

# BANCO DE DADOS

## PL/SQL: Introdução

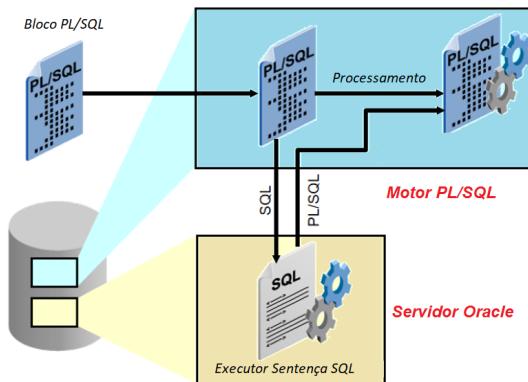


Ma. Simone Maria Viana Romano

# INTRODUÇÃO

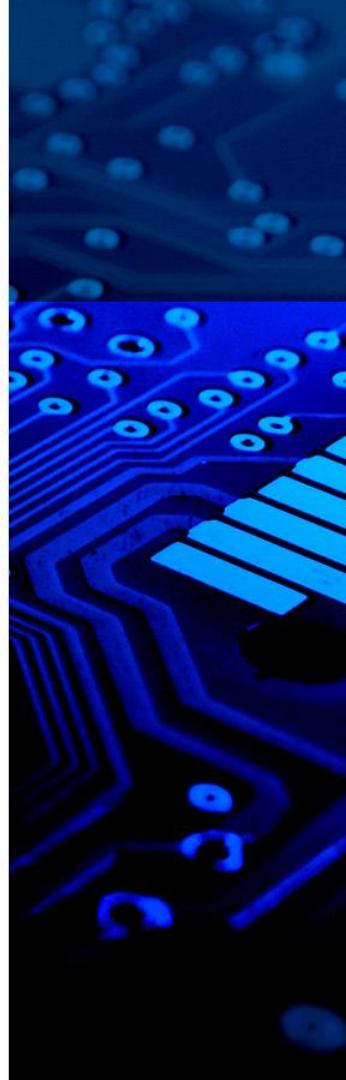
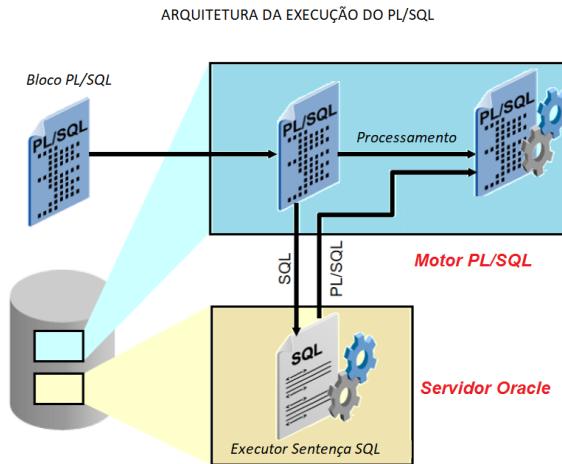
- PL/SQL: *Procedure Language SQL (extensão)*;
- Linguagem de programação para bancos de dados relacionais;
- Uma linguagem de programação proprietária da Oracle;
- Combina lógica de programa e fluxo de controle com SQL;
- Linguagem de programação 3<sup>a</sup> Geração: Convertido
- Linguagem de máquina por um compilador; mais amigável.
- Linguagens: Visual Basic, C, C++, COBOL, FORTRAN, Java, Pascal, PL/SQL.

ARQUITETURA DA EXECUÇÃO DO PL/SQL



# INTRODUÇÃO

- É uma linguagem altamente estruturada, legível e acessível;
- É uma linguagem padrão e portátil para desenvolvimento Oracle;
- É uma linguagem embarcada e funciona com SQL;
- É uma linguagem de banco de dados de alto desempenho e altamente integrada;
- É baseado na linguagem de programação Ada e tem muitos semelhanças na sintaxe:



# PL/SQL: Exemplo

- Permite escrever uma declaração para promover os representantes comerciais, os representantes de marketing e escriturários:

```
DECLARE
```

```
CURSOR c_employees IS SELECT * FROM employees;
```

```
BEGIN
```

```
FOR c_emp in c_employees
```

```
LOOP
```

```
IF c_emp.job_id = 'SA_REP' AND c_emp.hire_date <= '05-Feb-2005' THEN
```

```
UPDATE employees
```

```
SET job_id = 'SR_SA REP' WHERE employee_id = c_emp.employee_id;
```

```
ELSIF c_emp.job_id = 'MK_REP' AND c_emp.hire_date <= '05-Feb-2005' THEN
```

```
UPDATE employees
```

```
SET job_id = 'SR_MK_REP' WHERE employee_id = c_emp.employee_id;
```

```
ELSIF c_emp.job_id = 'ST_CLERK' AND c_emp.hire_date <= '05-Feb-2005' THEN
```

