

BANCO DE DADOS

PL/SQL: Introdução

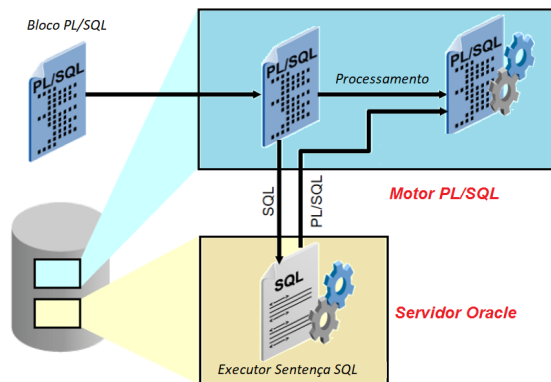


Ma. Simone Maria Viana Romano

INTRODUÇÃO

- PL/SQL: *Procedure Language SQL* (extensão);
- Linguagem de programação para bancos de dados relacionais;
- Uma linguagem de programação proprietária da Oracle;
- Combina lógica de programa e fluxo de controle com SQL;
- Linguagem de programação 3ª Geração: Convertido
- Linguagem de máquina por um compilador; mais amigável.
- Linguagens: Visual Basic, C, C++, COBOL, FORTRAN, Java, Pascal, PL/SQL.

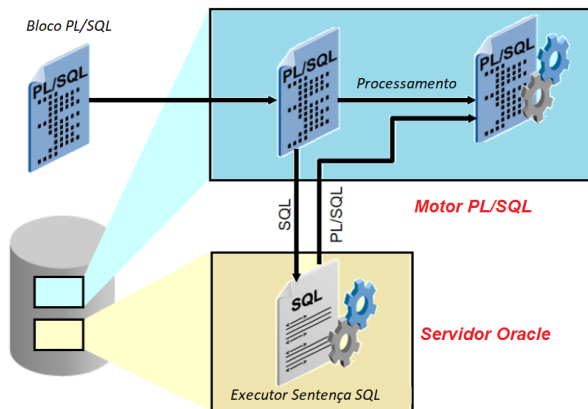
ARQUITETURA DA EXECUÇÃO DO PL/SQL



INTRODUÇÃO

- É uma linguagem altamente estruturada, legível e acessível;
- É uma linguagem padrão e portátil para desenvolvimento Oracle;
- É uma linguagem embarcada e funciona com SQL;
- É uma linguagem de banco de dados de alto desempenho e altamente integrada;
- É baseado na linguagem de programação Ada e tem muitas semelhanças na sintaxe:

ARQUITETURA DA EXECUÇÃO DO PL/SQL



PL/SQL: Exemplo

- Permite escrever uma declaração para promover os representantes comerciais, os representantes de marketing e escriturários:

DECLARE

CURSOR c_employees IS SELECT * FROM employees;

BEGIN

FOR c_emp in c_employees

LOOP

IF c_emp.job_id = 'SA_REP' AND c_emp.hire_date <= '05-Feb-2005' THEN

UPDATE employees

SET job_id = 'SR_SA_REP' WHERE employee_id = c_emp.employee_id;

ELSIF c_emp.job_id = 'MK_REP' AND c_emp.hire_date <= '05-Feb-2005' THEN

UPDATE employees

SET job_id = 'SR_MK_REP' WHERE employee_id = c_emp.employee_id;

ELSIF c_emp.job_id = 'ST_CLERK' AND c_emp.hire_date <= '05-Feb-2005' THEN

UPDATE employees

SET job_id = 'SR_ST_CLRK' WHERE employee_id = c_emp.employee_id;

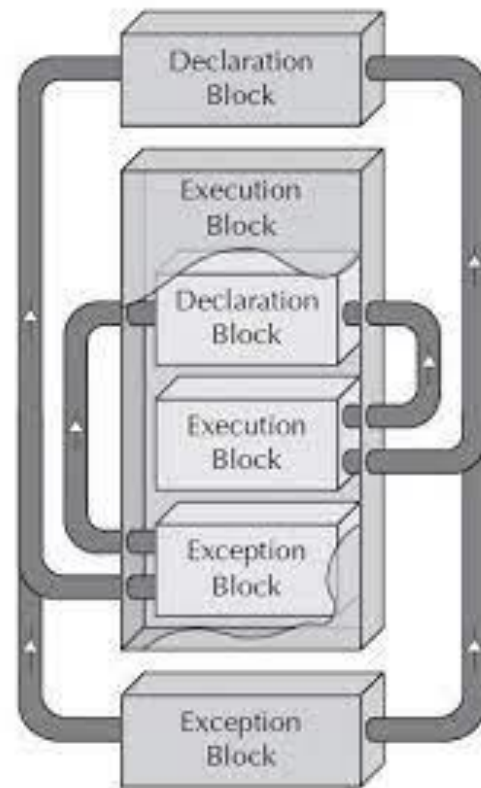
END IF;

END LOOP;

END;

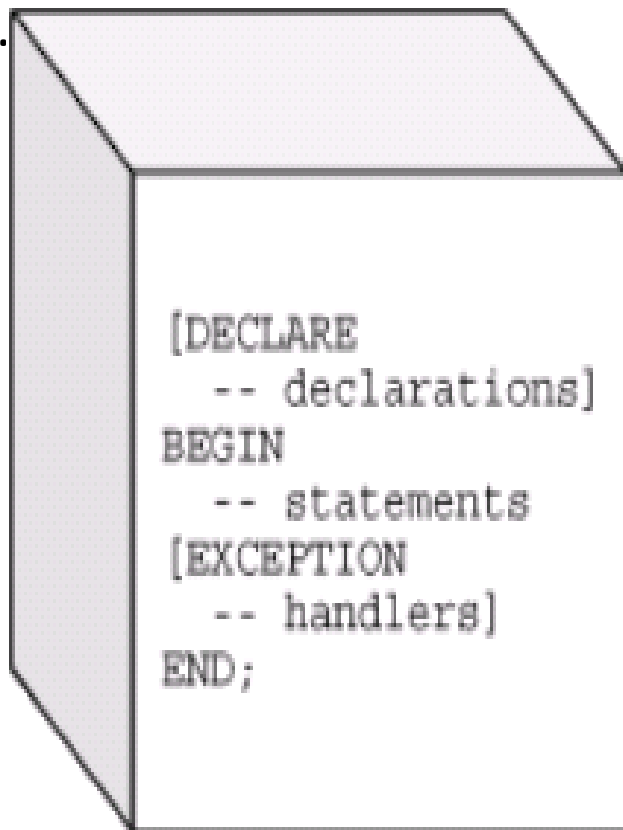


BLOCOS ANÔNIMOS



PL/SQL: Blocos Anônimos

- Estrutura básica formada por três partes:



DECLARE

- *Seção opcional, em que todos os objetos são declarados.*

BEGIN

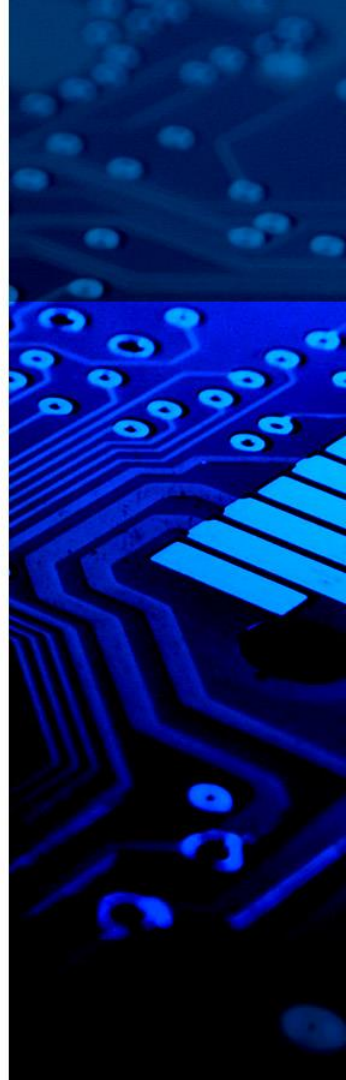
- *Em que os comandos PL/SQL são colocados. Pode conter outros blocos.*

EXCEPTION

- *Seção opcional, onde os erros são tratados. (pode conter outros blocos)*

END

- *Finaliza o bloco*



Blocos Anônimos:

DECLARAR CONSTANTES E IDENTIFICADORES

CONSTANTES

- Especificar com a palavra reservada `CONSTANT`;
- Atribuir um valor através dos dois pontos e igual (`:=`);
- Definir um valor com a palavra reservada `DEFAULT`.

IDENTIFICADOR

- Nomes atribuídos aos elementos do PL/SQL;
- Exemplo: tabelas, cursores ou variáveis.
- Podem ter até 30 caracteres de comprimento, devem começar com uma letra, e podem ter qualquer combinação de letras, números, \$, #, _ .



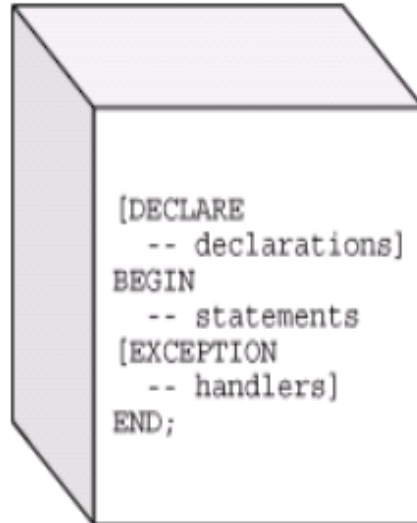
Blocos Anônimos:

%TYPE: Declaração por Referência

Variáveis ancoradas referem-se ao uso deste atributo.

O PL/SQL ancora o tipo de dado de uma variável a uma estrutura de dados, geralmente de uma coluna de uma tabela.

Sintaxe: `VARIAVEL TABELA.COLUNA_TABELA%TYPE;`



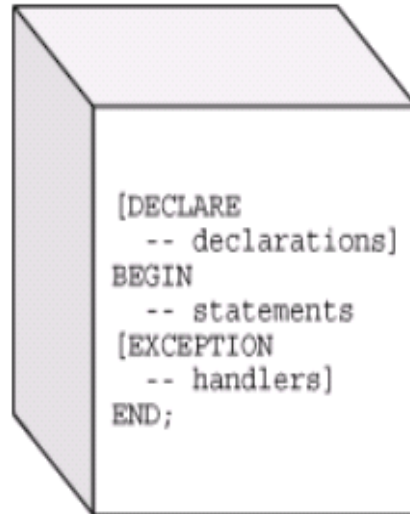
Blocos Anônimos:

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE

Um procedimento de pacote fornecido pela Oracle.

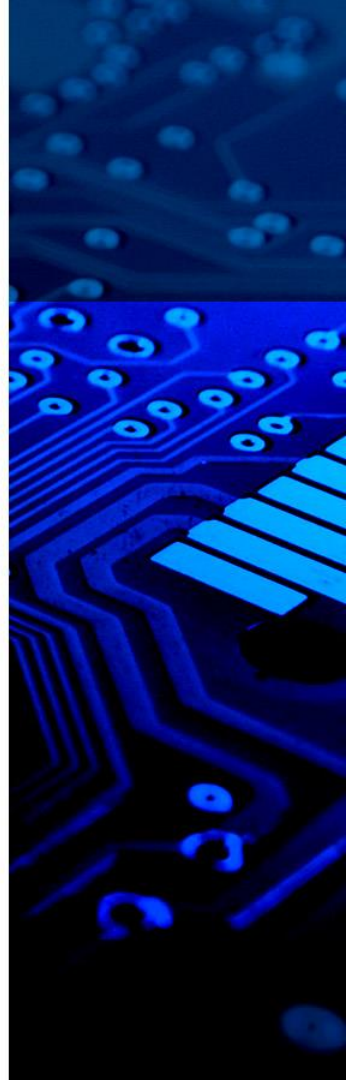
Uma alternativa para exibir dados a partir de um bloco PL/SQL.

Precisa ser ativado em através do comando: **SET SERVEROUTPUT ON** antes de utilizar o pacote DBMS.

