

Menu

- Iniciar jogo
- Sair do jogo
- Ver recordes
- Pausar

- Player
- Fase
- Game

Game

- Estado do jogo
- Pausar
- Game over
- Passar fase
- Acessar menu
- Exibir pontuação

- Player
- Fase
- Menu

Fase

- Quantidade de inimigos
- Quantidade de barreiras
- Frequência de tiros
- Recuperar uma vida
- Estado da fase

- Player
- Menu
- Arena

Inimigo

- HP (número de tiros pra morrer)
- Posição na arena
- Exibir inimigo
- Atirar
- Movimentar
- Morrer

- Tiro
- Arena
- Bloco de inimigos
- Nave

Bloco de inimigos

- Posição na arena
- Posição
- Exibir
- Movimentar
- Remover inimigo
- Adicionar inimigo
- Retornar posição do bloco mais próximo

- Inimigos
- Fase

Nave (player)

- Número de vidas
- Posição na arena
- Exibir nave
- Mover para a direita
- Mover para a esquerda
- Atirar
- Morrer

- Tiro
- Arena
- Inimigo
- Bloco de inimigos

Pontuação

- Adicionar pontos ao destruir inimigo
- Adicionar pontos de vida
- Adicionar pontos de desempenho
- Exibir pontuação
- Salvar pontuação
- Notificar recorde

- Player
- Nave
- Bloco de inimigos
- Menu

Arena

- Dimensões
- Posição barreiras
- Construir barreira
- Destruir barreira
- Destruir inimigo

- Nave
- Inimigo
- Bloco de inimigos
- Tiro
- Arena

Tiro

- Dano
- Origem do tiro
- Movimentação do tiro

- Arena
- Nave
- Inimigo
- Bloco de Inimigos