
2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Pastelaria

T11.3

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Pastel

- ❖ **Atributos:** Nome do produto, recheio, nome do cozinheiro, tamanho, valor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar e deletar.

❖ Bebida

- ❖ **Atributos:** Nome do produto, tipo, sabor, tamanho, valor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar e deletar.

❖ Funcionário

- ❖ **Atributos:** nome, número da identidade, CPF, data de nascimento, endereço completo, telefones de contato, horário de trabalho, função e salário.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar e deletar.

❖ Pedido

- ❖ **Atributos:** nome do cliente, pastel escolhido, quantidade de pastel escolhido, bebida escolhida, quantidade de bebida escolhida, valor, horário da compra, número do pedido e nome do garçom.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar e deletar.

❖ Venda

- ❖ **Atributos:** número da venda, nome do cliente e valor pago.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar e deletar.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD pastel
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD das bebidas
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD dos funcionários
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD dos pedidos
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD das vendas.
- ❖ **RF6:** Deve ser possível buscar pedido na lista de pedidos cadastrados no software.
- ❖ **RF7:** Deve ser possível consultar vendas realizadas.
- ❖ **RF8:** Deve ser possível consultar produtos na lista de produtos cadastrados no software.
- ❖ **RF9:** Deve ser possível buscar funcionário na lista de funcionarios cadastrados no software.
- ❖ **RF10:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RF9, RF10.
2	RF8, RF6.
3	RF7.

