

Disciplina DCE540 - Computação Paralela e Distribuída	Método de entrega Moodle da disciplina	Data de entrega 07/11/2022
Professor Iago Augusto de Carvalho (iago.carvalho@unifal-mg.edu.br)		

Prática 02

Tema: RPC utilizando Python

Cada dupla deverá submeter um arquivo .pdf descrevendo sua experiência nesta atividade. Além disso, também deverão ser entregues os códigos modificados da última atividade

A atividade deverá ser entregue em formato digital, sendo digitada em algum editor de texto, e.g., Word ou LaTeX

A lista deverá ser entregue no Moodle da disciplina até a data limite.

- Atrasos não serão tolerados

Pré-requisitos

- Pacote RPyC (instalar com comando *pip install rpyc*)
- Pacote Pillow (caso já não esteja instalado no laboratório, instalar com *pip install Pillow*)
- Dois ou mais computadores Linux conectados na mesma rede

Passo-a-passo da atividade

1. Defina um computador como sendo o servidor e um ou mais computadores diferentes para atuarem como clientes da chamada RPC
2. Em um terminal do computador servidor, rode a linha de comando *ip address | grep 'inet 192.'* e anote o endereço IP exibido. Daqui por diante, vamos chamar este endereço IP de **SERVIP**
3. Escolha um número entre 1500 e 64000 para utilizarmos como porta. Daqui por diante, vamos chamar este número de porta de **PNUM**
4. Neste mesmo computador servidor, rode o comando *python3 server.py PNUM* para inicializar o servidor RPC.
5. Em um computador cliente, abra um terminal e rode o comando *python3 client.py SERVIP PNUM NOME*, substituindo **SERVIP** pelo IP do computador que roda o servidor. Além disso, também substitua **PNUM** pelo número de porta sorteado. Finalmente, substitua NOME por algum nome arbitrário
6. Em um computador cliente, abra o terminal e rode o comando *python3 client2.py SERVIP PNUM CODIGO*, fazendo substituições já expostas no passo anterior e substituindo **CODIGO** por um dos nomes entre *necoarc*, *peepo*, *soyjack*, *gato* ou *maguary*.
7. Modificar o código do servidor para montar uma calculadora simples. Este deve calcular a soma de dois números inteiros e retornar o resultado para o cliente que, por sua vez, exibirá o resultado na tela.