

Sistema de Gerenciamento de Estoque 3.0

Atualização com Dijkstra e Streamlit

Iago Flávio Hertz Rafael Cauã Wendel

Introdução

- Implementação do grafo, dijkstra e streamlit
- Funcionamento mais próximo da realidade de um aplicativo do dia a dia

Objetivos da Nova Versão

- Tornar a aplicação mais acessível para todos
- Criar funcionalidade de supermercado com a classe `Store()`
- Criar uma visualização gráfica aprimorada em tabela e grafo

Organização do projeto

Divisão do projeto:

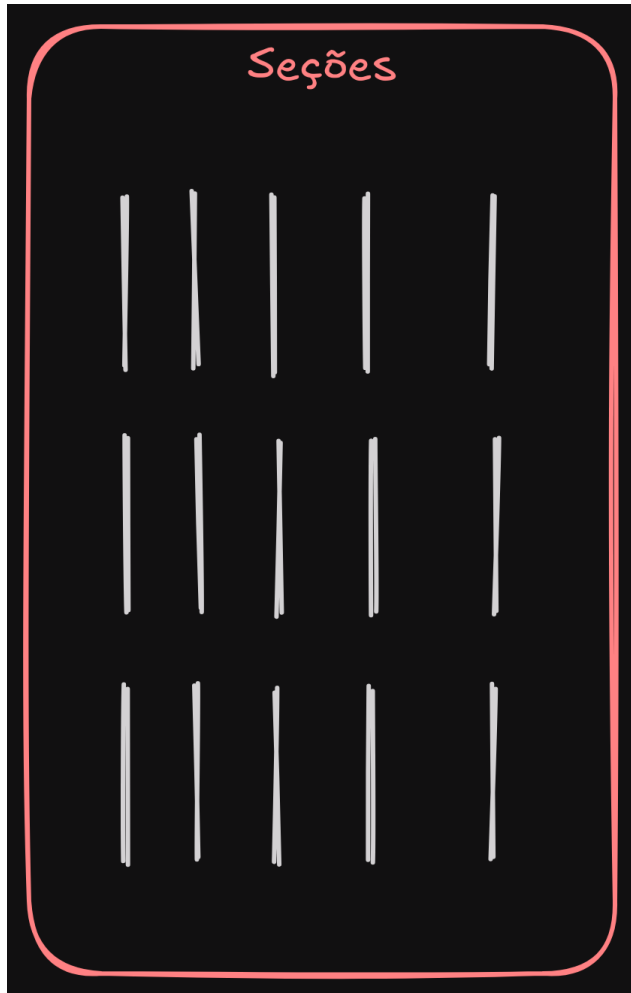
- `main.py`: Agora guarda a funcionalidade do streamlit
- `stock.py` e `store.py`: Guarda as funcionalidades de estoque e loja
- `product.py` e `tree.py`: Tem as funcionalidades de estrutura geral do programa feito em árvore

Melhorias da Nova Versão

Criação da nova classe representativa da loja com as seções dos produtos, a classe `Store()`

Melhorias da Nova Versão

Visualização da loja:



