

JES – Jogo Engenharia de Software

Iago Fabiano Serpa de Souza
Thomas

Juiz de Fora
2018

Revisões Anteriores

Revisor	Descrição	Data
Iago	Atualizações Finais	23/04/2018

Índice

Especificação dos Requisitos do Software JES	4
1. Introdução:	5
1.1. Propósito:	5
1.2. Escopo:	5
2. Descrição Geral:	5
2.1. Visão Geral do Produto:	5
2.2. Perspectivas do Produto:	5
3. Requisitos Específicos:	5
3.1. Requisitos Funcionais:	5
Requisito Funcional 01:	5
Requisito Funcional 02:	5
Requisito Funcional 03:	6
Requisito Funcional 04:	6
Requisito Funcional 05:	6
Requisito Funcional 06:	6
Requisito Funcional 07:	6
Requisito Funcional 08:	6
Requisito Funcional 09:	6
Requisito Funcional 10:	6
Requisito Funcional 11:	6
Requisito Funcional 12:	6
Requisito Funcional 13:	6
Requisito Funcional 14:	6
Requisito Funcional 15:	6
3.2 Requisitos não funcionais:	7
JES	8

Especificação dos Requisitos do Software JES

1. Introdução:

1.1. Propósito:

O presente documento tem o objetivo de especificar e estabelecer os requisitos para o desenvolvimento de um jogo com foco em ensino de Engenharia de Software.

1.2. Escopo:

O objetivo deste sistema é a criação de um jogo para testar os conhecimentos do usuário através de um quiz com perguntas sobre áreas da engenharia de software.

2. Descrição Geral:

2.1. Visão Geral do Produto:

Esse sistema tem como objetivo controlar atividades relacionadas a organização da corrida, assim como o cadastro e facilidade de uso de suas informações.

2.2. Perspectivas do Produto:

- ✓ O jogo é online e para PC.
- ✓ O software será desenvolvido utilizando o motor Unity 3D.
- ✓ O jogo apresenta uma interface simples e fácil de ser utilizada.

3. Requisitos Específicos:

3.1. Requisitos Funcionais:

Requisito Funcional 01:

O sistema deve permitir o cadastro de novo usuário. Para a criação de um novo usuário é necessário um login, e-mail e senha.

Requisito Funcional 02:

O sistema deve permitir ao usuário utilizar um nome temporário, caso ele não queira se cadastrar.

Requisito Funcional 03:

O sistema deve permitir ao usuário escolher o modo de jogo.

Requisito Funcional 04:

O sistema deve permitir ao usuário escolher qual o tópico das perguntas.

Requisito Funcional 05:

O sistema deve permitir ao usuário escolher o nível de dificuldade das perguntas.

Requisito Funcional 06:

O sistema deve pontuar o usuário com base em suas respostas corretas.

Requisito Funcional 07:

O sistema deve permitir ao usuário visualização de um ranking com as maiores pontuações.

Requisito Funcional 08:

O sistema deve permitir ao administrador criar, editar e remover perguntas.

Requisito Funcional 09:

O sistema deve permitir ao administrador criar, editar e remover tópicos de perguntas.

Requisito Funcional 10:

O sistema deve ter um sistema de recompensas para o usuário.

Requisito Funcional 11:

O sistema deve permitir ao usuário habilitar e desabilitar o som do jogo.

Requisito Funcional 12:

O sistema deve permitir ao usuário compartilhar sua pontuação com os amigos.

Requisito Funcional 13:

O sistema deve apresentar um tutorial para novos jogadores.

Requisito Funcional 14:

O sistema deve requerer conexão com a internet para funcionar.

Requisito Funcional 15:

O sistema deve permitir ao usuário o cancelamento de sua conta.

3.2 Requisitos não funcionais:

Requisito não funcional 1: O sistema deve possuir um banco de dados para armazenar os usuários e suas pontuações.

Requisito não funcional 2: O sistema deve apresentar o recurso de ajuda on-line sensível ao contexto de uso.

Requisito não funcional 3: O sistema deve manter encapsulado e escondido o lado administrador.

Requisito não funcional 4: O sistema deve ser compatível com os navegadores mais utilizados atualmente.

Requisito não funcional 5: O sistema deve ser totalmente em português.

Requisito não funcional 6: O sistema deve ser seguro, protegendo as informações de seus usuários.

Diagrama Classe - JES

