

## Atividade prática ATVIII

Professor Dr. Eng. Gerson Penha.

Softwares e bibliotecas sugeridos:

- VSCode.
- TypeScript.
- React

Contextualização:

A biblioteca react evoluiu bastante nos últimos anos, uma das principais evoluções foi a introdução de hooks (ganchos). Os hooks foram adicionados na versão 16.8, da react. Eles permitem usar o state e outros recursos sem utilizar componentes de classe, ou seja, apenas com componentes de função.

Hooks são funções JavaScript, deve-se seguir duas regras ao usá-los. Não se usa hooks dentro de loops, condições ou funções aninhadas. Em vez disso, sempre se utiliza hooks no nível superior de um componente de função, antes de qualquer retorno. Não se usa hooks em funções JavaScript regulares, ou seja, funções que não são componentes react.

Atividade:

O time de desenvolvimento da tua empresa impôs uma regra para construção da GUI do sistema. Utilizar a biblioteca react com componentes de classe, sempre. Mas, você percebeu a necessidade de avaliar o desenvolvimento com hooks. Além disso, descobriu-se que existe uma versão do pré-projeto que utilizou hooks e somente componentes de função. A versão do pré-projeto com hooks pode ser acessada no endereço <https://github.com/gerson-pn/atviii-pl-typescript> ou pela Figura 1.

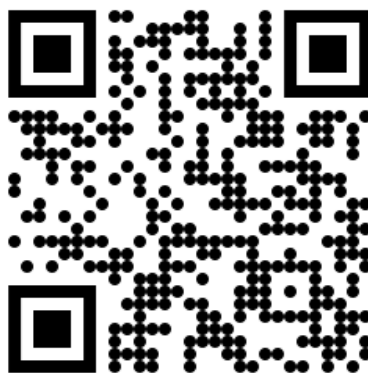


Figura 1. Código para auxiliar o desenvolvimento da atviii.

O objetivo é construir a mesma GUI, feita anteriormente com componentes de classe, mas agora com componentes de função e, se necessário, utilizando hooks para controle do ciclo de vida dos componentes.

Para este pré-projeto, deve-se utilizar as mesmas bibliotecas, citadas no projeto anterior, com as mesmas ressalvas e versão.

A documentação sobre hooks está disponível no endereço <https://reactjs.org/docs/hooks-intro.html>. Mas cabe ressaltar que a última verificação, uma vez que o time leu sobre o assunto, foi há 2 meses. Por isso, não há garantia que a documentação ainda esteja disponível ou se houve modificação na documentação. Você terá que verificar isto sem a ajuda do time de desenvolvimento.