Melhorias futuras

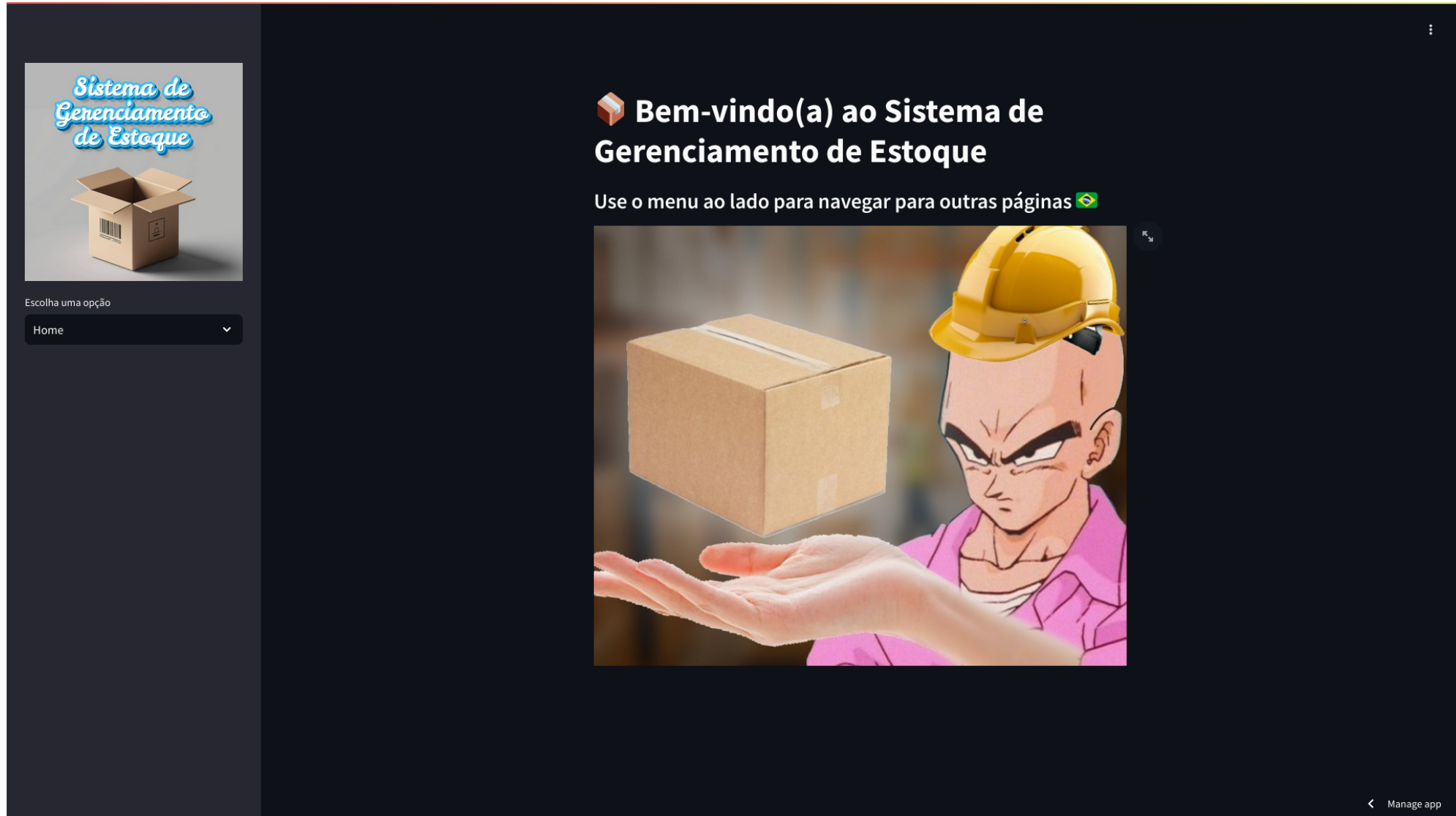
- Implementação de um banco de dados para persistência dos dados
- Otimização do Dijkstra usando Async e Pré-load

Demonstração do código


Github: https://github.com/iagonmic/sistema_gerenciamento_estoque/

Link do aplicativo: <https://sistema-gerenciamento-estoque.streamlit.app/>

Imagens do app



Imagens do app



Escolha uma opção

Adicionar Produto

Adicionar Produto

Digite as informações do produto que você quer adicionar:

