

SPACE INVADERS

Descrição:

- Como player eu gostaria de visualizar minhas pontuações para guardar meus recordes e competir com amigos.

Critérios de aceitação:

- Exibir as maiores pontuações históricas.
- Exibir todas as pontuações de um player.
- Comparar pontuações de outros players.

Descrição:

- Como player eu gostaria de avançar no jogo para jogar fases mais desafiadoras.

Critérios de aceitação:

- Ter mais inimigos a cada fase vencida.
- Ter inimigos mais fortes a cada fase vencida.
- Ter menos barreiras em fases mais avançadas

Descrição:

- Como player eu gostaria de ver a quantidade de vidas para acompanhar o jogo.

Critérios de aceitação:

- Exibir a quantidade de vidas.
- Perder uma vida ao ser atingido por um inimigo.
- Recuperar uma vida a cada fase vencida.

Descrição:

- Como player eu gostaria de pausar o jogo para poder voltar em outro momento de onde parei.

Critérios de aceitação:

- Ter uma tecla que ao apertar, em qualquer momento, pausa o jogo.
- Voltar de onde parou ao apertar a mesma tecla.
- Exibir na tela que o jogo está pausado.

Descrição:

- Como player eu gostaria de ver minha pontuação no jogo para acompanhar meu progresso.

Critérios de aceitação:

- Exibir a pontuação durante o jogo
- Aumentar a pontuação a cada inimigo vencido
- Ganhar mais pontos por vencer inimigos mais difíceis
- Ganhar mais pontos por vencer a fase em menos tempo
- Salvar as pontuações.

Descrição:

- Como player eu gostaria de voltar ao menu para sair do jogo.

Critério de aceitação:

- Poder acessar o menu durante o jogo
- Exibir opção sair
- Sair do jogo ao apertar a tecla sair

Descrição:

- Como player eu gostaria de poder atirar nos inimigos para vencer o jogo.

Crítérios de aceitação:

- Controlar quando atirar apertando uma tecla.
- Se o tiro atingir um inimigo, este recebe um dano.
- A quantidade de tiros que o player pode dar é ilimitada.

Descrição:

- Como player eu gostaria de me mover a nave tela para desviar dos tiros dos inimigos.

Crítérios de aceitação:

- Posição da nave na arena
- Mover-se para esquerda e direita
- Exibir a nave na arena

Descrição:

- Como player eu gostaria que o jogo oferecesse barreiras para que eu possa me proteger dos inimigos.

Crítérios de aceitação:

- Barreiras possuem vida
- Barreiras “param” os tiros
- Barreiras são destruídas por tiro dos inimigos
- Barreiras desaparecem quando os inimigos as alcançam.