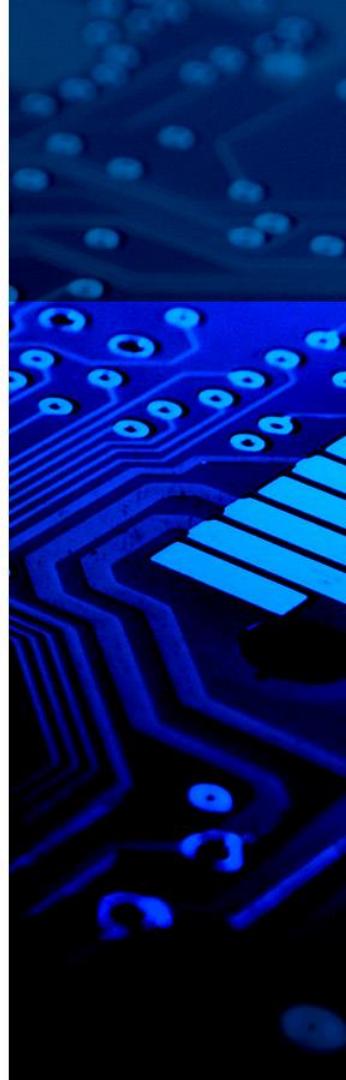
```
UPDATE employees
```

```
SET job_id = 'SR_ST_CLRK' WHERE employee_id = c_emp.employee_id;
```

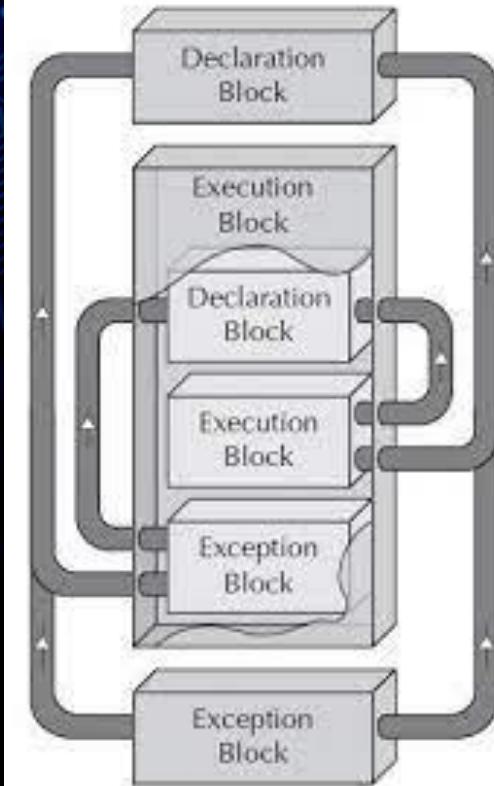
```
END IF;
```

```
END LOOP;
```

```
END;
```

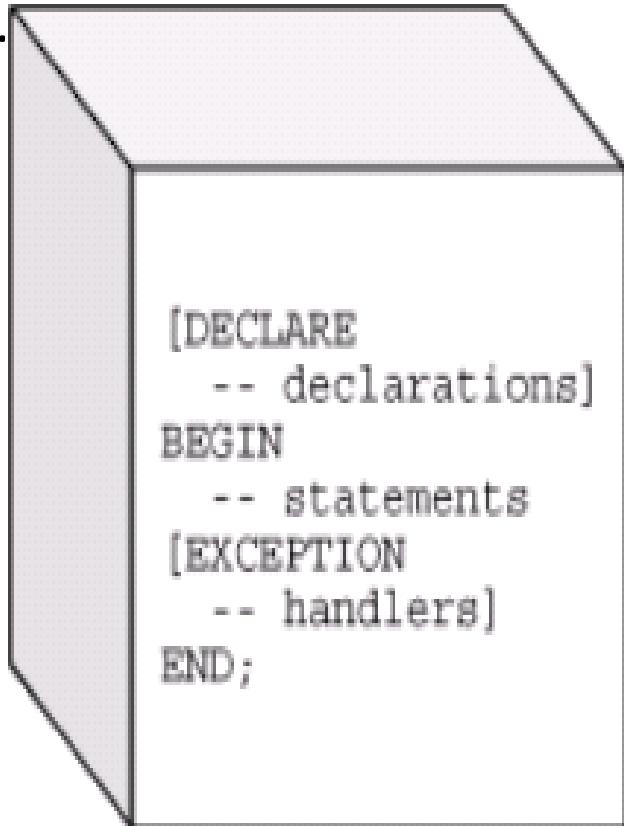


# BLOCOS ANÔNIMOS



# PL/SQL: Blocos Anônimos

- Estrutura básica formada por três partes:



## **DECLARE**

- *Seção opcional, em que todos os objetos são declarados.*

## **BEGIN**

- *Em que os comandos PL/SQL são colocados. Pode conter outros blocos.*

## **EXCEPTION**

- *Seção opcional, onde os erros são tratados. (pode conter outros blocos)*

## **END**

- *Finaliza o bloco*



# Blocos Anônimos:

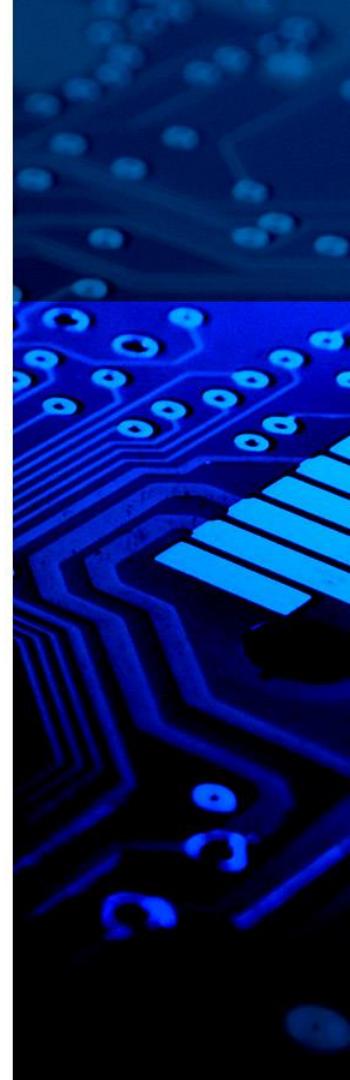
## DECLARAR CONSTANTES E IDENTIFICADORES

### CONSTANTES

- Especificar com a palavra reservada CONSTANT;
- Atribuir um valor através dos dois pontos e igual (:=);
- Definir um valor com a palavra reservada DEFAULT.