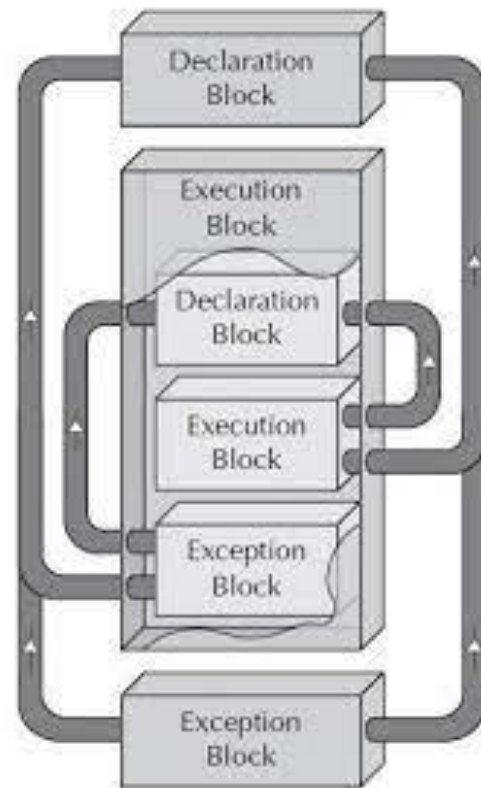


Blocos Anônimos: OPERADORES

OPERADOR	DESCRIÇÃO
<code>**</code>, <code>^</code>, <code>NOT</code>	Exponenciação
<code>NOT</code>	Negação
<code>:=</code>	Atribuição
<code>+</code>, <code>-</code>, <code>*</code>, <code>/</code>	Adição, subtração, multiplicação e divisão
<code> </code>	Concatenação
<code>=</code>, <code>!=</code>, <code><</code>, <code>></code>, <code>>=</code>, <code><=</code>, <code>IS NULL</code>, <code>LIKE</code>, <code>BETWEEN</code>, <code>IN</code>	Comparação
<code>AND</code>	Conjunção
<code>OR</code>	Inclusão
<code>@</code>	Acesso remoto
<code>;</code>	Finalizar instrução
<code>/</code>	Executar bloco



Instruções SQL



Blocos Anônimos: SELECT...INTO...

Exibe dados do banco de dados atribuindo colunas que DEVEM ser especificadas para cada variável declarada.

Sintaxe:

SELECT coluna, coluna2,..., colunan

INTO {nome_variavel | nome_registro, variavel2,...,variaveln}

FROM tabela WHERE condição;

Obs. Estas variáveis utilizadas na cláusula INTO deverão estar declaradas (DECLARE ou IS)



Blocos Anônimos: COMANDOS DML

Os comandos de manipulação de dados são iguais aos que já vimos anteriormente:

- **INSERT** (insere dados);
- **UPDATE** (atualiza dados);
- **DELETE** (apaga dados).

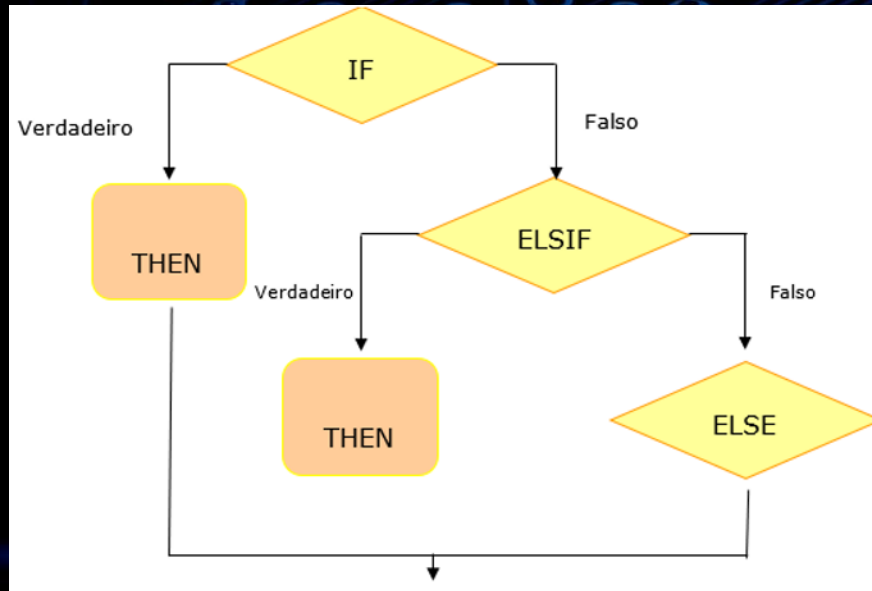
Obs. Estas variáveis utilizadas na cláusula INTO deverão estar declaradas (DECLARE ou IS)





Exercícios

Estruturas de Controle



Estrutura Condicional

Há três tipos de instrução IF:

IF-THEN-END IF;

IF-THEN-ELSE-END IF;

IF-THEN-ELSIF-END IF.

Sintaxe:

IF condição THEN Instrução;

[ELSIF condição THEN instrução;]

[ELSE instrução;]

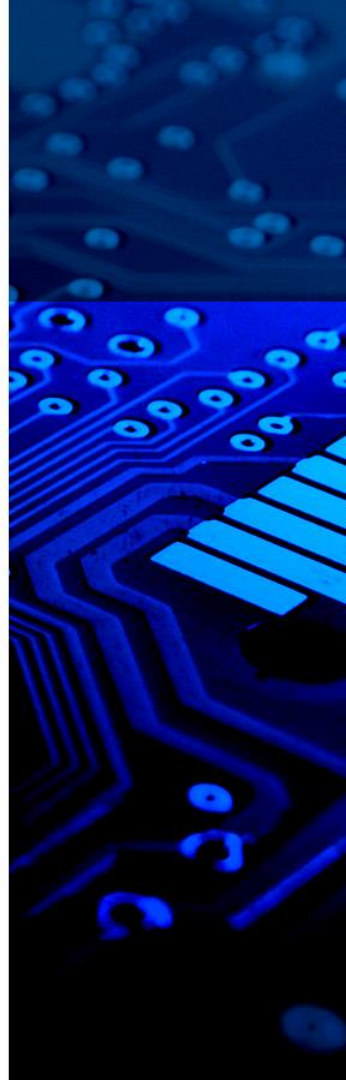
END IF;

```
FETCH CR BULK COLLECT INTO emp_table LIMIT 200;

FOR i in 1..emp_table.count()
LOOP
  IF emp_table(i).JOB_ID = 'AD_PRES' THEN
    UPDATE HR.EMP
    SET    SALARY = SALARY * 2
    WHERE EMPLOYEE_ID = emp_table(i).EMPLOYEE_ID;
  ELSIF emp_table(i).JOB_ID = 'AD_VP' THEN
    UPDATE HR.EMP
    SET    SALARY = SALARY * 1.5
    WHERE EMPLOYEE_ID = emp_table(i).EMPLOYEE_ID;
  ELSIF emp_table(i).JOB_ID = 'IT_PROG' THEN
    UPDATE HR.EMP
    SET    SALARY = SALARY * 1.25
    WHERE EMPLOYEE_ID = emp_table(i).EMPLOYEE_ID;
  ELSIF emp_table(i).JOB_ID = 'SA_REP' THEN
    UPDATE HR.EMP
    SET    SALARY = SALARY * 1.2
    WHERE EMPLOYEE_ID = emp_table(i).EMPLOYEE_ID;
  ELSIF emp_table(i).JOB_ID = 'AC_MGR' THEN
    UPDATE HR.EMP
    SET    SALARY = SALARY * 1.15
    WHERE EMPLOYEE_ID = emp_table(i).EMPLOYEE_ID;
  END IF;
END LOOP;

EXIT WHEN CR%NOTFOUND;
END LOOP;

CLOSE CR;
```



