gcalvino@udc.es)

Resumen

Nuestra aplicación web nos ofrecerá un servicio de listado de las ofertas actuales en diversas tiendas online. A su vez podremos observar la información de los distintos videojuegos con sus respectivos precios en el catálogo de tiendas disponibles.

Listado exhaustivo de las funcionalidades a implementar

- Listado de ofertas de videojuegos entre todas las tiendas
- Listado de tiendas
- Búsqueda por nombre de videojuegos
- Búsqueda por nombre de tiendas
- Listado mejores ofertas de una tienda determinada
- Listado todos juegos a la venta de una tienda
- Ranking tiendas más económicas
- Información de un videojuego
- Lista del mismo juego en diferentes tiendas para ser comprados con el precio correspondiente, ordenados de menor a mayor según el precio
- Devolucion de el precio y link de compra de un juego determinado en una tienda determinada
- Alertas de ofertas
- Compartir ofertas/videojuegos/tiendas...

Bocetos de las pantallas de la aplicación

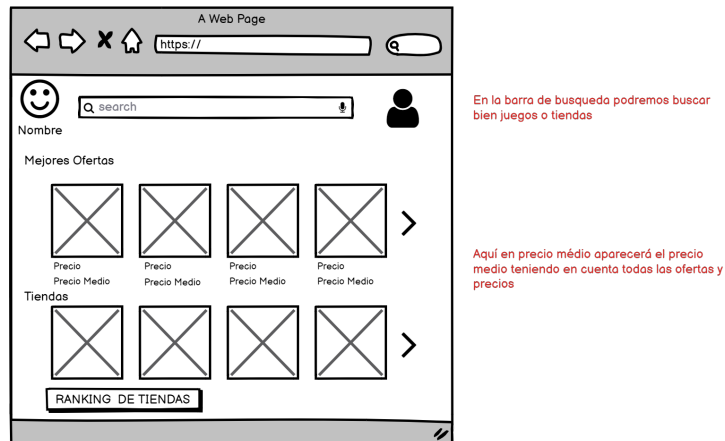


Figura 1: Home

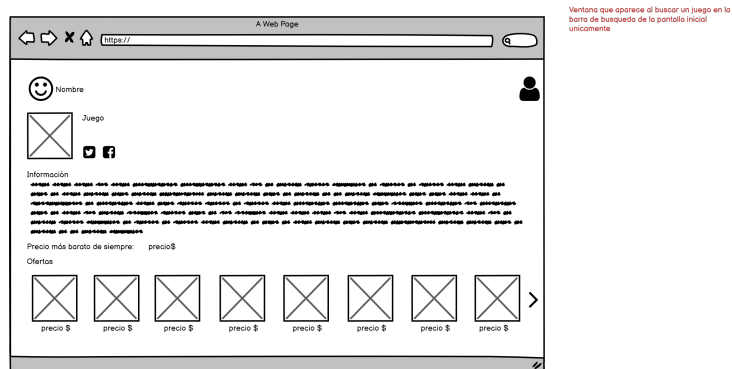


Figura 2: Juego

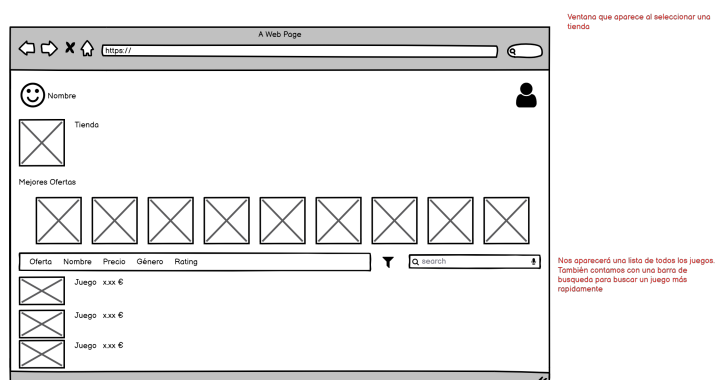


Figura 3: Tienda

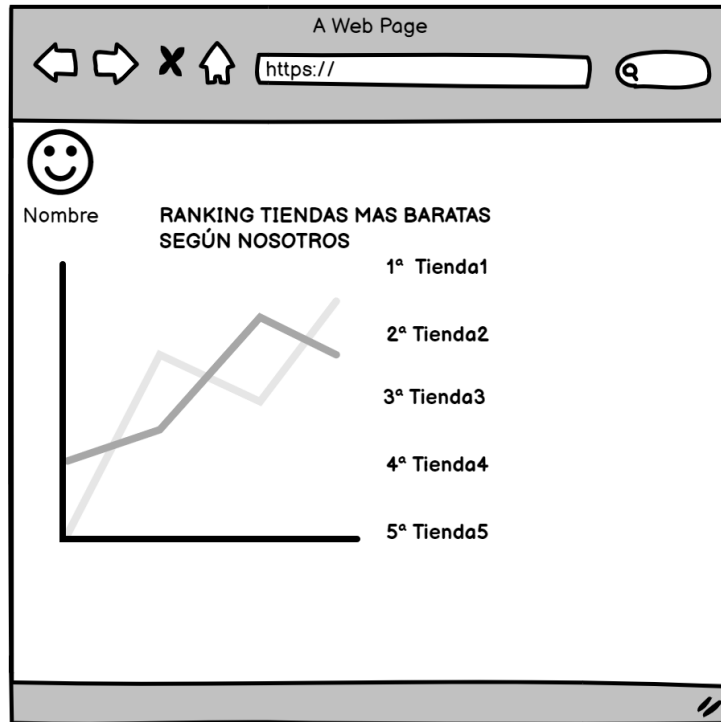


Figura 4: Ranking tiendas

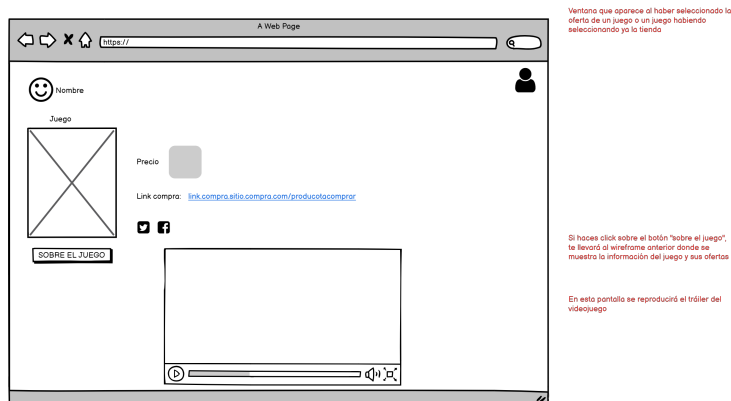


Figura 5: Juego desde oferta

Flujo de datos de aplicación

En primer lugar realizamos una petición a los distintos *endpoints* del API de CheapShark desde donde que obtenemos casi toda la información que vamos a utilizar (cuando hagamos filtrados o peticiones específicas de tiendas se volverán a llamar alguna vez por si los datos se han actualizado).

Cuando entramos en un videojuego, para obtener la información de este realizaremos la petición a CheapShark, Steam y YouTube, para obtener las distintas ofertas del videojuego, información y un tráiler para que el usuario obtenga un *feedback* visual del videojuego que está a comprar.

Si queremos compartir una de estas ofertas, accederemos al API de la susodicha red social para realizar el post y compartir la noticia desde la cuenta del usuario.

APIs utilizadas

- CheapShark API
- Steam API
- RRSS APIs (Twitter, Facebook, etc.)
- YouTube API

Información a extraer de CheapShark API

De este API utilizaremos casi todos los *endpoints* ya que nos sirven para la mayoría de nuestras funcionalidades (Lista de ofertas en diferentes tiendas, Lista de tiendas, Lista de juegos que contienen un título determinado...).