Nome do Produto

Digite o nome do produto

Categoria

Grãos

Quantidade

1

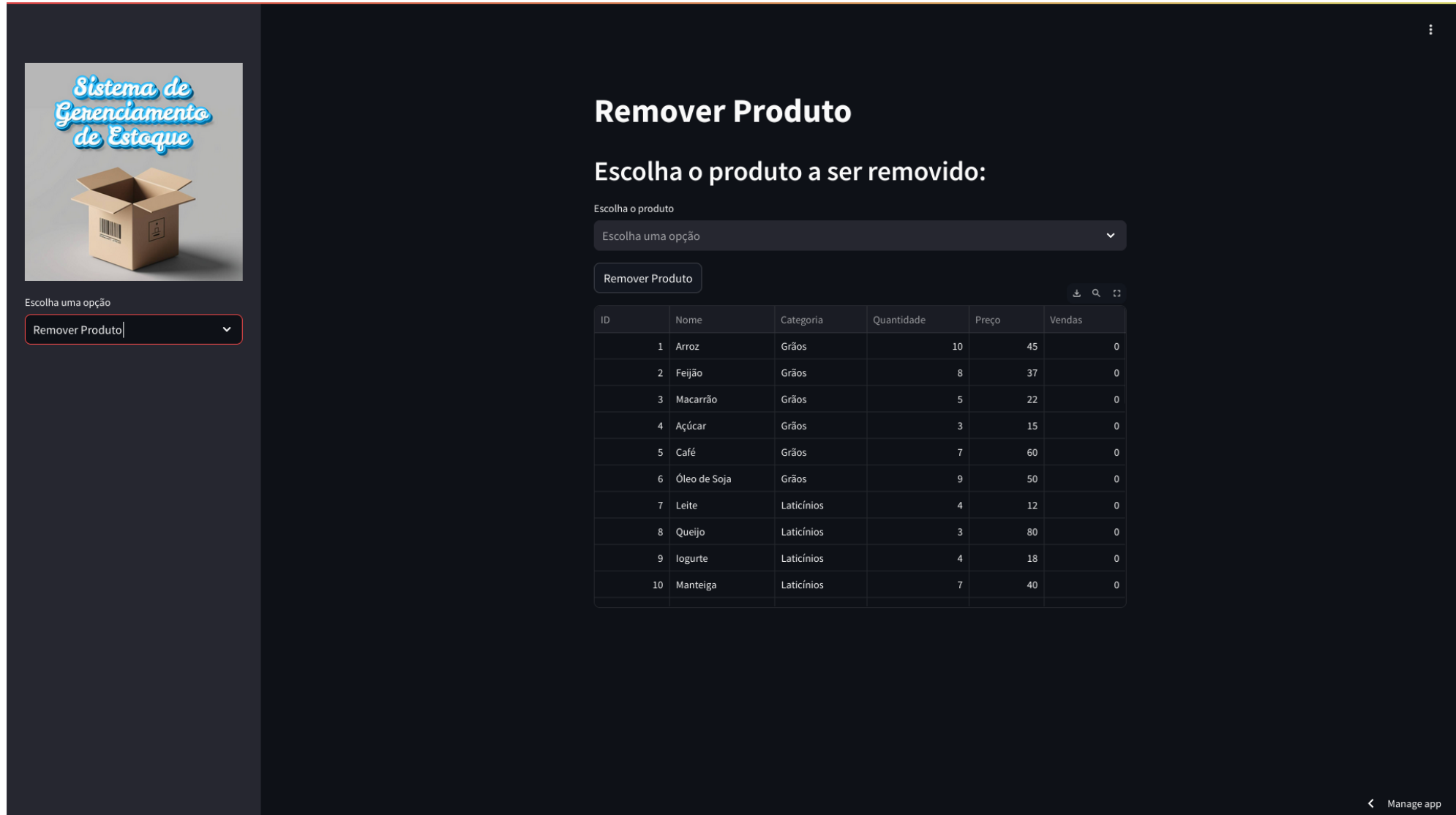
Preço

0.00

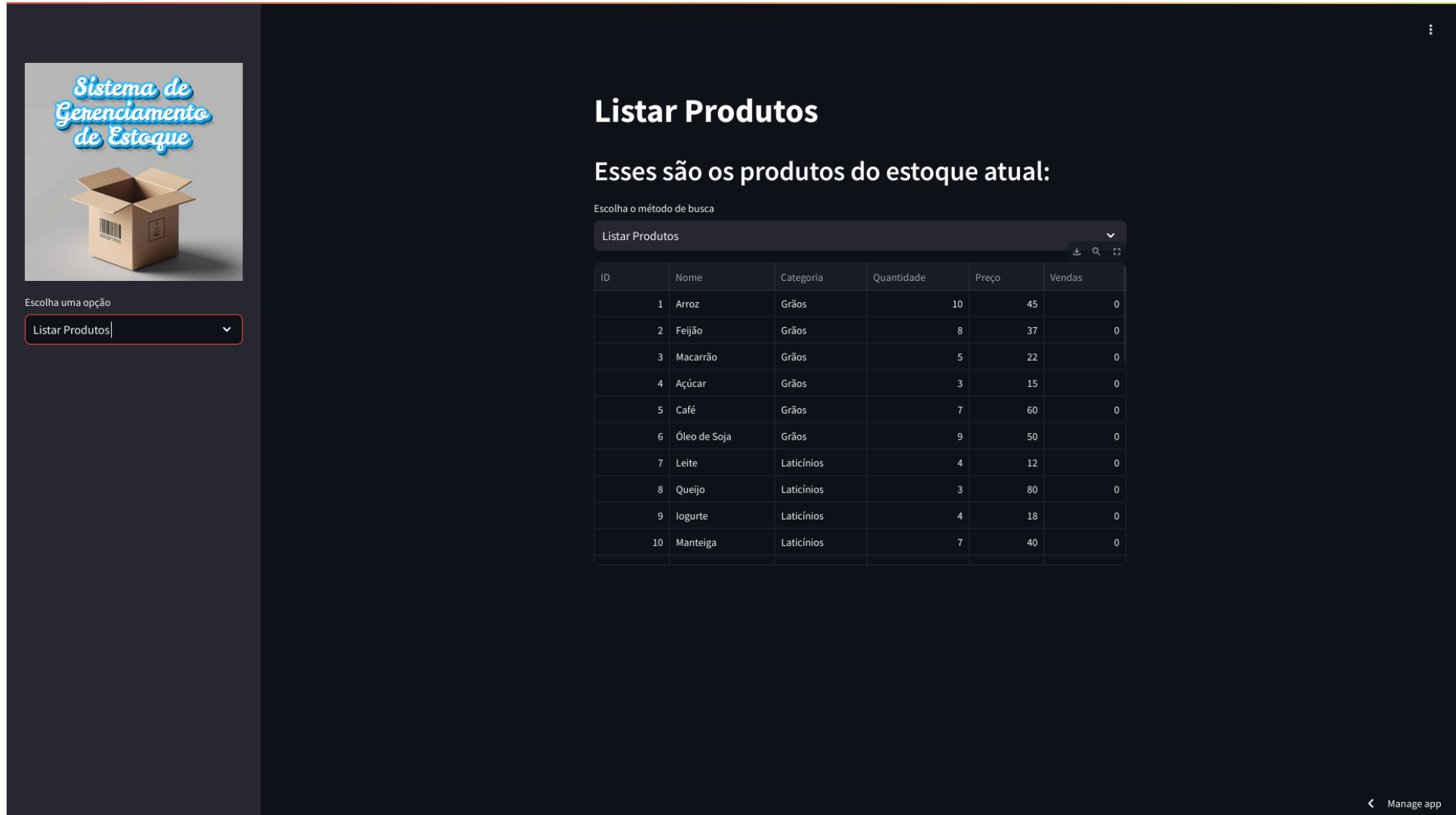
Adicionar Produto

