

1. Dado el siguiente programa...

<pre>int main() { float saldo=124;  saldo = 124.0 float *p; float *q;  p=&amp;saldo;  p = dirección de saldo (que tiene 124) procesa_saldo(p);  124 &gt; 100 --&gt; 124+50 = 174 q=(float *)malloc (sizeof(float)); *q = *p;  q = 174  if (saldo &gt; 150)  saldo = 174 &gt; 150     saldo = saldo * 1.2;  saldo = 174*1'2 = 208'8 }</pre>	<pre>void procesa_saldo(float *p) { if (*p &gt; 100)     *p = *p + 50; else     *p = *p + 5; }</pre>
--	--

Escribe el valor de las siguientes variables **justo antes de finalizar el programa**:

- a) saldo 208'8
- b) \*p 208'8
- c) \*q 174

Escribe el **tipo de datos correspondiente a las siguientes expresiones**:

- a) p puntero a float (\*q)
- b) saldo float
- c) &p doble puntero float (\*\*p)
- d) \*q valor float del puntero a float (q)