

Nome:

Matrícula:

Respostas:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
d	a	c	b	c	a	d	b	c	b	c	b	a	d	a	d	b	a	b	a

1) Existe um algoritmo de escalonamento que considera n usuários e divide o tempo do processador igualmente para todos os usuários. Este é o algoritmo

- a) Job mais curto primeiro
- b) Round robin
- c) Escalonamento por loteria
- d) Escalonamento garantido

2) Qual destes não é um algoritmo de escalonamento de processos em sistemas iterativos?

- a) Job mais curto primeiro
- b) Round robin
- c) Próximo de maior tempo restante
- d) Escalonamento garantido

3) Diretórios podem ser organizados em diversas estruturas, exceto

- a) Único diretório
- b) Dois níveis
- c) Lista
- d) Árvore

4) São estratégias para gerenciar processos em memória, exceto

- a) Swapping
- b) Round robin
- c) Memória virtual
- d) Nenhuma das alternativas acima é uma maneira para gerenciamento de processos em memória

5) O algoritmo do avestruz é um algoritmo para

- a) Escalonamento de processos
- b) Entrada e saída
- c) Tratamento de *deadlocks*
- d) Gerência de arquivos

6) Em uma região crítica é permitido

- a) Leitura simultânea
- b) Escrita simultânea
- c) Leitura e escrita simultâneas
- d) A região é crítica. Desta forma, nenhuma operação simultânea é permitida

7) Em que momento um novo processo pode ser criado?

- a) Durante uma chamada de sistema
- b) A pedido do usuário
- c) Na inicialização do sistema operacional
- d) Todas as alternativas acima estão corretas

8) Um *deadlock* pode ocorrer quando

- a) Cinco processos estão lendo simultaneamente um banco de dados
- b) Três *threads* compartilham um mesmo espaço de memória
- c) Um servidor *web* recebe a conexão de diversos usuários simultaneamente
- d) Dois desenvolvedores estão trabalhando simultaneamente em um mesmo código

9) O que é um *Overlay*?

- a) Técnica utilizada para computação paralela
- b) Um dos registradores utilizados por processos
- c) Fração de um programa (subprograma)
- d) Cópia (em memória secundária) de uma fração da memória primária

10) O maior problema da Entrada e Saída Programada é

- a) Demora na realização da entrada ou saída
- b) Espera ocupada
- c) Ocorrência de *deadlocks*
- d) Grande número de processos bloqueados

11) Uma tabela de processos não contém

- a) Lista de processos bloqueados
- b) Quais recursos estão sendo utilizados pelos processos
- c) Tempo total que cada processo já executou no processador
- d) Prioridade dos processos

12) Sobre o escalonamento de *threads*, é correto afirmar que

- a) Todos os sistemas operacionais são capazes de escalonar *threads*
- b) Se forem de núcleo, elas são escalonadas de forma separada dos processos
- c) Um sistema operacional consegue escalonar todas as *threads* de nível de usuário
- d) Escalonamento de *threads* de núcleo e de usuário tem o mesmo custo

13) São informações de cada arquivo em um diretório

- a) Nome; Posição no disco; Tamanho; Tipo
- b) Nome; Posição no disco; Tamanho; Proprietário
- c) Nome; Extensão; Tamanho; Tipo
- d) Nome; Proprietário; Tamanho; Tipo

14) Não é exemplo de um sistema de arquivos

- a) Ext4
- b) FAT32
- c) ReiserFS
- d) WinFS

15) Uma memória virtual

- a) Pode ser de qualquer tamanho
- b) Tem tamanho maior que a RAM
- c) Tem exatamente o tamanho da RAM
- d) Tem tamanho menor que a RAM

16) Um processo pode ser encerrado de forma involuntária quando

- a) É cancelado por outro processo
- b) Na detecção de um deadlock
- c) Ocorre um erro fatal
- d) Todas as alternativas acima estão corretas

17) São exemplos de registradores utilizados para comunicação com controladores de entrada e saída

- a) Buffer; Comando; Acesso
- b) Dados; Comando; Status
- c) Dados; Buffer; Status
- d) Acesso; Comando; Status

18) São algoritmos de substituição de página, exceto

- a) Menor página primeiro
- b) Substituição aleatório
- c) Não usada recentemente
- d) Página que mais tarde será referenciada

19) Uma *thread* é dito ser um processo leve pois ela não contém

- a) Pilha de execução
- b) Código
- c) Registradores
- d) Contador de programa

20) O principal objetivo de um sistema operacional é

- a) Tornar a utilização de softwares mais eficiente
- b) Fornecer uma interface gráfica aos usuários
- c) Gerenciar arquivos e processos
- d) Executar programas