Deploy

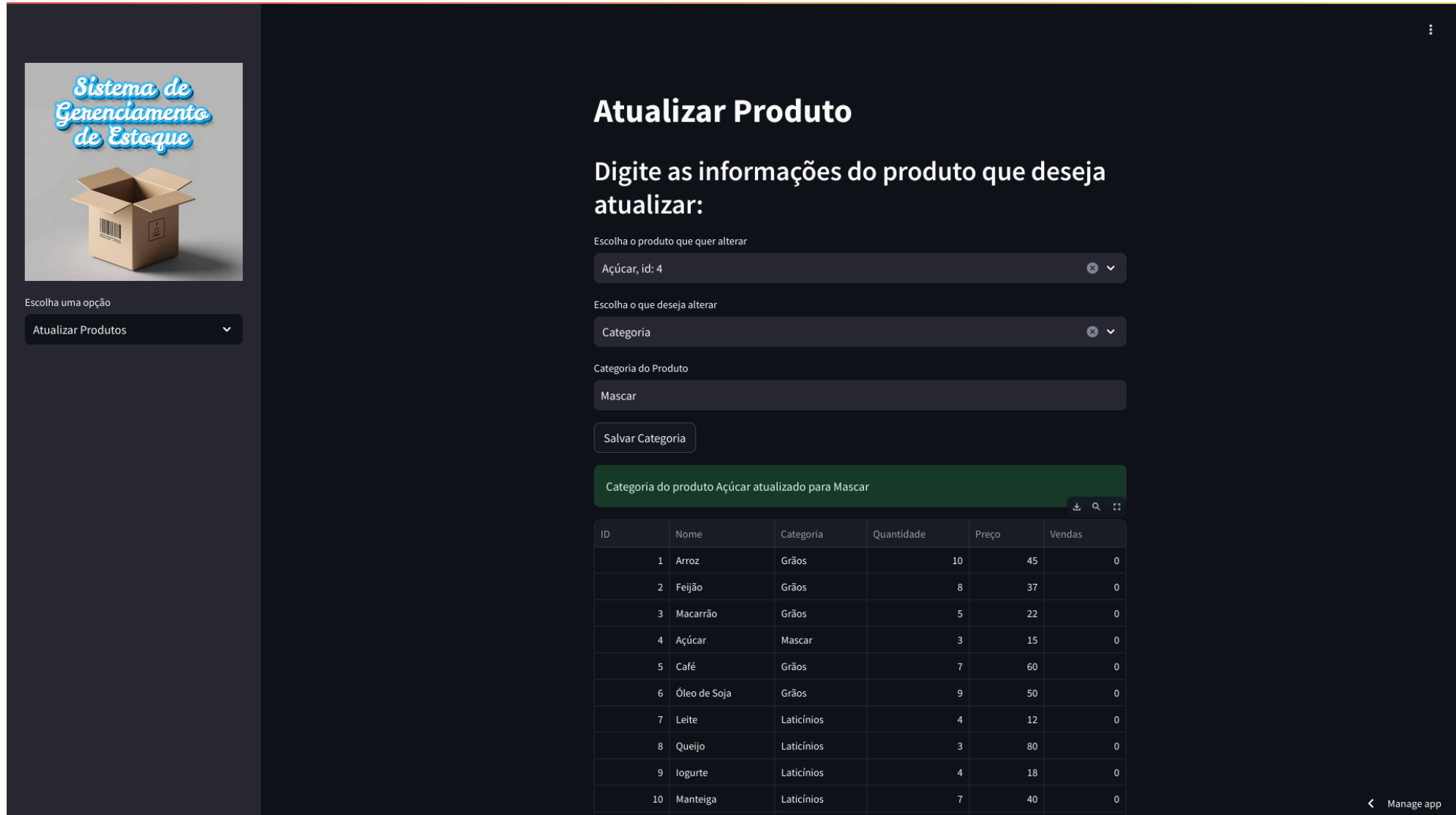
Imagens do app



Imagens do app