Estruturas de Repetição (Laços)

Os loops repetem uma instrução ou sequência de instruções várias vezes. Existem três tipos de loop: Básico, FOR e WHILE, onde:

- *Básico ou Simples* → fornece ações repetitivas sem condições gerais;
- *For* → fornece controle iterativo para ações com base em uma contagem;
- *While* → fornece controle iterativo para ações com base em uma condição.



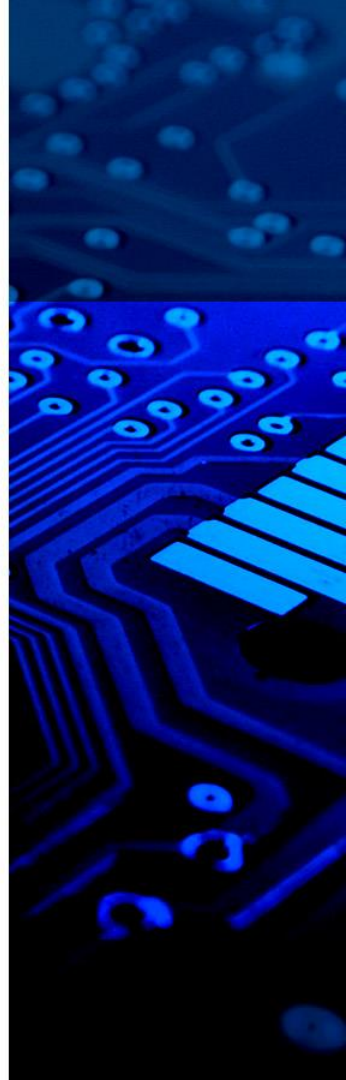
Estruturas de Repetição: LOOP SIMPLES

- Permite a execução de sua instrução pelo menos uma vez, mesmo que a condição já esteja atendida no momento em que o loop foi informado;
- Sem a instrução EXIT WHEN, o loop seria infinito.

LOOP

Comandos;

EXIT WHEN condição;



Estruturas de Repetição: FOR

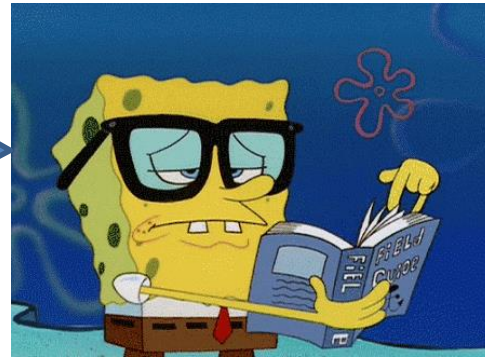
- Mesma estrutura de um loop básico;
- Controle no início da palavra chave LOOP para determinar o numero de iterações que o PL/SQL executa.

FOR contador IN [REVERSE] início.. fim LOOP

comandos;

END LOOP;

REVERSE faz o contador decrescer a cada iteração a partir do limite superior até o limite inferior.



Estruturas de Repetição: WHILE

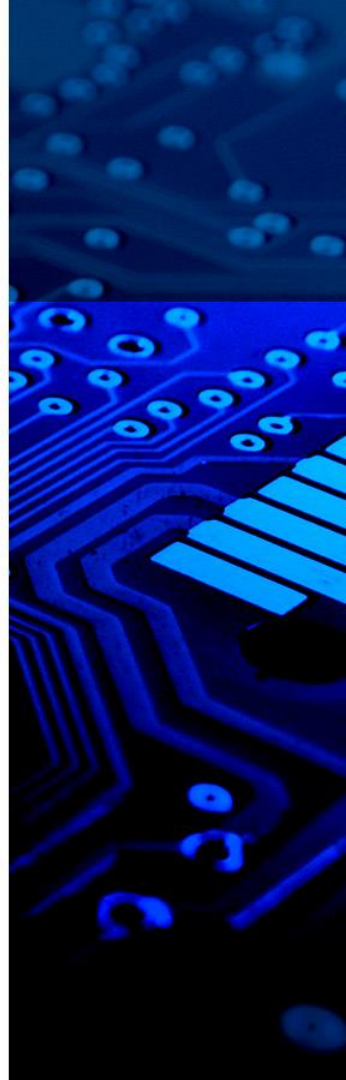
- A condição é avaliada ao início de cada iteração;
- O loop terminará quando a condição for falsa. Se a condição for falsa no início do loop, nenhuma iteração futura será executada.