### IDENTIFICADOR

- Nomes atribuídos aos elementos do PL/SQL;
- Exemplo: tabelas, cursores ou variáveis.
- Podem ter até 30 caracteres de comprimento, devem começar com uma letra, e podem ter qualquer combinação de letras, números, \$, #, \_ .



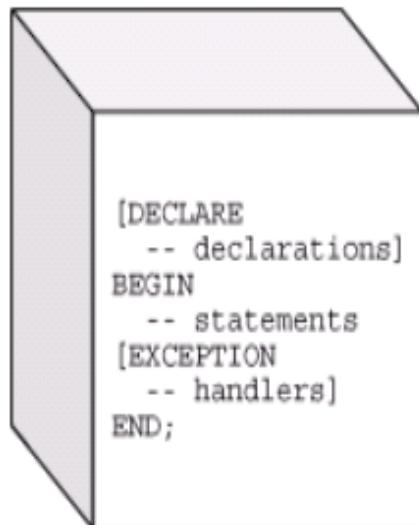
# Blocos Anônimos:

## %TYPE: Declaração por Referência

Variáveis ancoradas referem-se ao uso deste atributo.

O PL/SQL ancora o tipo de dado de uma variável a uma estrutura de dados, geralmente de uma coluna de uma tabela.

Sintaxe: VARIABEL TABELA.COLUNA\_TABELA%TYPE;



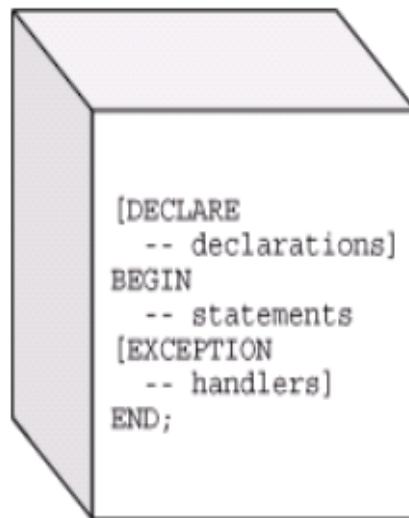
# Blocos Anônimos:

## DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE

Um procedimento de pacote fornecido pela Oracle.

Uma alternativa para exibir dados a partir de um bloco PL/SQL.

Precisa ser ativado em através do comando: **SET SERVEROUTPUT ON** antes de utilizar o pacote DBMS.

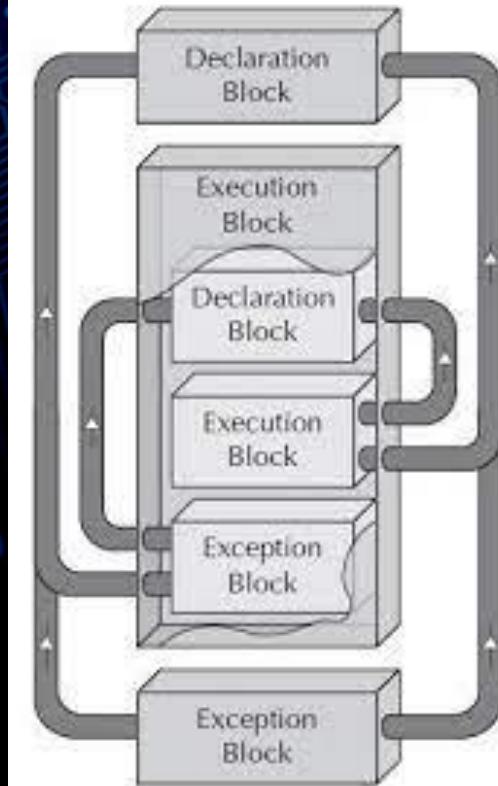


# Blocos Anônimos: OPERADORES

OPERADOR	DESCRIÇÃO
<b>**, ^, NOT</b>	Exponenciação
<b>NOT</b>	Negação
<b>:=</b>	Atribuição
<b>+,-,*,/</b>	Adição, subtração, multiplicação e divisão
<b>  </b>	Concatenação
<b>=, !=,&lt;,&gt;,&gt;=,&lt;=, IS NULL, LIKE, BETWEEN, IN</b>	Comparação
<b>AND</b>	Conjunção
<b>OR</b>	Inclusão
<b>@</b>	Acesso remoto
<b>;</b>	Finalizar instrução
<b>/</b>	Executar bloco



# Instruções SQL



# Blocos Anônimos: SELECT...INTO...

Exibe dados do banco de dados atribuindo colunas que DEVEM ser especificadas para cada variável declarada.

Sintaxe:

```
SELECT coluna, coluna2..., colunan  
    INTO {nome_variavel | nome_registro, variavel2...,variaveln}  
    FROM tabela WHERE condição;
```

Obs. Estas variáveis utilizadas na cláusula INTO deverão estar declaradas (DECLARE ou IS)



# Blocos Anônimos: COMANDOS DML

Os comandos de manipulação de dados são iguais aos que já vimos anteriormente:

- **INSERT** (insere dados);
- **UPDATE** (atualiza dados);
- **DELETE** (apaga dados).

