

Revisão rápida, focada nos pontos que mais geram dúvidas:

1. Conceitos básicos de POO

- Classe vs objeto.
- Atributos e métodos.

2. Construtores

- Como inicializam objetos.
- Sobrecarga.

3. Modificadores de acesso *(muitos alunos travam aqui)*

- public, private, protected, default.
- Exemplos práticos.

4. Encapsulamento

- Getters e setters.
- Boa prática: manter atributos privados.
- Mostrar como melhora a segurança e manutenção do código.

Resolução de questões guiadas

Conteúdo:

q1: Conceito de classe, objeto e atributos

q2: Construtor e inicialização de objetos

q3: Modificadores(public, private, protected e default)