

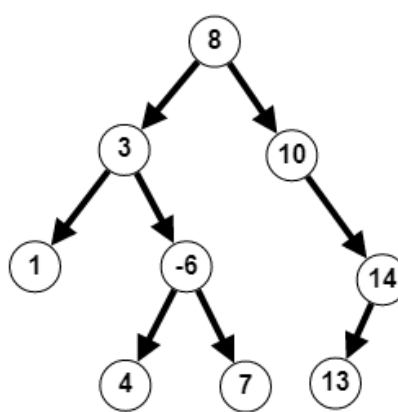
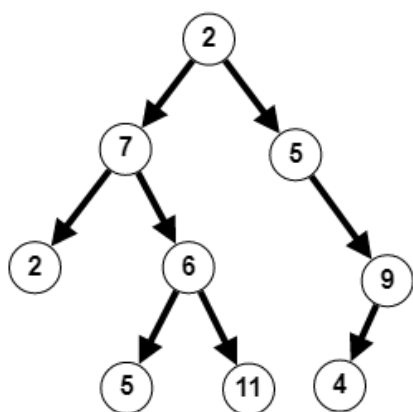
PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS
ESCOLA POLITÉCNICA E DE ARTES
ESTRUTURAS DE DADOS II
CMP 1099
PROF. MSC. ANIBAL SANTOS JUKEMURA

BURN GENERIC BINARY TREE

Dada uma árvore binária e um nó de destino. Ao atear fogo ao nó alvo, o fogo começa a se espalhar em uma árvore completa. A tarefa é imprimir a sequência dos nós “queimados” de uma árvore binária, a partir do nó alvo. Regras para “queimar” (imprimir) os nós:

- O fogo se espalhará constantemente apenas para os nós conectados.
- Cada nó leva o mesmo tempo para queimar.
- Um nó queima apenas uma vez.

Exemplos:



Nó alvo (6) SEQ.: 6 5 11 7 2 2 5 9 4 Nó alvo (10) SEQ.: 10 14 8 13 3 1 -6 4 7

OBS: a árvore é binária e genérica. Preencha a árvore por níveis. A entrada do algoritmo é a árvore já montada.