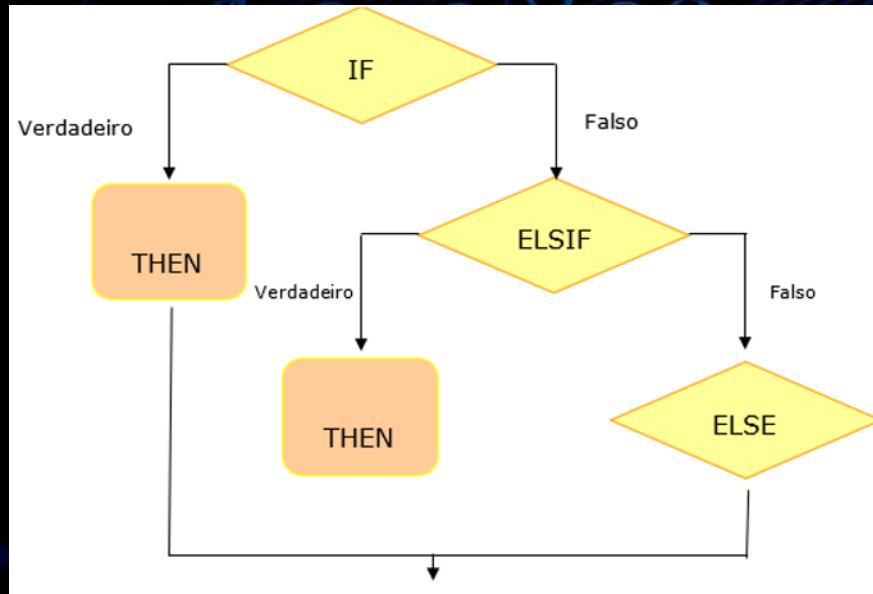
Obs. Estas variáveis utilizadas na cláusula INTO deverão estar declaradas (DECLARE ou IS)



# Exercícios



# Estruturas de Controle



# Estrutura Condicional

Há três tipos de instrução IF:

IF-THEN-END IF;

IF-THEN-ELSE-END IF;

IF-THEN-ELSIF-END IF.

Sintaxe:

IF condição THEN Instrução;

[ELSIF condição THEN instrução;]

[ELSE instrução;]

END IF;

```
FETCH CR BULK COLLECT INTO emp_table LIMIT 200;

FOR i in 1..emp_table.count()
LOOP
  IF emp_table(i).JOB_ID = 'AD_PRES' THEN
    UPDATE HR.EMP
    SET SALARY = SALARY * 2
    WHERE EMPLOYEE_ID = emp_table(i).EMPLOYEE_ID;
  ELSIF emp_table(i).JOB_ID = 'AD_VP' THEN
    UPDATE HR.EMP
    SET SALARY = SALARY * 1.5
    WHERE EMPLOYEE_ID = emp_table(i).EMPLOYEE_ID;
  ELSIF emp_table(i).JOB_ID = 'IT_PROG' THEN
    UPDATE HR.EMP
    SET SALARY = SALARY * 1.25
    WHERE EMPLOYEE_ID = emp_table(i).EMPLOYEE_ID;
  ELSIF emp_table(i).JOB_ID = 'SA_REP' THEN
    UPDATE HR.EMP
    SET SALARY = SALARY * 1.2
    WHERE EMPLOYEE_ID = emp_table(i).EMPLOYEE_ID;
  ELSIF emp_table(i).JOB_ID = 'AC_MGR' THEN
    UPDATE HR.EMP
    SET SALARY = SALARY * 1.15
    WHERE EMPLOYEE_ID = emp_table(i).EMPLOYEE_ID;
  END IF;
END LOOP;

EXIT WHEN CR%NOTFOUND;
END LOOP;

CLOSE CR;
```



# Estruturas de Repetição (Laços)

Os loops repetem uma instrução ou sequência de instruções várias vezes. Existem três tipos de loop: Básico, FOR e WHILE, onde:

- *Básico ou Simples* → fornece ações repetitivas sem condições gerais;
- *For* → fornece controle iterativo para ações com base em uma contagem;
- *While* → fornece controle iterativo para ações com base em uma condição.



# Estruturas de Repetição: LOOP SIMPLES

- Permite a execução de sua instrução pelo menos uma vez, mesmo que a condição já esteja atendida no momento em que o loop foi informado;
- Sem a instrução EXIT WHEN, o loop seria infinito.

**LOOP  
Comandos;  
EXIT WHEN condição;**



# Estruturas de Repetição: FOR

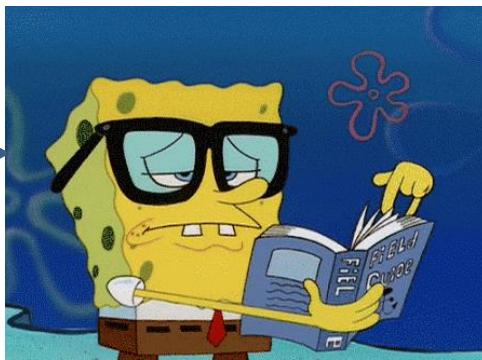
- Mesma estrutura de um loop básico;
- Controle no início da palavra chave LOOP para determinar o numero de iterações que o PL/SQL executa.

**FOR contador IN [REVERSE] inicio.. fim LOOP**

**comandos;**

**END LOOP;**

*REVERSE* faz o contador decrescer a cada iteração a partir do limite superior até o limite inferior.



# Estruturas de Repetição: WHILE

- A condição é avaliada ao início de cada iteração;
- O loop terminará quando a condição for falsa. Se a condição for falsa no início do loop, nenhuma iteração futura será executada.

