

□ (+55) 44 9 8411-4130 | Siagoortegacarmona@gmail.com | Giagocarmona | Giagocarmona

SOBRE MIM

Estudante do curso de Ciência da Computação na **Universidade Tecnóligica Federal do Paraná** com conhecimentos em **JavaScript, React, React Native** e **C**. Atualmente trabalha como voluntário para a Empresa Júnior **Haken** como **desenvolvedor web** e participa do desenvolvimento de uma plataforma web e móvel totalmente gratuita, voltada para auxiliar a aplicação de avaliações formativas contínuas em instituições de ensino com condições financeiras limitadas. Sempre em busca de novos conhecimentos.

EDUCAÇÃO

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ

Campo Mourão - PR

Campo Mourão - PR

Nov. 2021 - Atualmente

2020 - 2024

CIÊNCIA DE COMPUTAÇÃO

• 5º Período

EXPERIÊNCIAS

DESENVOLVEDOR FRONT-END

HAKEN - EMPRESA JÚNIOR CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - UTFPR

- Desenvolvimento de interfaces gráficas.
- Versionamento de código com Ğit.
- Desenvolver e manter soluções utilizando ReactJS e React Native.
- Garantir a qualidade, performance, segurança e testes das entregas.
- Consumo de APIs.
- JavaScript, TypeScript, ReactJS, Git, CSS, HTML, React Native

HABILIDADES_

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO: JavaScipt, C, C++.

FERRAMENTAS & FRAMEWORKS: Git, Linux, Node. js, React. js, React Native, PostgreSQL, MySQL.

LÍNGUAS: Português, Ingles (Intermediário).

ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

PROJETO DE EXTENSÃO

Campo Mourão - PR

QUIZ UTFPR - UMA PLATAFORMA WEB E MÓVEL PARA CRIAÇÃO E ANÁLISE DE AVALIAÇÕES DIGITAIS

Out. 2022 - Out. 2023

O objetivo deste projeto é desenvolver uma plataforma digital de avaliação que consegue corrigir questionários automaticamente, poupando o tempo do professor. Assim como, prover informações ao professor por meio de análises estatísticas, permitindo a exploração dos resultados de forma mais crítica e eficiente, viabilizando ajustes necessários em seus métodos de ensino em tempo hábil para a implantação nas disciplinas. Saiba mais: https://quizutfpr.netlify.app/

JANUARY 7, 2023 CAMPO MOURÃO · CURRÍCULO 1