Información a extraer de Steam API

De este API utilizaremos el *endpoint* de información sobre los videojuego del cual obtendremos diversos detalles sobre los videojuegos.

Información a extraer de RRSS APIs

De estas diversas APIs utilizaremos los *endpoints* que nos permitan realizar un *post* de las ofertas que al usuario le parezcan interesantes y quiera compartir en sus RRSS.

Información a extraer de YouTube API

Desde este API utilizaremos el *endpoint* de búsqueda de vídeos para obtener los tráilers de los videojuegos haciendo uso del título del videojuego y la palabra clave *trailer*.

Uso de Pandas dentro de la práctica

Usaremos Pandas en:

- Para el cálculo del precio medio de cada juego (teniendo en cuenta todos los anuncios de compra que non muestre la API)
- Para el ranking que creamos de las tiendas más baratas
- Filtrado de las ofertas según la tienda

Funcionalidades a implementar en la primera iteración de la práctica

- Listado de ofertas de videojuegos entre todas las tiendas
¿Qué hace? Muestra una lista de ofertas sobre videojuegos
Entradas: NaN
Salidas: Lista de ofertas

- Listado de tiendas
¿Qué hace? Muestra una lista de tiendas en las que hay ofertas
Entradas: NaN
Salidas: Lista de tiendas
- Búsqueda por nombre de videojuegos
¿Qué hace? Muestra una lista con las ofertas relacionadas con el videojuego
Entradas: Nombre del videojuego
Salidas: Lista de ofertas del videojuego
- Búsqueda por nombre de tiendas
¿Qué hace? Muestra ofertas de juegos por tienda
Entradas: id/nombre de la tienda
Salidas: Lista de ofertas que hay en la tienda
- Información de un videojuego ¿Qué hace? Nos muestra información del videojuego, si este está listado en Steam
Entradas: steamID del videojuego
Salidas: Documentación sobre el videojuego
- Alertas de ofertas
¿Qué hace? Te avisa de ofertas nuevas según los filtros que quieras
Entradas: Tu email y los filtros
Salidas: Se te manda un correo

Uso de librerías externas (opcional)

Debido a que aún no comenzamos con el desarrollo de la aplicación no sabemos que librerías externas vamos a utilizar exactamente, tenemos en mente utilizar *matplotlib* para la realización de gráficas, pero no sabemos aún si hay alguna librería más completa o más eficiente.