LOOP

Comandos;

EXIT WHEN condição;

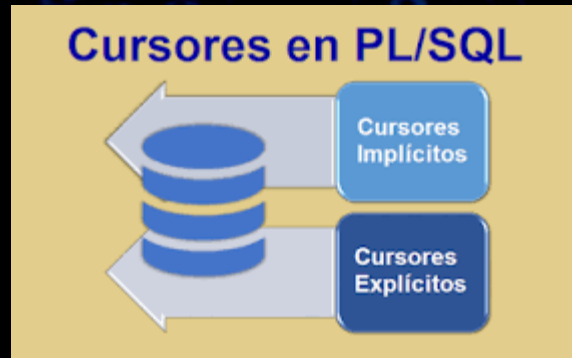
END LOOP;





Exercícios

CURSORES EXPLÍCITOS

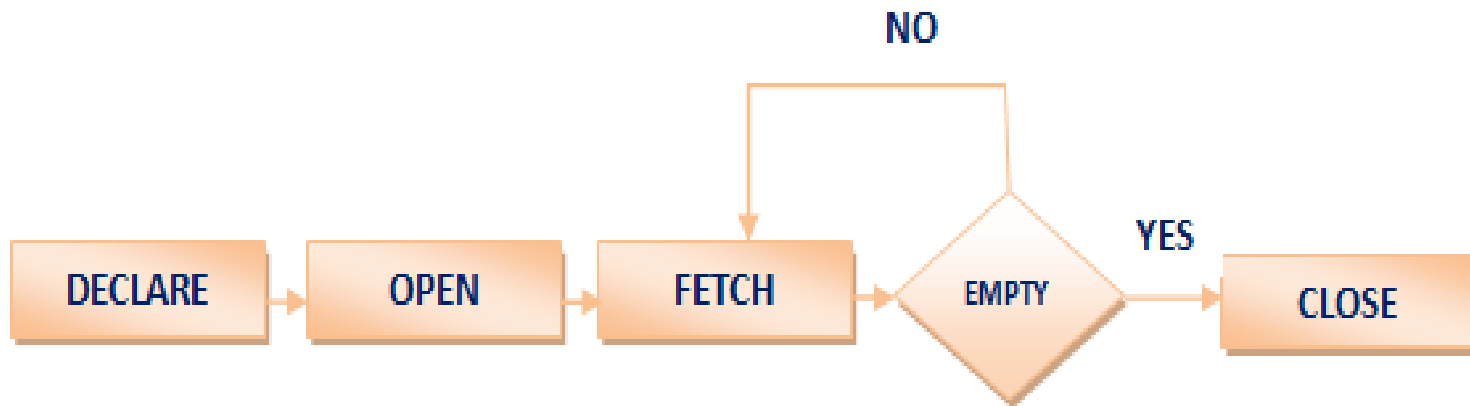


CURSOR EXPLÍCITO: Introdução

O cursor do PL/SQL: nomear uma área SQL particular e acessar suas informações armazenadas.

O cursor orienta todas as fases do processamento.

Os cursores podem ser de dois tipos: **IMPLÍCITO** e **EXPLÍCITO** consultas que retornam mais de uma linha. Os cursores explícitos são declarados e nomeados pelo programador e manipulados através de instruções específicas nas ações executáveis do bloco.



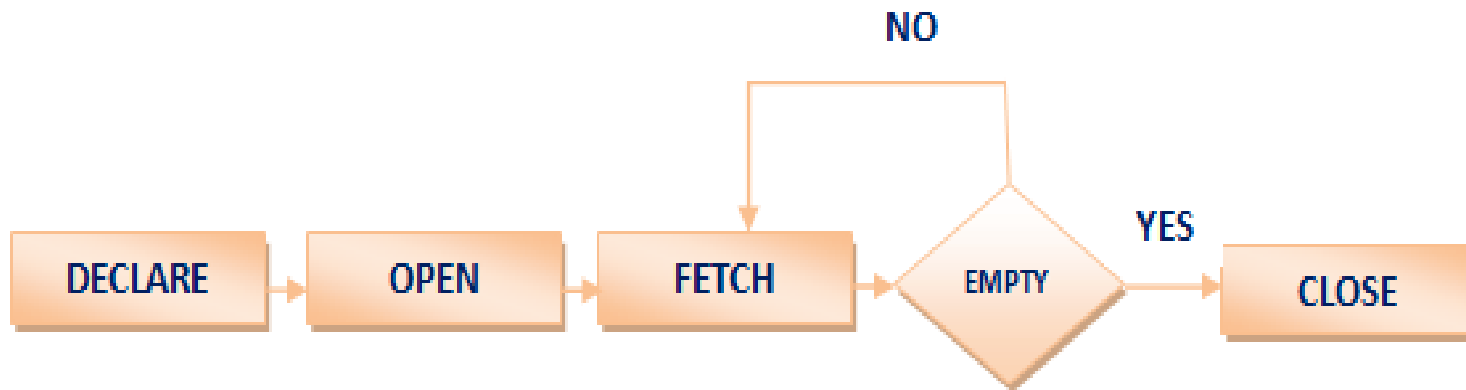
CURSOR EXPLÍCITO: Introdução

Usado para processar individualmente cada linha (processa uma linha por vez) retorna por uma instrução SQL de várias linhas;

CONJUNTO ATIVO: conjunto de linhas retornado por uma consulta de várias linhas.

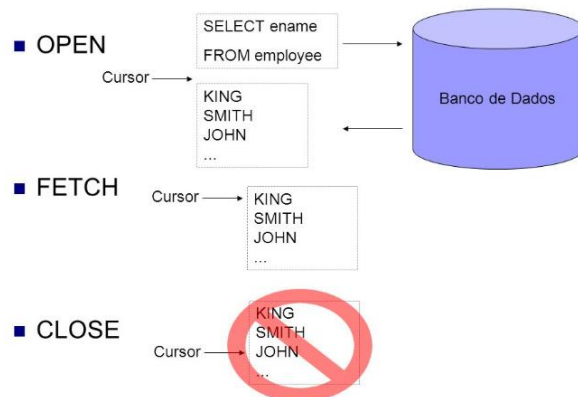
Pode ser usado para:

- Além da primeira linha retornada pela consulta, linha por linha;
- Controla que linha está sendo processada no momento;
- Permite que o programador controle as linhas manualmente no bloco PL/SQL.



CURSOR EXPLÍCITO: Passos

1. Declare o cursor nomeando-o e definindo a estrutura da consulta a ser executada dentro dele (DECLARE);
2. Abra o cursor. A instrução OPEN executa a consulta e vincula as variáveis que estiverem referenciadas. As linhas identificadas pela consulta são chamadas de CONJUNTO ATIVO e estão agora disponíveis para extração;
3. Extraia dados do cursor, comando FETH, que busca as linhas do cursor. Após cada extração, testamos o cursor para qualquer linha existente. Se não existirem mais linhas para serem processadas, precisamos fechar o cursor.
4. Feche o cursor. A instrução CLOSE libera o conjunto ativo de linhas. É possível reabrir o cursor e estabelecer um novo conjunto ativo.