**LOOP**

**Comandos;**

**EXIT WHEN condição;**

**END LOOP;**



# Exercícios



# CURSORES EXPLÍCITOS



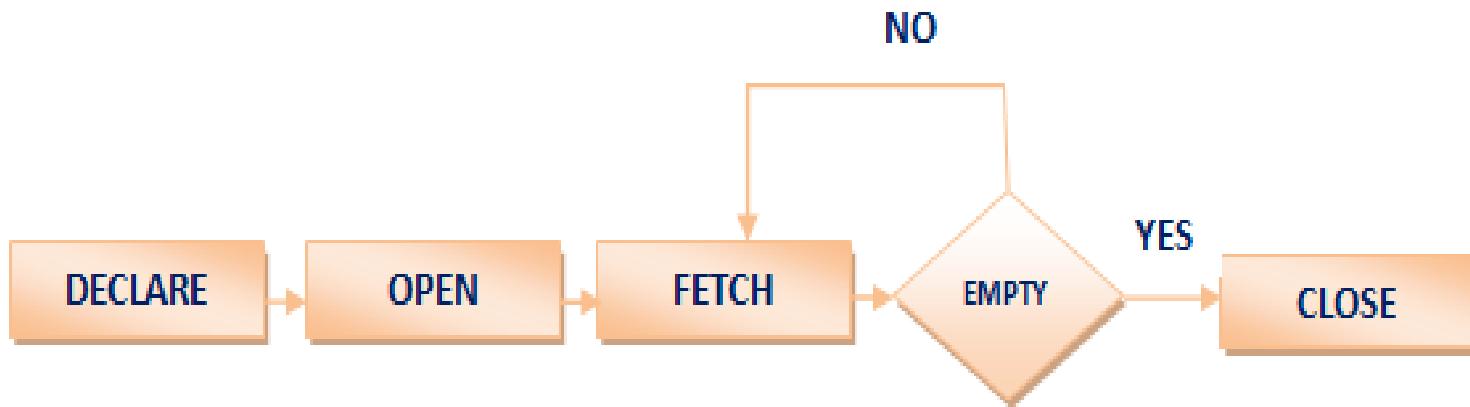
# CURSOR EXPLÍCITO: Introdução

O cursor do PL/SQL: nomear uma área SQL particular e acessar suas informações armazenadas.

O cursor orienta todas as fases do processamento.

Os cursores podem ser de dois tipos: IMPLÍCITO e EXPLÍCITO

consultas que retornam mais de uma linha. Os cursores explícitos são declarados e nomeados pelo programador e manipulados através de instruções específicas nas ações executáveis do bloco.



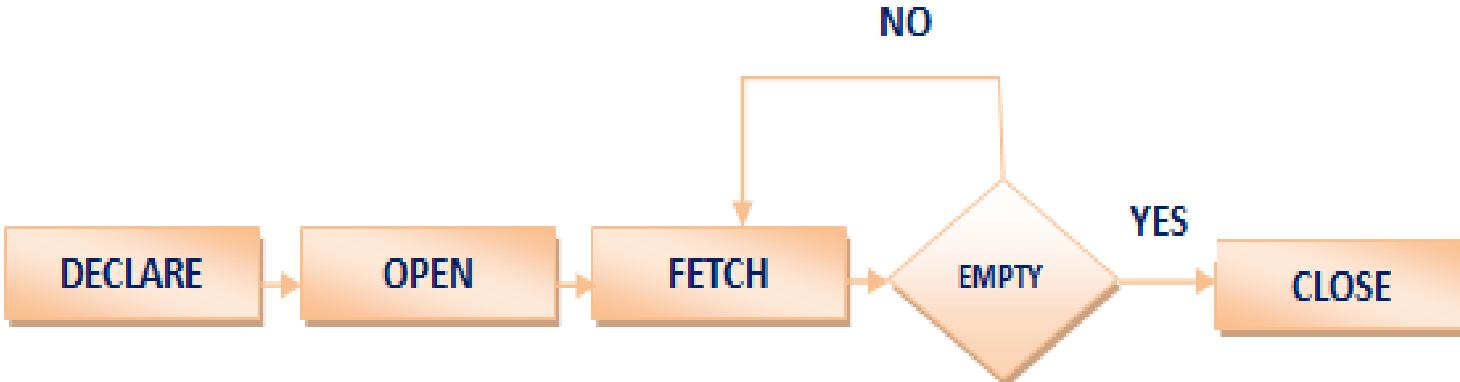
# CURSOR EXPLÍCITO: Introdução

Usado para processar individualmente cada linha (processa uma linha por vez) retorna por uma instrução SQL de várias linhas;

**CONJUNTO ATIVO:** conjunto de linhas retornado por uma consulta de várias linhas.

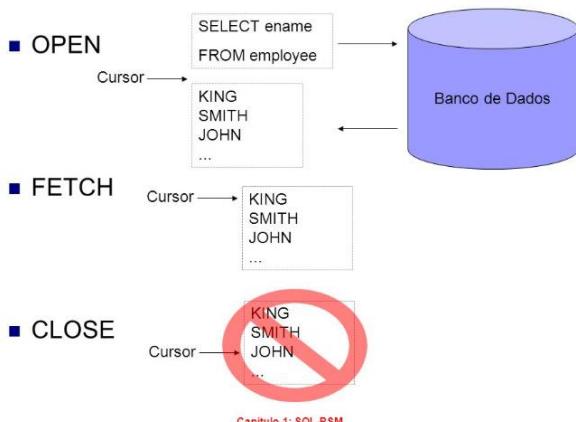
Pode ser usado para:

- Além da primeira linha retornada pela consulta, linha por linha;
- Controla que linha está sendo processada no momento;
- Permite que o programador controle as linhas manualmente no bloco PL/SQL.