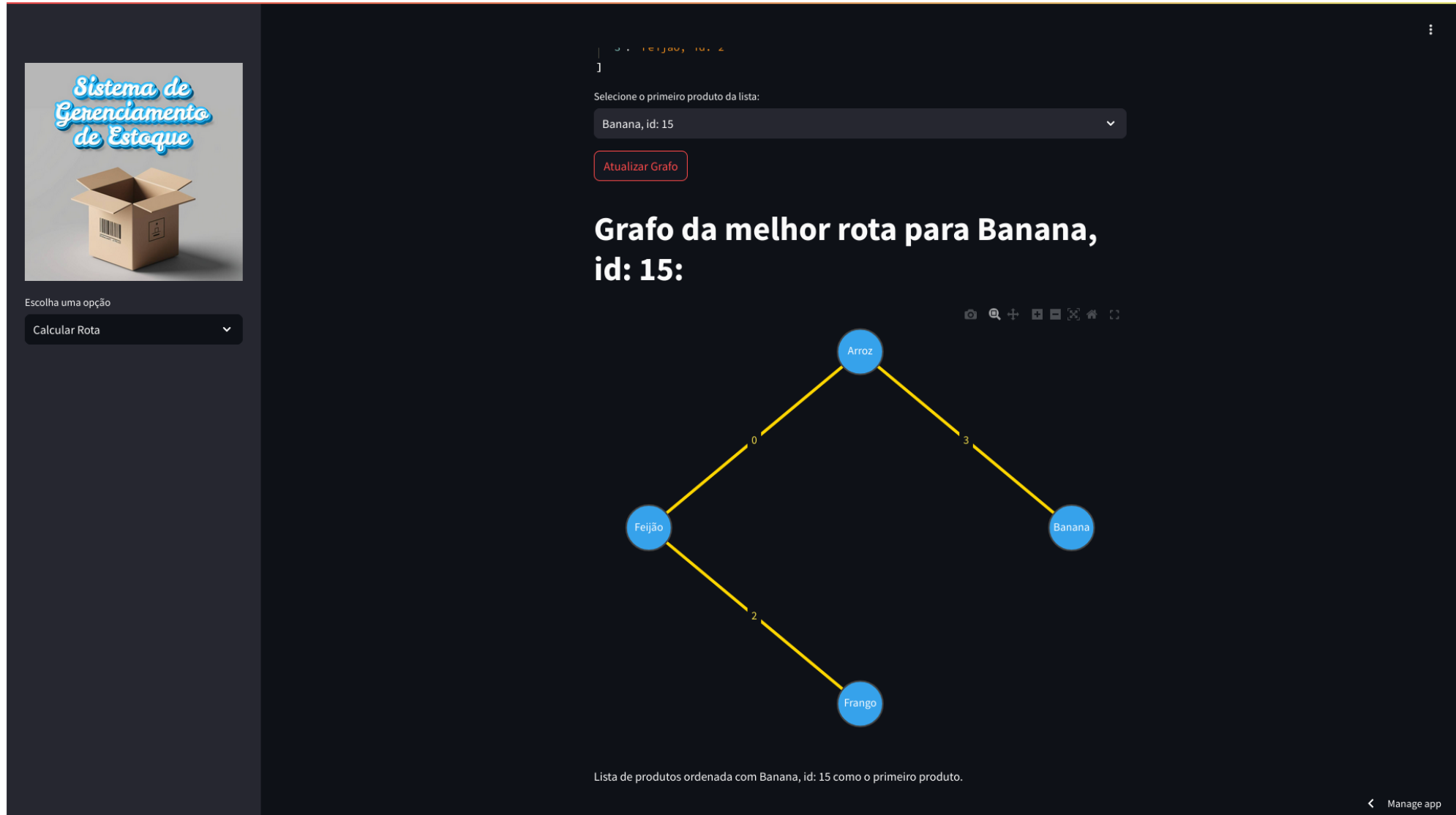
Imagens do app



Imagens do app



Imagens do app



Obrigado!