CURSOR EXPLÍCITO: Declarar o Cursor

OBJETIVO: Declarar o cursor explícito contendo a consulta SEM INTO;

Sintaxe: **DECLARE**

nome_cursor IS consulta;

```
DECLARE
  CURSOR c1 IS
    SELECT empno, ename, job, sal
    FROM   emp
    WHERE  sal > 2000;

BEGIN
...
END;
```



CURSOR EXPLÍCITO: Abrir o Cursor

- OBJETIVO: Abre o cursor para executar uma consulta e identificar o conjunto ativo;
- Sintaxe: `OPEN nome_cursor;`

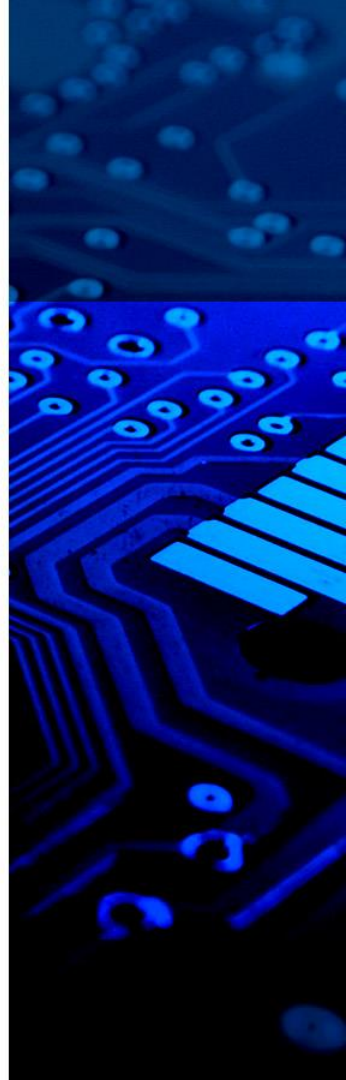
```
declare
cursor cur_emp
is
  select ename,sal from emp where deptno=&deptnumb;
vnm emp.ename%type;
vsal emp.sal%type;
begin
  open cur_emp;
  loop
    fetch cur_emp into vnm,vsal;
    exit when cur_emp%notfound;
    dbms_output.put_line(vnm||'-'||vsal);
    dbms_output.put_line(cur_emp%rowcount);
  end loop;
  close cur_emp;
end;
```



CURSOR EXPLÍCITO: Iniciar Laço

- OBJETIVO: Usado para retornar uma ou mais linhas do cursor aberto.
- Sintaxe: LOOP... EXIT WHEN... END LOOP.

```
declare
cursor cur_emp
is
  select ename,sal from emp where deptno=&deptnumb;
vnm emp.ename%type;
vsal emp.sal%type;
begin
  open cur_emp;
  loop
    fetch cur_emp into vnm,vsal;
    exit when cur_emp%notfound;
    dbms_output.put_line(vnm||'-'||vsal);
    dbms_output.put_line(cur_emp%rowcount);
  end loop;
  close cur_emp;
end;
```



CURSOR EXPLÍCITO: Extrair os Dados

- OBJETIVO: Usado para retornar uma ou mais linhas do cursor aberto nas variáveis de saídas declaradas no DECLARE.
- Sintaxe:

FETCH nome_cursor INTO [variável1, variável2,... | nome_registro];

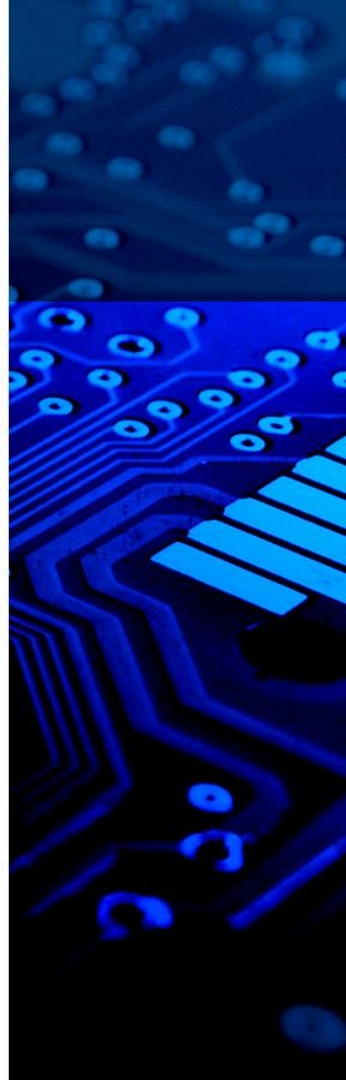
- Observações:
- Inclua o mesmo número de variáveis na cláusula INTO para cada coluna da instrução SELECT e certifique-se de que os tipos de dados são compatíveis;
- Exemplo: **FETCH emp_cursor INTO v_id, v_nome;**



CURSOR EXPLÍCITO: Atributos

- OBJETIVO: Condição de execução para manipular os dados através do cursor.
- Sintaxe: **EXIT WHEN nome_cursor%atributo_cursor;**

Atributo	Tipo	Descrição
%ISOPEN	Booleano	Validado para TRUE se o cursor estiver aberto
%NOTFOUND	Booleano	Validado para TRUE se a extração mais recebendo não retornar uma linha
%FOUND	Booleano	Validado para TRUE se a extração mais recente não retornar uma linha (complemento de %NOTFOUND)
%ROWCOUNT	Número	Validado para o número total de linhas retornadas até o momento.