# CURSOR EXPLÍCITO: Passos

1. Declare o cursor nomeando-o e definindo a estrutura da consulta a ser executada dentro dele (DECLARE);
2. Abra o cursor. A instrução OPEN executa a consulta e vincula as variáveis que estiverem referenciadas. As linhas identificadas pela consulta são chamadas de CONJUNTO ATIVO e estão agora disponíveis para extração;
3. Extraia dados do cursor, comando FETH, que busca as linhas do cursor. Após cada extração, testamos o cursor para qualquer linha existente. Se não existirem mais linhas para serem processadas, precisamos fechar o cursor.
4. Feche o cursor. A instrução CLOSE libera o conjunto ativo de linhas. É possível reabrir o cursor e estabelecer um novo conjunto ativo.



# CURSOR EXPLÍCITO: Declarar o Cursor

OBJETIVO: Declarar o cursor explícito contendo a consulta SEM INTO;

Sintaxe: **DECLARE**

**nome\_cursor IS consulta;**

```
DECLARE
    CURSOR c1 IS
        SELECT empno, ename, job, sal
        FROM emp
        WHERE sal > 2000;
BEGIN
    ...
END;
```



# CURSOR EXPLÍCITO: Abrir o Cursor

- OBJETIVO: Abre o cursor para executar uma consulta e identificar o conjunto ativo;
- Sintaxe: OPEN nome\_cursor;

```
declare
cursor cur_emp
is
select ename,sal from emp where deptno=&deptnumb;
vnm emp.ename%type;
vsal emp.sal%type;
begin
open cur_emp;
loop
fetch cur_emp into vnm,vsal;
exit when cur_emp%notfound;
dbms_output.put_line(vnm||'-'||vsal);
dbms_output.put_line(cur_emp%rowcount);
end loop;
close cur_emp;
end;
/
```



# CURSOR EXPLÍCITO: Iniciar Laço

- OBJETIVO: Usado para retornar uma ou mais linhas do cursor aberto.
- Sintaxe: LOOP... EXIT WHEN... END LOOP.

```
declare
cursor cur_emp
is
select ename,sal from emp where deptno=&deptnumb;
vnm emp.ename%type;
vsal emp.sal%type;
begin
open cur_emp;
loop
fetch cur_emp into vnm,vsal;
exit when cur_emp%notfound;
dbms_output.put_line(vnm||'-'||vsal);
dbms_output.put_line(cur_emp%rowcount);
end loop;
close cur_emp;
end;
/
```



# CURSOR EXPLÍCITO: Extrair os Dados

- OBJETIVO: Usado para retornar uma ou mais linhas do cursor aberto nas variáveis de saídas declaradas no DECLARE.
- Sintaxe:

**FETCH nome\_cursor INTO [variável1, variável2,... | nome\_registro];**

- Observações:
- Inclua o mesmo número de variáveis na cláusula INTO para cada coluna da instrução SELECT e certifique-se de que os tipos de dados são compatíveis;
- Exemplo: **FETCH emp\_cursor INTO v\_id, v\_nome;**



# CURSOR EXPLÍCITO: Atributos

- OBJETIVO: Condição de execução para manipular os dados através do cursor.
- Sintaxe: **EXIT WHEN nome\_cursor%atributo\_cursor;**

Atributo	Tipo	Descrição
<b>%ISOPEN</b>	Booleano	Validado para TRUE se o cursor estiver aberto
<b>%NOTFOUND</b>	Booleano	Validado para TRUE se a extração mais recebendo não retornar uma linha
<b>%FOUND</b>	Booleano	Validado para TRUE se a extração mais recente não retornar uma linha (complemento de %NOTFOUND)
<b>%ROWCOUNT</b>	Número	Validado para o número total de linhas retornadas até o momento.



# Exercícios



# EXCEPTIONS

```
1. DECLARE
2. Sample_exception EXCEPTION;
3. PROCEDURE nested_block
4. IS
5. BEGIN
6. Dbms_output.put_line('Inside nested block');
7. Dbms_output.put_line('Raising sample_exception from nested block');
8. RAISE sample_exception;
9. EXCEPTION
10. WHEN sample_exception THEN
11. Dbms_output.put_line('Exception captured in nested block; Raising to main block');
12. RAISE;
13. END;
```

declaring user defined exception

```
14. BEGIN
15. Dbms_output.put_line('Inside main block');
16. Dbms_output.put_line('Calling nested block');
17. Nested_block;
18. EXCEPTION
19. WHEN sample_exception THEN
20. Dbms_output.put_line('Exception captured in main block');
21. END;
```

Raising the exceptions

Propagating the exception from child to parent block.

Exception from nested block propagated to parent block and handled in parent block exceptions

# EXCEPTIONS: Introdução

- Objetivo: cria uma exceção, mas especifica um *handler* de exceções para executar ações finais. Podemos criar uma exceção utilizando dois métodos:
- Ocorre um erro do Oracle e a exceção associada é criada automaticamente;
- Crie uma exceção explicitamente emitindo a instrução RAISE dentro do bloco.
- Sintaxe:

## EXCEPTION

**WHEN exceção1 [OR exceção2..] THEN**

**Instrução1;**

**Instrução2;**

**WHEN OTHERS THEN**

**Instrução1;**

**Instrução2;**

....

....

