

## ESPACIOS VECTORIALES Y APLICACIONES LINEALES

Los ejercicios marcados con (\*) se consideran de mayor dificultad. El resto son ejercicios para practicar procedimientos estándar.

1. Determinar la dimensión y una base de cada uno de los siguientes subespacios vectoriales de  $\mathbb{R}^4$ :

a)  $U_1 = \{(x, y, z, t) / x = t, y = z = 0\}$ .

b)  $U_2 = \{(x, y, z, t) / x + y + t = y + z = 0\}$ .

2. Calcular la dimensión y una base de los siguientes subespacios vectoriales de  $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ :

a)  $U_1 = \{A \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) / AB = BA\}$ , donde  $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

b)  $U_2 = \{A \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) / MA \text{ es simétrica}\}$ , donde  $M = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ .

3. (\*) Calcular la dimensión de los siguientes subespacios vectoriales de  $\mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ :

a)  $U_1 = \{A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R}) / \text{tr}(A) = 0\}$ .

b)  $U_2 = \{A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R}) / A^t = A\}$ .

4. En  $\mathbb{R}^3$  se considera el conjunto  $\mathcal{B} = \{(1, 1, 1), (1, 1, 0), (1, 0, 0)\}$ .

a) Probar que  $\mathcal{B}$  es una base de  $\mathbb{R}^3$ .

b) Hallar  $P_{\mathcal{CB}}$ , donde  $\mathcal{C}$  es la base canónica de  $\mathbb{R}^3$ .

c) Hallar las coordenadas de  $v = (2, 0, -3)$  respecto de la base  $\mathcal{B}$ .

d) Hallar la matriz de cambio de base de  $\mathcal{B}'$  a  $\mathcal{B}$ , donde

$$\mathcal{B}' = \{(1, -1, 1), (1, 1, -1), (-1, 1, 1)\}.$$

5. Sea  $\mathcal{B} = \{w_1, w_2\}$  una base de  $\mathbb{R}^2$  de la que se sabe que la matriz de cambio de coordenadas de la base canónica  $\mathcal{C}$  de  $\mathbb{R}^2$  a la base  $\mathcal{B}$  es

$$P_{\mathcal{C}\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

- a) Hallar la matriz  $P_{\mathcal{B}\mathcal{C}}$  de cambio de coordenadas de  $\mathcal{B}$  a  $\mathcal{C}$ .
  - b) Calcular el vector  $w = w_1 + w_2$ .
6. Se considera el plano de  $\mathbb{R}^3$  dado por

$$U = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x = y + 2z\}.$$

- a) Hallar una base ortonormal de  $U$ .
  - b) Calcular la matriz  $P$  de proyección ortogonal sobre  $U$ .
  - c) Hallar la distancia de  $v = (1, 1, 1)$  a  $U$ .
7. (\*) Se considera la rotación de  $\alpha$  grados en  $\mathbb{R}^2$ , en el sentido positivo de giro (contrario al movimiento de las agujas de un reloj).
- a) Calcular la matriz asociada a la transformación lineal.
  - b) Obtener las fórmulas de la rotación.
8. (\*) Se considera la aplicación lineal  $L : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definida por  $L(v) = Av$ , donde

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Hallar la expresión matricial de  $L$  respecto de la base  $\mathcal{B} = \{(1, 1), (1, -1)\}$ .

## SOLUCIONES

**Observación importante:** Las bases de un espacio vectorial no son únicas, así que podríais obtener resultados diferentes pero que podrían ser correctos.

1. a)  $\dim(U_1) = 1$  y una base es  $B_1 = \{(1, 0, 0, 1)\}$ .  
b)  $\dim(U_2) = 2$  y una base es  $B_2 = \{(1, 0, 0, -1), (0, 1, -1, -1)\}$ .
2. a)  $\dim(U_1) = 2$  y una base es  $B_1 = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$ .  
b)  $\dim(U_2) = 3$  y una base es  $B_2 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$ .
4. b)  $P_{\mathcal{C}\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ .  
c)  $v = (-3, 3, 2)_{\mathcal{B}}$ .  
d)  $P_{\mathcal{B}'\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -2 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & -2 \end{pmatrix}$ .
5. a)  $P_{\mathcal{B}\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ .  
b)  $w = (1, 0)$ .
6. a) Base ortonormal de  $U$ :  $B = \left\{ (1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2}, 0), (1/\sqrt{3}, -1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}) \right\}$ .  
b)  $P = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 5 & 1 & 2 \\ 1 & 5 & -2 \\ 2 & -2 & 2 \end{pmatrix}$ .  
c)  $d(v, U) = \|Pv - v\| = \frac{\sqrt{6}}{3}$ .