Exercícios

EXCEPTIONS

```
1. DECLARE
2.   sample_exception EXCEPTION;
3.   PROCEDURE nested_block
4.   IS
5.   BEGIN
6.     Dims_output.put_line('Inside nested block');
7.     Dims_output.put_line('Raising sample exception from nested block');
8.     RAISE sample_exception;
9.   EXCEPTION
10.    WHEN sample_exception THEN
11.      Dims_output.put_line('Exception captured in nested block. Raising to main block');
12.      RAISE;
13.   END;
14. BEGIN
15.   Dims_output.put_line('Inside main block');
16.   Dims_output.put_line('Calling nested block');
17.   Nested_block;
18. EXCEPTION
19.   WHEN sample_exception THEN
20.     Dims_output.put_line('Exception captured in main block');
21. END;
```

Declaring user defined exception

Raising the exceptions

Propagating the exception from child to parent block

Exception from nested block propagated to parent block and handled in parent block exceptions

EXCEPTIONS: Introdução

- Objetivo: cria uma exceção, mas especifica um *handler* de exceções para executar ações finais. Podemos criar uma exceção utilizando dois métodos:
- Ocorre um erro do Oracle e a exceção associada é criada automaticamente;
- Crie uma exceção explicitamente emitindo a instrução RAISE dentro do bloco.
- Sintaxe:

EXCEPTION

WHEN exceção1 [OR exceção2..] THEN

Instrução1;

Instrução2;

WHEN OTHERS THEN

Instrução1;

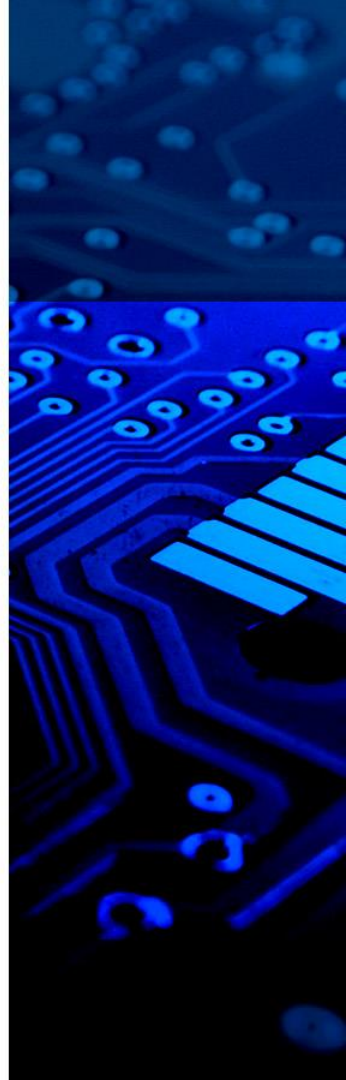
Instrução2;

....

EXCEÇÃO	DESCRIÇÃO	ORIENTAÇÃO PARA TRATAMENTO
Erro predefinido pelo Oracle Server	Um dos cerca de 20 erros que ocorrem com mais frequência no código PL/SQL.	Não declare e permita que o Oracle Server crie as exceções implicitamente.
Erro não predefinido pelo Oracle Server.	Qualquer outro erro padrão do Oracle Server.	Declare dentro da seção declarativa e permita que o Oracle Server crie as exceções de forma implícita.
Erro definido pelo usuário.	Uma condição que o desenvolvedor determina seja anormal.	Declare dentro da seção declarativa e crie exceções de forma explícita.

....

Obs.: *OTHERS* é uma cláusula de manipulação de exceção opcional que captura exceções não especificadas.



EXCEPTIONS: Introdução

- Objetivo: cria uma exceção, mas especifica um *handler* de exceções para executar ações finais. Podemos criar uma exceção utilizando dois métodos:
- Ocorre um erro do Oracle e a exceção associada é criada automaticamente;
- Crie uma exceção explicitamente emitindo a instrução RAISE dentro do bloco;
- *OTHERS* é uma cláusula de manipulação de exceção opcional que captura exceções não especificadas. Sintaxe:

EXCEPTION

WHEN exceção1 [OR exceção2..] THEN

Instrução1;

Instrução2;

WHEN OTHERS THEN

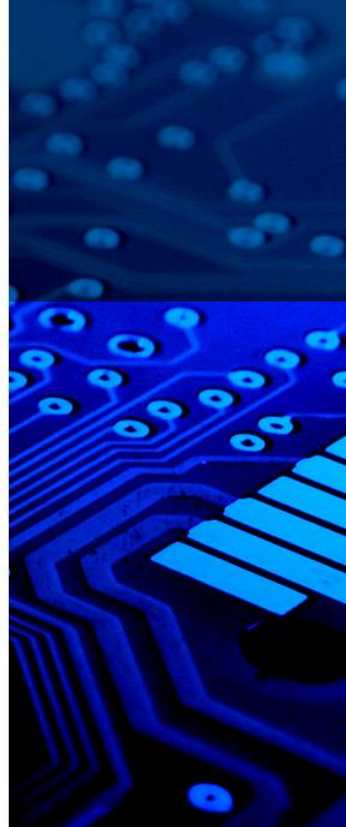
Instrução1;

Instrução2;

....

Neste link há todos os códigos de erros Oracle
http://www.dba-oracle.com/t_error_code_list.htm

....



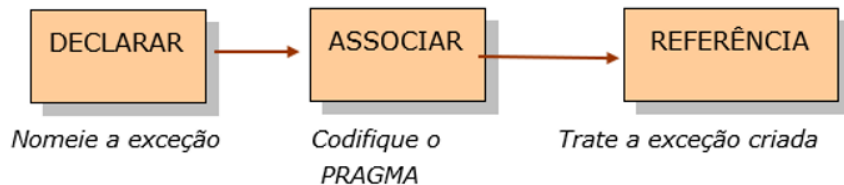
EXCEPTIONS: Erros Definidos

NOME DA EXCEÇÃO	ERRO	DESCRIÇÃO
<i>ACCESS_INTO_NULL</i>	ORA-06530	Tentativa de atribuir valores aos atributos de um objeto não inicializado.
<i>CASE_NOT_FOUND</i>	ORA-06592	Nenhuma das cláusulas WHEN de uma instrução CASE foi selecionada e não há nenhuma cláusula ELSE padrão.
<i>COLLECTION_IS_NULL</i>	ORA-06531	Tentativa de aplicação de métodos de conjunto diferentes de EXISTS para um varray ou tabela aninhada não inicializada.
<i>CURSOR_ALREADY_OPEN</i>	ORA-06511	Tentativa de abertura de um cursor já aberto.
<i>DUP_VAL_ON_INDEX</i>	ORA-00001	Tentativa de inserção de um valor duplicado.
<i>INVALID_CURSOR</i>	ORA-01001	Ocorreu operação ilegal de cursor.
<i>INVALID_NUMBER</i>	ORA-01722	Falha de conversão de string de caracteres para número
<i>LOGIN_DENIED</i>	ORA-01017	Estabelecendo login com o Oracle com um nome de usuário ou senha inválida.
<i>TIMEOUT_ON_RESOURCE</i>	ORA-00051	Ocorreu um timeout enquanto o Oracle está aguardando por um recurso.
<i>TOO_MANY_ROWS</i>	ORA-01422	SELECT de uma única linha retornou mais de uma linha.
<i>VALUE_ERROR</i>	ORA-06502	Ocorreu erro aritmético, de conversão, truncamento ou restrição de tamanho. Quando ocorre em uma instrução SQL (ao invés de PL/SQL) a mensagem é INVALID NUMBER.
<i>ZERO_DIVIDE</i>	ORA-01476	Tentativa de divisão por zero.

