Instruções para escrita de relatório técnico no formato da Sociedade Brasileira de Computação

Primeiro A. Aluno1, Segundo P. Aluno1

1Departamento de Ciências da Computação – Universidade Federal de Alfenas   
Avenida Jovino Fernandes de Sales 2600 – CEP 37133840 - Alfenas – MG - Brasil

[primeiro.aluno@sou.unifal-mg.edu.br](mailto:primeiro.aluno@sou.unifal-mg.edu.br), segundo.aluno@sou.unifal-mg.edu.br

**Resumo.** Inserir um resumo em português introduzindo o trabalho, os métodos desenvolvidos, bem como os resultados obtidos. Este resumo deve ter, no máximo, 10 linhas seguindo este exato formato.

# 1. Introdução

Fazer uma pequena introdução do tema proposto. Apresentar o problema que está sendo trabalhado, citar os métodos utilizados e o objetido do trabalho. Além disso, deve-se também apresentar, resumidamente, os principais resultados alcançados.

# 2. Metodologia

Esta seção vai variar de trabalho para trabalho, inclusive o título. Ver a correta descrição de como construir a metodologia na descrição do trabalho prático.

# 3. Resultados

Aqui serão apresentados os resultados obtidos em seu trabalho. Idealmente, recomenda-se a utilização de figuras, gráficos e tabelas. A Figura 1 exemplifica como figuras devem ser inseridas.



Figura 1. Legenda da Figura 1

Além disso, observa-se na Tabela 1 como deve-se apresentar uma tabela de forma correta.

Tabela 1.Legenda da Tabela 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Algoritmo 1 | Algoritmo 2 |
| Instância A | 45 segundos | 30 segundos |
| Instância B | 48 segundos | 38 segundos |
| Instância C | 15 segundos | 13 segundos |
| Instância D | 10 segundos | 12 segundos |

# 4. Conclusões

Concluir, em um ou dois parágrafos, o trabalho realizado. Deve-se analisar os resultados obtidos criticamente e apresentar as principais conclusões obtidas em seu projeto.

# 5. Referências

Abaixo, inserir a lista de referências utilizadas no desenvolvimento do trabalho. A lista de referências deve ser construída exatamente como abaixo, tendo a primeira linha sem indentação e as demais linhas com uma indentação de 0.5cm.

Liste aqui todas as referências citadas no texto e não inclua nenhuma referência que não foi citada anteriormente no texto. As citações no texto também devem ser realizadas de acordo com a sugestão da SBC. Como exemplo, a primeira referência desta lista pode ser citada como Boulic e Renault [1991] ou [Boulic e Renaut, 1991].

Para um detalhamento de como realizar citações e a lista de referências, pode-se observar as normas técnicas ABNT NBR 6023/2018 e ABNT NBR 10520/2023. Um resumo destas normas pode ser encontrado em [Atualizacoes-ABNT-Documentacao-2023.pdf (fsa.br)](https://www.fsa.br/wp-content/uploads/2023/11/Atualizacoes-ABNT-Documentacao-2023.pdf).

Observem que todo o texto acima, incluindo o título da seção, deverão ser removidos de seu relatório.

**Referências**

Boulic, R. and Renault, O. (1991) “3D Hierarchies for Animation”, In: New Trends in Animation and Visualization, Edited by Nadia Magnenat-Thalmann and Daniel Thalmann, John Wiley & Sons ltd., England.

Dyer, S., Martin, J. and Zulauf, J. (1995) “Motion Capture White Paper”, <http://reality.sgi.com/employees/jam_sb/mocap/MoCapWP_v2.0.html>, December.

Holton, M. and Alexander, S. (1995) “Soft Cellular Modeling: A Technique for the Simulation of Non-rigid Materials”, Computer Graphics: Developments in Virtual Environments, R. A. Earnshaw and J. A. Vince, England, Academic Press Ltd., p. 449-460.

Knuth, D. E. (1984), The TeXbook, Addison Wesley, 15th edition.

Smith, A. and Jones, B. (1999). On the complexity of computing. In *Advances in Computer Science*, pages 555–566. Publishing Press.