Obs.: OTHERS é uma cláusula de manipulação de exceção opcional que captura exceções não especificadas.

EXCEÇÃO	Descrição	Orientação para tratamento
Erro predefinido pelo Oracle Server	Um dos cerca de 20 erros que ocorrem com mais frequência no código PL/SQL.	Não declare e permita que o Oracle Server crie as exceções implicitamente.
Erro não predefinido pelo Oracle Server.	Qualquer outro erro padrão do Oracle Server.	Declare dentro da seção declarativa e permita que o Oracle Server crie as exceções de forma implícita.
Erro definido pelo usuário.	Uma condição que o desenvolvedor determina seja anormal.	Declare dentro da seção declarativa e crie exceções de forma explícita.



# EXCEPTIONS: Introdução

- Objetivo: cria uma exceção, mas especifica um *handler* de exceções para executar ações finais. Podemos criar uma exceção utilizando dois métodos:
- Ocorre um erro do Oracle e a exceção associada é criada automaticamente;
- Crie uma exceção explicitamente emitindo a instrução RAISE dentro do bloco;
- *OTHERS* é uma cláusula de manipulação de exceção opcional que captura exceções não especificadas. Sintaxe:

## EXCEPTION

WHEN exceção1 [OR exceção2..] THEN

    Instrução1;

    Instrução2;

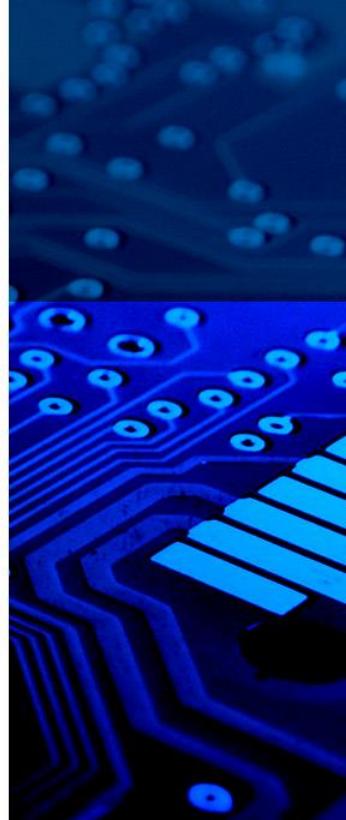
WHEN OTHERS THEN

    Instrução1;

    Instrução2;

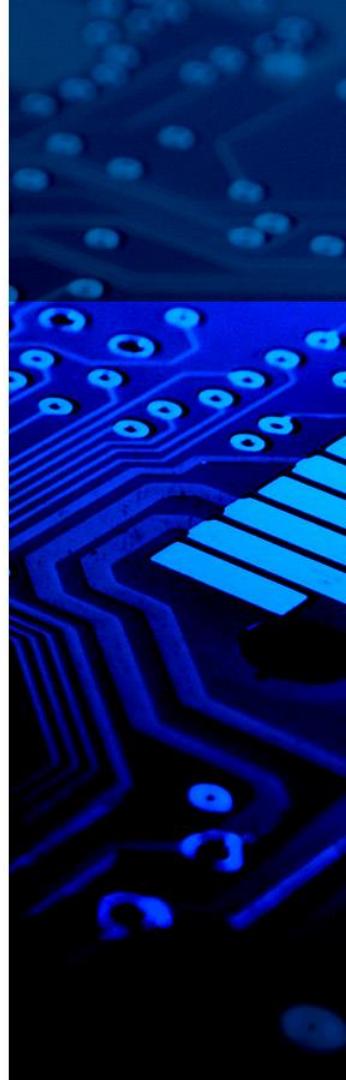
....

Neste link há todos os códigos de erros Oracle  
[http://www.dba-oracle.com/t\\_error\\_code\\_list.htm](http://www.dba-oracle.com/t_error_code_list.htm)



