

## Avaliação 1 PB- mulesoft 2022

1-O primeiro pilar é chamado de Transparência pois todos aqueles responsáveis pelo projeto podem ter a visibilidade do projeto como o usuário, cliente, PO, scrum master, e o time de desenvolvimento e bem presentes nas dailys e na planning.

O segundo pilar é o chamado de Inspeção e ele implica que o projeto deve ser inspecionado e revisado quantas vezes forem necessárias para garantir a melhor qualidade na entrega para o cliente. É bem presente nas dailys, planning e review.

O terceiro pilar é o de adaptação e diz que o time de projeto scrum deve estar sempre pronto para se adaptar as mudanças. O exemplo disso é as histórias que podem mudar no final de alguma sprint sendo necessário refazer uma parte do projeto. É bem presente nas plannings, daily, sprints e na criação do product backlog e da sprint backlog.

2-Esta pessoa acabou de adicionar os seus arquivos ao repositório do git e não usou os comandos para deixá-los no estado de “tracked”. Este erro pode ser facilmente corrigido usando o comando git add “nome do arquivo” ou git add . para adicionar todos os arquivos ao estado de “tracked”.

3-É necessário criar o .gitignore dentro do repositório onde estão os arquivos e adicionar os respectivos nomes do arquivo que serão ignorados ao .gitignore.

4-As vantagens de se usar scrum em um projeto são a organização do tempo(as time-boxes são a parte que fazem com que o scrum tenha um grande rendimento e projetos bem estruturados), planejamento e contato ativo com a equipe(as reuniões constantes como daily,planning,review fazem com que todos tenham contato com o projeto e possam sempre dar o melhor feedback), contato direto com o usuário e o cliente(na review quando o projeto é mostrado para o usuário e o cliente temos o feedback deles e podemos alterar as histórias e funções de acordo com o que foi dito e passado por eles),

5-Jose como o novo PO do time tem algumas atribuições novas agora como participar das reuniões, responder as dúvidas dos desenvolvedores ou ir atrás de quem pode respondê-las(cliente ou usuário),explicar para o time ao começo de cada sprint o quanto de valor será agregado naquele momento, obter a melhor explicação e opinião do cliente para fazer com o projeto atinja ou supere as expectativas do cliente. Ele também tem uma tarefa muito importante que é manter o produto backlog sempre atualizado e estar sempre revisando a priorização do backlog para fazer com que os itens que mais vão agregar valor sejam realizados primeiros. E ele também deve sempre preparar a história mais importante para ser realizadas primeiro na sprint.