NOME DA EXCEÇÃO	ERRO	DESCRIÇÃO
<i>NO_DATA_FOUND</i>	ORA-01403	SELECT de linha única não retornou dados.
<i>NOT_LOGGED_ON</i>	ORA-01012	O programa PL/SQL emite uma chamada de banco de dados sem estar conectado ao Oracle
<i>PROGRAM_ERROR</i>	ORA-06501	O código PL/SQL tem um problema interno.
<i>ROWTYPE_MISMATCH</i>	ORA-06504	Variável de cursor de host e variável de cursor PL/SQL envolvida em um atributo têm tipos de retorno incompatíveis.
<i>SELF_IS_NULL</i>	ORA-30625	Tentativa de chamar um método MEMBER em um objeto nulo. Isto é, o parâmetro interno SELF (sempre primeiro membro passado para o MEMBER) é nulo.
<i>STORAGE_ERROR</i>	ORA-06500	O PL/SQL esgotou a memória ou a memória está corrompida.
<i>SUBSCRIPT_BEYOND_COUNT</i>	ORA-06533	Feita referência a um elemento de varray ou tabela aninhada usando um número de índice fora da faixa legal (-1, por exemplo)
<i>SUBSCRIPT_OUTSIDE_LIMIT</i>	ORA-06532	Tentativa de referenciar um elemento de tabela aninhada ou varray usando um número de índice que está fora do intervalo válido (exemplo:-1)
<i>SYS_INVALID_ROWID</i>	ORA-01410	Conversão de uma string de caracteres em um rowid universal falhou porque a string não representa um rowid válido.

EXCEPTIONS: PRAGMA EXCEPTION_INIT

- OBJETIVO: Capturar erros não predefinidos do servidor Oracle;
- Sintaxe: **PRAGMA EXCEPTION_INIT** (erro_declarado, -erro Oracle)
- Passos para capturar uma exceção não predefinida:
 1. Declare o nome para a exceção na seção declarativa;
 2. Associe a exceção declarada ao número de erro padrão do Oracle Server usando a instrução **PRAGMA EXCEPTION_INIT**;
 3. Faça referência à exceção declarada dentro da rotina de tratamento de exceção correspondente.



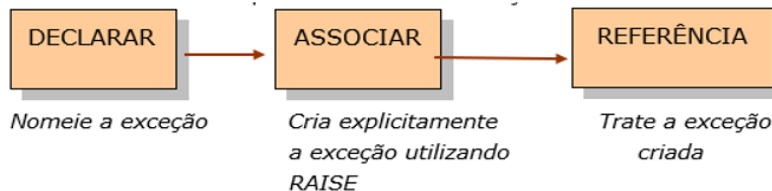
```
DECLARE
  e_Faculty_Remaining EXCEPTION;
  PRAGMA EXCEPTION_INIT (e_Faculty_Remaining, -6501);
  V_deptNo dept.deptNo%TYPE := &p_deptno;

BEGIN
  DELETE
  FROM dept
  WHERE deptNo = V_deptNo;
  COMMIT;

  EXCEPTION
    WHEN e_faculty_Remaining THEN
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('can not remove dept, there are
        faculty in the dept');

END;
```

EXCEPTIONS: RAISE



OBJETIVO:

Podemos definir suas próprias exceções que são definidas pelo usuário.

PASSOS: Declaradas na seção de declaração de um bloco;
Criadas explicitamente com instrução RAISE.

SINTAXE:

DECLARE

ERRO EXCEPTION;

BEGIN

INSTRUÇÃO

IF SQL%NOTFOUND THEN

RAISE ERRO;

END IF;

END;

EXCEPTIONS: RAISE_APPLICATION_ERROR

OBJETIVOS:

Comunicar uma exceção predefinida interativamente retornando um código ou uma mensagem de erro não padronizada;

Relatar erros para a aplicação e evitar o retorno de exceções não tratáveis.

OBSERVAÇÕES: Número de erro: número especificado pelo usuário para a exceção entre -20000 e -20999.

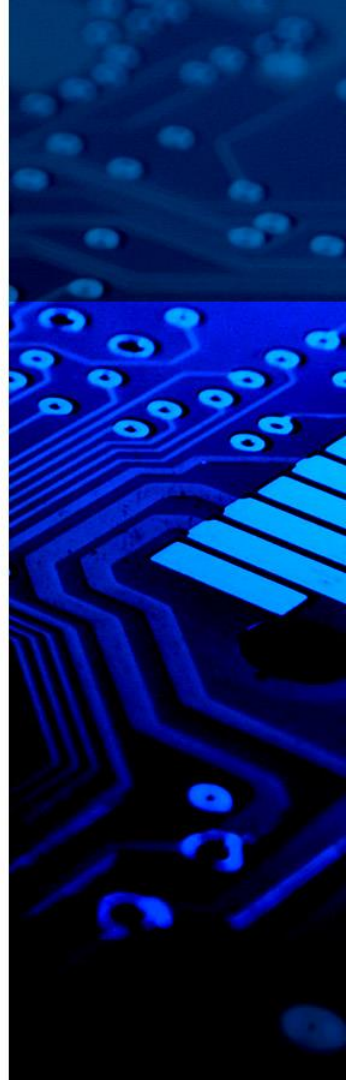
SINTAXE:

EXCEPTION

WHEN NO_DATA_FOUND THEN

RAISE_APPLICATION_ERROR(-ERRO, 'MENSAGEM');

END;





Exercícios

SAIBA MAIS

- <https://blogs.oracle.com/connect/post/building-with-blocks>