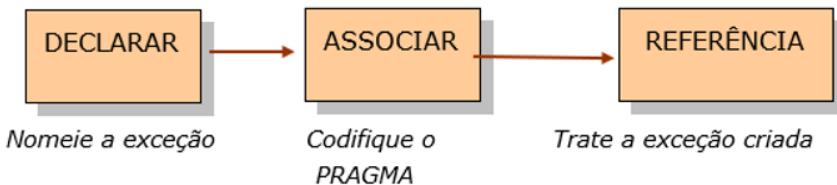
# EXCEPTIONS: Erros Definidos

NOME DA EXCEÇÃO	ERRO	DESCRIÇÃO	NOME DA EXCEÇÃO	ERRO	DESCRIÇÃO
ACCESS_INTO_NULL	ORA-06530	Tentativa de atribuir valores aos atributos de um objeto não inicializado.	NO_DATA_FOUND	ORA-01403	SELECT de linha única não retornou dados.
CASE_NOT_FOUND	ORA-06592	Nenhuma das cláusulas WHEN de uma instrução CASE foi selecionada e não há nenhuma cláusula ELSE padrão.	NOT_LOGGED_ON	ORA-01012	O programa PL/SQL emite uma chamada de banco de dados sem estar conectado ao Oracle
COLLECTION_IS_NULL	ORA-06531	Tentativa de aplicação de métodos de conjunto diferentes de EXISTS para um varray ou tabela aninhada não inicializada.	PROGRAM_ERROR	ORA-06501	O código PL/SQL tem um problema interno.
CURSOR_ALREADY_OPEN	ORA-06511	Tentativa de abertura de um cursor já aberto.	ROWTYPE_MISMATCH	ORA-06504	Variável de cursor de host e variável de cursor PL/SQL envolvida em um atributo têm tipos de retorno incompatíveis.
DUP_VAL_ON_INDEX	ORA-00001	Tentativa de inserção de um valor duplicado.	SELF_IS_NULL	ORA-30625	Tentativa de chamar um método MEMBER em um objeto nulo. Isto é, o parâmetro interno SELF (sempre primeiro membro passado para o MEMBER) é nulo.
INVALID_CURSOR	ORA-01001	Ocorreu operação ilegal de cursor.	STORAGE_ERROR	ORA-06500	O PL/SQL esgotou a memória ou a memória está corrompida.
INVALID_NUMBER	ORA-01722	Falha de conversão de string de caracteres para número	SUBSCRIPT_BEYOND_COUNT	ORA-06533	Feita referência a um elemento de varray ou tabela aninhada usando um número de índice fora da faixa legal (-1, por exemplo)
LOGIN_DENIED	ORA-01017	Estabelecendo login com o Oracle com um nome de usuário ou senha inválida.	SUBSCRIPT_OUTSIDE_LIMIT	ORA-06532	Tentativa de referenciar um elemento de tabela aninhada ou varray usando um número de índice que está fora do intervalo válido (exemplo:-1)
TIMEOUT_ON_RESOURCE	ORA-00051	Ocorreu um timeout enquanto o Oracle está aguardando por um recurso.	SYS_INVALID_ROWID	ORA-01410	Conversão de uma string de caracteres em um rowid universal falhou porque a string não representa um rowid válido.
TOO_MANY_ROWS	ORA-01422	SELECT de uma única linha retornou mais de uma linha.			
VALUE_ERROR	ORA-06502	Ocorreu erro aritmético, de conversão, truncamento ou restrição de tamanho. Quando ocorre em uma instrução SQL (ao invés de PL/SQL) a mensagem é INVALID_NUMBER.			
ZERO_DIVIDE	ORA-01476	Tentativa de divisão por zero.			



# EXCEPTIONS: PRAGMA EXCEPTION\_INIT

- OBJETIVO: Capturar erros não predefinidos do servidor Oracle;
- Sintaxe: **PRAGMA EXCEPTION\_INIT** (erro\_declarado, -erro Oracle)
- Passos para capturar uma exceção não predefinida:
  1. Declare o nome para a exceção na seção declarativa;
  2. Associe a exceção declarada ao número de erro padrão do Oracle Server usando a instrução **PRAGMA EXCEPTION\_INIT**;
  3. Faça referência à exceção declarada dentro da rotina de tratamento de exceção correspondente.

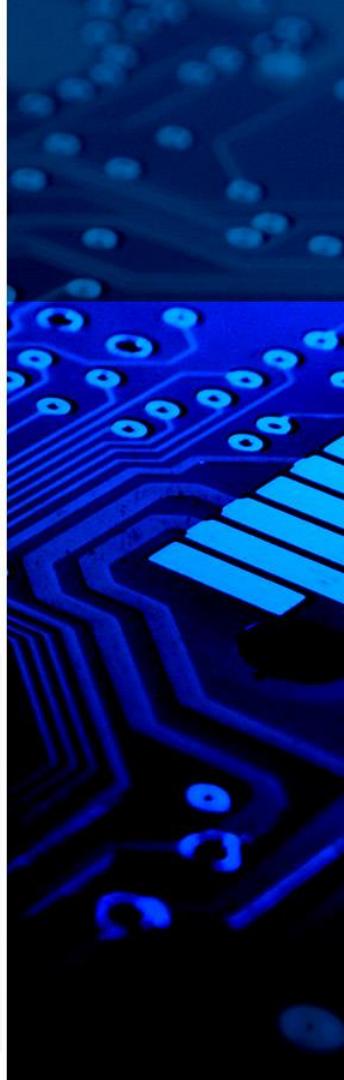


```
DECLARE
    e_Faculty_Remaining EXCEPTION;
    PRAGMA EXCEPTION_INIT (e_Faculty_Remaining, -6501);
    V_deptNo dept.deptNo%TYPE := &p_deptno;

BEGIN
    DELETE
        FROM dept
       WHERE deptNo = V_deptNo;
    COMMIT;

EXCEPTION
    WHEN e_faculty_Remaining THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('can not remove dept, there are
                             faculty in the dept');

END;
```



# EXCEPTIONS: RAISE



## OBJETIVO:

Podemos definir suas próprias exceções que são definidas pelo usuário.

PASSOS: Declaradas na seção de declaração de um bloco;  
Criadas explicitamente com instrução RAISE.

## SINTAXE:

**DECLARE**

**ERRO**     **EXCEPTION;**

**BEGIN**

**INSTRUÇÃO**

**IF SQL%NOTFOUND THEN**

**RAISE ERRO;**

**END IF;**

**END;**



# EXCEPTIONS: RAISE\_APPLICATION\_ERROR

## OBJETIVOS:

Comunicar uma exceção predefinida interativamente retornando um código ou uma mensagem de erro não padronizada;

Relatar erros para a aplicação e evitar o retorno de exceções não tratáveis.

OBSERVAÇÕES: Número de erro: número especificado pelo usuário para a exceção entre -20000 e -20999.

## SINTAXE:

### EXCEPTION

```
WHEN NO_DATA_FOUND THEN  
    RAISE_APPLICATION_ERROR(-ERRO, 'MENSAGEM');
```

```
END;
```



# Exercícios



# SAIBA MAIS

- <https://blogs.oracle.com/connect/post/building-with-blocks>

